

Glosario IT

para Reclutadores



- **API:** Application Programming Interface. Interfaz de programación de aplicaciones.
- **APP:** Application. Abreviatura de aplicación. Una aplicación es un aplicativo o software generalmente diseñado para dispositivos móviles, como celulares y tablets.
- **AWS:** Amazon Web Services. El proveedor de servicios en la nube de Amazon.
- **Agile:** Metodología de Desarrollo Ágil. Un enfoque de trabajo flexible para software, con entregas frecuentes y ciclos cortos (sprints). Busca experiencia en Scrum o Kanban.
- **B2B:** Business To Business. Sirve para indicar que un negocio le vende productos o servicios a otros negocios, y no a personas.
- **B2C:** Business To Consumer. Sirve para indicar que un negocio le vende productos o servicios a individuos o clientes finales, y no a otras compañías.
- **BDD:** Behavior Driven Development. Práctica donde las pruebas se centran en el usuario y en el comportamiento del sistema, a diferencia del TDD que se centra en funcionalidades.
- **BE:** Back-end. Se refiere al desarrollo de software en el servidor o al rol del desarrollador del servidor.

- **CAAS:** Container As A Service. Se trata de una forma de virtualización basada en contenedores en la que los motores de contenedores, la orquestación y los recursos informáticos subyacentes se entregan a los usuarios como un servicio de un proveedor en la nube.
- **CD:** Continuos Delivery . Práctica de desarrollo de software donde los cambios en el código se preparan automáticamente para ser lanzados a producción (También puede referirse a “Continuos Deployment”).
- **CI:** Continuous Integration. El resultado de fusionar todo el trabajo de cada desarrollador, en una línea principal compartida, varias veces al día.
- **CMS:** Content Management System. Sistema usado para manejar y guardar contenido tanto en imágenes, texto, video y audio.
- **CRM:** Customer Relationship Management. Se refiere a todos los procesos y sistemas que se utilizan para manejar y guardar información sobre clientes.
- **CSS:** Cascading Style Sheets. Lenguaje comúnmente conocido también como hojas de estilo, que sirve para organizar, diseñar y dar estilo a elementos de un sitio web.

- **CTO:** Chief Technology Officer. La persona responsable por el departamento de tecnología en una compañía, en un rol de director.
- **DB:** Database. Base de datos. Es un conjunto de datos almacenados sistemáticamente para su posterior uso.
- **DBA:** Database Administrator. Se refiere al rol o a la persona que es responsable de asegurar que las bases de datos de una compañía se mantengan seguras y operativas.
- **DW:** Data Warehouse. Base de datos a gran escala utilizada para inteligencia de negocios y elaboración de reportes.
- **ERM:** Entity Relationship Model. Un diagrama utilizado para explicar como se relacionan las entidades en un programa.
- **ETL:** Extract, Transform, Load. Se refiere al proceso de obtener datos de una base de datos y cargarlos dentro de un Data Warehouse.
- **GCP:** Google Cloud Platform. El proveedor de servicios en la nube de Google.
- **FE:** Front-end. Se refiere al desarrollo de software de interfaz o al rol del desarrollador que se encarga de programar la interfaz que verá el usuario.

- **FTP:** File Transfer Protocol. Protocolo de comunicación utilizado para transferir archivos entre computadoras.
- **GIT:** Se refiere al software de control de versiones que ayuda a mantener distintas versiones de aplicaciones, cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente.
- **HTML:** HyperText Markup Language. Es un lenguaje de marcado que se utiliza precisamente para marca y maquetar una página web y su contenido.
- **IAAS:** Infrastructure As A Service. Es un método para ofrecer funcionalidades de computación, almacenamiento, redes y de otros tipos a través de Internet, donde el proveedor alquila la infraestructura y le otorga al cliente el control casi total sobre ella.
- **IDE:** Integrated Development Environment. Interfaz de desarrollo que permite a los desarrolladores escribir código.
- **IOT:** Internet of Things. Internet de las cosas. Tecnología que ocurre cuando varios dispositivos están interconectados y transfieren datos a través de una red sin requerir interacción de dos personas o de una persona con una computadora.
- **J2EE:** Java 2 Enterprise Edition. La versión de Java que está hecha específicamente para aplicaciones empresariales.

- **J2ME:** Java 2 Micro Edition. La versión de Java que está hecha específicamente para aplicaciones móviles.
- **J2SE:** Java 2 Standard Edition. La versión estándar de Java.
- **JDK:** Java Development Kit. Se refiere al grupo de herramientas utilizadas para desarrollar aplicaciones Java.
- **JS:** JavaScript. Lenguaje de scripting y programación utilizado para desarrollar aplicaciones web.
- **JSON:** Javascript Object Notation. Se refiere a un formato de intercambio de datos muy ligero.
- **JVM:** Java Virtual Machine. Se refiere al software utilizado para correr aplicaciones Java.
- **LAMP:** Stack tecnológico compuesto por Linux, Apache, MySQL y PHP.
- **LESS:** Language for End System Services. Lenguaje de hojas de estilo que puede ser compilado en hojas de estilo en cascada y ejecutarse en el lado del cliente o en el lado del servidor.
- **MEAN:** Stack tecnológico compuesto por MongoDB, ExpressJS, Angular y NodeJS.

- **MERN:** Stack tecnológico compuesto por MongoDB, ExpressJS, ReactJS y NodeJS.
- **MVC:** Model- View - Controller. Patrón de arquitectura para el diseño de interfaz.
- **MVP:** Model- View - Presenter. Patrón de arquitectura para el diseño de interfaz.
- **MVP:** Minimum Viable Product. Título que se utiliza para referirse a la versión mínima de un producto o aplicación antes de poder salir al mercado.
- **MVVM:** Model - View - View - Model. Diseño de arquitectura de software que facilita la separación de la interfaz y el backend.
- **NDA:** Non-Disclosure Agreement. Acuerdo de confidencialidad o acuerdo de no divulgación. Es un contrato que se suele firmar entre desarrolladores de software cuando estos trabajan para proyectos que aun no han sido lanzados al público en general.
- **OOP:** Object Oriented Programming. Paradigma de programación donde se consideran objetos, y a su vez esos objetos tienen atributos y métodos específicos para modificar dichos atributos.

- **PAAS:** Platform As A Service. Es una modalidad del cloud computing en la cual un tercero brinda el sistema de hardware y una plataforma de software de aplicaciones.
- **PHP:** Hypertext Preprocessor. Lenguaje de programación popularmente utilizado para construir sitios web.
- **PM:** Project Manager. La persona responsable de gestionar proyectos y todos los problemas relacionados a ellos.
- **QA:** Quality Assurance. Aseguramiento de la calidad. Es el conjunto de actividades planificadas y sistemáticas aplicadas a cualquier desarrollo de software para asegurar que la calidad del mismo sea óptima.
- **REST:** Representational State Transfer. Protocolo de comunicación de servicios web muy utilizado en la actualidad.
- **SAAS:** Software As A Service. Se refiere a todo software que está disponible de manera online y al cual pueden acceder los usuarios a medida que lo necesiten.
- **SASS:** Syntactically Awesome Style Sheets. Lenguaje de hoja de estilos en cascada.
- **SEM:** Search Engine Marketing. El proceso de promocionar o mercadear productos y servicios en motores de búsqueda.

- **SEO:** Search Engine Optimization. El proceso de optimizar un sitio web para que este pueda ser encontrados por los usuarios en los motores de búsqueda.
- **SDET.** Software Development Engineer in Test. Término usado para referirse a un ingeniero de software que trabaja en pruebas automatizadas.
- **SDK:** Software Development Kit. Paquetes con herramientas que usualmente provee el diseñador o creador de una plataforma a los developers, para que estos puedan crear software para dicha plataforma.
- **SNS:** Simple Notification Service. Servicio de Amazon que se utiliza para entregar mensajes y notificaciones masivamente a usuarios de dispositivos móviles.
- **SOAP:** Simple Object Access Protocol. Protocolo de comunicación que permite el uso de HTTP.
- **SOLID:** Single responsibility, Open-closed, Liskov substitution, Interface segregation, Dependency inversion. Se refiere a un principio utilizado en programación orientada a objetos.
- **SQL:** Structured Query Language. Lenguaje utilizado para escribir y acceder a bases de datos.

- **SSO:** Singles Sign On. La funcionalidad que permite que un usuario acceda a un sitio web en una locación y poder hacer uso de todos sus servicios con ese acceso.
- **TCP:** Transmission Control Protocol. Protocolo de internet que permite que dos anfitriones se conecten e intercambien flujos de datos.
- **TDD:** Test Driven Development. Práctica donde se escriben primero las pruebas o tests, después se escribe el código fuente que pase las pruebas satisfactoriamente, y por último se refactoriza el código escrito.
- **UI:** User Interface. Interfaz donde el usuario final interactúa con un programa o aplicación.
- **UWP:** Universal Windows Platform. Plataforma común de aplicaciones presentes en todos los dispositivos que cuentan con Windows 10 y sus variantes.
- **UX:** User Experience. A menudo se confunde con UI, pero concretamente se refiere a la experiencia que tiene el usuario cuando está usando una aplicación.

- **VB:** Visual Basic. Lenguaje de programación para escribir aplicaciones desarrollador por Microsoft.
- **VM:** Virtual Machine. Software que simula un sistema de computación y puede ejecutar programas como si fuese una computadora real.
- **VS:** Visual Studio. Interfaz para escribir código de aplicaciones, desarrollada por Microsoft.
- **XAML:** Extensible Application Markup Language. Lenguaje basado en XML diseñado por Microsoft.
- **XP:** Extreme Programming. Metodología de desarrollo de software.

