## CameraPose

- + CameraPose(cameraMatrix : Mat, distCoeffs : Mat, markerLength : float, dictionaryType : int,
- selectedCamera: int): void
- + getArucoDetector() : ArucoDetector
- + getCamera() : VideoCapture
- + getCanvas(title : String) : CanvasFrame
- + calcSinglePose(cap : VideoCapture) : Mat[]
- + calcSinglePose() : Mat[]
- + calcPose(): void
- prepareMatrixForPoseEstimation(corners :List<Mat>, i : int, cornerPoints : MatOfPoint2f) :

## void

- drawAxis(image : Mat, rvec : Mat, tvec : Mat,
- length: float): void
- calculateReprojectionError(objPoints :
  MatOfPoint3f, imgPoints : MatOfPoint2f, rvec :

Mat, tvec: Mat): double

rescalePoints(corners : List<Mat>) : void