

## Project in Artificial Intelligence

### Topic:

Italian: BetTactics: l'intelligenza artificiale che ti permette di prevedere i risultati delle partite

English: BetTactics: the artificial intelligence that allows you to predict match results.

### Abstract:

Italian: Il progetto consiste nell'utilizzare i risultati delle partite di serie A per poter prevedere l'esito di un incontro tra due squadre. Il knowledge base viene implementato attraverso i dati raccolti con le API gratuite messe a disposizione da <https://www.football-data.org/>.

In particolare sarà possibile:

- total\_win\_percent(): prevedere quale sarà la percentuale di vittoria di una determinata squadra contro la squadra avversaria;
- over\_under(): prevedere quale sarà la media dei goal che verranno segnati in una partita;
- goal\_or\_not(): prevedere se entrambe le squadre segneranno almeno un goal in una partita;
- goal\_odd\_even(): se la somma dei goal della partita sarà pari oppure dispari.

Oltre alla possibilità di previsione, il programma permetterà di visualizzare:

- il numero di vittorie, sconfitte e pareggi di una squadra;
- il numero di goal segnati e subiti da una squadra;
- i punti della classifica di una squadra;
- la differenza reti di una squadra (ossia la differenza tra i goal segnati e i goal subiti da una squadra);
- il numero di partite vinte, pareggiate e perse in casa di una squadra e la relativa percentuale rispetto al totale;
- il numero di partite vinte, pareggiate e perse fuori casa di una squadra e la relativa percentuale rispetto al totale;
- trovare il prossimo incontro di una squadra;
- trovare la differenza della posizione in classifica tra due squadre;
- trovare la forma di una squadra (la percentuale di vittorie delle ultime cinque partite)

**Worked by:**

Longarini Lorenzo, Ramovini Loris

**Accepted by:**

Prof.Asoc.Dr. Endri Xhina