

## 6 Excepties

---

### Oefening 126

Start van de oplossing van oefening 124, download het eventueel uit de map ‘oplossingen’ in Minerva. Vervang het hoofdprogramma door deze code:

```
int main () {

    Rechthoek r2(4,6);
    GekleurdeRechthoek gr1;
    GekleurdeRechthoek gr3(6,9,"rood");
    Vierkant v2(10);

    vector<Rechthoek> v;
    v.push_back(move(r2));
    v.push_back(move(gr1));
    v.push_back(move(gr3));
    v.push_back(move(v2));

    for(auto x : v){
        x.print();
        cout << " oppervlakte: " << x.oppervlakte() << endl
              << " omtrek: " << x.omtrek() << endl;
    }

    return 0;
}
```

De output van dit programma is niet helemaal wat we willen: er is enkel sprake van rechthoeken; de kleuren worden niet uitgeschreven en het vierkant wordt ook niet als dusdanig herkend. Pas de code aan, zodat dit wel gebeurt.