1°DAW

Mario's Pizza



Contenido

ALOJAMIENTO DEL PROYECTO	3
PRUEBAS	3
- El sitio web debe estar validado para HTML5.	3
- Debe funcionar correctamente para Mozilla Firefox, Microsoft Edge y Chrome en sus últimas versiones.	
- Debes probarlo para varias resoluciones.	3
- Usabilidad, accesibilidad Problemas con enlaces	4
DOCUMENTACIÓN	4
- Objetivos del proyecto en sí	4
- Planificación del proyecto: tiempos, organización de entregas con fechas, herramientas que habéis usado para planficiaros, decisiones tomadas	4
- Cada integrante del grupo pondrá sus wireframes e indicará su trabajo desarrollado.	5
- Pruebas: Una serie de capturas de pantalla de la red social con las páginas adaptadas a las resoluciones con las que habéis trabajado	6
- Problemas encontrados: Un apartado donde expongáis los problemas encontrado y cómo los habéis subsanado.	
REPARTO DE TAREAS	8
- Páginas asignadas	8
- Logotipo del sitio	8
- Nombre del restaurante	8
- Paleta de colores	8

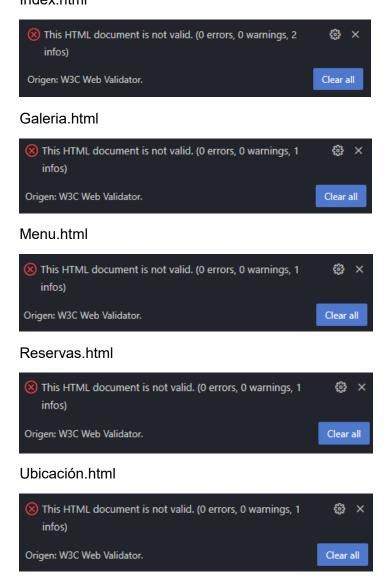
Página 2

ALOJAMIENTO DEL PROYECTO

lorenzoks.github.io/Mario.s-Pizza/

PRUEBAS

El sitio web debe estar validado para HTML5.
Index.html



- Debe funcionar correctamente para Mozilla Firefox, Microsoft Edge y Chrome en sus últimas versiones.



- Debes probarlo para varias resoluciones.

Probado en resoluciones de menos de 768px y de más de 768px.

Usabilidad, accesibilidad... Problemas con enlaces...

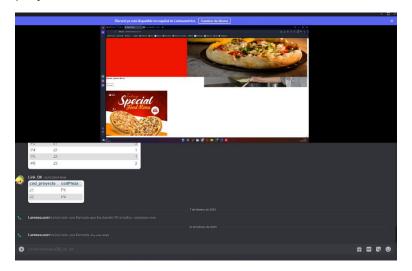
Status: Done. Document processed in 27.99 seconds.

DOCUMENTACIÓN

- Objetivos del proyecto en sí.
- 1- Diseño Responsivo: Asegurar que el sitio web se vea bien y funcione correctamente en una variedad de dispositivos y tamaños de pantalla.
- 2- Diseño Visual Atractivo: Crear un diseño visualmente atractivo y coherente que refleje la identidad del sitio web.
- 3- Navegación Intuitiva: Diseñar una estructura de navegación clara y fácil de usar que permita a los usuarios encontrar rápidamente la información que están buscando.
- Planificación del proyecto: tiempos, organización de entregas con fechas, herramientas que habéis usado para planficiaros, decisiones tomadas...

Hemos estado haciendo la web cuando teníamos algún hueco libre de por medio, íbamos por libre, y cuando teníamos un hueco en clase mirábamos los avances del otro, ya que teníamos repartido muy bien el trabajo, y no dependíamos del otro para hacer el proyecto.

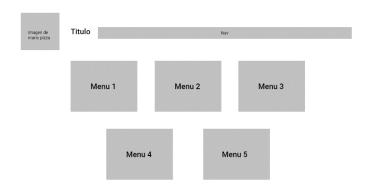
Hemos llegado a usar discord pero solo hicimos una llamada, que fue para organizar el proyecto.



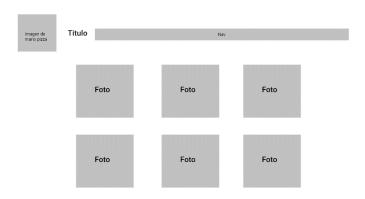
- Cada integrante del grupo pondrá sus wireframes e indicará su trabajo desarrollado.
- Index



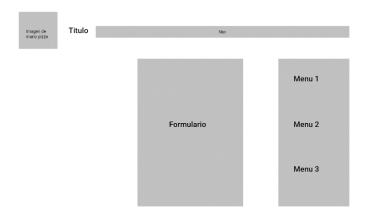
- Menú



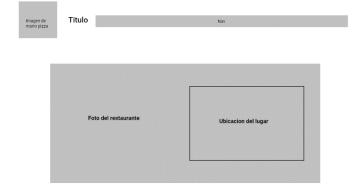
- Galería



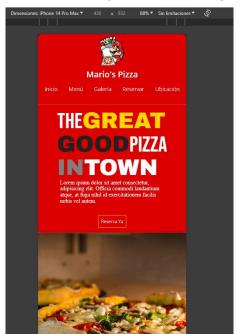
- Reservar

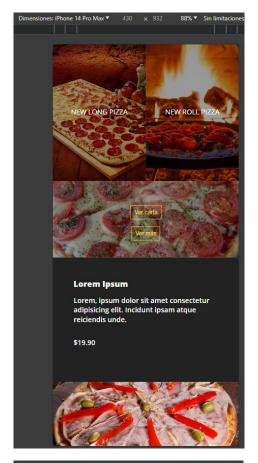


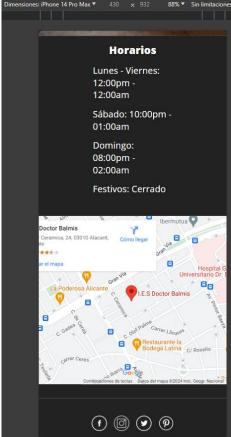
- Ubicación



- Pruebas: Una serie de capturas de pantalla de la red social con las páginas adaptadas a las resoluciones con las que habéis trabajado.







- Problemas encontrados: Un apartado donde expongáis los problemas encontrados y cómo los habéis subsanado.

El principal problema que tuvimos fue el tema de las resoluciones, costaba cuadrar imágenes sobre todo, y hay veces que en un móvil se ve bien pero luego en otro no. También desaparecían textos por el tema del tamaño, o sobresalían imágenes.

No tuvimos más problemas excepto las resoluciones.

Lo pudimos solucionar de la mejor forma buscando en Google información o consultando con ChatGPT.

REPARTO DE TAREAS

- Páginas asignadas

Index - Lorenzo

Ubicación - Lorenzo

Menú - Brath

Reservas - Brath

Galería - Lorenzo

WireFrames - Brath

- Logotipo del sitio



- Nombre del restaurante

Mario's Pizza

- Paleta de colores

