

## #7 Cinema che passione

11-apr-2020

# LOREAL

<http://>

Responsabile di progetto

Date di inizio e fine progetto

14-apr-2020 - 13-giu-2020

Completamento

0%

Attività

4

Risorse

2

## Attività

2

Nome	Data d'inizio	Data di fine
<b>Analisi del comportamento e delle API</b> <i>In questa andiamo ad analizzare le specifiche del progetto per definire il comportamento che dovrà avere la nostra applicazione. Uno studio iniziale delle API che dobbiamo utilizzare per capirne il comportamento e soprattutto per settare i vari account per poterle utilizzare.</i>  <i>Il risultato di questa sessione deve essere uno sketch fatto con carta e penna oltre agli appunti per quanto riguarda le API.</i>	14/04/20	15/04/20
<b>Preparazione del WIREFRAME</b> <i>Partendo dagli schizzi dell'attività precedente prepariamo un WIREFRAME con le varie interazioni dell'utente e cerchiamo di identificare delle MACRO attività composte da MICRO attività per la fase di sviluppo. Cerchiamo di pensare la UX il più gradevole possibile all'utente.</i>	16/04/20	17/04/20
<b>Preparazione del MockUp</b> <i>Tramite le varie risorse messe a disposizione creiamo un MockUp tramite il quale andremo poi a creare la UI della nostra Applicazione. Andremo a creare anche eventuali oggetti grafici come il Logo</i>  <i>Link Utili:</i> <a href="https://material.io">https://material.io</a>  <a href="https://icons8.it">https://icons8.it</a>  <a href="https://www.sketch.com">https://www.sketch.com</a>	27/04/20	01/05/20
<b>Programmazione</b> <i>Al momento ho messo solo una MacroCategoria generica che verrà poi suddivisa in micro Categorie da svolgere in una settimana. Ogni settimana uno sviluppatore dovrà svolgere le sue attività e al fine di non trovare intoppi prima di iniziare a lavorare ad inizio delle attività operative ci sarà il confronto per cercare di risolvere subito eventuali ostacoli in fase di implementazione dell'app.</i>	04/05/20	12/06/20

Risorse

Nome	Ruolo predefinito
Alessandro Albi	sviluppatore
Lorenzo Gallorini	responsabile di progetto e sviluppatore

Diagramma di Gantt

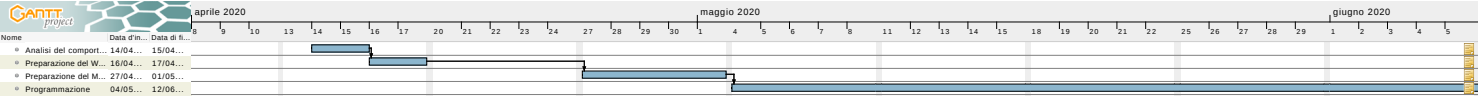


Diagramma Risorse

