



I sommatori

Prof. Alberto Borghese
Dipartimento di Informatica
borghese@di.unimi.it

Università degli Studi di Milano

Riferimenti: Appendice B5 prima parte.



Sommario



Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto



Implementazione di funzioni algebriche



And, Or, Not per ottenere:

Operazioni algebriche (somme, prodotti, sottrazioni e divisioni) su numeri binari.

Operazioni logiche su numeri binari.



Operazione di somma in decimale



$$\begin{array}{r} \textcolor{blue}{1100} & \leftarrow \text{Riporto} & 111 \\ \textcolor{red}{9407} + & \leftarrow \text{Addendo 1} & 09407 + \\ \textcolor{red}{932} = & \leftarrow \text{Addendo 2} & 00932 = \\ \hline & & \hline \\ & 10339 & 10339 \end{array}$$

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio
Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta
Il riporto prodotto dal bit k-esimo, viene portato in ingresso al bit k+1.

L'operazione viene eseguita **sequenzialmente da dx a sx**.



Operazione di somma



$$\begin{array}{r} 1110 \\ 1011 + \\ \hline 10001 \end{array}$$

← Riporto
 ← Addendo 1
 ← Addendo 2

$$\begin{array}{r} 111 \\ 01011 + \\ \hline 10001 \end{array}$$

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio
Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta
Il riporto prodotto dai bit k -esimi, viene portato in ingresso ai bit $k+1$ -esimi.

L'operazione viene eseguita **sequenzialmente da dx a sx**.



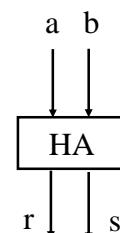
(Half) Adder a 1 bit



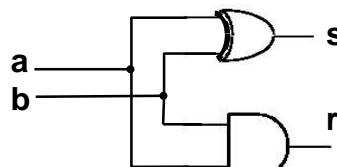
Tabella della verità della somma:

a b	somma	riporto
0 0	0	0
0 1	1	0
1 0	1	0
1 1	0	1

$$\begin{matrix} a \\ + \\ b \end{matrix} =$$



a b	xor	$s = a \oplus b$	$r = ab$
0 0	0		
0 1	1		
1 0	1		
1 1	0		



La somma è diventata un'operazione logica!

Cammini critici:
Somma = 1;
Riporto = 1;

Complessità
Somma = 1 porta;
Riporto = 1 porta;



Operazione di somma



$$\begin{array}{r} 1110 \\ 1011 + \\ \hline 10001 \end{array}$$

← Riporto
 ← Addendo 1
 ← Addendo 2

$$\begin{array}{r} 111 \\ 01011 + \\ \hline 10001 \end{array}$$

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio

- Non c'è riporto in ingresso per il primo bit (HA)
- Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta
- Il riporto prodotto dai bit k-esimi, viene portato in ingresso ai bit k+1-esimi.

Viene eseguita sequenzialmente da dx a sx.

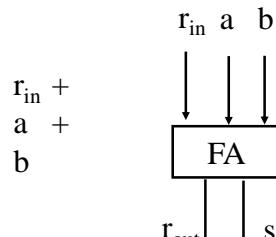


Full Adder a 1 bit



Tabella della verità della somma completa:

a	b	r _{in}	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1



$$\begin{aligned} s &= m_1 + m_2 + m_4 + m_7 \\ r &= m_3 + m_5 + m_6 + m_7 \end{aligned}$$



Full Adder a 1 bit – espressione logica di s



Tabella della verità della somma completa:

$$s = m_1 + m_2 + m_4 + m_7$$

a	b	r _{in}	somma	riporto	
0	0	0	0	0	
0	1	0	1	0	
1	0	0	1	0	
1	1	0	0	1	$s = \bar{a} \bar{b} r_{in} + a \bar{b} \bar{r}_{in} + \bar{a} b \bar{r}_{in} + a b r_{in} =$
0	0	1	1	0	$= (\bar{a}b + ab)r_{in} + (\bar{a}b + ab) \bar{r}_{in} =$
0	1	1	0	1	$XOR/XNOR$
1	0	1	0	1	$= (a \oplus b)r_{in} + (\bar{a}b + ab) \bar{r}_{in} =$
1	1	1	1	1	$= (a \oplus b)\bar{r}_{in} + (\bar{a}b + ab) r_{in}$
					$\begin{array}{c cc} a & b & y \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array}$
					$XOR(a,b) = (\bar{a}b + ab)$
					$!XOR(a,b) = XNOR(a,b) = (\bar{a}b + ab)$

A.A. 2024-2025

<http://borgheze.di.unimi.it/>



Full Adder a 1 bit – espressione logica di r_{out}



Tabella della verità della somma completa:

$$r = m_3 + m_5 + m_6 + m_7$$

a	b	r _{in}	somma	riporto	
0	0	0	0	0	
0	1	0	1	0	
1	0	0	1	0	
1	1	0	0	1	$r_{out} = \bar{a} b r_{in} + \bar{a} b \bar{r}_{in} + a \bar{b} r_{in} + a b r_{in} =$
0	0	1	1	0	
0	1	1	0	1	1) $ab + (a \oplus b) r_{in}$
1	0	1	0	1	2) $a r_{in} + (a \oplus r_{in}) b$
1	1	1	1	1	

Quale è meglio?

A.A. 2024-2025

10/43

<http://borgheze.di.unimi.it/>



Implementazione circuitale



$$s = (a \oplus b) \overline{r_{in}} + \overline{(a \oplus b)} r_{in}$$

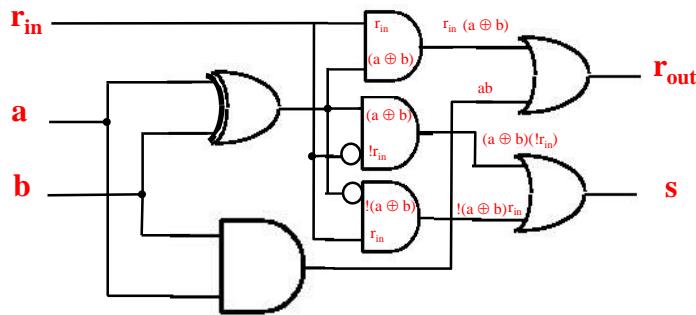
$$s = (a \oplus b) \overline{r_{in}} + \overline{(a \oplus b)} r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$

Complessità: 7 porte logiche
(Riutilizzo l'XOR 2 volte)

$$r_{out} = a r_{in} + (a \oplus r_{in}) b$$

Complessità: 8 porte logiche
(Riutilizzo l'XOR 1 volta)



Complessità: 7 porte logiche.
Cammini critici: $s \rightarrow 3$; $r_{out} \rightarrow 3$



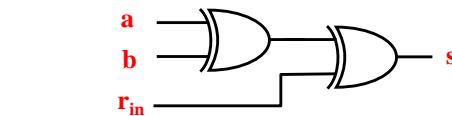
Semplificazione circuitale



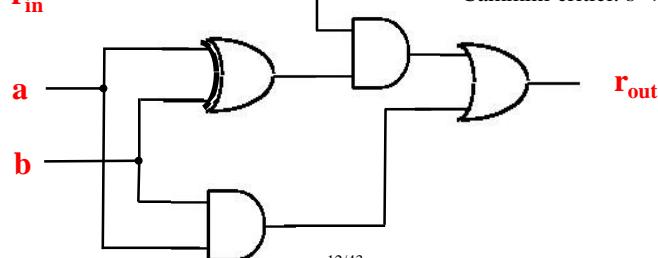
$$s = (a \oplus b) \overline{r_{in}} + \overline{(a \oplus b)} r_{in} = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$z \triangleq (a \oplus b) \Rightarrow z \overline{r_{in}} + \overline{z} r_{in} = (z \oplus r_{in}) = ((a \oplus b) \oplus r_{in}) = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



6 porte logiche.
Cammini critici: $s \rightarrow 2$; $r_{out} \rightarrow 3$



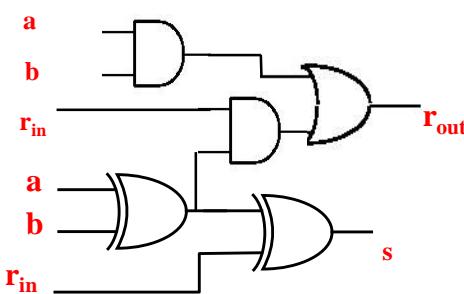


Semplificazione ulteriore



$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



5 porte logiche.

Cammini critici: $s \rightarrow 2$; $r_{out} \rightarrow 3$

s - rilevatore di (dis)parità

r_{out} - riporto se generato ($a = b = 1$) o se propagato ($a \oplus b = 1$) $r_{out} = r_{in}$

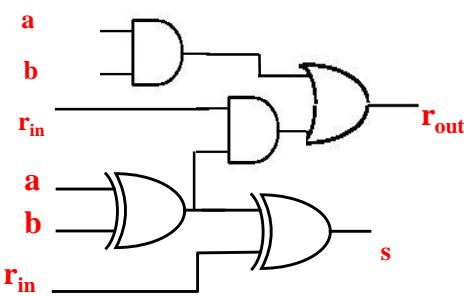
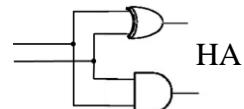


Circuito costruito con HA

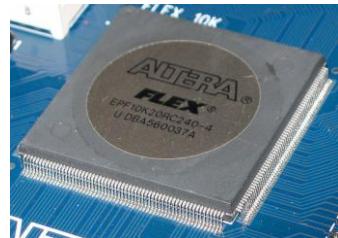


$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



Esempio di fitting



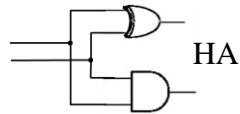


Circuito costruito con HA e 1 OR

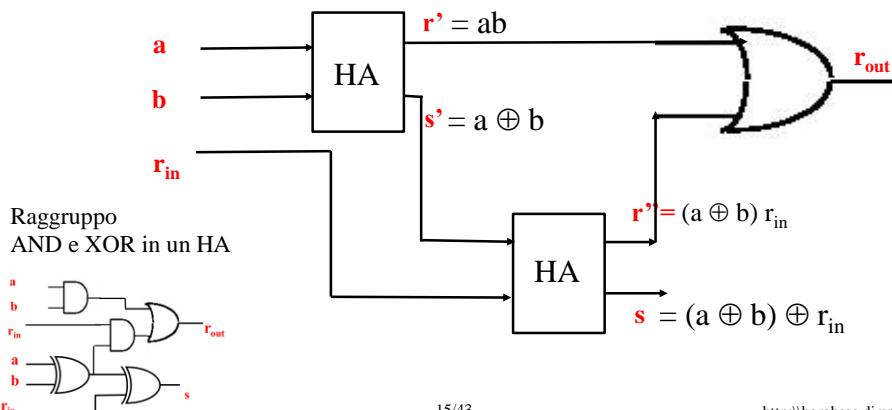


$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



5 porte logiche.
Cammini critici: $s \rightarrow 2$; $r_{out} \rightarrow 3$



15/43

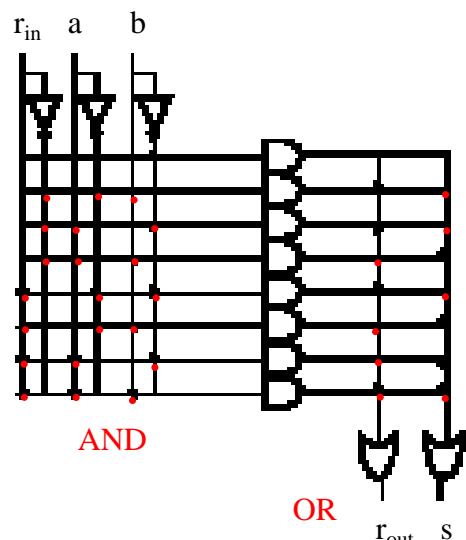
<http://borgheze.di.unimi.it/>



Implementazione mediante PLA



a	b	r_{in}	somma	r_{out}
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1



SOP: costruisco i mintermini e li sommo



Esercizi con ROM e PLA



Implementare il circuito del Full Adder mediante ROM

Scrivere il circuito che esegue la somma di: $3 + 4$ in base 2.

Riportare tutte le uscite delle porte logiche.

Scrivere il circuito che esegue la seguente sottrazione: $5 - 2$ in base 2. Riportare tutte le uscite delle porte logiche.



Sommario



Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto



OR su più bit



1	0	0	1
---	---	---	---

OR

1	1	0	0
---	---	---	---

=

1	1	0	1
---	---	---	---

Ogni bit viene elaborato separatamente



AND su più bit



1	0	0	1
---	---	---	---

AND

1	1	0	0
---	---	---	---

=

1	0	0	0
---	---	---	---

Ogni bit viene elaborato separatamente



Operazione di somma



$$\begin{array}{r}
 1110 \qquad \leftarrow \text{Riporto} \\
 01011 + \qquad \leftarrow \text{Addendo 1} \\
 00110 = \qquad \leftarrow \text{Addendo 2} \\
 \hline
 10001
 \end{array}$$

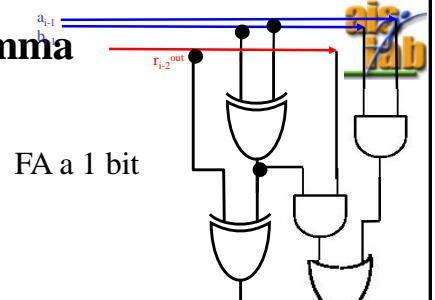
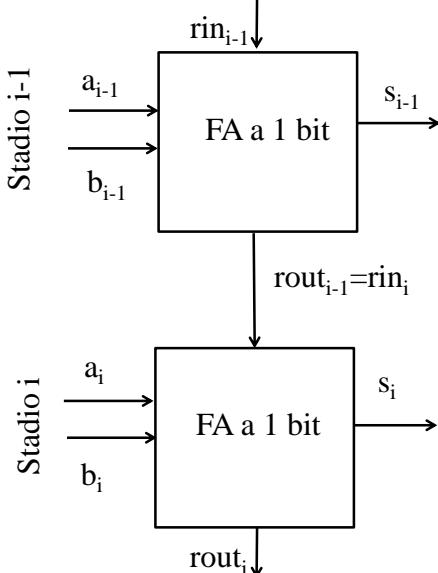
Per ogni bit ho 3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio
Il riporto viene generato via via che la somma viene svolta

Viene eseguita sequenzialmente da dx a sx.



Circuito della somma



Il riporto r è una variabile Interna.
Viene propagato.
E' l'elemento critico del sommatore.

s_i

r_i^{out}

Cammini critici

Per ogni stadio:
Somma: 2
Riporto: 3

Per due stadi:
Somma: $3 + 2 = 5$ (devo aspettare r_{in})
Riporto: $3 + 3 = 6$

Riporto per N stadi: $r_{out,N} = 3 * N$

1110
 $\begin{array}{r} 01011 \\ + 00110 \\ \hline 10001 \end{array}$

Funzionamento sequenziale

A.A. 2024-2025 23/43 <http://unimi.it/>

Circuito della sottrazione

Stadio 0: a_0 , b_0 → FA a 1 bit → s_0 , r_{in0}

Stadio 1: a_1 , b_1 → FA a 1 bit → s_1 , $r_{out0} = r_{in1}$

Sommo i seguenti 2 numeri $11 + (-13)$:
 $A = 01011_2 = 11_{10}$
 $B = 10011_2 = -13_{10}$

E' equivalente ad effettuare la differenza:
 $S = A - B = 11 - 13$

Calcolo di $-B$:

- $B = +13_{10} = 01101_2 \Rightarrow$
- Complemento a 1 $\Rightarrow 10010 \quad B = \bar{B}$
- Sommo 1 per ottenere il complemento a 2:
 $10010 + 1 = 10011_2 = -13_{10}$

Il complemento a 2 di B , \bar{B} , si ottiene come:
 $-\bar{B} = (\bar{B} + 1)$

La sottrazione diventa una somma:
 $S = A + (\bar{B} + 1)$

Nella sottrazione avrò $r_{in0} = +1$

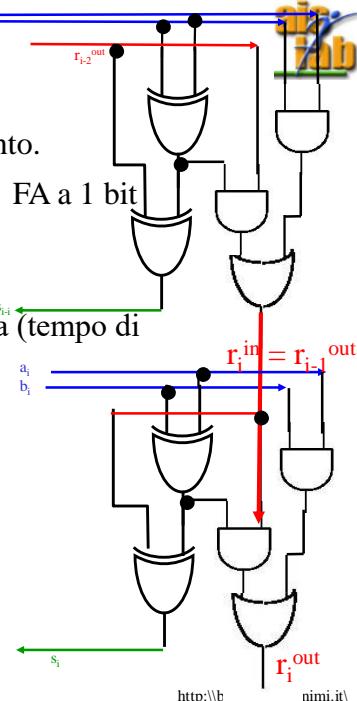
A.A. 2024-2025 24/43 <http://unimi.it/>



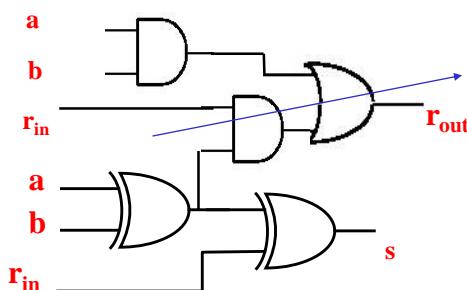
I problemi del full-adder

Il full adder con propagazione del riporto è lento.

- Il riporto si propaga sequenzialmente
caratteristica dell'algoritmo di calcolo
- la commutazione dei circuiti non è istantanea (tempo di commutazione)
caratteristica fisica dei dispositivi
- Soluzioni
 - modificare l'algoritmo**
 - modificare i dispositivi**

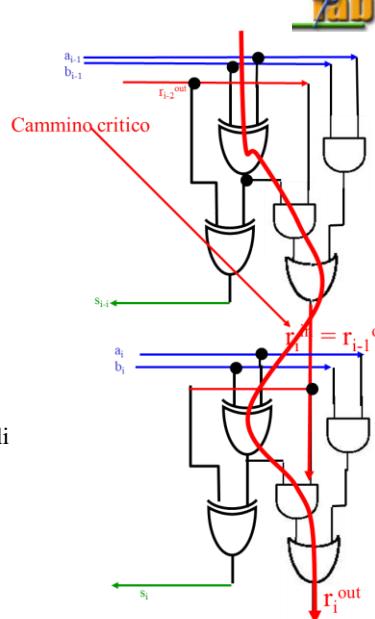


Osservazioni sul cammino critico



I termini $a_i b_i$ e $a_i \oplus b_i$ si possono calcolare a partire dagli ingressi $\{a_i, b_i\}$ senza aspettare il riporto in ingresso.

In questo caso ogni riporto introduce un ritardo pari 2 (invece che 3).





Prima possibilità: forma tabellare



Riscrivo le equazioni del riporto in modo non sequenziale. Come?

$$\{r_{out3}, s_{out3}, s_{out2}, s_{out1}, s_{out0}\} = f(r_{in0}, a_0, b_0, a_1, b_1, a_2, b_2, a_3, b_3, \dots)$$

Scrivo la tabella della verità dove in uscita ho il riporto in uscita e I bit di somma e In ingresso 2 * N valori (gli N bit dei 2 addendi).

La tabella della verità ha $2^{(2N+1)}$ righe (per N=32, ...)



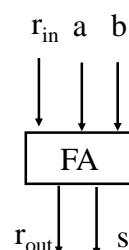
Carry look-ahead (anticipazione di riporto)



Approccio strutturato per diminuire la latenza della somma.

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$

Analisi del singolo stadio.
Quando si genera un riporto in uscita?



Quando ho almeno due 1, in ingresso; cioè almeno
due «1» tra r_{in} , a e b .

11000 riporto

01101 +

00100 =

10001



Propagazione e generazione



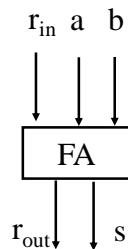
Ho riporto quando ho almeno due 1, in ingresso; cioè tra r_{in} , a e b .

a	b	r_{in}	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

Osservazioni:

- 1) Viene generato un riporto dallo stadio i , qualsiasi sia il riporto in ingresso se $a_i = b_i = 1 \Rightarrow g_i = a_i b_i$.
- 2) Viene generato un riporto allo stadio i , se il riporto in ingresso è = 1 ed una delle due variabili in ingresso è = 1
 $\Rightarrow p_i = (a_i \oplus b_i) \Rightarrow$ viene generato riporto se $p_i r_i^{in} = 1$
 $(p_i$ propaga il segnale di riporto r_i^{in}).

Quando sia la condizione 1) che la condizione 2) è verificata?
Cosa succede se entrambe le condizioni sono verificate?



Esempio



Sono interessato ad r_4^{out} . Supponiamo anche il riporto in ingresso al primo stadio: $r_0^{in} = 0$.

$$\begin{array}{r}
 r_{in} \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\
 a \quad 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 + \\
 b \quad 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 = \\
 \hline
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \\
 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 + \\
 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 = \\
 \hline
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \\
 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 + \\
 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 = \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\
 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\
 \hline
 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1
 \end{array}$$

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 0$$

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 1$$

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 1$$

Per propagazione

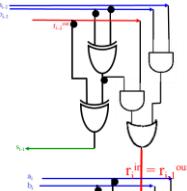
Per generazione

$$p_4 = (a_4 \oplus b_4)r_4^{in}.$$

$$g_4 = a_4 b_4$$



Sviluppo della funzione logica riporto



$$r_i^{\text{out}} = ab + (a \oplus b) r_i^{\text{in}}$$

$$\downarrow$$

$$r_i^{\text{out}} = g_i + p_i r_i^{\text{in}}$$

$$r_0^{\text{out}} = g_0 + p_0 r_0^{\text{in}}$$

$$r_1^{\text{out}} = g_1 + p_1 r_1^{\text{in}} = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0^{\text{in}}$$

$$\begin{array}{ccc} r_1^{\text{out}} & \searrow 111 & r_0^{\text{in}} \\ 1001 + & & 1001 + \\ 0010 = & & 0011 = \\ \hline & 1100 & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} r_1^{\text{out}} & \searrow 10 & \\ 1010 + & & 0011 = \\ \hline & 1100 & \end{array}$$

$$g_0 = 0$$

$$p_0 = p_1 = 1$$

$$g_0 = 1$$

$$p_1 = 1$$

$$g_1 = 1$$



Sviluppo della funzione logica riporto



$$r_i^{\text{out}} = ab + (a \oplus b) r_i^{\text{in}}$$

$$\downarrow$$

$$r_i^{\text{out}} = g_i + p_i r_i^{\text{in}}$$

$$r_0 = g_0 + p_0 r_0$$

$$r_1 = g_1 + p_1 r_0 = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0$$

$$r_2 = g_2 + p_2 r_1 = g_2 + p_2(g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0) = g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0.$$

$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3(g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) = g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0.$$

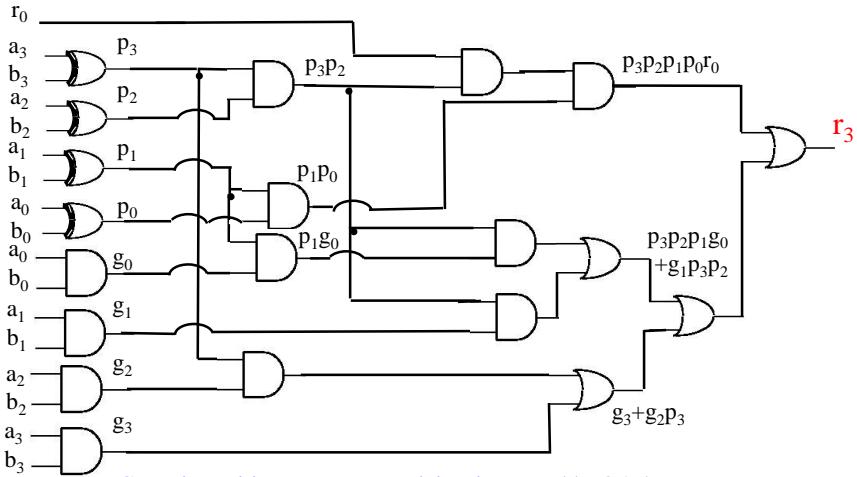
Propago il riporto



Determinazione del cammino critico.



$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3(g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) = \\ g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0$$



A.A. 2024-2025

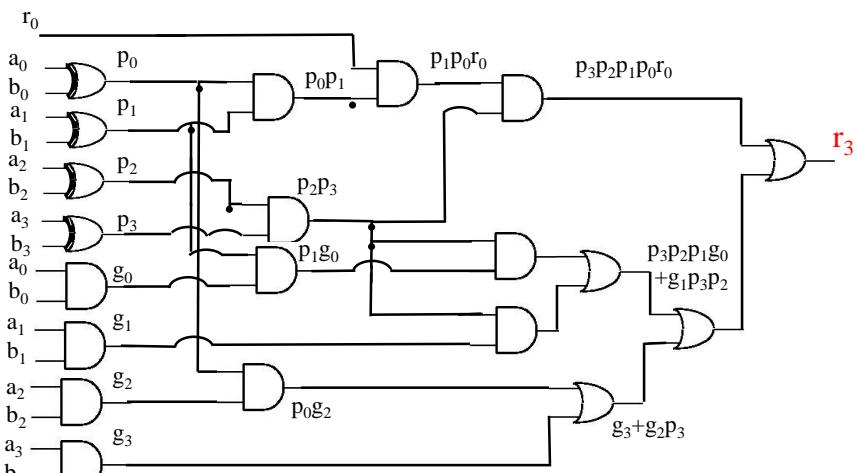
Cammino critico = 6, senza anticipazione sarebbe $3 * 4 =$
($2 * 4 + 1 = 9$ se calcolassi p e g in parallelo subito)

<http://borghese.di.unimi.it/>



Determinazione la complessità.

$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3(g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) = \\ g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0.$$



A.A. 2024-2025

34/43

Complessità di $r_3 = 20$ porte logiche + porte per la somma e per i riporti interni

<http://borghese.di.unimi.it/>



Come determino i bit di somma?



$$s_k = (a_k \oplus b_k) \oplus r_{k\text{in}} = p_k \oplus r_{k\text{in}}$$

Occhorre calcolare $r_{1,\text{in}}$, $r_{2,\text{in}}$, $r_{3,\text{in}}$ ($r_{0,\text{in}} = r_0$ dato)

Occhorre riutilizzare più espressioni possibili.



Complessità aggiuntiva per gli altri bit di riporto

$$\begin{aligned} r_2 &= g_2 + p_2 r_1 = g_2 + p_2(g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0) = \\ &\quad g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0 \end{aligned}$$

In rosso le porte già presenti nel circuito di $r_{\text{out}3}$

Complessità aggiuntiva pari a 6 porte logiche.

$$r_1 = g_1 + p_1 r_0 = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0$$

In rosso le porte già presenti nel circuito di $r_{\text{out}3}$

Complessità aggiuntiva pari a 2 porte logiche.

Complessità aggiuntiva totale per i riporti: 8 porte logiche.



Complessità aggiuntiva per i bit di somma



$$s_k = (a_k \oplus b_k) \oplus r_{kin} = p_k \oplus r_{kin}$$

Ogni bit di somma aggiunge una porta logica XOR =>
La complessità aumenta di $N * 1 = 4$ porte logiche.

Un CLA su 4 bit ha quindi una complessità di $20 + 6 + 2 + 4 = 32$ porte logiche.

Un sommatore a propagazione di riporto ha una complessità di $4*5 = 20$ porte logiche.



Quanto si guadagna con l'anticipazione del riporto per N stadi?



Cammino critico per le variabili interne:

$$r_0^{\text{out}} \Rightarrow 3$$

$$r_1^{\text{out}} \Rightarrow 4$$

$$r_2^{\text{out}} \Rightarrow 5$$

Cammino critico per le variabili esterne:

$$r_3^{\text{out}} \Rightarrow 6$$

$s_3 \Rightarrow 6$ NB la prima porta XOR è in comune con r_2^{out}

$s_2 \Rightarrow 5$ NB la prima porta XOR è in comune con r_1^{out}

$s_1 \Rightarrow 4$ NB la prima porta XOR è in comune con r_0^{out}

$$s_0 \Rightarrow 2$$

Cammino critico scala come $CC_{(1 \text{ stadio})} * \log(N)$



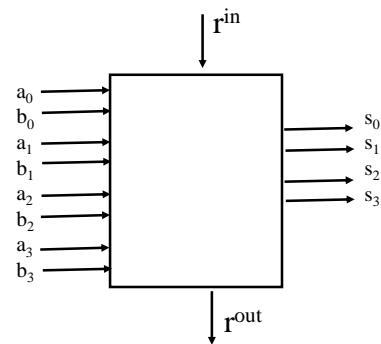
Addizionatori modulari



La complessità del circuito è tollerata per piccoli n.

Circuiti sommatori indipendenti si hanno per 4 bit.

Moduli elementari.



Come si ottiene la somma?

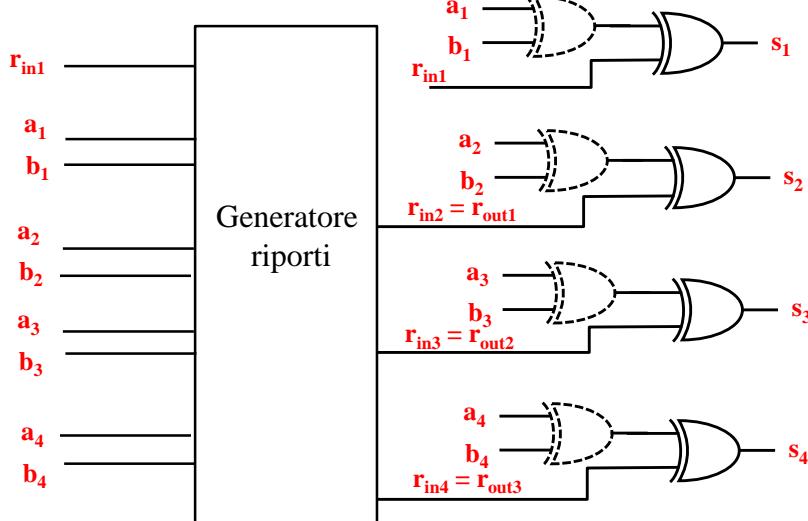
Collegando in cascata i moduli (sommatori elementari).

Cammino critico = 6 (CC di un modulo a 4 bit) * N/4. Per 32 bit, 48 (ciascun modulo dimezza il CC).

Per confronto, senza parallelizzazione, sommatore a propagazione di riporto, per 32 bit, N * 3 = 96.



Architettura interna





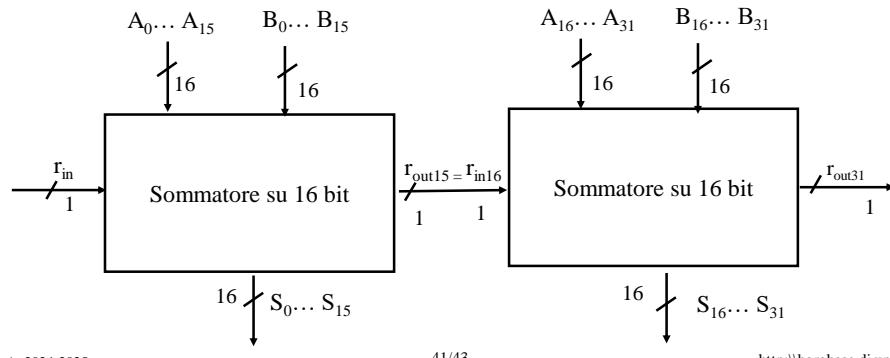
Addizionatori modulari



Occorre sommare 2 variabili, A e B, su N = 32 bit
Ho a disposizione due sommatori su 16 bit.

$$CC = CC_{(1 \text{ stadio})} * \log(N) = 3 * 4 = 12$$

Come si ottiene la somma?



A.A. 2024-2025

41/43

<http://borghese.di.unimi.it/>

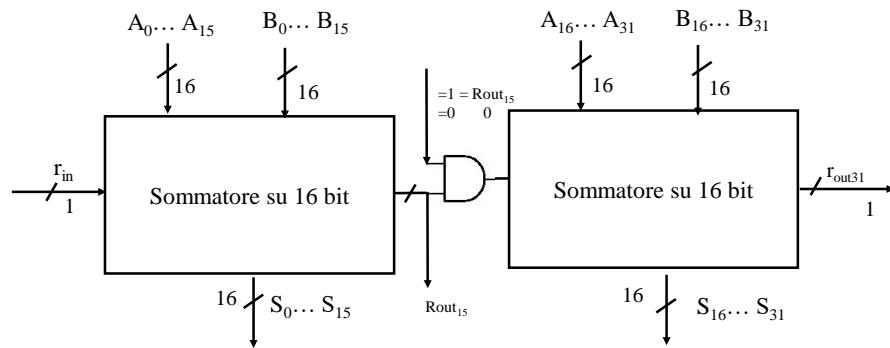


Addizionatori modulari::configurazione



Occorre sommare 2 variabili, A e B, su N = 32 bit
Ho a disposizione due sommatori su 16 bit.

Come si sceglie tra sommare 2 copie di numeri su 16 bit e una coppia su 32 bit?
Fondamento delle estensioni architetturali SSE



A.A. 2024-2025

42/43

<http://borghese.di.unimi.it/>



Sommario



Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto