CHROME DINOSAUR

Immagine che contiene neve, LEGO, esterni, giocattolo

Descrizione generata automaticamenteSoftware User Manual

DESCRIZIONE DEL GIOCO

*Si tratta di una replica del gioco offline di Chrome.*

Scopo del gioco:

*Lo scopo del gioco è schivare saltando con un dinosauro gli ostacoli che sono rappresentati da dei cactus e riuscire a resistere più tempo possibile per guadagnare il maggior numero di punti, con l’aumentare del punteggio la velocità del dinosauro incrementerà.*

Termine del gioco:

*Il gioco termina quando si colpisce un cactus con il dinosauro.*

REQUISITI DI SISTEMA

Linux:

* Ubuntu a 64 bit 18.04 o versioni successive, Debian 10 o versioni successive, openSUSE 15.2 o versioni successive oppure Fedora Linux 32 o versioni successive
* Un processore Intel Pentium 4 o versioni successive che supporti SSE3

Windows:

* Windows 7, Windows 8, Windows 10 o versione successiva
* Un processore Intel Pentium 4 o versioni successive che supporti SSE3

Mac:

* macOS High Sierra 10.13 o versioni successive

INSTALLAZIONE ED ESECUZIONE DEL GIOCO

Installazione:

1. *Fare un fork del progetto di origine per avere un progetto personale: andare su GitHub nel repository di origine e cliccare in alto a destra fork.*
2. *Fare su Linux/cygwin un git clone con l’indirizzo del repository così che verrà creata una cartella*

*Es: git clone* [*https://github.com/nome\_utente/nome\_repository*](https://github.com/nome_utente/nome_repository)

1. *Spostarsi nella cartella creata*
2. *Effettuare il comando gcc \*.c -lncurses -o dino.exe**che genererà il file eseguibile.*

Esecuzione:

1. *Per mandare in esecuzione il gioco basterà scrivere ./dino.exe*

MENÙ PRINCIPALE

Spiegazione:

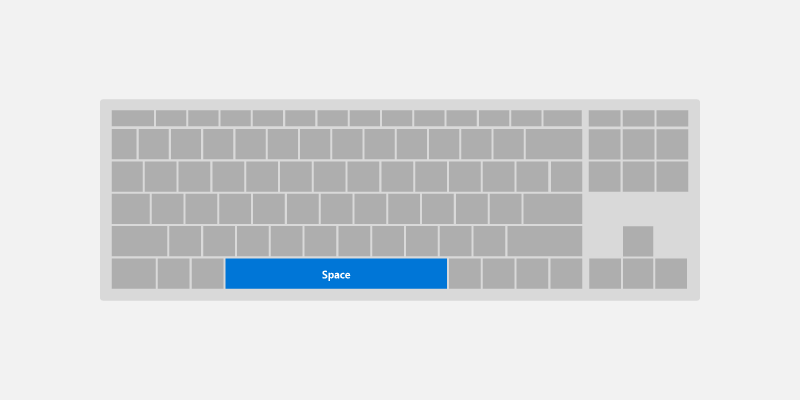
*Dopo aver eseguito il file apparirà questo menù in cui si dovranno andare a riempire tre diversi campi: nome, cognome e età.*

*In seguito, premendo invio partirà il gioco.*

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente*Inoltre, se durante il gioco ti apparirà il premio = 1 premendo la “k’” potrai andare a sparare un colpo contro un cactus togliendolo*

COME SI GIOCA?



*Tramite il tasto SPACE è possibile far saltare il dinosauro per evitare i cactus*

**

*Tramite il tasto K è possibile sparare ai cactus (solo quando PRIZE=1)*

SCHERMATE DEL GIOCO

Immagine che contiene testo, screenshot, elettronico, computer

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, screenshot, elettronico, computer

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, screenshot, elettronico, schermo

Descrizione generata automaticamente

CHIUSURA DEL GIOCO

Come uscire?

*Dopo aver perso ci sono due scelte da poter fare:*

Immagine che contiene toeletta, interni, bianco, nero

Descrizione generata automaticamente

*Tramite il tasto Q si esce dal gioco*

**

*Tramite il tasto R il gioco riparte*

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

*Si potrebbe andare in contro a dei problemi durante il gioco come:*

* *Il dinosauro continuerà a saltare anche se non si sta premendo il tasto spazio*

Come risolvere il problema?

* *Durante il gioco non tenere premuto il tasto spazio*
* *Riducendo ad icona la schermata di gioco oppure ingrandendola potrebbe scomparire la visuale di gioco*

Come risolvere il problema?

* *Ridurre o ingrandire la schermata di gioco prima di avviare la partita*

Manuale utente realizzato da:

Lorenzo Boggiatto, Marianny Javier, Alessandro Petrillo e Carlo Pognant