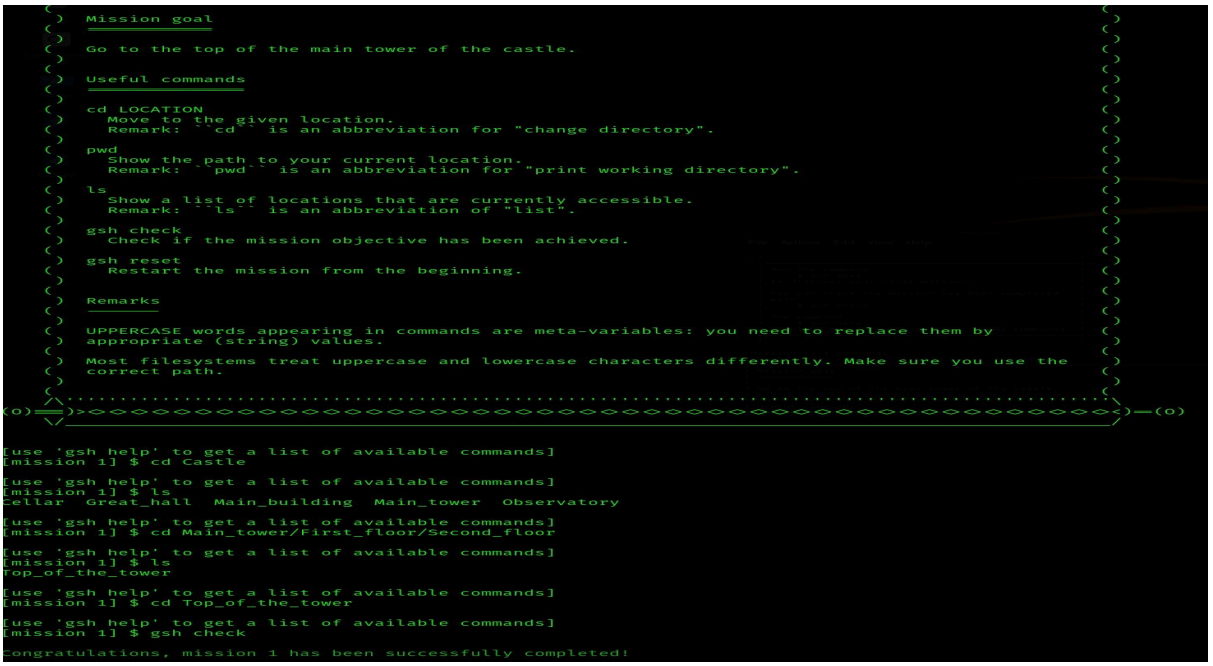
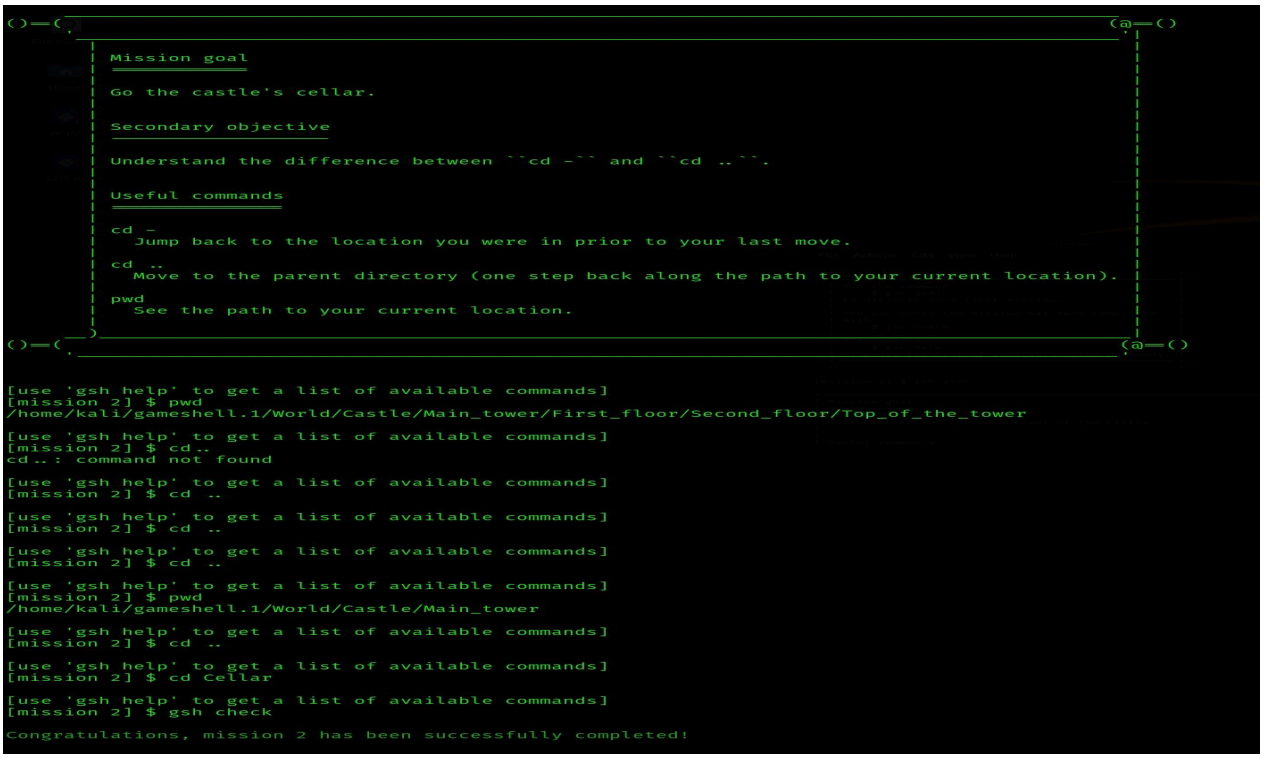
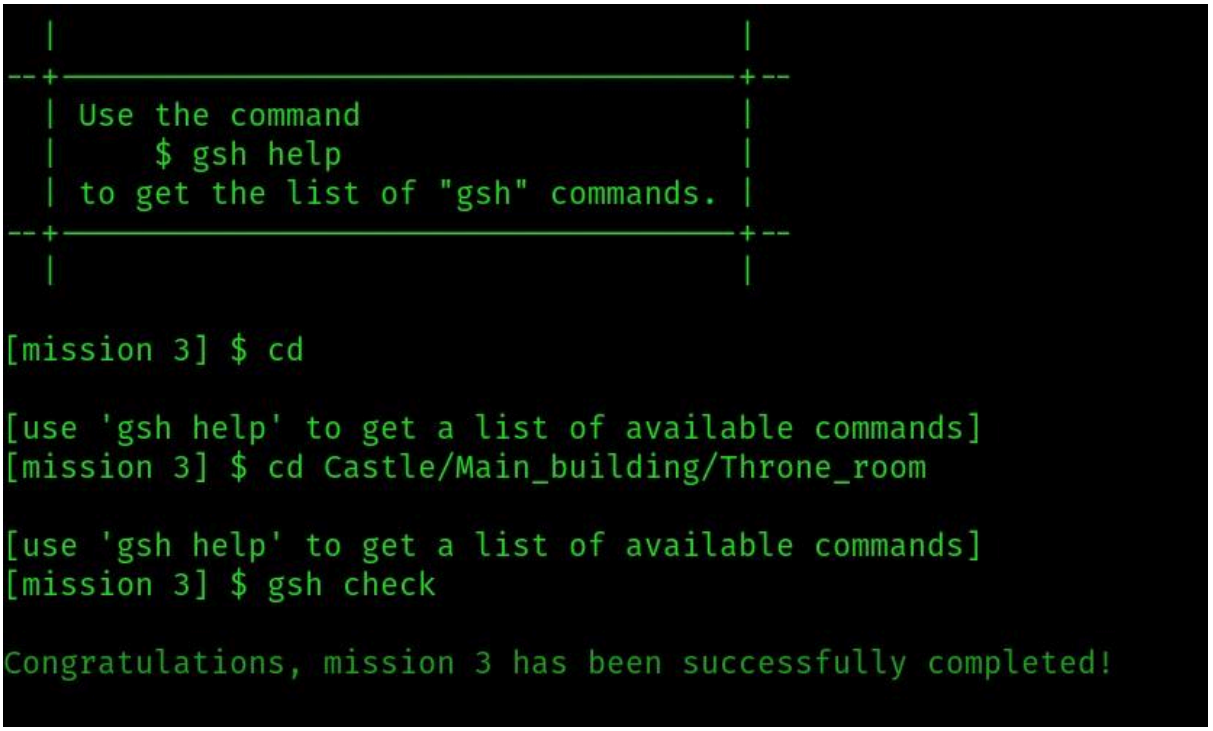
Esercizio S3L2 - Gameshell Livelli 1 > 10

L’esercizio di oggi verteva sull’utilizzo dei comandi base per spostarsi all’interno delle directories di Kali: Kali possiede una user interface assolutamente utilizzabile, ma per l’utilizzo i comandi dal terminale risultano molto più immediati e veloci una volta che ne si comprende appieno l’utilizzo. Per comprenderli in maniera interattiva, abbiamo installato Gameshell sul nostro terminale Kali, con l’obiettivo di completare i primi 10 livelli.

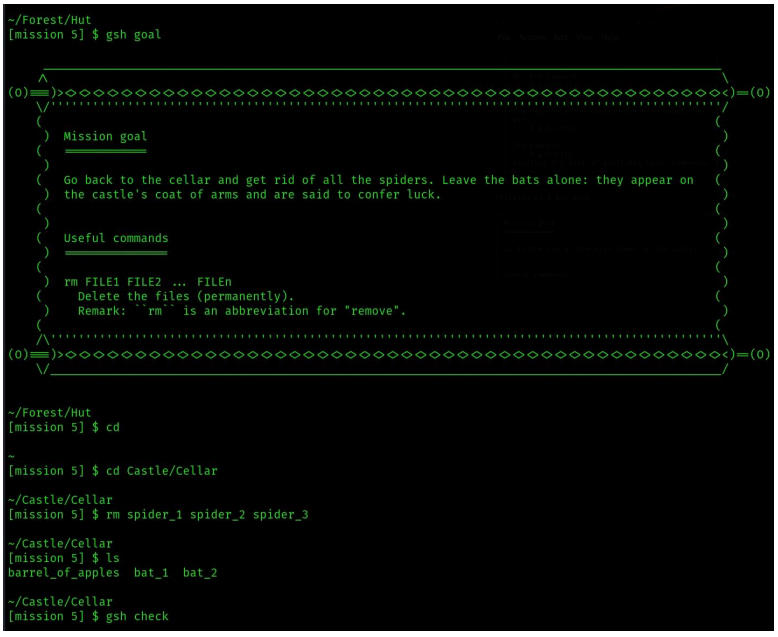






I primi tre livelli ci hanno insegnato il comando “cd”, forse il più importante e fondamentale fra i comandi visti oggi: “cd + directoryname” ci permette di muoverci all’interno delle directories di Kali, con solo il comando base e il nome della directory dobbiamo trovarci già all’interno della cartella principale contenente la sottocartella che interessa a noi, alternativamente possiamo tornare alla home scrivendo solamente cd, mentre separando directories e subdirectories con degli slash possiamo fare balzi di più cartelle come suggeritoci nel livello 3. Solo muovendoci all’interno delle cartelle potremo fare un check di tutto ciò che è contenuto (salvo i file nascosti) con il comando “ls”. Questo ci aiuta a muoverci con i nomi precisi delle directories.


Mission goal
Build a "Hut" in the forest, and then build a "Chest" in the hut.
Useful commands
mkdir DIRECTORY
Create a new directory inside the current directory.
Remark: ``mkdir`` is an abbreviation for "make directory".
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd
~
[mission 4] $ cd Forest
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
~/Forest
[mission 4] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest
~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!

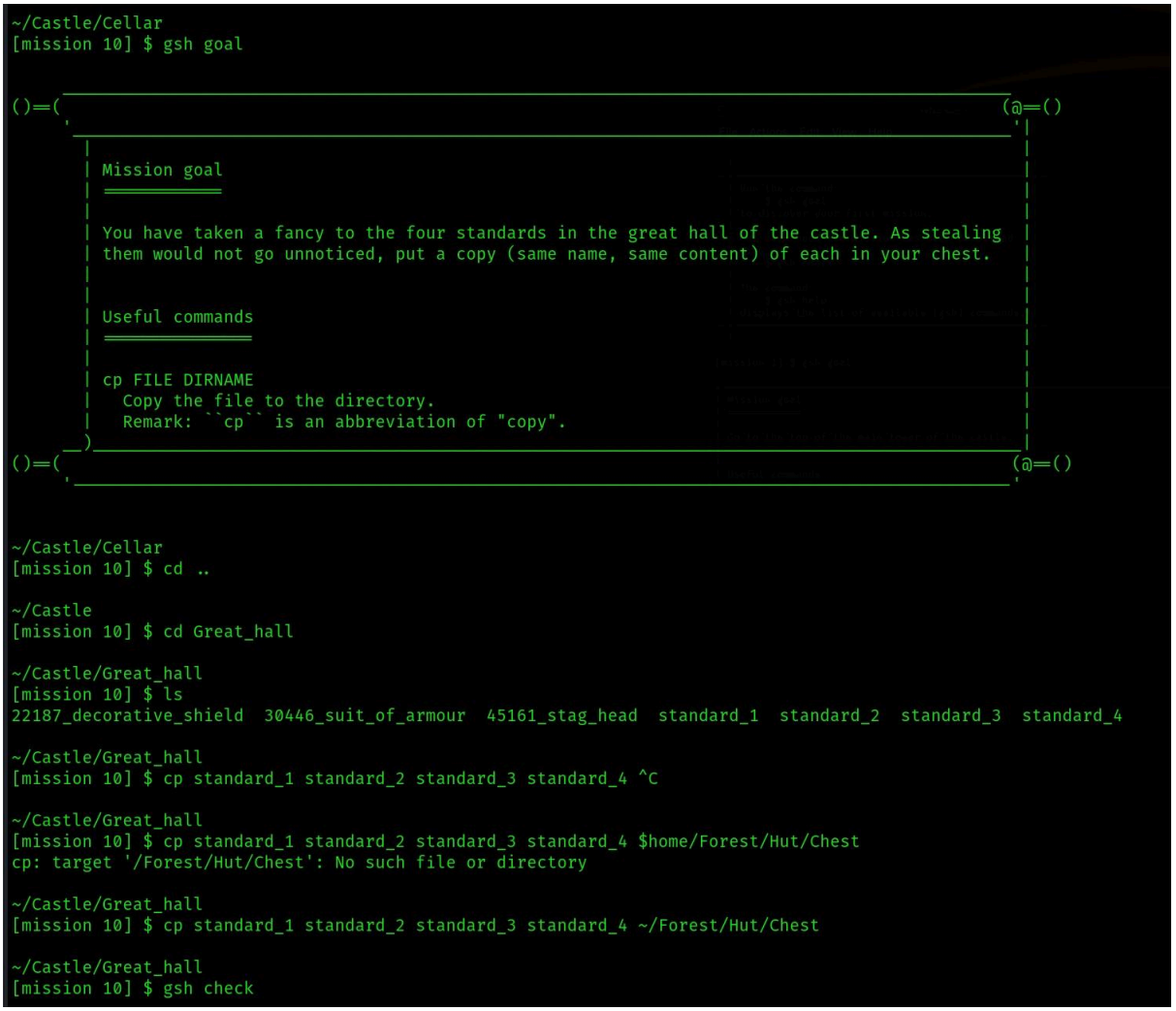

~/Forest/Hut
[mission 5] $ gsh goal
Mission goal
Go back to the cellar and get rid of all the spiders. Leave the bats alone: they appear on the castle's coat of arms and are said to confer luck.
Useful commands
rm FILE1 FILE2 ... FILEn
Delete the files (permanently).
Remark: ``rm`` is an abbreviation for "remove".
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd
~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Gli esercizi 4, 5, 6 e 7 vertevano sui comandi “rm”, “mv” e “mkdir”; questi comandi rispettivamente servono a rimuovere e spostare file o subdirectories da una directory, o per creare una nuova directory: “cp file_name directory_name” copia il file_name alla directory_name. I comandi di movimento combinato di cd valgono anche per il path delle subdirectories di questi comandi. “rm file_name” rimuove file_name dalla directory in cui ci troviamo al momento. “mv file_name directory_name” è come se fosse un taglia incolla, dove file_name è l’oggetto e directory_name è la destinazione. “mkdir directory_name” crea

invece una cartella con il nome scelto al posto della variabile “directory_name”. Nell’ultimo esercizio vediamo come individuare invece anche i file nascosti che non troveremmo col semplice comando “ls”: ls -A ci dà una visione di tutti i file all’interno di una directory, compresi quelli nascosti.

```
~/Forest/Hut/Chest
[mission 8] $ gsh goal

   Mission goal
   ============

   Get rid of all the spiders that are crawling in the cellar. Again, do not do not disturb the
   bats.


   Shell patterns
   ==============

   *
     The "*" character stands in for any sequence of characters
     (including an empty sequence).

   ?
     The "?" character stands in for any single character.

   Those wildcards can be used to denote lists of existing files / directories in the current
   working directory.

   For example: if the current folder contains
         file-1 Folder-1 file-14 potato
   then
       *      ⟶  file-1 Folder-1 file-14 potato
       *1     ⟶  file-1 Folder-1
       *o*    ⟶  Folder-1 potato
       x*     ⟶  error, no matching file
       *-?    ⟶  file-1 Folder-1
       *-??   ⟶  file-14


~/Forest/Hut/Chest
[mission 8] $ cd ~/Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
10157_bat_2      14224_spider_14  19290_spider_25  22469_spider_43  26065_spider_49  30999_spider_16  5830_spider_35
10413_bat_1      1432_bat_3       19448_spider_26  2309_spider_39   26082_spider_12  32491_spider_11  6779_spider_46
10694_spider_5   16581_spider_32  19832_spider_44  23589_spider_20  26133_spider_36  32580_spider_4   7052_spider_18
11422_spider_33  17283_spider_31  19944_spider_3   2375_spider_7    26498_spider_27  3874_spider_30   7492_spider_42
12608_spider_2   17635_spider_47  20427_spider_24  24387_spider_22  27006_spider_48  4078_spider_9    8064_spider_23
13118_spider_41  17942_spider_13  21207_spider_19  24791_bat_4      27489_spider_17  4746_spider_28   8111_spider_15
13145_spider_6   17957_spider_34  21234_bat_5      24888_spider_37  29622_spider_10  540_spider_21    897_spider_29
14177_spider_38  186_spider_50    22171_spider_40  25877_spider_1   29861_spider_45  5558_spider_8    barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls -A
10157_bat_2  10413_bat_1  1432_bat_3  21234_bat_5  24791_bat_4  barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh goal

   Mission goal
   ============

   The spiders are getting clever: they found a way to hide.
   Get rid of all the spiders that are hiding in the cellar without disturbing the bats.


   Shell patterns
   ==============

   *
     The "*" character stands in for any sequence of characters (including an empty sequence).

   ?
     The "?" character stands in for any single character.


   Remark
   ------

   The wildcards "*" and "?" don't see hidden files, you need to add an explicit dot at the
   start of the pattern.


~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
10157_bat_2       1432_bat_3        .21900_spider_29  .29191_spider_36  .32_spider_7      .8068_spider_49
.10161_spider_10  .14779_spider_11  .22023_bat_1      .29437_spider_42  .3313_spider_22   .8103_spider_17
.10390_spider_38  .15852_spider_3   .22208_spider_32  .30000_spider_14  .3952_spider_25   .8437_spider_21
10413_bat_1       .16672_spider_39  .23176_spider_45  .30173_spider_9   .551_bat_5        .9609_spider_8
.11335_spider_37  .17484_spider_19  24791_bat_4       .304_spider_33    .5569_spider_28   .9974_spider_20
.11910_spider_31  .17717_spider_26  .25238_spider_27  .31269_spider_6   .6115_spider_23   barrel_of_apples
.12593_spider_47  .18419_spider_24  .26201_bat_3      .31360_spider_34  .6236_spider_5
.12946_spider_48  .18451_spider_30  .26267_spider_50  .31380_spider_2   .6253_spider_35
.13265_spider_40  .19725_spider_13  .26463_spider_15  .31493_spider_4   .6385_spider_44
.13342_spider_1   21234_bat_5       .27414_spider_16  .32616_spider_43  .7004_spider_12
.13774_spider_18  .21726_spider_46  .28430_bat_4      .32736_bat_2      .7947_spider_41

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm ?.spider?
rm: cannot remove '?.spider?': No such file or directory

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *.21*
rm: cannot remove '*.21*': No such file or directory

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *.21
rm: cannot remove '*.21': No such file or directory

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*_spider_*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
10157_bat_2  1432_bat_3   .22023_bat_1  .26201_bat_3  .32736_bat_2  barrel_of_apples
10413_bat_1  21234_bat_5  24791_bat_4   .28430_bat_4  .551_bat_5

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check
```



I livelli 8, 9 e 10 invece spiegavano come utilizzare i pattern gli shell pattern, che permettono di raggruppare con delle condizionali file con nomi simili per non doverli cancellare uno alla volta o scrivere l'intera lista. Ad esempio, se vogliamo cancellare tutti i file "spider", ci basterà scrivere "rm *spider* e verranno rimossi tutti i file che contengono spider: il carattere ? invece sostituisce un qualsiasi carattere all'interno del nome di un file. L'ultimo esercizio ci ha anche insegnato un ultimo comando, ovvero il commando "cp": proprio come il comando mv è un taglia e incolla a cui siamo abituati, cp è la versione a terminale del copia e incolla. "cp file_name directory_name" copia il file_name fino alla directory definita dalla variabile directory_name".