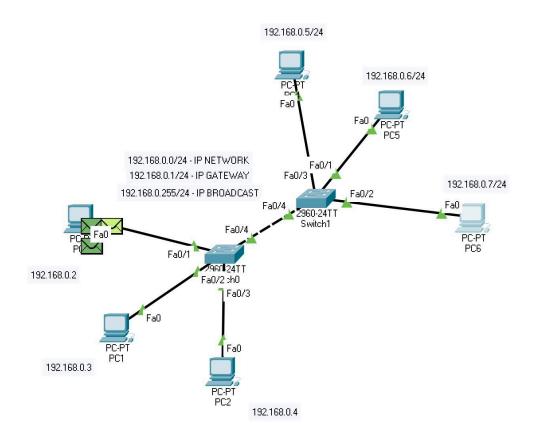
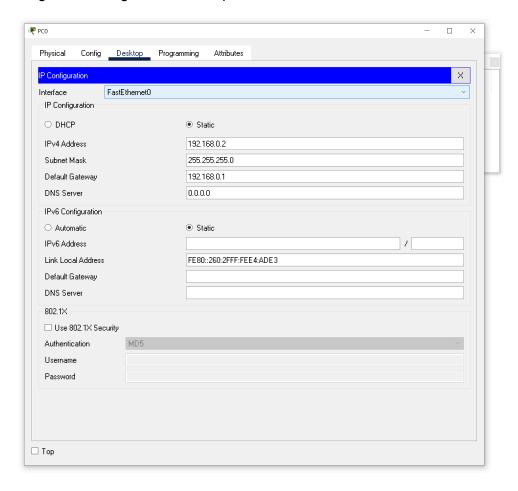
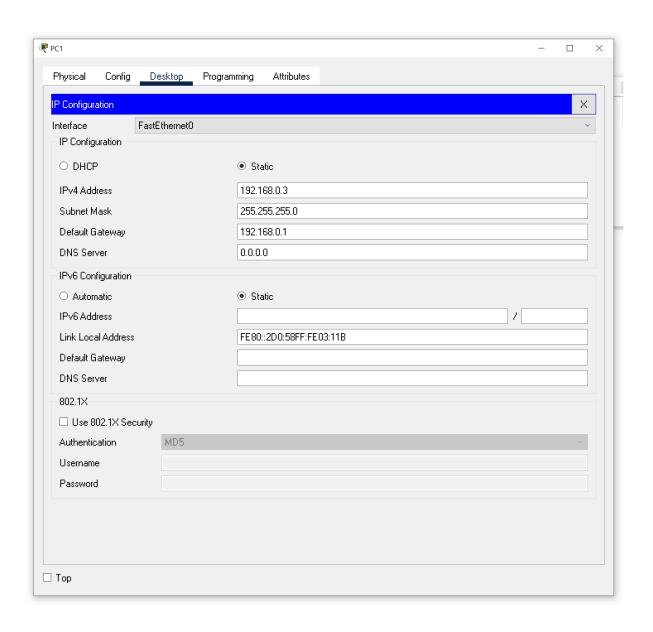
Esercizio S1L3 - Cisco Packet Tracker

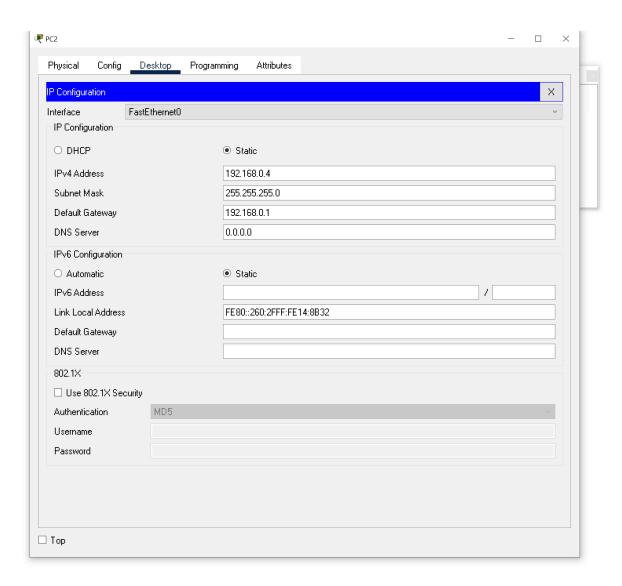
Configurazione di rete:

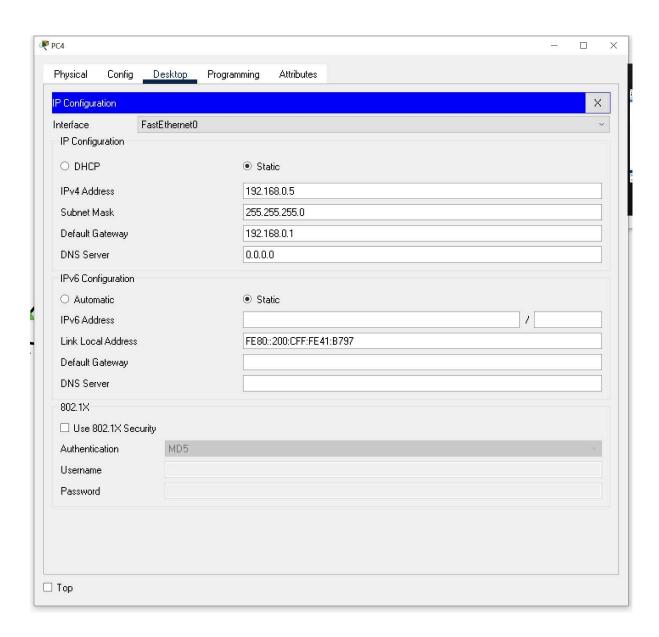


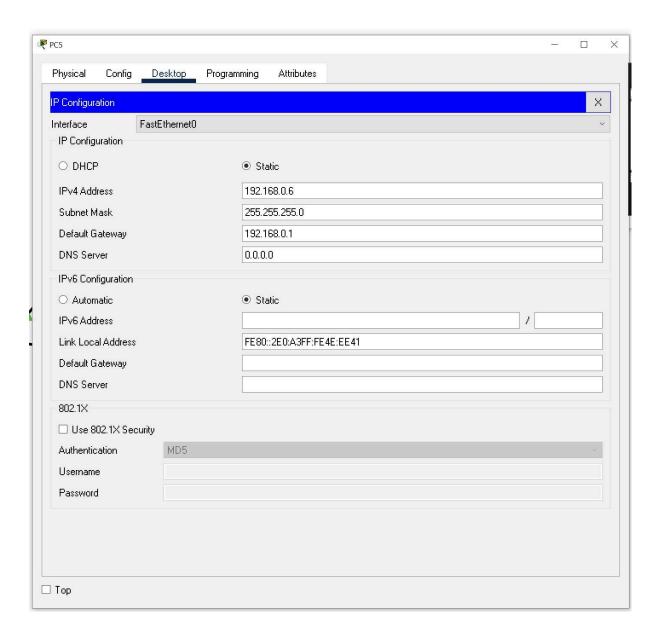
Configurazioni singole dei vari dispositivi:

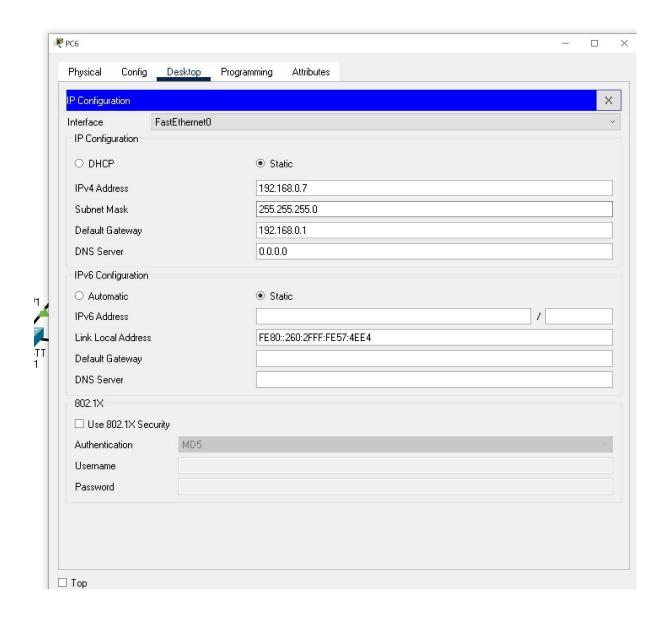












L'esercizio si è svolto creando 6 dispositivi finali collegati a due switch differenti divisi per gruppi di tre ma con uno stesso IP Network. Una volta configurati con indirizzi IP Host disponibili, i dispositivi sono pronti per tentare la comunicazione attraverso il ping dal command prompt: il ping, mettendosi in contatto prima con il suo switch di riferimento e successivamente con l'altro switch, richiede di mettersi in contatto con l'altro gruppo di dispositivi (descritto dall'IP già in nostro possesso e a cui indirizziamo il ping stesso), e una volta fatta la richiesta ARP da parte dello switch, vengono restituite le informazioni MAC che identificano la scheda di rete del dispositivo. Una volta assicurato il contatto solo fra i due dispositivi che desideriamo far comunicare, la richiesta ICMP viene trasmessa senza intoppi, come si evince dai risultati ping sotto riportati. Qualora venisse fatta una seconda richiesta di comunicazione, l'ARP non sarà più necessario, in quanto i dati saranno già stati acquisti dalla rete creando così un "canale" già definito per i dispositivi che hanno inviato i PDU.