

# READTRACK

# Sommario

<b>Funzionalità.....</b>	<b>3</b>
<b>Sketch Iniziale.....</b>	<b>4</b>
<b>Architettura dell'Applicazione.....</b>	<b>6</b>
<b>Material Design</b>	

## **Funzionalità**

Readbook permette di tener traccia di tutti i libri che hai letto e stai leggendo.

Nella Home page avrai in primo piano i libri che stai leggendo in questo momento, con la rispettiva quantità di pagine lette ed evidenziate tramite i segnalibri; i libri che hai letto, permettendoti di tenere traccia di ciò che è stato il tuo percorso con un artista o genere, ed anche una lista di libri a cui sei più affezionato: i tuoi preferiti.

Per ogni libro verranno mostrate la Copertina, il titolo, l'autore, il numero di pagine e la sua trama. È possibile, per ogni libro, aggiungere un segnalibro alla pagina a cui sei arrivato, aggiungere il libro ai preferiti e avere una lista di libri a lui correlati, per genere o autore.

Nella sezione Cerca è possibile cercare tra tutti i libri messi a disposizione dalle api di GoogleBooks, per autore, titolo o ISBN, sia via testo che con la fotocamera (funzione usabile dall'icona a forma di fotocamera posta a destra della barra di ricerca)

Nella sezione Account puoi modificare le impostazioni relative al tuo account ed effettuarne il logout

## **Sketch Iniziale**

In fase di progettazione abbiamo disegnato le bozze delle schermate principali, per come volevamo che fosse strutturato il progetto

## **Architettura dell'applicazione**

## **Material Design**

## **Welcome Activity: Login Fragment**

All'apertura dell'applicazione viene mostrata la schermata di login mediante la quale si può accedere al proprio account.

All'inizio della schermata si trova un'immagine di un libro e una persona; subito sotto sono presenti due `TextInputEditText`: uno per l'inserimento della e-mail e uno per la password.

L'inserimento della mail è gestito da un'api esterna, che controlla se è stata inserita la chiocciola ed un dominio esistente (.com, .it, .es ecc...)

L'inserimento della password, invece, è gestito da una `TextPassword` che permette di oscurare il testo inserito, con un pulsante è possibile mostrarne il contenuto.

Il bottone "Password dimenticata?" indirizzerà l'utente alla rispettiva schermata riguardante il cambio password.

Il bottone "Accedi" permetterà di effettuare l'accesso se le credenziali risulteranno corrette.

Il bottone "Login with Google" permetterà di effettuare l'accesso tramite il proprio account Google registrato sul dispositivo usato.

Il bottone "Registrati" indirizzerà l'utente alla rispettiva schermata riguardante la registrazione.

## **Welcome Activity: Registration Fragment**

In caso l'utente debba registrarsi verrà indirizzato alla pagina di registrazione.

All'inizio di questa pagina abbiamo un'immagine di un libro.

I campi per l'inserimento dell'indirizzo e-mail e della password sono gli stessi che abbiamo usato nel login.

Per la creazione dell'account viene richiesto l'inserimento di una password di almeno sette caratteri.

Nel caso in cui l'indirizzo e-mail e la password inseriti siano validi, viene creato l'account e l'applicazione riporta l'utente alla schermata di login, alla quale ora potrà accedere



## **Welcome Activity: Forgot Password**

In caso sia necessario modificare la propria password, l'utente può farlo tramite questa schermata, accessibile tramite l'apposito pulsante.

L'utente troverà un `TextInputEditText` dove può inserire la propria mail. Questa box è dello stesso tipo delle due precedenti, che controlla quindi se è stato inserito un indirizzo e-mail contenente la chiocciola ed un dominio esistente.

Una volta inserito il proprio indirizzo e-mail Firebase invierà tramite posta elettronica un link attraverso il quale sarà possibile reimpostare la propria password.

## **Main Activity: Home Fragment**

L'applicazione si apre mostrando il logo in alto e subito sotto la possibilità di scegliere tra due diverse liste: i libri che stai leggendo e i libri che vorresti leggere in futuro.

Queste due liste sono selezionabili tramite un pulsante che lavora come interruttore: la scelta iniziale è impostata sui libri che si stanno leggendo.

Per entrambe le liste vengono usate le RecyclerView verticali che mostrano i libri inseriti nelle rispettive liste in ordine cronologico, dai più recenti a quelli aggiunti per primi, ogni libro inoltre mostra copertina e titolo.

Per quanto riguarda i libri che si stanno leggendo vengono inoltre visualizzate la percentuale di lettura (calcolata in base al segnalibro che viene messo su ogni libro) e una barra che mostra visualmente la percentuale sopracitata.

Cliccando su uno dei libri viene aperta una schermata che mostra tutti i dettagli di ogni libro

## **Main Activity: BookFragment**

Questa è la schermata che mostra i libri e i loro dettagli. Vi è presente la copertina del libro in alto a sinistra subito sotto il titolo, di fianco ad essa sono disposti Autore, anno di pubblicazione, genere, casa editrice, codice ISBN e infine il numero di pagine. La parte della schermata dedicata alle informazioni generali presenta anche un cuore che, se cliccato, si colora di rosso ed aggiunge il libro alla lista dei preferiti.

Sotto ci sono due pulsanti: Salva per dopo e Aggiungi Segnalibro.

Entrambi aggiungono il libro alle rispettive liste, e in caso venisse premuto “Aggiungi Segnalibro” si aprirà una piccola finestra nella parte inferiore dello schermo che permette di aggiungere un segnalibro a qualsiasi pagina, compresa tra 1 e l’ultima pagina. Una volta aggiunto il segnalibro comparirà subito sopra una barra che mostrerà visivamente i progressi rispetto al numero di pagine totali.

Subito dopo questi pulsanti viene stampata la trama, ricavata insieme alle altre informazioni tramite le API di google books.

A completare la pagina viene visualizzata una RecyclerView orizzontale che mostra alcuni libri correlati, sia per genere che per autore.

## **Main Activity: Search Fragment**

Questa è la schermata che permette all'utente di cercare tra tutti i libri messi a disposizione dalle API di google Books. La ricerca avviene tramite una barra di ricerca posizionata in alto sotto il logo dell'applicazione.

La ricerca può essere effettuata tramite

- Nome dell'autore;
- Titolo del libro
- ISBN scritto direttamente nella barra
- ISBN inquadrato mediante la fotocamera

I risultati verranno poi mostrati mediante una RecyclerView in modalità List, ed i risultati saranno tutti correlati al campo usato per effettuare la ricerca (ad esempio scrivendo "Agatha Christie" verranno mostrati i libri da lei scritti)

## **Main Activity: ProfileFragment**

Questa schermata permette all'utente di gestire il proprio account.

Come primo elemento abbiamo la foto dell'utente che al click può personalizzare a suo piacimento tramite un servizio che apre direttamente la galleria del telefono, da cui può scegliere la foto a suo piacimento. Verrà poi caricata in Firebase e associata allo user.

Al di sotto troviamo il nome utente, che sarà la mail legata all'account che stiamo utilizzando.

Vengono poi mostrate tre RecyclerView orizzontali che riassumono le nostre raccolte all'interno dell'applicazione: "Stai leggendo", "Preferiti" e "Inizia a leggere"

Infine abbiamo il bottone "Logout" che ci permetterà di effettuare il logout dall'account e tornare così alla schermata di intro.