

<u>Alumno:</u>	<u>Puntaje Obtenido:</u>
Firma y DNI Alumno	Profesor: Franco Lanzillotta

Una universidad nos solicita comenzar con el desarrollo de una aplicación que les permita administrar a sus investigadores y a los proyectos de investigación de los que participan.

Como primera fase de desarrollo necesitamos realizar el **Login** de la aplicación y el primer **ABM de Researchers**.

En base al siguiente esquema, se solicita:

```

{ } Researchers.json > ...
1  [
2    {
3      "researcherId": 1,
4      "firstName": "Jill",
5      "lastName": "Smith",
6      "email": "jill@smith.com",
7      "dni": 12345678,
8      "projectId": 1
9    }
10 ]
11
    
```

```

{ } Projects.json > ...
1  [
2    {
3      "projectId": 1,
4      "name": "Learning Analytics in Serious Games",
5      "active": true
6    }
7  ]
8
    
```

1. Generar las clases indicadas en el Diagrama utilizando los principios de POO que consideres necesarios.
2. Implementar el **Login** de la aplicación:
 - El usuario debe iniciar sesión en la aplicación con el usuario admin@utn.com y password **123456**
 - Proteger el resto de las páginas internas para evitar el acceso sin autenticación, utilizando **SESSION**
 - Si se trata de acceder a una página interna sin iniciar sesión, se debe redireccionar al **index** (*informando que debe iniciar sesión previamente*)
3. Implementar el **Add Form** de Investigadores:
 - Solicitar los campos del *form* al investigador. Todos los campos son requeridos
 - El campo proyecto debe llenarse con los datos obtenidos del archivo **Projects.json**. Tener en cuenta que sólo deben mostrarse los proyectos que estén activos (**active = true**)
 - No se deben poder ingresar dos Investigadores con el mismo DNI
 - Se debe persistir la información de IOs Investigadores en un archivo llamado **Researchers.json**
4. Implementar el **List Form** de Investigadores:
 - Mostrar el listado de Investigadores que se encuentra en **Researchers.json**
 - Cada Investigador debe tener el nombre de su Proyecto

Nota: Se provee el Template HTML para realizar la aplicación, el cual deberá adaptarse indicando *action* y *method* del post, *name* de los controles y rutas de los botones del menú de navegación

Utilizar **namespaces** en conjunto con el Autoload que también es provisto junto al Template