

SurveyManager

ABSCHLUSSPROJEKT – WWW & MULTIMEDIA LORENZ VESENMAYER

1. Aufgabenstellung

Die Aufgabe war es mit Flask eine Web-Applikation zu erstellen, die *live-polls* bzw. *quizzes* ermöglicht. Dabei sollten einige Kernpunkte erfüllt und ausgewählte Features umgesetzt werden. Im Folgenden sehen Sie eine Liste zur Aufgabenstellung, an der sich während der Ausarbeitung orientiert wurde. Danach folgen die Features, wobei nur die gelistet werden, die umgesetzt wurden. Die weiteren Features entsprechen nicht der Aufgabenstellung und wurden zusätzlich eingebaut.

- Es gibt Administrator und Benutzer. Der Administrator erstellt eine Umfrage, die Benutzer antworten und können anschließend das Ergebnis sehen.
- Es können mehrere Umfragen nebeneinander erstellt werden, jede Umfrage hat einen Zugangscode, der den Benutzern mitgeteilt wird.
- Eine Umfrage besteht aus einer Frage und 4 eindeutigen Antwortmöglichkeiten, keine Mehrfachauswahl.
- Anmeldung für Benutzer ist nicht notwendig, aber ein Benutzer soll mit einem Browser nur einmal abstimmen dürfen.
- Der Administrator kann laufende Umfragen sehen und eine Umfrage beenden; ist eine Umfrage beendet, wird das Ergebnis angezeigt. Der Wechsel soll für den Benutzer automatisch erfolgen.
- Verwenden Sie sqlite zum Speichern der Daten.
- Erstellen Sie eine Dokumentation der Webseiten (Screenshots eines Durchlaufs)
- Beschreiben Sie, welche Features (unten) umgesetzt sind.

1.1 Features

- Überlegen Sie einen guten Namen und ein Logo für Ihr Projekt.
- Erlauben Sie verschiedene Umfragetypen (z.B. Mehrfachantworten möglich).
- Stellen Sie das Umfrageergebnis graphisch dar (z.B. Balkendiagramm).
- Sichern Sie den Administratorzugang ab.
- Erlauben Sie die Anzahl der möglichen Benutzer einer Umfrage zu beschränken.
- Erlauben Sie die Antwortzeit einer Umfrage zu beschränken. Nach Ablauf soll automatisch zum Ergebnis gewechselt werden.

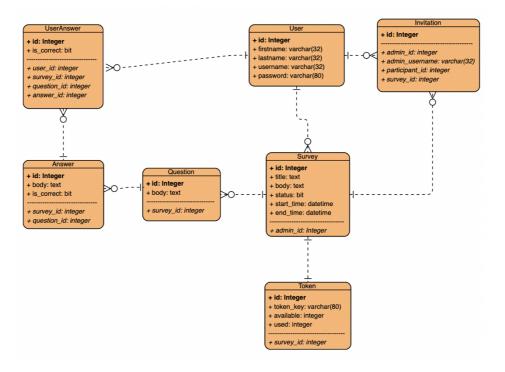
- Implementieren Sie Zähler für die Anzahl der teilnehmenden Benutzer, die bereits geantwortet haben. Für den Administrator.
- Verbessern Sie die Benutzerinteraktion oder Gestaltung. Beschreiben Sie die Maßnahmen.
- Erstellen Sie eine Dokumentation der Webservices / API.

1.2 Weitere Features

- Zeigen Sie an, welchen Status Ihre Umfrage gerade hat. (aktiv/inaktiv)
- Jeder angemeldete Benutzer, kann selbst eine Umfrage erstellen und ist deren Admin. Wird eine Umfrage an einen anderen Benutzer mit einem Konto verschickt, wird die Einladung auf dessen Startseite angezeigt.

2. Umsetzung der Aufgaben

2.1 Datenbank



Der Benutzer kann sich anmelden, um selbst Umfragen zu erstellen. Dazu gibt er Daten wie seinen Vor- und Nachnamen ein und anschließend einen Benutzernamen mit einem

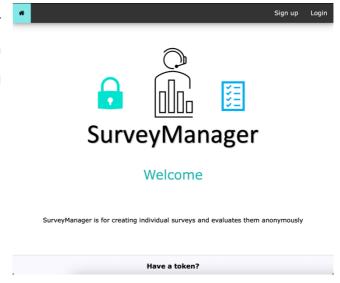
Passwort. Der Benutzername muss dabei eindeutig sein. Das Passwort wird mit SHA-256 verschlüsselt und in der Datenbank gespeichert.

Nun kann der Benutzer Umfragen erstellen. Um diese zu erstellen muss der Benutzer einen Titel und eine Beschreibung hinzufügen.

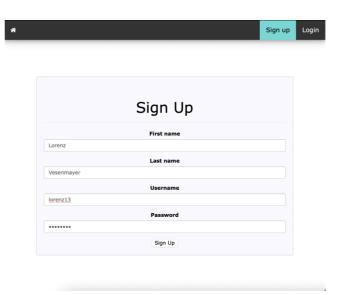
3. User Journey

3.1 Admin-Sicht

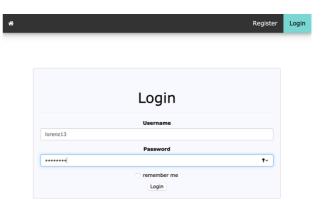
Zuerst landet ein Benutzer auf der Website und hat nun die rechts oben die Möglichkeit sich ein Konto zu erstellen.



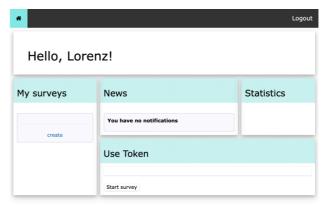
Nun befindet sich der Benutzer auf der Seite zum Registrieren. Dabei gibt er seinen vollen Namen ein und danach wählt er einen eindeutigen Benutzernamen und sein Passwort. Klickt er nun auf Sign up wird er zum Login weitergeleitet und kann sich anmelden.



Im Login muss er seine zuvor gewählten Nutzerdaten eingeben und kann sich dann anschließend anmelden. Dabei hat er die Option, dass die Anmeldedaten gespeichert werden.

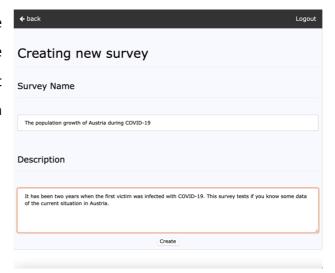


Nachdem der Benutzer auf Login klickt, ist er selbst ein Admin und kann Umfragen erstellen auf seinem persönlichen Dashboard. Auf der linken Seite befinden sich die erstellten Umfragen, wobei er auch mit create eine neue Umfrage erstellen kann. Falls der Benutzer zu einer Umfrage eingeladen wurde, sieht er bei den News die Einladung und kann diese

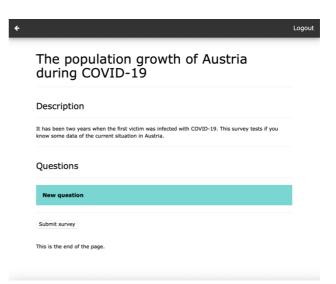


anklicken. Falls der Nutzer sich entscheidet über einen Token an der Umfrage teilzunehmen, kann er dies auch im unteren Bereich machen.

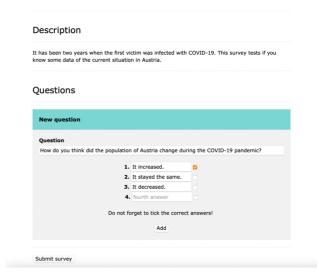
Wenn der Benutzer nun eine Umfrage erstellt, muss er den Titel und die Beschreibung der Umfrage eingeben. Ist er damit fertig, erstellt er diese mit dem Button *Create*.



Hat er die Umfrage erstellt, wird er auf die Bearbeitungsseite weitergeleitet. Hier sieht er ganz oben den Titel der Umfrage und darunter dessen Beschreibung. Nun kann er auf "new Question" klicken, um Fragen hinzuzufügen.



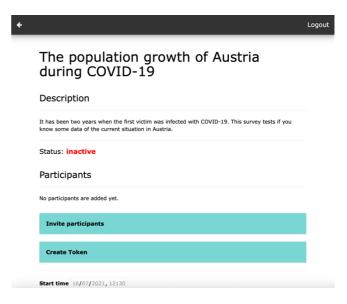
Dabei muss der Benutzer die Frage eingeben und mindestens die ersten beiden Antwortfelder ausfüllen, um die Frage erstellen zu können. Die richtigen Antworten wählt er mit der entsprechenden Checkbox aus. Dabei kann er eines oder mehrere auswählen. Wird nun auf "Add" geklickt, wird die Frage in die Datenbank eingefügt mit der zugehörigen Umfrage-ID.



Die richtigen Antworten der Fragen werden in grün angezeigt. Sobald der Nutzer all seine Fragen hinzugefügt hat, kann er die Fragen speichern, indem er auf "Submit survey" klickt.

	How do you think did the population of Austria change during the COVID-19 pandemic?	
	It increased.	
	It stayed the same.	
	It decreased.	
2.	What were reasons for the spread of COVID-19 virus?	
	Apples	
	Globalisation	
	There is no virus	
	A bat (animal)	
3.	Which colours are included in the national flag of Austria?	
	∘ Green	
	o Blue	
	o Red	
	o White	
1.	What does COVID stand for?	
	Cool Video Documentation	
	Corona Virus Disease	
۱e	w question	

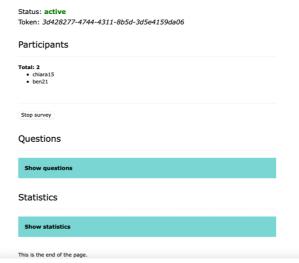
Nachdem er die Umfrage gespeichert hat, wird er zur Übersicht der Umfrage weitergeleitet. Hier sieht er einzelne Details der Umfrage und auch den Status, ob diese gerade active, inactive oder auf pending geschalten ist.



Hier ist eine Übersichtstabelle über den Status, den eine Umfrage einnehmen kann.

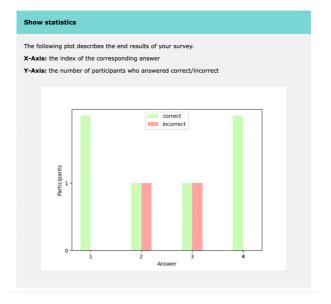
Status	Bedeutung
active	Die Umfrage läuft gerade im Zeitfenster
inactive	Die Umfrage wurde noch nicht gestartet oder ist bereits beendet
pending	Die Einladungen wurden abgeschickt, die Umfrage läuft jedoch noch nicht im Zeitfenster.

Auf der Übersichtsseite der Umfrage kann der Benutzer nun Teilnehmer einladen oder einen Token erstellen. Wenn der Token erstellt wurde, wird dieser unterhalb der Statusanzeige eingeblendet. Der Benutzer kann dabei einstellen, wie oft der Token benutzt werden kann, bis er an Gültigkeit verliert. Das Maximum wurde auf 100



gesetzt. Der Token wird mit der Library UUID von Python erstellt und ist eine zufällige Zeichenfolge von 32 Zeichen (plus vier Bindestrichen).

Weiter unten auf der Übersichtsseite kann der Benutzer den Start- und Endzeitpunkt der Umfrage festlegen, wobei ein Pop-Up erscheint, wenn der Endzeitpunkt kleiner als der Startzeitpunkt ist. Nachdem das Zeitfenster festgelegt wurde und der Nutzer auf "Start survey" klickt, wird die Umfrage gestartet. Rechts sieht man, dass die Umfrage gerade im Zeitfenster läuft. Will der Admin der Umfrage diese nun vorzeitig beenden, kann er dies mit "Stop survey"-Button manuell machen oder er wartet auf das Ende des Zeitfensters. Danach wird der Status wieder auf "inactive" gesetzt. Die Ergebnisse sind sichtbar, sobald der erste Teilnehmer die Umfrage beantwortet, und ändern sich laufend während den Abgaben.

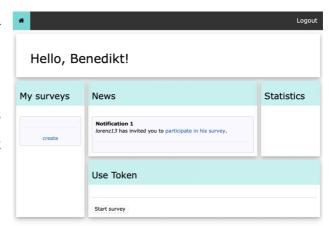


Die x-Achse zeigt die Nummer der

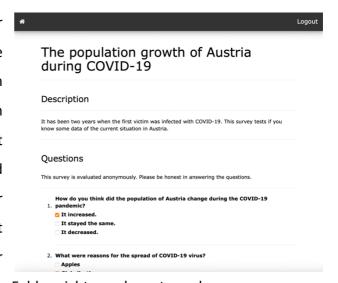
Antwort an und die y-Achse die Anzahl der Personen, die die jeweilige Frage richtig oder falsch beantwortet haben.

3.2 Registrierte Benutzer-Sicht

Ist ein registrieter Benutzer zu einer Umfrage eingeladen worden, wird im Bereich "News" die Einladung angezeigt. Um an der Umfrage teilzunehmen, muss Benutzer nun auf den "participate in his survey" klicken.



Nun gibt es drei Möglichkeiten, die der Benutzer sehen kann. Ist die Umfrage aktiv, so kann der Nutzer die Fragen beantworten. Die Antworten werden dann in die Datenbank gespeichert mit der jeweiligen Frage-ID, Antwort-ID und der Option, ob er sie als richtig oder falsch angekreuzt hat. Die Frage ist richtig, wenn alle richtigen Felder angekreuzt und falsch, wenn alle falschen Felder nicht angekreuzt wurden.

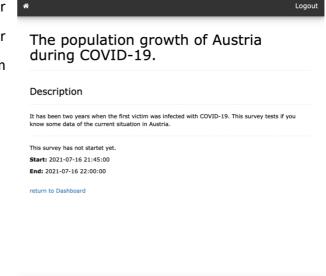


Eine Umfrage, die vorzeitig abgebrochen wurde, kann nicht mehr beantwortet werden. Er sieht zwar die Übersicht, also den Titel und Beschreibung der Umfrage, statt den Fragen wird ihm jedoch mitgeteilt, dass sie vorzeitig beendet wurde. Hat die Umfrage noch nicht gestartet, so wird der Start- und Endzeitpunkt angezeigt.



Rechts sieht man das Beispiel der Benutzeransicht, wenn die Umfrage zwar gestartet, aber noch nicht im angegebenen Zeitraum ist.

(Survey-Status: Pending)



3.3 Token Benutzer-Sicht

Hat eine Person den generierten Token einer Umfrage erhalten, so kann er diesen auf der Startseite der Umfrage eingeben. Mit dem Klick auf "Go" kommt der Benutzer zu den gleichen Übersichten wie der registrierte Benutzer.

