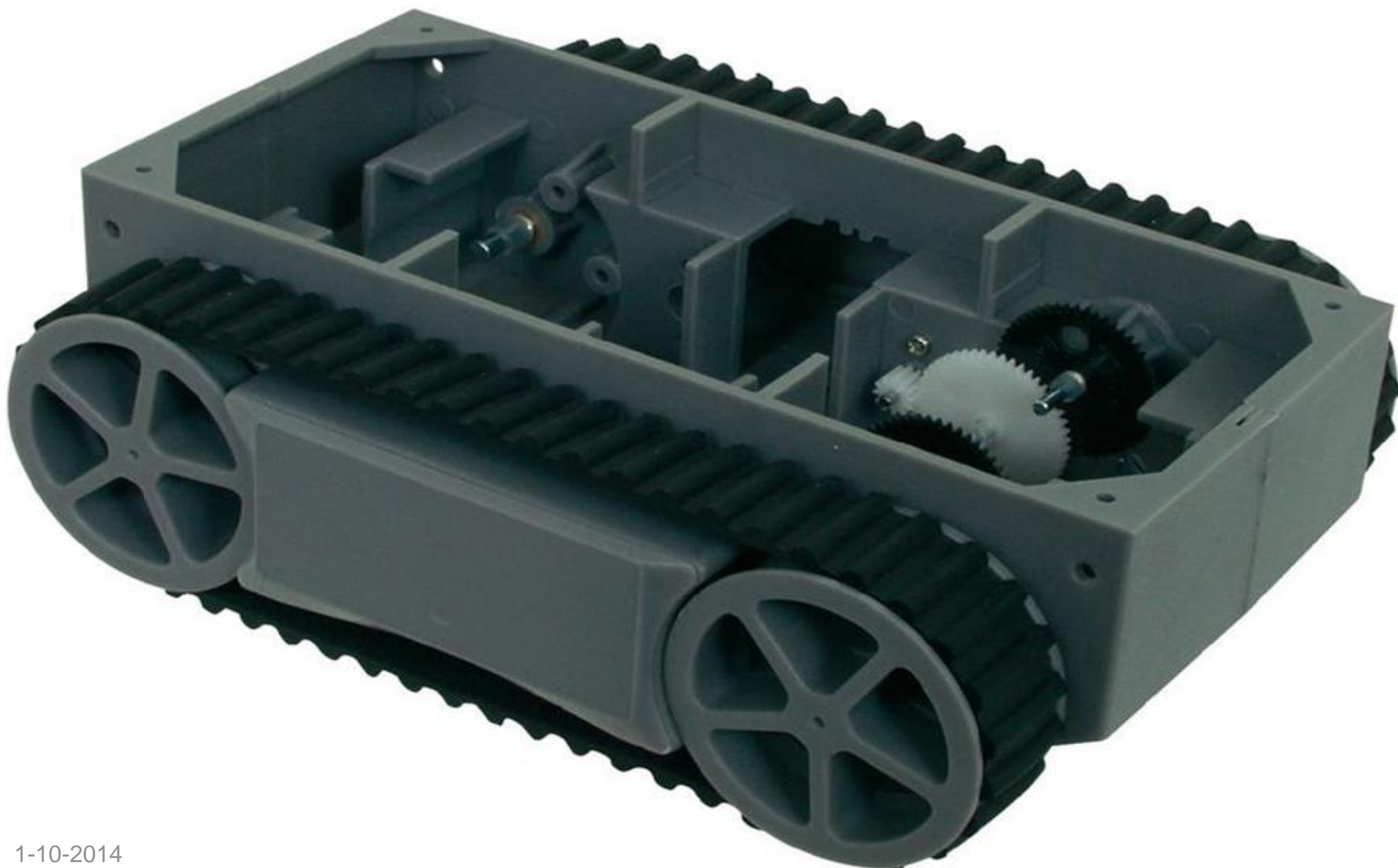


Project electronica 3

Lorenz Put: lorenz.put@student.ap.be

Michiel Mulder: Michiel.Mulder@student.ap.be

Arexx robby rp5



I. Projectbeschrijving

- Auto vooruit, achteruit, rechts, links
- Informatie!
- Projectplan
- Componenten/material
- Schema schakeling
- Breadboard
 - troubleshooten – verbeteren
- Code – besturing
- (plaats voor sensoren)

I. Projectbeschrijving

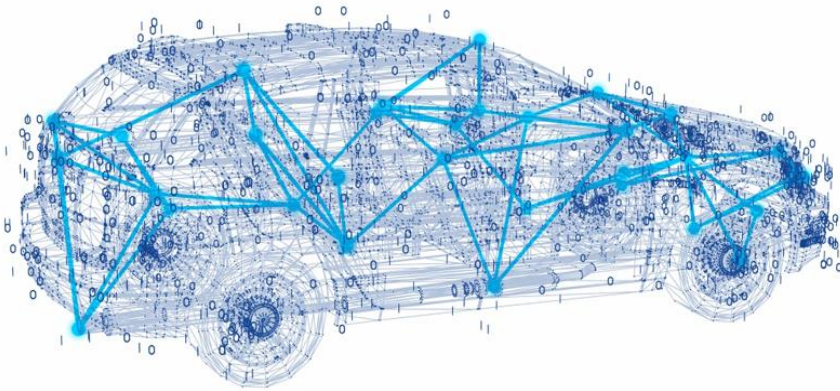
- Matrixboard
- PCB-ontwerp
- PCB bestukken
- (hopelijk) KLAAR!
- Eindverslag

Probleemstelling

Auto

|

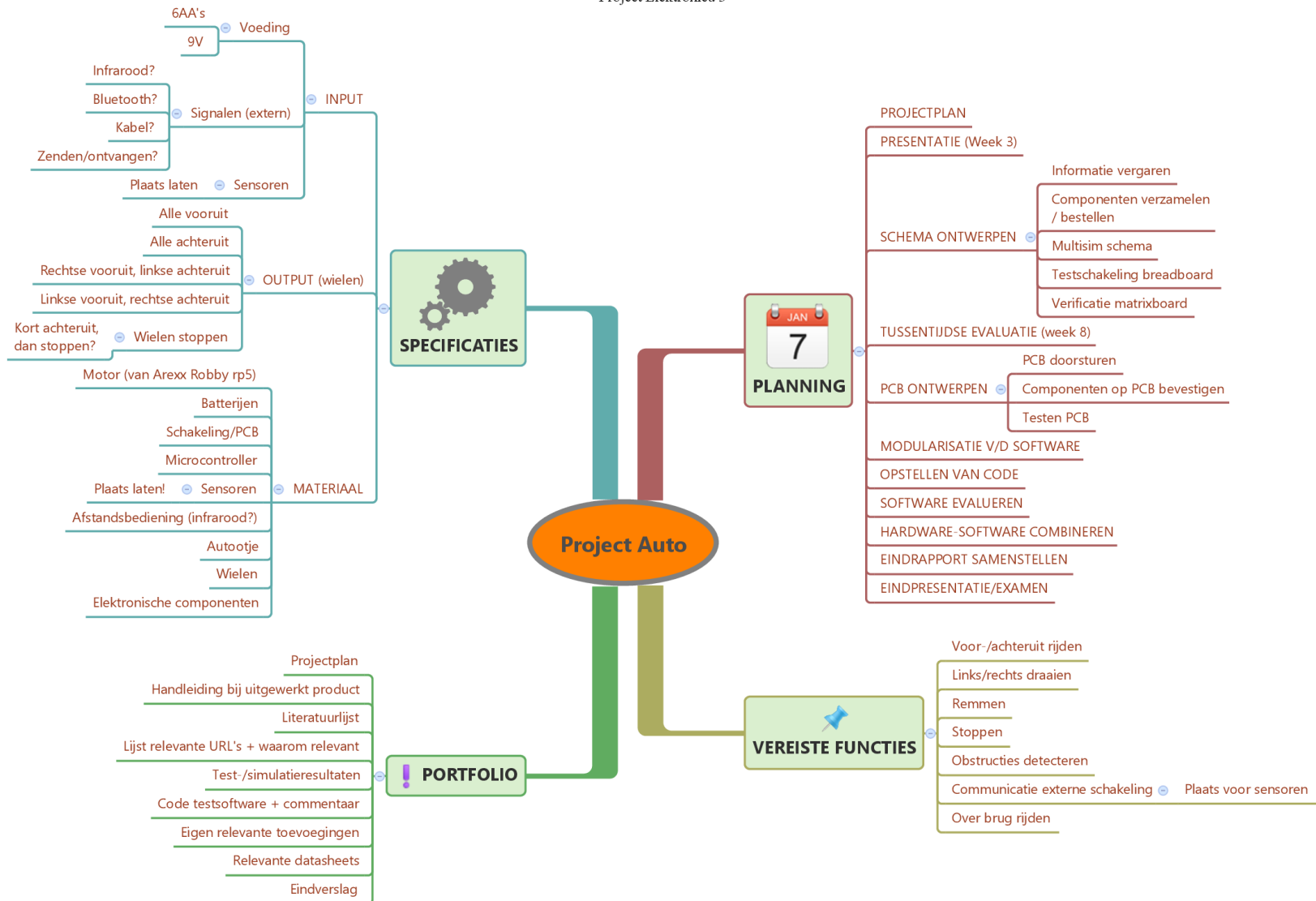
Project



“Hoe vervolledigen we een project dat erin bestaat een auto geautomatiseerd te laten functioneren?”

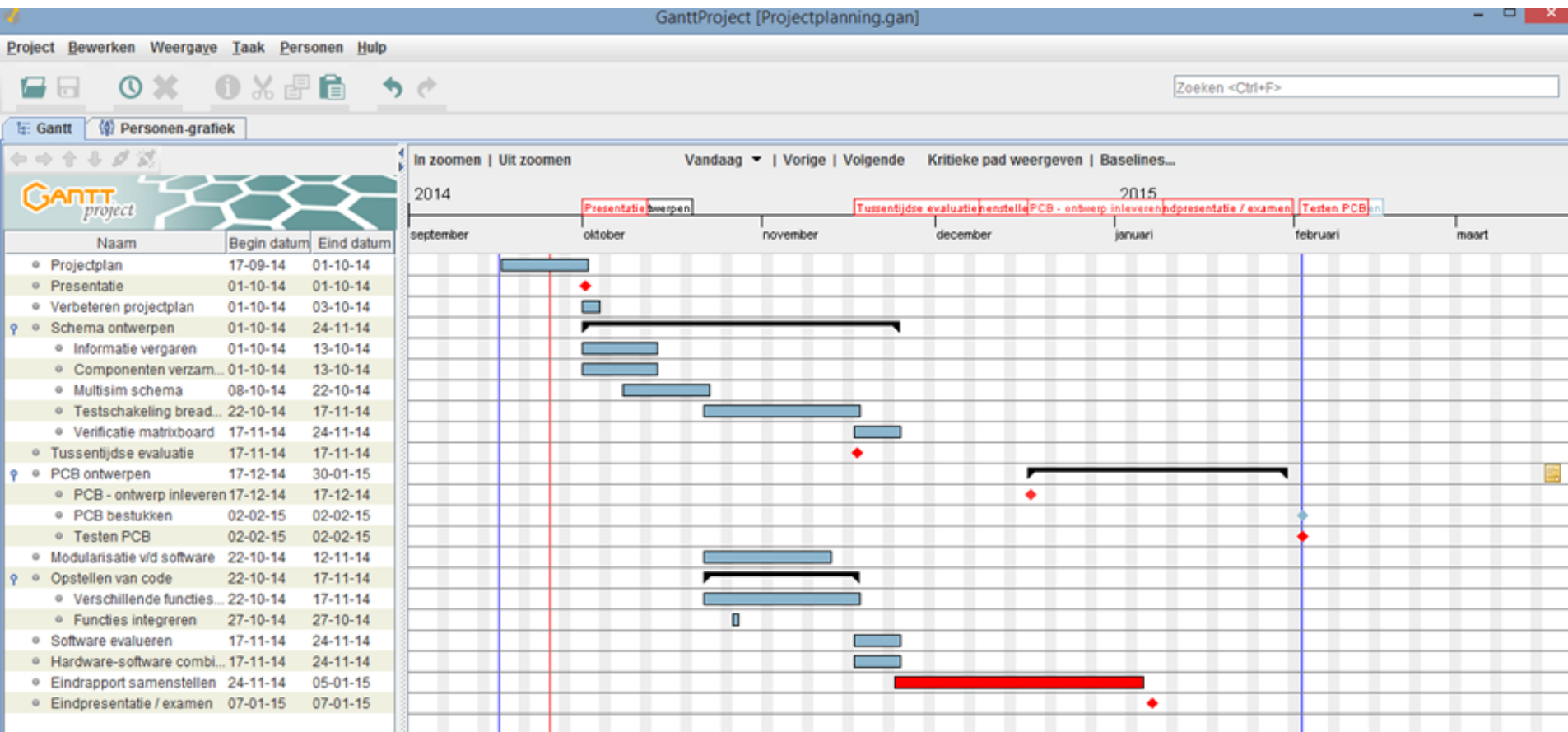
2. Mindmap

Project Elektronica 3



Overzicht

3. Gantt-chart



3. Gantt-chart

- Week 3
 - Verbeteren projectplan
- Week 3 - 4 - 5
 - Inventaris componenten
 - Vergaren van kennis
- Week 5 - 6
 - Testschema multisim
- Week 6 – 7 - 8
 - Testschakeling breadbord
 - Ontwerpen van software

3. Gantt-chart

- Week 8- 9
 - Matrixboard
 - Controle van de software
- Week 10
 - Combineren hardware/software
 - Grondig testen
- Week 11-12
 - Ontwerpen van PCB
- Week 13
 - Samenstellen eindrapport en presentatie
 - Reserve

Vragen ?

Einde