#### Installation

Veuillez m'excuser pour le retard. Cependant, le document était déjà disponible sur GitHub, donc je n'ai pas pensé à le déposer sur Arche.

#### **Information importante:**

Ce document était initialement destiné à mes collègues développeurs pour l'installation de la version de développement du projet. La version de production est en ligne à l'adresse suivante : <a href="http://wholikedthat.lol">http://wholikedthat.lol</a>.

Dans le fichier SpotifyAccount.txt, vous trouverez des comptes tests inscrits à la bêta de notre projet, avec des titres aimés associés.

(Pour rappel il n'est pas obligatoire d'avoir un compte Spotify premium pour jouer au jeu (Spotify n'a pas été conçu pour être une application payante à la base et est la plateforme de streaming musical la plus utilisé), donc si vous voulez être inscrit à la bêta avec votre propre compte veuillez me contacter à l'adresse : lorenzosgarra2903@gmail.com)

Notre jeu sera enfin ouvert à tout les autres comptes Spotify dans quelques jours, cela sera notifié.

Pour essayer de jouer une partie, il faut ouvrir trois navigateurs et se connecter avec les trois comptes disponibles, car une partie se joue avec un minimum de trois joueurs.

Merci de votre compréhension.

# <u>Prérequis</u>:

• Node doit être installé

```
PS C:\Users\w134069\Documents\Privé\who_liked_that> npm -v
9.7.2
```

Angular doit être installé



• Ionic doit être installé

```
PS C:\Users\w134069\Documents\Privé\who_liked_that> ionic version
• 7.1.1
```

# Cloner le Répertoire :

Pour cloner le répertoire, utilisez la commande suivant :

```
git clone https://github.com/LorenzoFlowFir/who liked that.git
```

### **Installer les Modules :**

Installez les modules nécessaires avec :

npm install

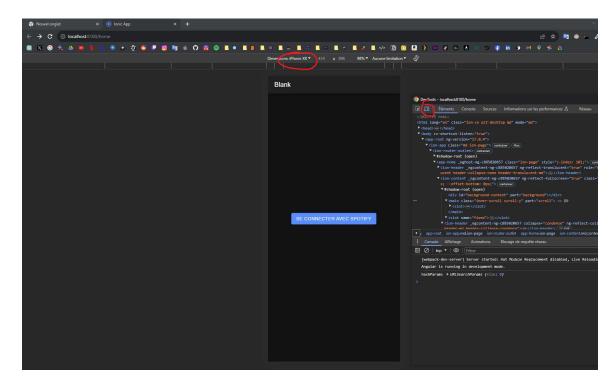
# Lancer le Projet en Local:

Pour démarrer le projet localement, exécutez

ionic serve

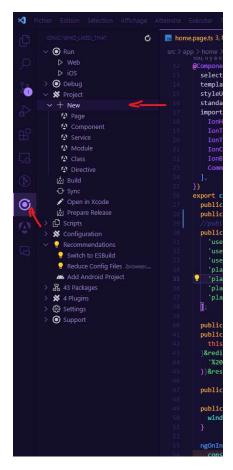
### **Note Importante:**

N'oubliez pas de coder en tenant compte du format iPhone XR, car il s'agit d'une application mobile. La partie ordinateur (desktop) n'est pas prioritaire pour ce projet.



### **Extensions Recommandées**

Je vous recommande FORTEMENT (svp) d'installer certaines extensions qui vous faciliteront grandement la tâche (ça nous évitera des bug bête) :





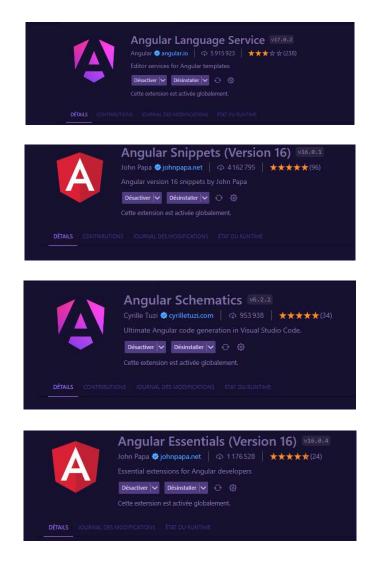
### **Extension Ionic:**

- Cette extension simplifie la création de fichiers et de dossiers lors du développement de composants ou de pages. Elle est très simple d'utilisation et extrêmement pratique.
- La configuration se fait automatiquement, vous

laissant vous concentrer sur le codage.

### **Extensions Angular:**

• Installez également toutes les extensions liées à Angular, car elles s'avèrent très utiles dans le développement avec ce framework.



Faites un composant/services/pages à la fois.

N'hésitez pas à créer un service par composant si besoin

Pour les pages faisons par rapport à la maquette

<u>Ne codez pas dans le main :</u> Pour chaque composant ou page créez une branch sur le git, et mergez dès que le composant ou la page est complétement fini et bien testé