S2L3 - Basi di programmazione in Python

Consegna odierna:

Obiettivo

Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

Descrizione dell'Esercizio

In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni: Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

- o Il nome della città di origine.
- o II nome del proprio animale domestico.

Generazione del Nome della Band:

Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.

Output:

Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

```
moin.py

1 print("Scopri il nome della tua band!")#Messaggio di benvenuto per l'utente che chiarisce a cosa serve il programma.
2 nome_citta = input("Inserisci qui il nome della tua città: ")#Qui chiediamo all'utente di dare l'input per definire nome_citta, in maniera tale da avere la prima parte della composizione di nome_band
4 nome_animale_domestico = input("Inserisci qui il nome dell tua onimale domestico: ")#Qui chiediamo all'utente di dare l'input per definire nome_citta, in maniera tale da avere la prima parte della composizione di nome_band
5 nome_band = nome_citta+" "+nome_animale_domestico, in maniera tale da avere la seconda parte della composizione di nome_band, in maniera tale che il compiler capisca come dare il risultato finale. Abbiamo aggiunto, fra nome_citta e nome_animale_domestico un " " in maniera tale che ci restituisca uno spazio fra i due nomi come richiedeva la consegna.

7 print("Il nome della tua band è: ", nome_band."!")#Chiediamo infine al compiler di restituirci con un print, una volta inseriti gli input dell'utente, il nome composto che abbiamo descritto nella riga 6

9 10
```