



# I sommatori

Prof. Alberto Borghese  
Dipartimento di Informatica  
[borgnese@di.unimi.it](mailto:borgnese@di.unimi.it)

Università degli Studi di Milano

Riferimenti: Appendice B5 prima parte.



# Sommario

## Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto



## Implementazione di funzioni algebriche



And, Or, Not per ottenere:

Operazioni algebriche (somme, prodotti, sottrazioni e divisioni)  
su numeri binari.

Operazioni logiche su numeri binari.



## Operazione di somma in decimale



1100	← Riporto	111
9407 +	← Addendo 1	09407 +
932 =	← Addendo 2	00932 =
-----		-----
10339		10339

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio

Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta

Il riporto prodotto dal bit k-esimo, viene portato in ingresso al bit k+1.

L'operazione viene eseguita **sequenzialmente da dx a sx**.



## Operazione di somma



$$\begin{array}{r} 1110 \\ 1011 + \\ 110 = \\ \hline 10001 \end{array}$$

← Riporto  
← Addendo 1  
← Addendo 2

$$\begin{array}{r} 111 \\ 01011 + \\ 00110 = \\ \hline 10001 \end{array}$$

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio

Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta

Il riporto prodotto dai bit k-esimi, viene portato in ingresso ai bit k+1-esimi.

L'operazione viene eseguita **sequenzialmente da dx a sx**.



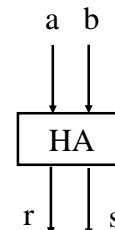
## (Half) Adder a 1 bit



Tabella della verità della somma:

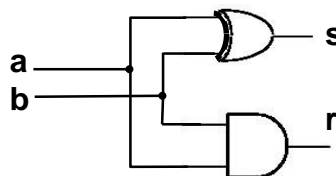
a b	somma	riporto
0 0	0	0
0 1	1	0
1 0	1	0
1 1	0	1

a +  
b =



a b	xor
0 0	0
0 1	1
1 0	1
1 1	0

$$s = a \oplus b$$
$$r = ab$$



La somma è diventata un'operazione logica!

Cammini critici:  
Somma = 1;  
Riporto = 1;

Complessità  
Somma = 1 porta;  
Riporto = 1 porta;



## Operazione di somma



$$\begin{array}{r} \text{1110} \\ 1011 + \\ \text{110} = \\ \hline 10001 \end{array} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \text{Riporto} \\ \leftarrow \text{Addendo 1} \\ \leftarrow \text{Addendo 2} \end{array} \quad \begin{array}{r} 111 \\ 01011 + \\ 00110 = \\ \hline 10001 \end{array}$$

3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

Gli addendi sono presenti all'inizio

- Non c'è riporto in ingresso per il primo bit (HA)
- Il riporto viene prodotto via via che la somma viene svolta
- Il riporto prodotto dai bit k-esimi, viene portato in ingresso ai bit k+1-esimi.

Viene eseguita sequenzialmente da dx a sx.

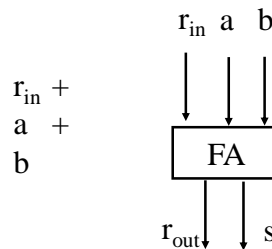


## Full Adder a 1 bit



Tabella della verità della somma completa:

a	b	$r_{in}$	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1



$$s = m_1 + m_2 + m_4 + m_7$$

$$r = m_3 + m_5 + m_6 + m_7$$



## Full Adder a 1 bit – espressione logica di s



Tabella della verità della somma completa:

$$s = m_1 + m_2 + m_4 + m_7$$

a	b	r <sub>in</sub>	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

$$s = \overline{a} \overline{b} r_{in} + \overline{a} b r_{in} + a \overline{b} r_{in} + a b r_{in} =$$

$$= (\overline{a} b + a \overline{b}) r_{in} + (\overline{a} \overline{b} + a b) r_{in} = \text{XOR} / \text{XNOR}$$

$$= (a \oplus b) r_{in} + (\overline{a} \overline{b} + a b) r_{in} =$$

a	b	y	y
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

$$= (a \oplus b) r_{in} + (a \oplus b) r_{in}$$

$$\text{XOR}(a,b) = (\overline{a} b + a \overline{b})$$

$$\text{!XOR}(a,b) = \text{XNOR}(a,b) = (\overline{a} \overline{b} + a b)$$

A.A. 2024-2025

[borghese.di.unimi.it\](http://borghese.di.unimi.it/)



## Full Adder a 1 bit – espressione logica di r<sub>out</sub>



Tabella della verità della somma completa:

$$r = m_3 + m_5 + m_6 + m_7$$

a	b	r <sub>in</sub>	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

$$r_{out} = \overline{a} \overline{b} r_{in} + \overline{a} b r_{in} + a \overline{b} r_{in} + a b r_{in} =$$

$$1) ab + (a \oplus b) r_{in}$$

$$2) a r_{in} + (a \oplus r_{in}) b$$

Quale è meglio?

A.A. 2024-2025

10/43

[http://borghese.di.unimi.it\](http://borghese.di.unimi.it/)



## Implementazione circuitale



$$s = (a \oplus b) \bar{r}_{in} + (a \oplus b) r_{in}$$

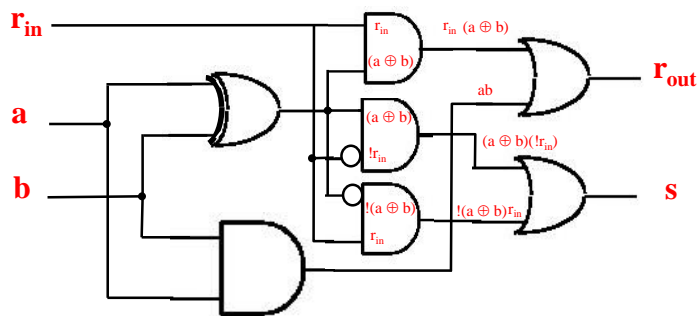
$$s = (a \oplus b) \bar{r}_{in} + (a \oplus b) r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$

$$r_{out} = a r_{in} + (a \oplus r_{in}) b$$

Complessità: 7 porte logiche  
(Riutilizzo l'XOR 2 volte)

Complessità: 8 porte logiche  
(Riutilizzo l'XOR 1 volta)



Complessità: 7 porte logiche.  
Cammini critici:  $s \rightarrow 3$ ;  $r_{out} \rightarrow 3$



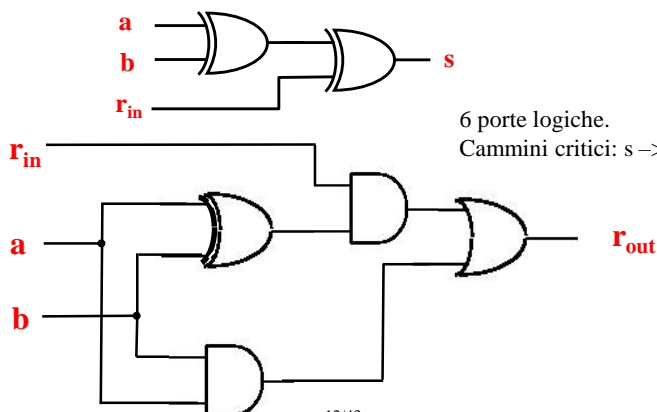
## Semplificazione circuitale



$$s = (a \oplus b) \bar{r}_{in} + (a \oplus b) r_{in} = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$z \triangleq (a \oplus b) \rightarrow z \bar{r}_{in} + z r_{in} = (z \oplus r_{in}) = ((a \oplus b) \oplus r_{in}) = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



6 porte logiche.  
Cammini critici:  $s \rightarrow 2$ ;  $r_{out} \rightarrow 3$

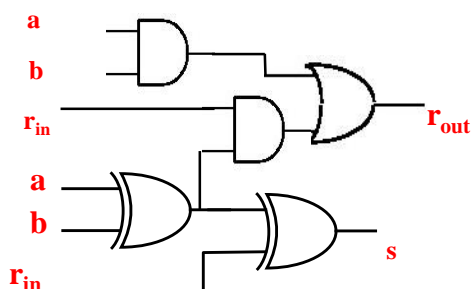


## Semplificazione ulteriore



$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



5 porte logiche.

Cammini critici:  $s \rightarrow 2$ ;  $r_{out} \rightarrow 3$

s - rilevatore di (dis)parità

r<sub>out</sub> - riporto se generato ( $a = b = 1$ ) o se propagato ( $a \oplus b = 1$ )  $r_{out} = r_{in}$

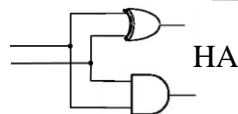


## Circuito costruito con HA

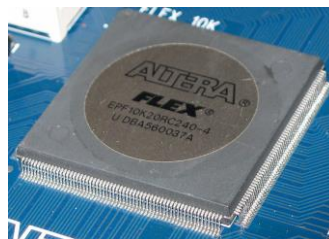
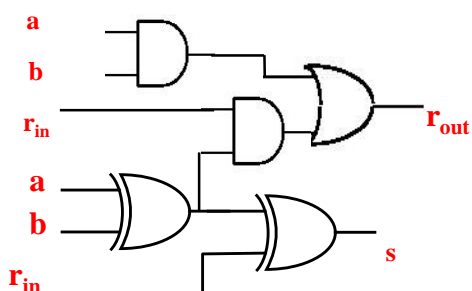


$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$



Esempio di fitting



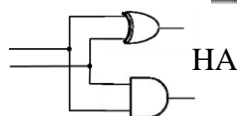


## Circuito costruito con HA e 1 OR



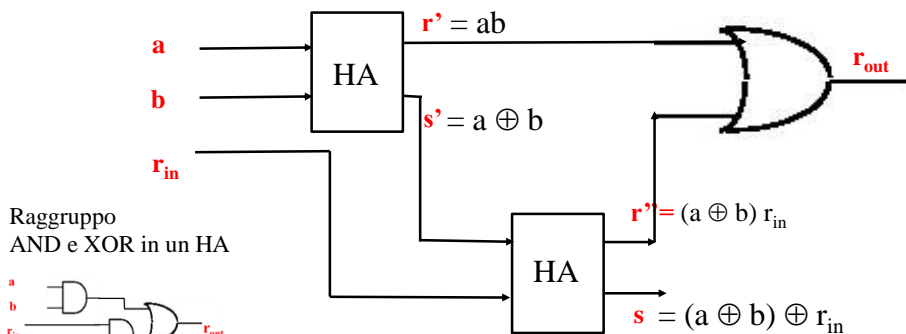
$$s = a \oplus b \oplus r_{in}$$

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$

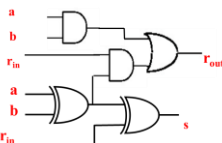


5 porte logiche.

Cammini critici:  $s \rightarrow 2$ ;  $r_{out} \rightarrow 3$



Raggruppo  
AND e XOR in un HA



15/43

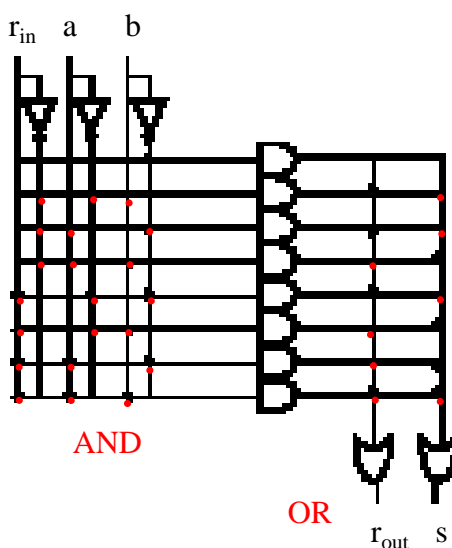
<http://borghese.di.unimi.it/>



## Implementazione mediante PLA



a	b	$r_{in}$	somma	$r_{out}$
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1



SOP: costruisco i mintermini e li sommo





## Esercizi con ROM e PLA



Implementare il circuito del Full Adder mediante ROM

Scrivere il circuito che esegue la somma di:  $3 + 4$  in base 2.

Riportare tutte le uscite delle porte logiche.

Scrivere il circuito che esegue la seguente sottrazione:  $5 - 2$  in base

2. Riportare tutte le uscite delle porte logiche.



## Sommario



Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto



## OR su più bit

1	0	0	1
---	---	---	---

OR

1	1	0	0
---	---	---	---

=

1	1	0	1
---	---	---	---

Ogni bit viene elaborato separatamente



## AND su più bit

1	0	0	1
---	---	---	---

AND

1	1	0	0
---	---	---	---

=

1	0	0	0
---	---	---	---

Ogni bit viene elaborato separatamente



## Operazione di somma



1110                      ← Riporto  
01011 +                ← Addendo 1  
00110 =                ← Addendo 2  
-----  
10001

Per ogni bit ho 3 Attori: addendo 1, addendo 2, riporto.

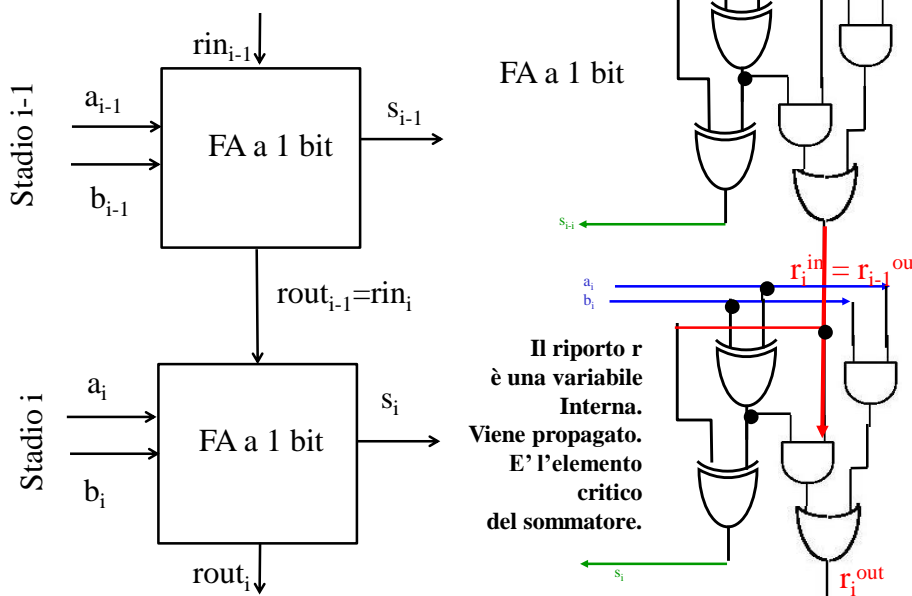
Gli addendi sono presenti all'inizio

Il riporto viene generato via via che la somma viene svolta

Viene eseguita sequenzialmente da dx a sx.



## Circuito della somma





## Cammini critici

Per ogni stadio:

Somma: 2

Riporto: 3

Per due stadi:

Somma:  $3 + 2 = 5$  (devo aspettare  $r_{in}$ )

Riporto:  $3 + 3 = 6$

Riporto per N stadi:  $r_{out3} = 3 * N$

1110

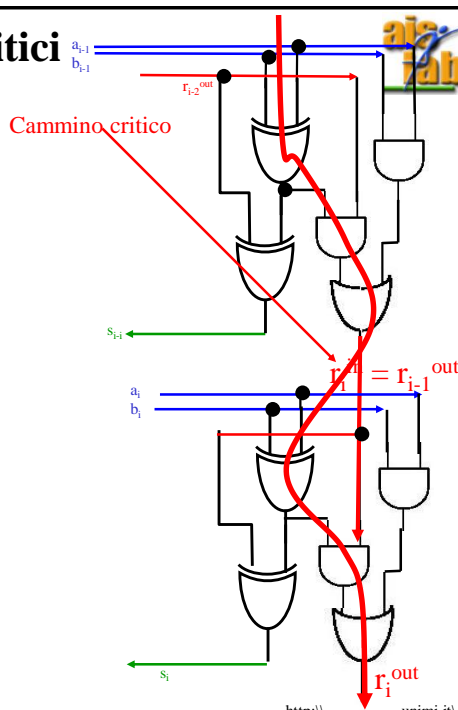
01011 +

00110 =

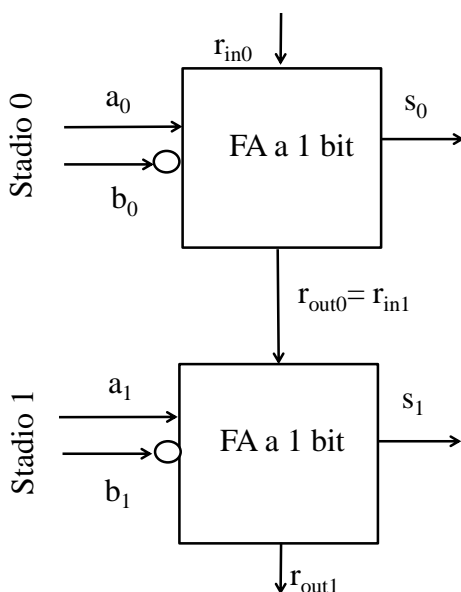
-----

10001

**Funzionamento  
sequenziale**



## Circuito della sottrazione



Sommo i seguenti 2 numeri  $11 + (-13)$ :

$A = 01011_2 = 11_{10}$

$B = 10011_2 = -13_{10}$

E' equivalente ad effettuare la differenza:

$$S = A - B = 11 - 13$$

**Calcolo di  $-B$ :**

- $B = +13_{10} = 01101_2 \Rightarrow$
- Complemento a 1  $\Rightarrow 10010 \quad \bar{B} = \bar{B}$
- Sommo 1 per ottenere il complemento a 2:  
 $10010 + 1 = 10011_2 = -13_{10}$

Il complemento a 2 di B,  $-B$ , si ottiene come:

$$-B = (\bar{B} + 1)$$

La sottrazione diventa una somma:

$$S = A + (\bar{B} + 1)$$

Nella sottrazione avrò  $r_{in0} = +1$



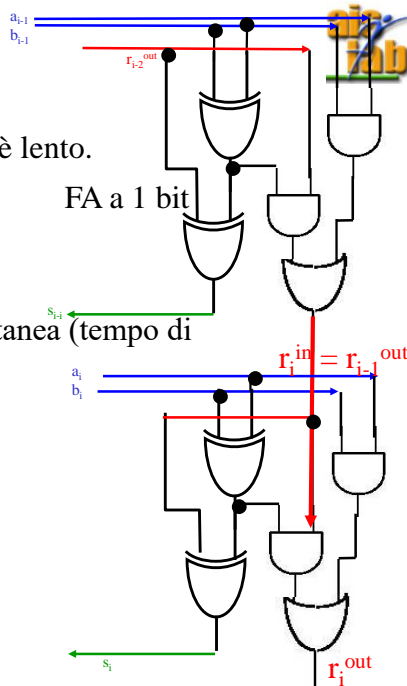
## I problemi del full-adder

Il full adder con propagazione del riporto è lento.

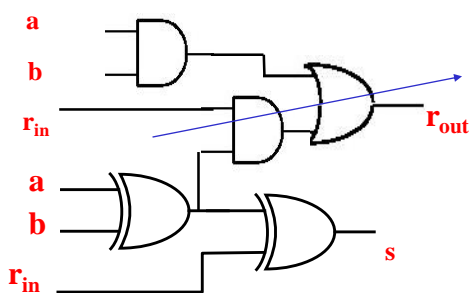
- Il riporto si propaga sequenzialmente  
caratteristica dell'algoritmo di calcolo
- la commutazione dei circuiti non è istantanea (tempo di commutazione)  
caratteristica fisica dei dispositivi

### Soluzioni

**modificare l'algoritmo**  
**modificare i dispositivi**

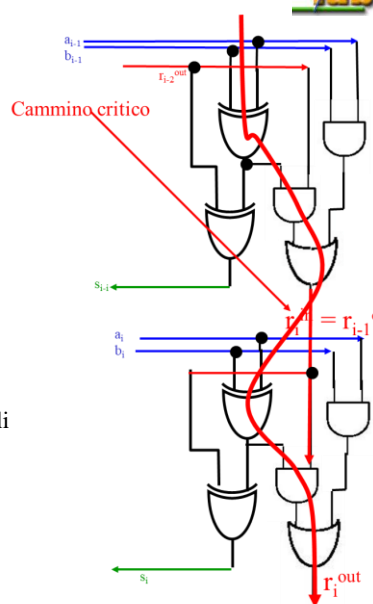


## Osservazioni sul cammino critico



I termini  $a_i b_i$  e  $a_i \oplus b_i$  si possono calcolare a partire dagli ingressi  $\{a_i, b_i\}$  senza aspettare il riporto in ingresso.

In questo caso ogni riporto introduce un ritardo pari 2 (invece che 3).





## Prima possibilità: forma tabellare



Riscrivo le equazioni del riporto in modo non sequenziale. Come?

$$\{r_{out3}, s_{out3}, s_{out2}, s_{out1}, s_{out0}\} = f(r_{in0}, a_0, b_0, a_1, b_1, a_2, b_2, a_3, b_3, \dots)$$

Scrivo la tabella della verità dove in uscita ho il riporto in uscita e I bit di somma e In ingresso 2 \* N valori (gli N bit dei 2 addendi).

La tabella della verità ha  $2^{(2N+1)}$  righe (per N=32, ...)



## Carry look-ahead (anticipazione di riporto)



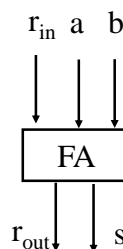
Approccio strutturato per diminuire la latenza della somma.

$$r_{out} = ab + (a \oplus b) r_{in}$$

### Analisi del singolo stadio.

Quando si genera un riporto in uscita?

Quando ho almeno due 1, in ingresso; cioè almeno due «1» tra  $r_{in}$ , a e b.



11000 riporto

01101 +

00100 =

-----

10001



## Propagazione e generazione



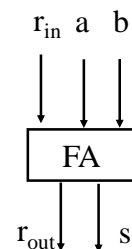
Ho riporto quando ho almeno due 1, in ingresso; cioè tra  $r_{in}$ ,  $a$  e  $b$ .

a	b	$r_{in}$	somma	riporto
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

### Osservazioni:

- Viene generato un riporto dallo stadio  $i$ , qualsiasi sia il riporto in ingresso se  $a_i = b_i = 1 \Rightarrow g_i = a_i b_i$ .
- Viene generato un riporto allo stadio  $i$ , se il riporto in ingresso è 1 ed una delle due variabili in ingresso è 1  $\Rightarrow$  se  $p_i = (a_i \oplus b_i) \Rightarrow$  viene generato riporto se  $p_i r_i^{in} = 1$  ( $p_i$  propaga il segnale di riporto  $r_i^{in}$ ).

Quando sia la condizione 1) che la condizione 2) è verificata?  
Cosa succede se entrambe le condizioni sono verificate?



## Esempio



Sono interessato ad  $r_4^{out}$ . Supponiamo anche il riporto in ingresso al primo stadio:  $r_0^{in} = 0$ .

$r_{in}$	0 0 0 0 0 0	0 1 1 1 0 0 0	0 1 1 1 0 0 0
$a$	1 0 1 0 1 1 0 1 +	1 0 1 0 1 1 0 1 +	1 0 1 1 1 1 0 1 +
$b$	0 0 0 1 0 0 1 0 =	0 0 0 1 1 0 1 0 =	0 0 0 1 1 0 0 0 =
	-----	-----	-----
	1 0 1 1 1 1 1 1	1 1 1 0 0 1 1 1	1 1 0 1 0 1 0 1

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 0$$

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 1$$

$$r_5^{in} = r_4^{out} = 1$$

Per propagazione

Per generazione

$$p_4 = (a_4 \oplus b_4) r_4^{in}.$$

$$g_4 = a_4 b_4$$



## Sviluppo della funzione logica riporto

$$r_i^{out} = ab + (a \oplus b) r_i^{in}$$

$$r_i^{out} = g_i + p_i r_i^{in}$$

$$r_0^{out} = g_0 + p_0 r_0^{in}$$

$$r_1^{out} = g_1 + p_1 r_1^{in} = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0^{in}$$

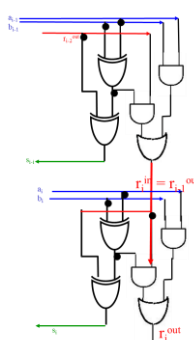
$$\begin{array}{r} r_1^{out} \rightarrow 111 \quad r_0^{in} \rightarrow 110 \\ 1001 + \\ 0010 = \\ \hline 1100 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} g_0 = 0 \\ p_0 = p_1 = 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} g_0 = 1 \\ p_1 = 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} r_1^{out} \rightarrow 10 \\ 1010 + \\ 0011 = \\ \hline 1100 \end{array}$$

$$g_1 = 1$$



## Sviluppo della funzione logica riporto



$$r_i^{out} = ab + (a \oplus b) r_i^{in}$$

$$r_i^{out} = g_i + p_i r_i^{in}$$

$$r_0 = g_0 + p_0 r_0$$

$$r_1 = g_1 + p_1 r_0 = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0$$

$$r_2 = g_2 + p_2 r_1 = g_2 + p_2 (g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0) = g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0$$

$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3 (g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) = g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0$$

← Propago il riporto



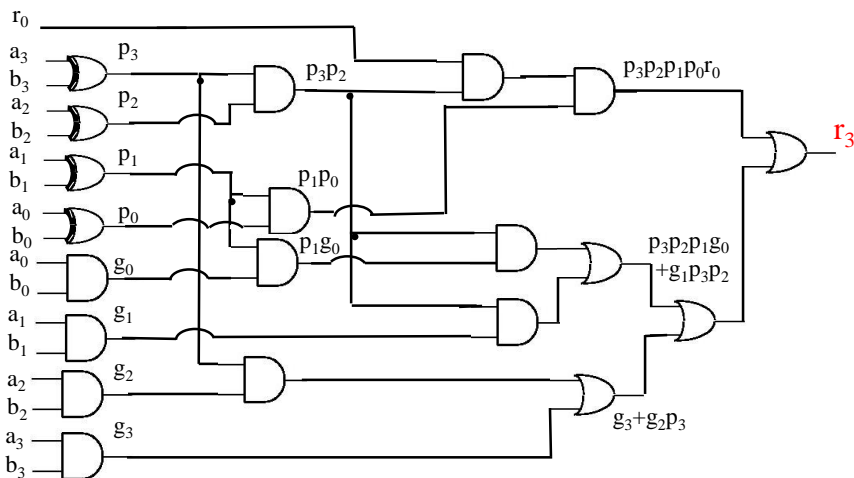


## Determinazione del cammino critico.



$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3 (g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) =$$

$$g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0$$



Cammino critico = 6, senza anticipazione sarebbe  $3 * 4 =$   
 $(2 * 4 + 1 = 9 \text{ se calcolassi } p \text{ e } g \text{ in parallelo subito})$

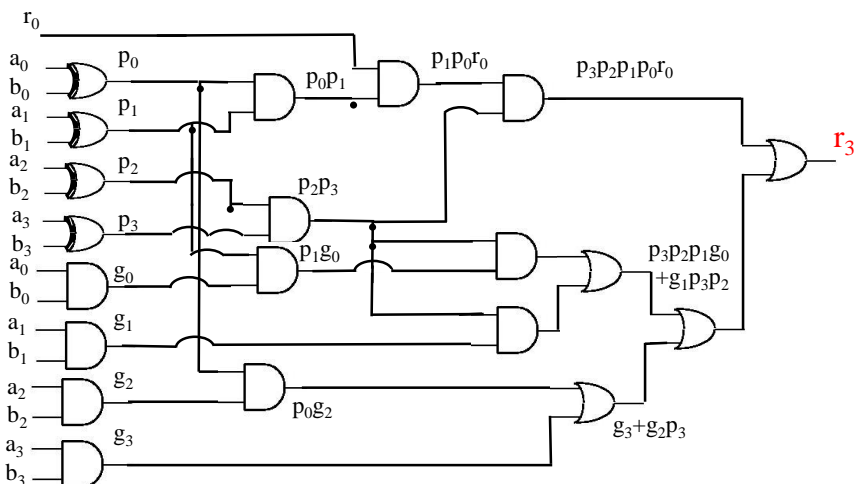


## Determinazione la complessità.



$$r_3 = g_3 + p_3 r_2 = g_3 + p_3 (g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0) =$$

$$g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 r_0$$



Complessità di  $r_3 = 20$  porte logiche + porte per la somma e per i riporti interni



## Come determino i bit di somma?



$$s_k = (a_k \oplus b_k) \oplus r_{k\text{in}} = p_k \oplus r_{k\text{in}}$$

Occorre calcolare  $r_{1,\text{in}}$ ,  $r_{2,\text{in}}$ ,  $r_{3,\text{in}}$  ( $r_{0,\text{in}} = r_0$  dato)

Occorre riutilizzare più espressioni possibile.



## Complessità aggiuntiva per gli altri bit di riporto



$$r_2 = g_2 + p_2 r_1 = g_2 + p_2 (g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0) = \\ g_2 + p_2 g_1 + p_2 p_1 g_0 + p_2 p_1 p_0 r_0$$

In rosso le porte già presenti nel circuito di  $r_{\text{out}3}$

Complessità aggiuntiva pari a 6 porte logiche.

$$r_1 = g_1 + p_1 r_0 = g_1 + p_1 g_0 + p_1 p_0 r_0$$

In rosso le porte già presenti nel circuito di  $r_{\text{out}3}$

Complessità aggiuntiva pari a 2 porte logiche.

Complessità aggiuntiva totale per i riporti: 8 porte logiche.



## Complessità aggiuntiva per i bit di somma



$$s_k = (a_k \oplus b_k) \oplus r_{k\text{in}} = p_k \oplus r_{k\text{in}}$$

Ogni bit di somma aggiunge una porta logica XOR =>  
La complessità aumenta di  $N * 1 = 4$  porte logiche.

Un CLA su 4 bit ha quindi una complessità di  $20 + 6 + 2 + 4 = 32$  porte logiche.

Un sommatore a propagazione di riporto ha una complessità di  $4 * 5 = 20$  porte logiche.



## Quanto si guadagna con l'anticipazione del riporto per N stadi?



Cammino critico per le variabili interne:

$$r_0^{\text{out}} \Rightarrow 3$$

$$r_1^{\text{out}} \Rightarrow 4$$

$$r_2^{\text{out}} \Rightarrow 5$$

Cammino critico per le variabili esterne:

$$r_3^{\text{out}} \Rightarrow 6$$

$$s_3 \Rightarrow 6 \text{ NB la prima porta XOR è in comune con } r_2^{\text{out}}$$

$$s_2 \Rightarrow 5 \text{ NB la prima porta XOR è in comune con } r_1^{\text{out}}$$

$$s_1 \Rightarrow 4 \text{ NB la prima porta XOR è in comune con } r_0^{\text{out}}$$

$$s_0 \Rightarrow 2$$

Cammino critico scala come  $CC_{(1 \text{ stadio})} * \log(N)$



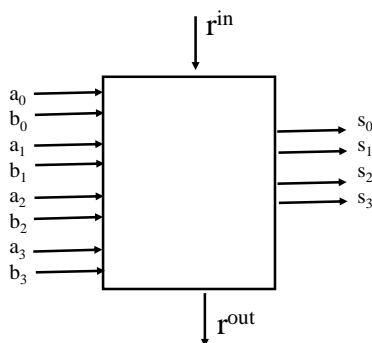
## Addizionatori modulari



La complessità del circuito è tollerata per piccoli  $n$ .

Circuiti sommatore indipendenti si hanno per 4 bit.

Moduli elementari.



### Come si ottiene la somma?

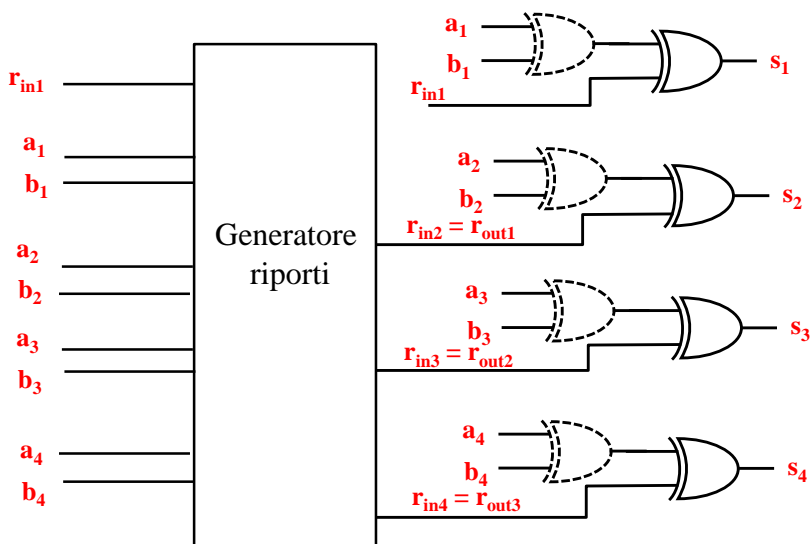
Collegando in cascata i moduli (sommatori elementari).

Cammino critico = 6 (CC di un modulo a 4 bit) \*  $N/4$ . Per 32 bit, 48 (ciascun modulo dimezza il CC).

Per confronto, senza parallelizzazione, sommatore a propagazione di riporto, per 32 bit,  $N * 3 = 96$ .



## Architettura interna





## Addizionatori modulari

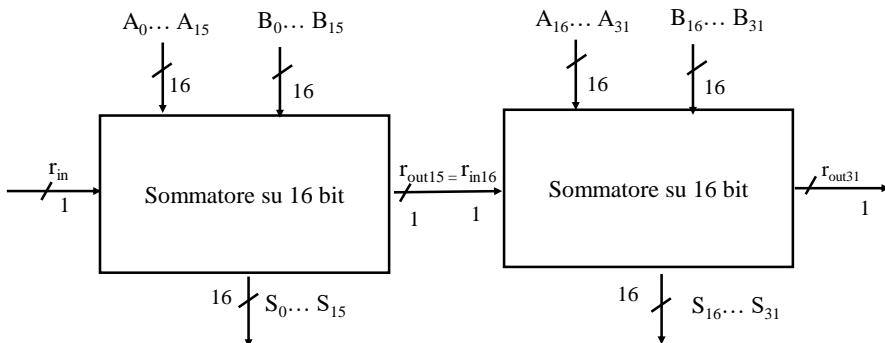


Occorre sommare 2 variabili, A e B, su  $N = 32$  bit

Ho a disposizione due sommatore su 16 bit.

$$CC = CC_{(1 \text{ stadio})} * \log(N) = 3 * 4 = 12$$

Come si ottiene la somma?



## Addizionatori modulari::configurazione

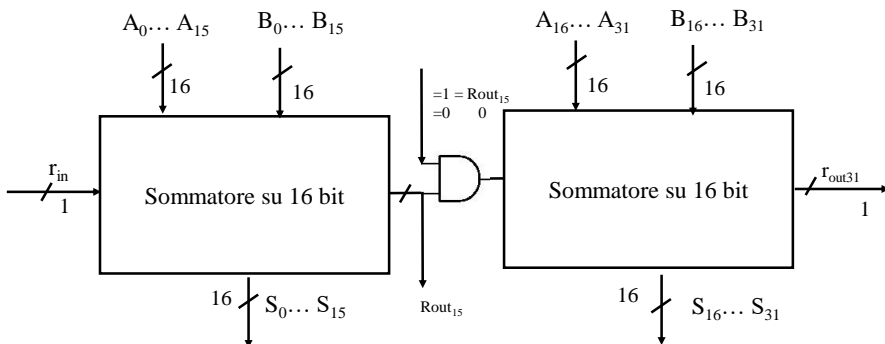


Occorre sommare 2 variabili, A e B, su  $N = 32$  bit

Ho a disposizione due sommatore su 16 bit.

Come si sceglie tra sommare 2 coppie di numeri su 16 bit e una coppia su 32 bit?

Fondamento delle estensioni architetturali SSE





## Sommario



Addizionatori

Addizionatori ad anticipazione di riporto