

Esercizi S2L2

La lezione di oggi prevedeva l'uso di Gameshell su Linux per farci prendere confidenza con alcuni comandi, di seguito saranno riportati i primi 8 livelli con soluzione e breve commento.

ES1

```
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Primo esercizio che ci chiedeva di raggiungere la cima della “torre”. Con il comando “ls” ho controllato cosa c’era intorno a me e tramite il Comando “cd” sono entrato nel “Castle” e ripetendo i passaggi sono arrivato in cima alla “Torre”.

ES2

```
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ cd -
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
cd..: command not found
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
First_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check
Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Il secondo esercizio ci chiedeva di Scendere dalla torre e tornare al punto di partenza e tramite l'utilizzo del comando “c ..” abbiamo percorso il path della Directory retrocedendo fino al punto di partenza.

ES3

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Questo esercizio ci chiedeva invece di tornare al punto di Partenza e raggiungere con un comando solo la stanza del trono; quindi tramite il comando “cd” siamo tornati al punto di partenza invece col comando “cd Castle/Main_building/Throne_room” siamo arrivati direttamente alla stanza del trono muovendoci fra più Directory con un comando solo.

ES4

```
~/Forest/Hut
[mission 4] $ cd
~
[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
~
[mission 4] $ cd Forest
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
~/Forest
[mission 4] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest
~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

L'esercizio 4 chiedeva di creare un "Hut" con dentro una "Chest" il tutto dentro la "Forest". Con il comando "mkdir" ho creato entrambi prestando attenzione ad entrare nell'Hut prima di creare la Chest

ES5

```
~
[mission 5] $ cd
~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

l'esercizio 5 invece ci chiedeva di andare nelle Celle del Castello per "rimuovere" i ragni ma senza toccare i pipistrelli. Con i comandi di movimento sono arrivato alle Celle e una volta lanciato il comando ls per vedere che elementi erano presenti ho lanciato il comando "rm" con annesso i nomi degli elementi da rimuovere e li ho cancellati.

ES6

```
~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed
~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Chest
mv: target '/home/kali/Desktop/gameshell/World/Chest': No such file or direct
ory
~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
~/Garden
[mission 6] $ gsh check
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

L'esercizio 6 ci chiedeva di andare nel Giardino per raccogliere le monete e portarle nella nostra Chest nell'Hut; con il comando "mv" ho "raccolto" le monete e le ho spostate nella Chest usando il comando del tilde con annesso il path di dove era collocata la chest.

ES7

```
~/Garden
[mission 7] $ cd Garden
bash: cd: Garden: No such file or directory

~/Garden
[mission 7] $ ls
Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.10263_coin_1 .14826_coin_3 .1669_coin_2 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .10263_coin_1 .1669_coin_2 .14826_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

l'esercizio 7 molto simile al precedente unica differenza che bisogna prima usare il comando "ls -A" così da poter vedere gli elementi nascosti, i quali su linux vengono rappresentati con un punto prima del nome.

ES8

```
~/Castle
[mission 8] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10076_spider_35 14121_spider_3 17288_spider_17 22851_spider_36 2773_bat_4
10190_spider_46 14287_bat_5 17828_spider_34 22884_spider_37 29298_spider_30
10959_spider_27 14456_spider_11 18091_spider_39 23125_spider_20 29344_spider_7
11310_spider_21 15162_spider_25 19532_bat_2 24035_spider_18 29437_spider_38
12156_spider_19 15610_spider_14 19788_spider_41 24422_spider_33 29900_spider_5
132_spider_22 15821_spider_31 19981_spider_9 24880_spider_40 30274_spider_6
1354_spider_47 16579_spider_16 21419_spider_29 26053_spider_26 30899_spider_4
13851_bat_1 17219_spider_49 22442_spider_45 26577_spider_42 31428_spider_23

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
13851_bat_1 14287_bat_5 19532_bat_2 2773_bat_4 32015_bat_3 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

l'esercizio 8 ci chiedeva nuovamente di eliminare i ragni senza toccare i pipistrelli; come si può vedere dall'immagine la situazione è più complicata della precedente quindi non potremmo usare il comando "rm" singolarmente per ognuno; quindi utilizzeremo una wild card (oppure Jolly) di Linux che si indica con "*" il quale inserendo fra di esso il nome spider ci permetterà di selezionare tutti i file che contengono quella serie di lettere, grazie a l'utilizzo di questo ci è stato molto più efficiente liberarsi dai ragni.