Esercizio S2L2 - Basi di programmazione linguaggio C

Moltiplicazione con variabili (INT):

```c
// Online C compiler to run C program online
#include <stdio.h> //lettura di libreria di sistema per i comandi che andremo a utilizzare

int main() {

    int numero1, numero2, risultato; //qui abbiamo dichiardo che le seguenti variabili saranno da considerare come numeri interi

    printf("Fattore1 = "); // qui stiamo chiedndo al programma di restituirci attraverso printf la scritta "Fattore1 = "
    scanf("%d", &numero1); // qui stiamo dando l'input di scansionare l'input utente come numero1, ovvero la parte che verrà
        inserita dall'utente della "calcolatrice", %d indica al sistema che stiamo trattando di un argomento INT ovvero numeri
        interi

    printf("Addendo2 = "); // qui stiamo chiedndo al programma di restituirci attraverso printf la scritta "Fattore2 = "
    scanf("%d", &numero2); // qui stiamo dando l'input di scansionare l'input utente come numero2, ovvero la parte che verrà
        inserita dall'utente della "calcolatrice", %d indica al sistema che stiamo trattando di un argomento INT ovvero numeri
        interi

    risultato = numero1 * numero2; //qui stiamo dichiarando che la variabile risultato è uguale alla moltiplicazione di numero1 e
        numero2, in maniera tale che il codice sappia che questo sarà il risultato da far apparire nella prossima stringa con
        printf

    printf("Risultato della moltiplicazione = %d\n", risultato); //qui abbiamo chiesto al programma di far apparire a schermo
        "risultato della moltiplicazione = %d\n" e l'argomento interessato, cioè il risultato di cui abbiamo appena dichiarato le
        condizioni

}
```

Output:
```
/tmp/X4fnaI8mNr.o
Fattore1 = 3
Addendo2 = 7
Risultato della moltiplicazione = 21

=== Code Execution Successful ===
```

Esercizio facoltativo (media aritmetica, FLOAT):

```c
// Online C compiler to run C program online
#include <stdio.h> //lettura di libreria di sistema per i comandi che andremo a utilizzare

int main() {

    float numero1, numero2, risultato, media; //qui abbiamo dichiarato che le seguenti variabili saranno da considerare come numeri
        reali, in quanto con una divisione è plausibile che ci aspetti un numero decimale come risultato finale

    printf("Addendo1 = "); // qui stiamo chiedndo al programma di restituirci attraverso printf la scritta "Addendo1 = "
    scanf("%f", &numero1); // qui stiamo dando l'input di scansionare l'input utente come numero1, ovvero la parte che verrà
        inserita dall'utente della "calcolatrice", %f indica al sistema che stiamo trattando di un argomento FLOAT ovvero numeri
        reali

    printf("Addendo2 = "); // qui stiamo chiedndo al programma di restituirci attraverso printf la scritta "Addendo2 = "
    scanf("%f", &numero2); // qui stiamo dando l'input di scansionare l'input utente come numero2, ovvero la parte che verrà
        inserita dall'utente della "calcolatrice", %f indica al sistema che stiamo trattando di un argomento FLOAT ovvero numeri
        reali

    risultato = numero1 + numero2; //qui stiamo dichiarando che la variabile risultato è uguale alla somma di numero1 e numero2, in
        maniera tale che il codice sappia che questo sarà il risultato da far apparire nella prossima stringa con printf

    printf("Risultato della somma = %f\n", risultato); //qui abbiamo chiesto al programma di far apparire a schermo "risultato
        della somma = %f\n" e l'argomento interessato, cioè il risultato di cui abbiamo appena dichiarato le condizioni

    media = risultato/2; //qui abbiamo dichiarato che la media è il risultato degli addendi diviso 2

    printf("Media aritmetica fra i due addendi = %f\n", media); //qui stiamo chiedendo di stampare il risultato della media
        aritmetica
}
```

Output:
```
/tmp/DtVASiE9ze.o
Addendo1 = 4
Addendo2 = 7
Risultato della somma = 11.000000
Media aritmetica fra i due addendi = 5.500000

=== Code Execution Successful ===
```