

#7 Cinema che passione

20-giu-2020

LOREAL

<http://>

Responsabile di progetto

Date di inizio e fine progetto

14-apr-2020 - 26-giu-2020

Completamento

90%

Attività

19

Risorse

3

Attività

2

Nome	Data d'inizio	Data di fine
Analisi del comportamento e delle API <i>In questa andiamo ad analizzare le specifiche del progetto per definire il comportamento che dovrà avere la nostra applicazione. Uno studio iniziale delle API che dobbiamo utilizzare per capirne il comportamento e soprattutto per settare i vari account per poterle utilizzare.</i> <i>Il risultato di questa sessione deve essere uno sketch fatto con carta e penna oltre agli appunti per quanto riguarda le API.</i>	14/04/20	15/04/20
Preparazione del WIREFRAME <i>Partendo dagli schizzi dell'attività precedente prepariamo un WIREFRAME con le varie interazioni dell'utente e cerchiamo di identificare delle MACRO attività composte da MICRO attività per la fase di sviluppo. Cerchiamo di pensare la UI il più gradevole possibile all'utente. Chiederemo un parere all'esperto Loris Parente per quanto riguarda la disposizione degli elementi nel progetto</i>	16/04/20	17/04/20
UC,DI,UML <i>Creazione dei casi uso, del diagramma di interazione e dell'UML</i>	22/04/20	24/04/20
Preparazione del MockUp <i>Tramite le varie risorse messe a disposizione creiamo un MockUp e del prototipo tramite il quale andremo poi a creare la UI della nostra Applicazione. Andremo a creare anche eventuali oggetti grafici come il Logo Anche per questa fase chiederemo un parere all'esperto Loris Parente che ci aiuterà nella creazione della UX per poi tramite il prototipo testare la UX agli utenti per capire eventuali punti deboli. E somministrazione di test ad utenti per verificare la bontà della UX. Link Utili: https://material.io https://icons8.it https://www.sketch.com</i>	27/04/20	01/05/20
Divisione Attività <i>Rimodulazione della parte di implementazione in microAttività per procedere come se fosse uno scrum.</i>	29/04/20	01/05/20
Programmazione <i>Ogni settimana uno sviluppatore dovrà svolgere le sue attività e al fine di non trovare intoppi prima di iniziare a lavorare ad inizio delle attività operative ci sarà il confronto per cercare di risolvere subito eventuali ostacoli in fase di implementazione dell'app.</i>	04/05/20	12/06/20
Creazione interfaccia grafica di base <i>In questo step procederemo allo sviluppo delle seguenti schermate:</i> <ul style="list-style-type: none">-Home-Al cinema-Shake-Shake 2-Preferiti-Prossimamente-Sheda film-Sheda persona	04/05/20	07/05/20

Attività

3

Nome	Data d'inizio	Data di fine
Check prima settimana <i>Giornata in cui ci confrontiamo su quello che è stato fatto e rifiniamo le ultime cose</i>	08/05/20	08/05/20
Creazione dei modelli e dei controller <i>Creazione dei modelli da utilizzare per polare le pagine e dei controller per gestire le chiamate alle API tutto questo ancora indipendente rispetto all'applicazione. (iniziare a gestire la cache almeno informarsi come farlo)</i>	11/05/20	14/05/20
Check secondo settimana <i>Giornata in cui ci confrontiamo su quelle che è stato fatto e rifiniamo le ultime cose</i>	15/05/20	15/05/20
Creazione delle pagine rimanenti <i>Creazione delle pagine rimanenti ovvero: -Search -Visualizzazione risultati di ricerca -Impostazioni -F.A.Q. -Crediti Iniziare a collegare il FrontEnd con il BackEnd. Implementazione delle recycler view</i>	18/05/20	21/05/20
Check terza settimana <i>Giornata in cui ci confrontiamo su quelle che è stato fatto e rifiniamo le ultime cose</i>	22/05/20	22/05/20
Rifiniture dell'applicazione <i>Implementazione del Lazy loading</i>	25/05/20	28/05/20
Check quarta settimana <i>Giornata in cui ci confrontiamo su quelle che è stato fatto e rifiniamo le ultime cose</i>	29/05/20	29/05/20
Implementazione Search <i>Implementazione sezione search. Gestire i preferiti vuoti. Evitare ripetizioni dei film in filmografia. Implementare toast in caso il film non sia disponibile.</i>	01/06/20	04/06/20
Check quinta settimana <i>Controllo delle funzionalità dell'app</i>	05/06/20	05/06/20
Commentare codice <i>Commentare il codice e renderlo più chiaro per poter preparare al meglio il documento di design</i>	08/06/20	12/06/20
Preparazione documento di design <i>Preparazione del documento di design da consegnare</i>	15/06/20	18/06/20
Fase di testing <i>Testeremo l'applicazione alla ricerca di possibili bug, Ci concentreremo anche sulla presentazione da esporre per l'esame (Slide e DEMO)</i>	19/06/20	25/06/20

Risorse

4

Nome	Ruolo predefinito
Alessandro Albi	sviluppatore
Lorenzo Gallorini	responsabile di progetto e sviluppatore
Loris Parente	esperto UX desing

Diagramma di Gantt

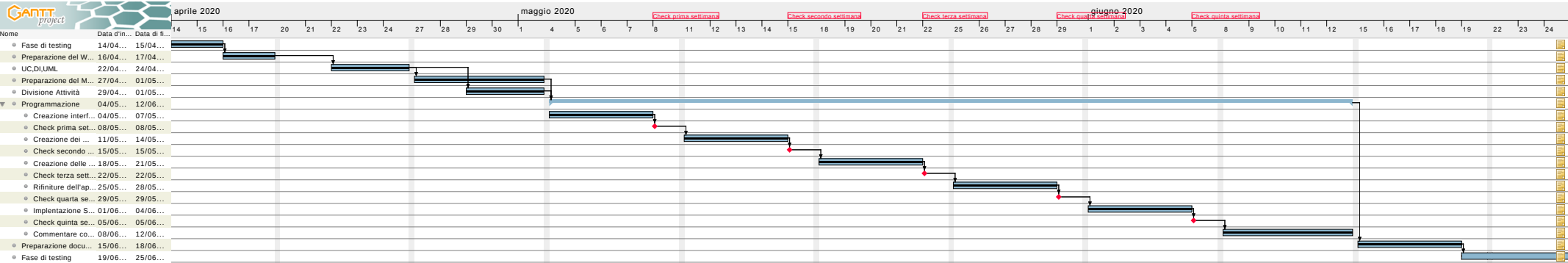


Diagramma Risorse

