

Tecnologie Web 2021



Bevilacqua Michele
Dediu Razvan Alexandru
Giacchi Diego
Longarini Lorenzo

EasyTicket

Indice

1 Descrizione del sito	2
1.1 Livello 1 - Area Pubblica	2
1.2 Livello 2 - Cliente	4
1.3 Livello 3 - Organizzatore	4
1.4 Livello 4 - Admin	5
2 Organization Chart	6
3 Soluzioni adottate	7
3.1 Html-Css	7
3.2 JavaScript - JQuery	7
4 Contributo	8

1 Descrizione del sito

Come da specifiche, EasyTicket è strutturato su quattro livelli: una sezione pubblica e tre con autenticazione:

- **Cliente**, accessibile con username: **clieclie** e password: **tFKkTTCx**;
- **Organizzatore**, accessibile con username: **orgaorga** e password: **tFKkTTCx**;
- **Admin**, accessibile con username: **adminadmin** e password: **tFKkTTCx**.

In ogni sottoparagrafo andremo ora ad evidenziare cosa può fare ogni utente, a seconda del proprio livello.

1.1 Livello 1 - Area Pubblica

La sezione pubblica non richiede autenticazione.

Analizzando le componenti del sito possiamo andare ad individuare quelle che sono le diverse aree accessibili.

L'area pubblica del sito si apre con la **home**, nella quale possiamo individuare tre sottosezioni contenenti:

- **Supporto**: conduce alla pagina delle FAQ;
- **Lavora con noi**: conduce alla pagina del contattaci, in particolar modo alla sezione con le informazioni di contatto;
- **A breve**: sottosezione che mostra gli eventi la cui data è maggiormente imminente.

Ogni sezione è composta di un header e di un footer.

Nell'**header** possiamo trovare:

- **Home**: ci consente di ritornare nella schermata della home.
- **Catalogo**: ci consente di andare nella schermata del catalogo.
Quando il catalogo viene aperto, esso appare come una pagina contenente tutti gli eventi presenti all'interno del database e comprensiva di barra di ricerca.
La barra di ricerca consente di effettuare filtri in base a:

- *nome dell'evento*;
- *descrizione*;
- *organizzatore*;
- *regione*;
- *data dell'evento*.

I filtri, se combinati tra loro, forniscono una ricerca maggiormente dettagliata; inoltre, la ricerca secondo la data può essere effettuata solo in un giorno maggiore o uguale a quello corrente, poichè gli eventi passati non sarebbero più passibili di acquisto.

Cliccando sopra *Vedi Evento*, verrà visualizzata la pagina con le informazioni dell'evento nel dettaglio: qui sarà anche presente una mappa contenente il luogo dell'evento, il numero di partecipanti ed il pulsante per procedere con l'acquisto del biglietto.

Cliccando sopra quest'ultimo sarà però impossibile completare l'acquisto senza autenticazione: cliccandovi sopra si verrà quindi reindirizzati alla form di login.

- **Chi Siamo:** riconduce alla pagina con le nostre informazioni e la nostra storia. In fondo alla pagina sono presenti le informazioni interessanti un potenziale organizzatore: le informazioni riguardano il numero di telefono e l'indirizzo email a cui poter scrivere. Il css è stato strutturato con un hover, per cui le informazioni saranno visibili solamente dopo che il puntatore del mouse si troverà sopra il campo di interesse.
- **Icona di ricerca:** l'icona di ricerca ci consente di effettuare una ricerca all'interno del catalogo secondo i campi descritti in precedenza, ma senza dover accedere direttamente alla sezione dedicata: una volta cliccata l'icona, si aprirà una piccola finestra nella quale poter inserire i campi; cliccando su cerca l'utente verrà ricondotto al catalogo che mostrerà gli eventi filtrati. Questa icona non è presente nell'header se la sezione in cui si trova l'utente è proprio quella del catalogo.
- **Accedi:** cliccando sopra accedi, l'utente verrà ricondotto alla pagina di login, dalla quale potrà effettuare l'accesso se possiede un account, oppure potrà registrarsi cliccando sopra *Registrati*: da qui l'utente verrà ricondotto ad una form nella quale dovrà inserire i campi richiesti, e se a buon fine verrà ricondotto alla home.

Il **footer** è composto invece da:

- **Catalogo:** ci riconduce al catalogo descritto in precedenza;
- **Faq:** nella pagina delle faq sono presenti le domande più richieste con la relativa risposta.
- **Privacy & GDPR:** consiste della pagina contenente l'informativa sulla privacy.
- **Termini d'uso:** contiene la pagina con i termini e le condizioni d'uso.
- **Contatti:** ci riporta nella pagina chi siamo, precedentemente descritta.

Per poter accedere alle funzionalità extra presenti all'interno del nostro sito, ci si dovrà registrare, oppure contattare tramite email gli amministratori per poter diventare organizzatore.

Una volta effettuato il login, sarà possibile effettuare il logout oppure accedere all'area utente dal menù a tendina, il quale apparirà e scomparirà cliccando sopra il tasto dell'utenza in alto a destra.

Ogni livello di utenza possiede un'area utente personale ed alcune funzionalità proprie del relativo livello.

1.2 Livello 2 - Cliente

Il primo livello di autenticazione è quello del cliente.

Nell'area utente del cliente sono presenti:

- **Storico acquisti:** che conterrà un elenco di cards, comprendente di codice identificativo, la data di acquisto, il metodo di pagamento e prezzo di acquisto, tante quanti sono i biglietti acquistati dall'utente.
- **Impostazioni Utente:** una sezione in cui l'utente può modificare i propri dati personali.

Il cliente, ha la possibilità di acquistare e/o comunicare la propria partecipazione ad un particolare evento.

Per acquistare un evento sarà sufficiente cliccare sopra il pulsante acquista: da qui si verrà ricondotti ad una pagina, nella quale verranno visualizzati i dati relativi all'evento, e nella quale è possibile inserire i dati (sarà sufficiente inserire la quantità di biglietti e la modalità di pagamento desiderata), e cliccare sul pulsante acquista: si verrà ricondotti ad una pagina con la conferma del pagamento, e da qui accedere direttamente allo storico degli acquisti.

Nella pagina evento non solo è possibile acquistare un biglietto, ma è possibile indicare la propria partecipazione allo stesso: cliccando sopra parteciperò, la quantità di persone partecipanti verrà incrementata di una unità.

1.3 Livello 3 - Organizzatore

L'organizzatore ha nella sua area utente:

- **Dashboard:** all'interno della dashboard l'organizzatore, previa selezione di un evento da lui organizzato, potrà visualizzare:
 - *Il numero totale dei biglietti venduti;*
 - *l'incasso totale;*
 - *la percentuale di vendita di biglietti in relazione al numero di biglietti totali per l'evento.*
- **Eventi:** in questa sezione, l'organizzatore può andare ad inserire un nuovo evento che sarà poi visualizzato all'interno del catalogo.

L'utente di livello tre non può acquistare biglietti: quando viene aperta la pagina dell'evento selezionato saranno presenti solo le comuni informazioni.

Se però, l'evento selezionato, è stato creato dall'organizzatore stesso, nella pagina compariranno il pulsante di modifica, il quale condurrà ad una form che consentirà di modificare l'evento, e il pulsante elimina, il quale consentirà di eliminare un evento (cliccando su quest'ultimo si viene ricondotti al catalogo).

1.4 Livello 4 - Admin

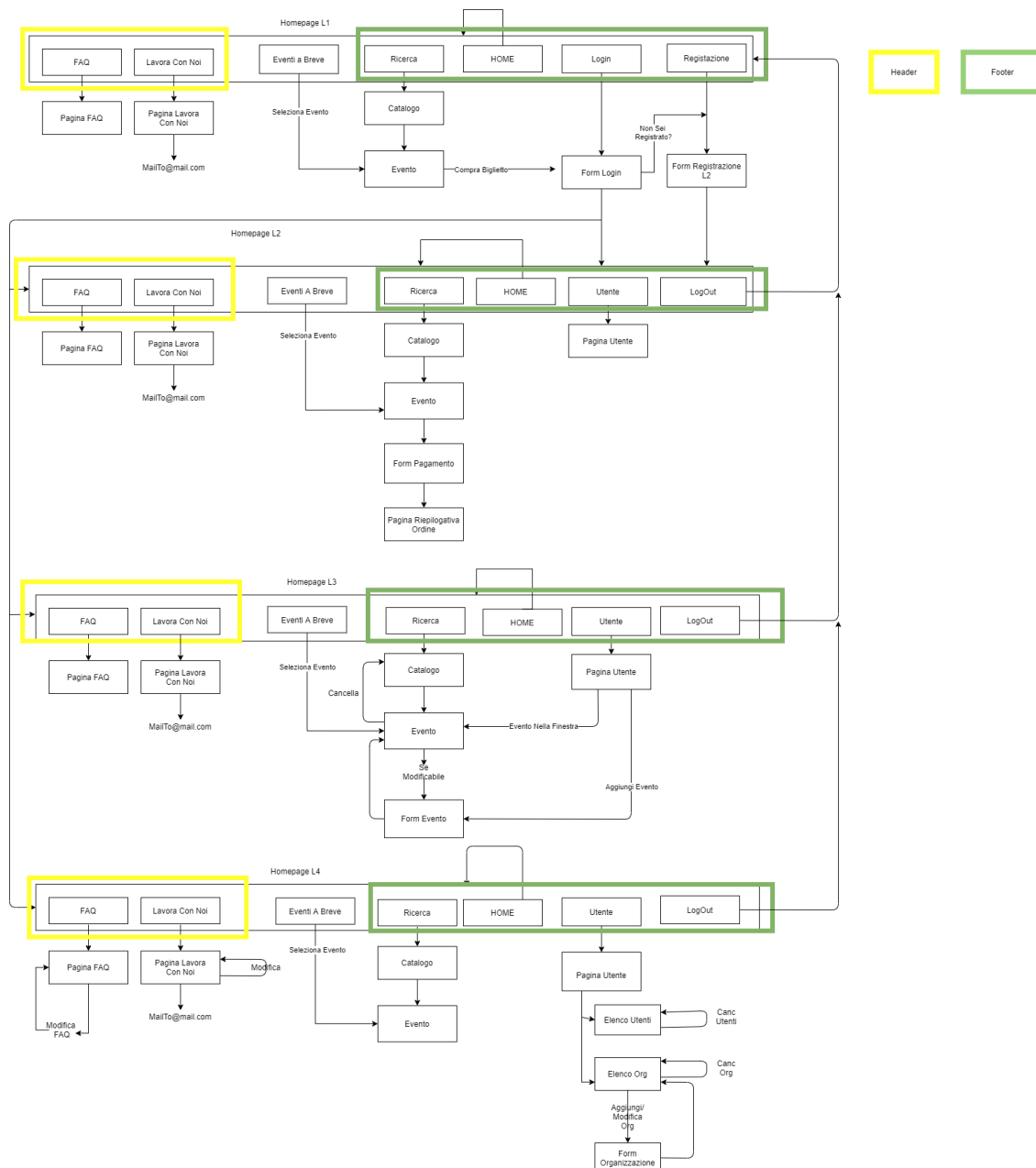
L'amministratore ha nella sua area utente:

- **Dashboard:** contiene statistiche, previa selezione dell'organizzatore desiderato, riguardanti l'incasso totale;
- **Clienti:** una pagina contenente tutti gli utenti di livello due, con la possibilità di eliminare un account di interesse;
- **Organizzatori:** pagina in cui è possibile aggiungere, modificare oppure eliminare un utente di tipo organizzatore.

L'utente di livello quattro ha la possibilità di aggiungere, modificare oppure eliminare una FAQ: per farlo è sufficiente accedere nell'area dedicata e selezionare il bottone con la funzione corrispondente.

L'admin non può creare/modificare/eliminare un evento di un organizzatore, a meno dell'eliminazione dell'organizzatore stesso.

2 Organization Chart



3 Soluzioni adottate

In questa sezione vorremmo porre l'attenzione del docente ad alcune soluzioni di implementazione che abbiamo adottato.

3.1 Html-Css

La strutturazione del nostro sito non è stata fatta con template pronti ma, per approfondire e sperimentare, abbiamo deciso di creare da zero ogni pagina. La strutturazione html è stata fatta a partire dai mockup presentati durante le revisioni, così come per quanto riguarda il css, che è stato opportunamente inserito in un foglio di stile dedicato.

3.2 JavaScript

Il secondo elemento cui vorremo portare attenzione sono le funzioni utilizzate nell'inserimento dei dati della carta quali: numero di carta, cvv e data di scadenza.

Con il javascript abbiamo definito il formato dei dati, mentre con j-query abbiamo strutturato la convalida degli stessi.

4 Contributo

Bevilacqua Michele S1087712 contributo: **25%**

Dediu Alexandru Razvan S1090482 contributo: **25%**

Giacchi Diego S1089234 contributo: **25%**

Longarini Lorenzo S1089145 contributo: **25%**