

# S2L3

Traccia: Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

- 1 - Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     int numero1, numero2, prodotto;
5     printf("Inserisci il primo numero");
6     scanf("%d", &numero1);
7     printf("Inserisci il secondo numero");
8     scanf("%d", &numero2);
9
10    prodotto=numero1*numero2;
11
12    printf("il prodotto dei 2 numeri è: %d\n",prodotto);
13    return 0;
14 }
```

Ho usato Kali per eseguire il programma. Per questo esercizio ho usato i vari comandi visti a lezione, come per esempio abbiamo usato "#include <stdio.h>" per utilizzare le funzioni che si trovano nella libreria. successivamente ho dichiarato dentro la funzione main() 3 variabili di tipo int e dando nomi consoni all'esercizio.

Successivamente ho scritto la funzione printf() che ci permetterà di leggere il messaggio "inserisci il primo numero" sul terminale, seguito dalla funzione scanf() che ci permetterà di prendere in input quello che verrà digitato, nel nostro caso ho usato "%d" perché l'input che ci aspetteremmo sarà di tipo int e insieme ho usato anche il comando &numero1 per salvare temporaneamente l'input ricevuto nella cella "numero1" stessa cosa per il secondo numero; una volta ricevuti questi dati ho scritto l'operazione che ci richiede l'esercizio quindi ho dichiarato che prodotto sarà formato da numero1 \* numero2 per concludere ho riutilizzato il comando printf per mandare a schermo il risultato.

```
File Actions Edit View Help
zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh_history
(kali@kali)~[~]
$ cd Desktop

(kali@kali)~/Desktop
$ ./breve
Inserisci il primo numero 90
Inserisci il secondo numero 69
il prodotto dei 2 numeri è: 6210

(kali@kali)~/Desktop
$
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int num1, num2;
5     float media;
6
7     printf("Inserisci il primo numero intero: ");
8     scanf("%d", &num1);
9     printf("Inserisci il secondo numero intero: ");
10    scanf("%d", &num2);
11
12    media = (float)(num1 + num2)/2;
13
14    printf("La media aritmetica di %d e %d e': %.1f", num1, num2,
15    media);
16    return 0;
17 }
```

Il secondo esercizio ho eseguito la solita procedura però oltre ad usare int ho dichiarato media come tipo float perché nel caso di un calcolo di una media con un numero dispari avremo come risultato un valore non intero come per esempio la media fra 6 e 3 sarà 4,5. Seguendo queste affermazioni come si può vedere dal codice sottostante ho aggiunto nel printf finale un ".1f" per prendere la prima cifra

```
(kali@kali)~/Desktop
$ gcc -g Media.c -o Breve

(kali@kali)~/Desktop
$ ./Breve
Inserisci il primo numero intero: 8
Inserisci il secondo numero intero: 6
La media aritmetica di 8 e 6 e': 7.0
```