***Color is everything***

Paper.io

Splatoon

Collezionabili

Monete

Personificazione dei colori -> sortare i colori? In base a quello che vogliono

Razzismo -> una sorta di trova le differenze -> messaggio forte

Pro: punta e clicca, LOOOORE

Contro: tanta art

Significati dei colori -> Papers/Not my neighbourgh -> Npc vengono a chiedere consigli su roba e poi in base ai significati dei colori li mandi in certe stanze, la difficoltà aumenta a giornate mettendo più significati e colori

Pro: Minima art, asset sono pochi (una visuale, cosa più grande libretto di istruzioni tipo Keep talking e nobody explodes)

Contro: tanto testo

IDEA GETTONATA:

Blob di colori che vogliono passare oltre il muro che controlli. Tu hai delle guideline da seguire in base a se si o no. In realtà è tutta una metafora sul razzismo.

7 giorni, 7 round, progressivamente più difficili, l’aumento di difficolta deriva dall’aumento dei colori, delle clausole e la difficoltà di lettura del documento

Gameplay:

Hai un libretto con tutte le info sul come trattare i colori

Ci viene presentato un colore che ci da un tot di testi

Noi possiamo pressare uno dei suoi statement per maggiori info

Poi decidiamo se farlo entrare o cacciarlo

Ci verrà detto se facciamo bene o no da un segna punti

A fine giornata avremo un grado, bisogna raggiungere un grado minimo per non perdere

Comportamenti di ciascun colore:

* Gialli: eccitati, felici, gioiosi e saggi.

Caratteristiche di cui tenere conto:

Da cacciare se mostrano segni di follia

Da cacciare se mostrano segni di infedelità/slealtà

Da tenere se sono ricchi

* Rossi: passionali, aggressivi, amorevoli.

Caratteristiche di cui tenere conto:

Da cacciare se provano a sedurti

Da cacciare se mostrano affinità al fuoco

Da cacciare se mostrano idee comuniste

Da cacciare se mostrano idee imperialiste

* Blu: criptici, tristi, nostalgici, pensatori.

Caratteristiche di cui tenere conto:

Da cacciare se sono sterili

Da cacciare se sono religiosi

Da cacciare se sono sottosviluppati