

# **SISTEMI OPERATIVI**

Sistemi Distribuiti  
Computazione Distribuita

## **Lezione 4 – Agenti mobili**

**Vincenzo Piuri**

---

Università degli Studi di Milano

# Sommario

- Obiettivi
- Modello computazionale ad agenti
- Agenti mobili

# Obiettivi

- Innalzare il livello di astrazione della computazione secondo i principi dell'ingegneria del software
- Descrivere la computazione mediante tecnologie ad oggetti con capacità di esecuzione di azioni

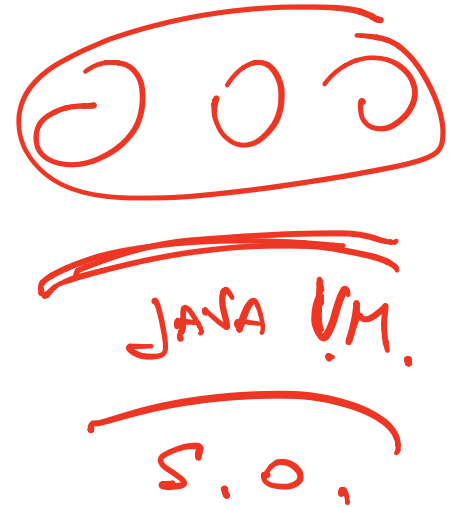
# Modello della computazione ad oggetti

- Oggetti
  - collezione di dati e
  - procedure (metodi) per la loro gestione
- Incapsulamento delle caratteristiche dei dati e delle procedure
- Programmi → Processi/Thread

# Agenti

## Entità software

- Autonoma
- Inserita in un ambiente
- Pro-attiva
- Cooperante



# Agenti mobili

- Agenti  
con capacità di  
muoversi nel sistema distribuito  
interagire con le singole macchine  
scoprire le risorse e i servizi  
delle singole macchine

# **In sintesi**

- Agenti
- Agenti mobili