

# Módulos

1. Crea un módulo llamado "calculator" que contenga funciones para sumar, restar, multiplicar y dividir dos números. Importa este módulo en otro archivo y usa sus funciones.
2. Crea un módulo llamado "converter" que tenga funciones para convertir temperaturas entre Celsius y Fahrenheit. Escribe un programa que importe este módulo y realice conversiones.
3. Crea un módulo que contenga una lista de nombres de estudiantes y una función que imprima todos los nombres. Importa este módulo en otro archivo y usa la función para mostrar la lista.
4. Crea un módulo llamado "geometry" que tenga una función para calcular el área de un círculo y un cuadrado. Usa este módulo en otro archivo para calcular áreas.
5. Escribe un módulo que contenga una función que acepte cualquier número de argumentos y devuelva su suma. Importa y usa la función en otro archivo.
6. Crea un módulo que defina una clase llamada "Car" con propiedades como marca, modelo y año. Importa este módulo en otro archivo y crea una instancia de la clase "Car".
7. Escribe un módulo que contenga funciones para leer y escribir en archivos de texto. Crea un programa que use estas funciones para escribir y leer datos.
8. Crea un módulo llamado "statistics" que tenga funciones para calcular la media y la mediana de una lista de números. Usa este módulo para calcular estos valores en una lista dada.
9. Crea un módulo que contenga una función para contar cuántas veces aparece una palabra en un texto. Escribe un programa que importe el módulo y lo use para contar palabras en una cadena.
10. Crea un módulo llamado "dates" que contenga funciones para obtener la fecha actual y calcular la diferencia entre dos fechas. Usa este módulo en un programa para mostrar la fecha actual y la diferencia entre dos fechas específicas.