



# USER GUIDE

## Dartsapplicatie

Ondersteund door  
**Thomas more**  
En uitgevoerd door het bedrijf  
**Ventigrate**

Lorenzo Miechielsen  
lorenzomiechielsen@hotmail.com  
Academiejaar 2024-2025  
2de semester

## Inhoudstafel

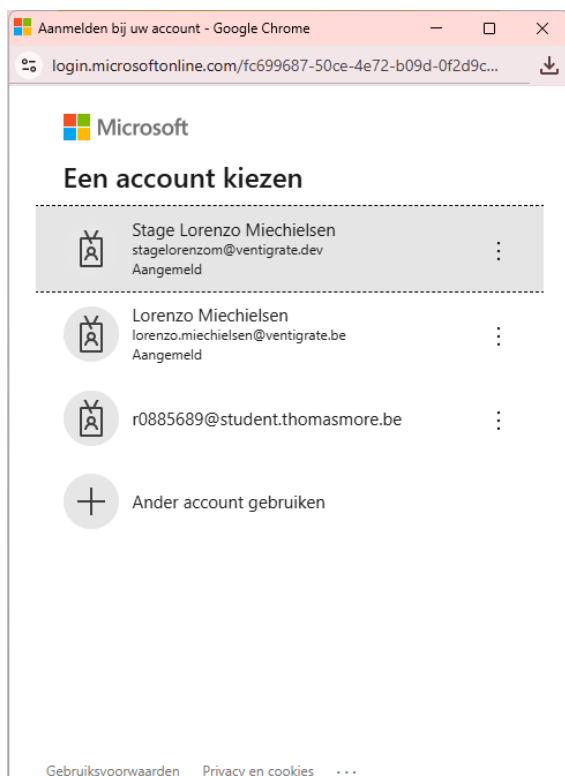
Login.....	2
Homepagina .....	3
Startpagina .....	4
501/301.....	4
Cutthroat.....	5
Around the world.....	5
Gamepagina 301/501 .....	6
Gamepagina cut throat.....	7
Gamepagina around the world .....	8
Tornooi.....	9
Opstart.....	9
Overview.....	10
Tornooi gamepage .....	11
Tornooi statistieken .....	12
Profiel .....	13
Overzicht .....	13
Statistieken .....	14
Uitloggen .....	14
Statistieken .....	15
Admin pagina .....	16

# Login

Dit is de eerste pagina waarop de gebruiker zal terecht komen.



Hier kan de gebruiker dan op de inlogknop drukken. Het systeem zal dan een popup tonen en kan de gebruiker één van zijn accounts kiezen om zichzelf mee in te loggen.



## Een account kiezen

Geselecteerde gebruikersaccount bestaat niet in tenant Ventigrate Dev en heeft geen toegang tot de toepassing ec3b0c30-0bfc-4f76-a078-b3ec466008f4 in die tenant. Het account moet eerst worden toegevoegd in de tenant als een externe gebruiker. Gebruik een ander account.

Mocht deze gebruiker geen toegang hebben op het systeem zal deze dan ook een foutmelding krijgen. Als de gebruiker wel een account gebruikt dat is toegestaan in het systeem zal deze na het inloggen naar de homepagina gaan.

# Homepagina

Na het inloggen komt de gebruiker op de homepagina. Hij heeft als gebruiker verschillende mogelijkheden.



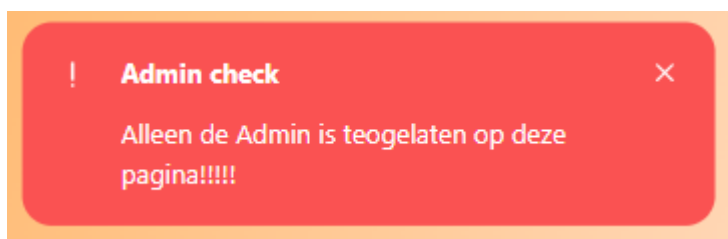
De start knop zal de gebruiker naar de opstartpagina van een spel sturen.

De tornooi knop zal de gebruiker naar de opstartpagina van het tornooi sturen.

De profiel knop zal de gebruiker naar de profiel pagina sturen om zijn profiel te kunnen bekijken.

De Statistieken knop stuurt de gebruiker naar de algemene statistieken van alle gebruikers.

De Admin pagina knop stuurt de gebruiker naar de admin pagina. Dit zal enkel gebeuren als de gebruiker een Admin is, anders zal hij een error krijgen.



# Startpagina

Als de gebruiker op de start knop drukt zal hij op de opstart pagina komen voor een spel op te kunnen starten.

The image shows two versions of the 'ventigrate' start screen. The left version is the standard state, and the right version shows error messages for each input field.

**Standard State (Left):**

- Speler 1: Kies speler 1
- Speler 2: Kies speler 2
- Spelmodus: Kies het gewenste spel
- Buttons: Start, Home

**Error State (Right):**

- Speler 1: Kies speler 1 (Error: Selecteer speler 1!)
- Speler 2: Kies speler 2 (Error: Selecteer speler 2!)
- Spelmodus: Kies het gewenste spel (Error: Selecteer een spelmodus!)
- Buttons: Start, Home

Hier moet de gebruiker de spelers kiezen die gaan spelen. Hier moet hij een speler uit een lijst kiezen. Ook zou de speler een spelmodus moeten kiezen. Hij heeft de keus uit 4 modussen.

## 501/301

Bij deze modus is het de bedoeling om als eerste op 0 te komen. Dit doe je door met 3 pijlen te gooien. Hier telt elke pijl voor een score en deze zullen opgeteld worden. Na het gooien moeten de gegooide pijlen afgetrokken worden van de score die je nog hebt. Voordat de gebruiker op 0 komt moet hij met zijn laatste pijl een dubbel gooien. Dit is dan de buitenste rand van dat getal.

The screenshot shows a 'DOUBLE OUT' game state. On the left is a scoreboard with columns for P1, -vs-, and P2. On the right is a Winmau dartboard with the number 12 highlighted on the double ring.

P1	-vs-	P2
441	60 80	421
369	72 100	321
269	100 130	191
164	105 59	132
84	80 108	24

**DOUBLE OUT**  
 $24 \div 2 = 12$   
You must get a double 12 to double out & win the game!

## Cutthroat

Bij deze modus moeten de spelers een reeks van deze getallen raken. Deze getallen bestaan uit: 15, 16, 17, 18, 19, 20, Bull. Een speler gooit met zijn 3 pijlen naar 1 van de getallen en een speler moet elk getal 3 keer gooien. Mocht een speler een double of een triple gooien dan telt deze voor die hoeveelheid. Een speler wint als hij als eerst al deze getallen 3 keer gooit en hij minder strafpunten heeft dan zijn tegenstander. Een speler kan strafpunten krijgen door bijvoorbeeld 20 vol te hebben (dus 3 keer gegooit) en als zijn tegenstander deze niet vol heeft. Dan wanneer de eerste speler dan terug 20 gooit krijgt de tegenstander 20 strafpunten.

## Around the world

Bij deze modus moeten de spelers all getallen op het bord gooien. Dit doen ze door deze getallen in volgorde te gooien, dit beginnend bij 1 en eindigt bij de Bull's eye (50). Hier wordt er geen rekening gehouden met de doubles of triples want deze tellen enkel voor dat gegooide getal. Ook moeten de getallen in volgorde zijn zo telt enkel 1 en 2 in deze reeks dat is gegooit: 1, 3, 2. Een speler wint dan ook als hij als eerste de Bull's eye gooit op het einde.

Tot slot zit er nog een home knop op de opstart pagina. Deze zal de gebruiker terug naar de home pagina sturen.

## Gamepagina 301/501

Dus als de gebruiker een spel opstart met de gamemode 301 of 501 komt hij op de game pagina. Hier ga je als gebruiker het spel spelen.

The screenshot shows a game interface for 301 or 501. At the top, there are two player profiles: 'Guest' and 'Lorenzo M.'. Both have a score of 301, 0 darts, and an average of 0. Below the profiles is a score display showing '0 0 0' and a button to 'Annuleer het spel'. Underneath are buttons for 'Single', 'Double', 'Triple', and 'Bust'. At the bottom is a numeric keypad with numbers 1-18, 19, 20, 0, 25, and an 'OK' button. The 'Guest' profile is highlighted with a green border and a green arrow icon.

Hier zullen de gebruikers zichtbaar zijn, ook wordt hier de score getoond en andere gegevens. De actieve speler wordt getoond aan de hand van de groene rand en het groen icoontje.

De actieve speler moet dan zijn 3 pijlen gooien en hierbij zijn apart gegooide pijlen ingeven. Mocht hij bijvoorbeeld 3 keer 20 gooit moet hij gewoon 3 keer op de 20 knop drukken. Daarna zal hij op ok moeten duwen en worden de berekeningen gedaan op de achtergrond.

Op deze pagina heeft hij nog andere mogelijkheden. Zo kan de gebruiker zijn hoeveelheid van een bepaald getal verwisselen. Hier staat de Single voor het enkel getal, Double voor de buitenste rand van een getal en Triple de rand in het midden van een getal. Dit zal dan ook de labels anders invullen, mocht de speler Triple 20 gooien zal er in dat label 60 komen.

Er is ook een bust knop drukken. Mocht een speler bijvoorbeeld meer gooien dan hij over heeft dan kan hij deze knop gebruiken. Ook zou je dit als gebruiker kunnen gebruiken als je al je pijlen mist. Als je deze knop gebruikt zal de gegooide score 0 worden en zal de score ook niet veranderen. Het gemiddelde wordt wel berekent en zijn gegooide darts worden verhaagt met 3.

Er is ook een clear knop. Deze kan gebruikt worden om de labels terug leeg te maken als de speler een verkeerd getal heeft ingevoerd.

Tot slot is er nog een annuleer knop. Deze zal het spel annuleren en dit zal ook in de database aangegeven worden dat het spel niet is afgespeeld.

## Gamepagina cutthroat

Dus als de gebruiker een spel opstart met de gamemode cut troat komt hij op de cutthroat pagina. Hier ga je als gebruiker het spel spelen.

The screenshot shows a game interface for 'Cutthroat'. It features two scoreboards at the top, one for 'Guest' (highlighted with a green border) and one for 'Lorenzo M.'. Each scoreboard lists scores for rounds 15 through 20 and a 'Bull' score, all currently at 0. Below the scoreboards, the current 'Score: 0' is displayed for both players. In the center, there are three buttons: 'Single' (highlighted in green), 'Double', and 'Triple'. Below these are seven 'Hit' buttons labeled 'Hit 15' through 'Hit 19' and 'Hit Bull'. At the bottom, there are two buttons: 'Volgende Speler' and 'Annuleer het Spel'.

Hier zullen de gebruikers zichtbaar zijn op kaarten, hier zullen ook de te gooien getallen op komen. Onder deze kaarten komt ook de score van de strafpunten één bepaalde speler heeft.

De actieve speler is terug te zien aan de hand van de groene rand. Om van speler te wisselen moet je als gebruiker de knop “Volgende Speler” indrukken, hier wordt het dan naar de volgende speler gewisseld.

Nu gooit de actieve speler met 3 pijlen. Elke pijl kan hij ingeven en ook zijn hoeveelheid hiervan, echter mocht een speler geen van deze getallen gooien of mis gooien kan hij deze waarde niet ingeven, dus hier moet je wel mee opletten dat je enkel de getallen selecteerd dat gegooid zijn.

Wanneer je dan op één van de Hit knoppen drukt wordt deze automatisch in de kaart van die actieve speler ingevuld en er is geen mogelijkheid om terug te gaan of het ingegeven getal te verwijderen.

Tot slot is er nog een “annuleer het spel” knop. Deze knop zal het spel annuleren en dit zal ook in de database aangegeven worden dat het spel niet is afgespeeld.



## Gamepagina around the world

Dus als de gebruiker een spel opstart met de gamemode around the world komt hij op de around the world pagina. Hier ga je als gebruiker het spel spelen.



Guest	Lorenzo M.
1	1

Volgende Nummer

Volgende Speler

Annuleer het Spel

Hier zullen de gebruikers hun namen en het huidige getal waarop ze zitten kunnen zien.

De actieve speler is terug te zien aan de hand van de groene rand. Om van speler te wisselen moet je als gebruiker de knop "Volgende Speler" indrukken, hier wordt het dan naar de volgende speler gewisseld.

Nu moet je met de drie pijlen gooien. Als de gebruiker hier dan het angegeven getal gooit moet hij op de "Volgende Nummer" knop drukken, hiermee krijgt hij het eerstopvolgende nummer in de rij.

Tot slot is er nog een "Annuleer het Spel" knop. Deze knop zal het spel annuleren en dit zal ook in de database aangegeven worden dat het spel niet is afgespeeld.

# Tornooi

## Opstart

Als de gebruiker op de Tornooi knop drukt vanuit de homepagina komt hij op de opstart pagina van het tornooi terecht.

The image displays two versions of the 'ventigrate' tournament setup interface. Both versions feature a dark header with the 'ventigrate' logo. Below the header, there is a 'Spelers:' section with a 'Speler Toevoegen' button. The left version shows 'Nog geen spelers.' while the right version shows '1. Lorenzo M.' with a delete icon. Below this is the 'Spelmodus:' section with a dropdown menu. The left version shows 'Kies het gewenste spel' and 'Selecteer een spelmodus!'. The right version shows '301'. Below the 'Spelmodus:' section are two input fields: 'Hoeveelheid sets:' and 'Hoeveelheid legs:'. The left version shows '0' for both, while the right version shows '2' for sets and '1' for legs. Below these fields, a message states 'Het aantal sets in de finale zal 2 zijn!!!' on the left and 'Het aantal sets in de finale zal 4 zijn!!!' on the right. At the bottom of each screen are two buttons: 'Start Spel' and 'Home'.

Hier op deze pagina moet de gebruiker alle gegevens invullen om een tornooi te kunnen starten.

Eerst moet de gebruiker een aantal spelers invullen. Dit doet hij door op de "Speler Toevoegen" knop te drukken. Hierdoor gaat hij een popup krijgen waarin hij in een lijst een speler kan toevoegen. Hierna drukt hij op ok en komt deze speler bij in de lijst met daar een cijfer voor.

Hierna zou de gebruiker zijn gewenste spel moeten kiezen. Hier heeft hij alleen de keuze tussen 301 en 501. Dit omdat deze de meest gespeelde spellen zijn in een tornooi.

Dan zou de gebruiker zijn sets en legs moeten invullen. We hebben ook ingesteld dat tijdens het finale spel de spelers 2 extra sets moeten spelen om zo een finale gevoel te geven.

Hierna kan de gebruiker het spel dan starten. Echter zal er hier een check gedaan worden of je de juiste hoeveelheid van spelers hebt ingegeven. Deze moet dan 2, 4, 8, 16, 32, ... hoeveelheid van spelers hebben.

Tot slot is er nog de mogelijkheid om terug te gaan naar de homepagina.

## Overview

Na het starten van een spel komt de gebruiker op de overview pagina. Hier krijgt hij een soort tournament bracket te zien om zo te kunnen kijken wie moet spelen tegen wie.

**Tournament overview: 301**

**Ronde: Finale**

Lorenzo M. vs Guest (Nog geen winnaar)

Volgende Ronde

Als je dan bijvoorbeeld met 2 spelers start wordt er finale automatisch toegevoegd. Ook omdat de game nog niet is gespeeld zal er nog geen winnaar getoond worden.

Een gebruiker start dan de eerst volgende match wanneer hij op “Volgende Ronde” drukt.

## Tornooi gamepage

Wanneer de gebruiker dan op de “Volgende Ronde” knop heeft gedrukt komt hij op de spel pagina van het tornooi.

The screenshot shows a darts game interface with two player profiles at the top and a numeric keypad below. The left profile is for 'Lorenzo M.' with a score of 301 and a green hand icon. The right profile is for 'Guest' with a score of 301. Below the profiles is a score display showing '0 0 0'. The keypad includes buttons for 'Single', 'Double', 'Triple', and 'Bust', followed by a grid of numbers 1 through 18, and a bottom row with 'Clear', 19, 20, 0, 25, and an 'OK' button.

Lorenzo M.	Guest
Score: 301	Score: 301
Darts: 0	Darts: 0
AVG: 0	AVG: 0
Sets: 0	Sets: 0
Legs: 0	Legs: 0
Vorige worp: 0	Vorige worp: 0
No checkout	No checkout

0 0 0

Single Double Triple Bust

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

Clear 19 20 0 25 OK

Hier zullen de gebruikers zichtbaar zijn, ook wordt hier de score getoond en andere gegevens. De actieve speler wordt getoond aan de hand van de groene rand en het groen icoontje.

De actieve speler moet dan zijn 3 pijlen gooien en hierbij zijn apart gegooide pijlen ingeven. Mocht hij bijvoorbeeld 3 keer 20 gooit moet hij gewoon 3 keer op de 20 knop drukken. Daarna zal hij op ok moeten duwen en worden de berekeningen gedaan op de achtergrond.

Op deze pagina heeft hij nog andere mogelijkheden. Zo kan de gebruiker zijn hoeveelheid van een bepaald getal verwisselen. Hier staat de Single voor het enkel getal, Double voor de buitenste rand van een getal en Triple de rand in het midden van een getal. Dit zal dan ook de labels anders invullen, mocht de speler Triple 20 gooien zal er in dat label 60 komen.

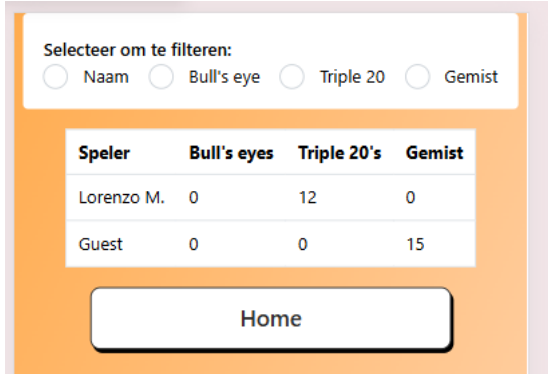
Er is ook een bust knop drukken. Mocht een speler bijvoorbeeld meer gooien dan hij over heeft dan kan hij deze knop gebruiken. Ook zou je dit als gebruiker kunnen gebruiken als je al je pijlen mist. Als je deze knop gebruikt zal de gegooide score 0 worden en zal de score ook niet veranderen. Het gemiddelde wordt wel berekent en er komen automatisch 3 darts bij de gegooide darts.

Er is ook een clear knop. Deze kan gebruikt worden om de labels terug leeg te maken mocht de speler een fout getal ingegeven hebben.

Tot slot is er nog een annuleer knop. Deze zal het spel annuleren en dit zal ook in de database aangegeven worden dat het spel niet is afgespeeld.

## Tornooi statistieken

Nadat elke game zou gespeeld zijn komt de gebruiker terug op de overview pagina, mocht de finale gespeeld zijn en hij drukt terug op de “volgende Ronde” knop zal de winnaar getoond worden in een popup. Als hij dan op die ok knop drukt zal hij naar de statistiek pagina gestuurd worden.



Speler	Bull's eyes	Triple 20's	Gemist
Lorenzo M.	0	12	0
Guest	0	0	15

Home

Hier ga je als gebruiker de statistieken kunnen zien van de gespeelde matches in het tornooi.

De gebruiker kan ook filteren op een aantal gegevens:

Naam: hier wordt gefilterd op naam en alfabetisch.

Bull's eye: hier wordt de speler met de meeste bull's eyes eerst gezet.

Triple 20: hier wordt de speler met de meeste triple 20s eerst gezet.

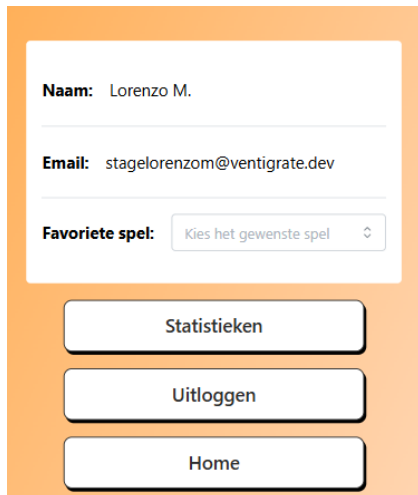
Gemist: hier wordt de speler met de meeste gemiste pijlen eerst gezet.

Tot slot kan de gebruiker nog terug gaan naar de home pagina door op “home” knop drukken.

# Profiel

## Overzicht

Mocht een gebruiker op de Profiel knop drukken vanuit de homepagina komt hij op de profiel overzicht pagina.

A screenshot of a user profile overview form. The form is white with a thin border and is set against an orange background. It contains three input fields: 'Naam' with the value 'Lorenzo M.', 'Email' with the value 'stagelorenzom@ventigrate.dev', and 'Favoriete spel' with a dropdown menu showing 'Kies het gewenste spel'. Below the form are three buttons: 'Statistieken', 'Uitloggen', and 'Home'.

Hier kan je als gebruiker jouw naam en email zien. Ook zou je jou favoriete game kunnen veranderen.

De gebruiker heeft op deze pagina ook verschillende mogelijkheden om uit te kiezen.

De gebruiker kan naar de statistieken pagina gaan door op de knop “Statistieken” te drukken.

De gebruiker kan terug naar de home pagina gaan door op de “Home” knop te drukken.

## Statistieken

Deze pagina zal de gebruiker kunnen bekijken als hij op de “Statistieken” knop drukt.

Kies de startdatum	Kies de einddatum
Kies de startdatum	Kies de einddatum

### Statistieken

Bull's eyes	Bull's	Triple 20's
9	0	25
180's	Scores 140+	Scores 100+
6	5	7
Lager dan 100		
20		

Profiel

Hier krijgt hij een overzicht van zijn statistieken. Deze statistieken zijn deze van over alle gespeelde matches.

Een gebruiker kan hier ook filteren op datum. Als hij een startdatum kiest zullen alle matches na die datum worden opgenomen. Kiest hij voor einddatum worden alle matches voor die datum gekozen.

Tot slot is er nog een “Profiel” knop. Deze zal ervoor zorgen dat de gebruiker terug naar de profiel pagina gaat.

## Uitloggen

Als de gebruiker op de profiel pagina, de knop “Uitloggen” drukt zal hij een scherm krijgen om zijn account uit te loggen. Hier ga je dan als gebruiker het juiste account kiezen.

Afmelden - Google Chrome

login.microsoftonline.com/fc699687-50ce-4e72-b09d-0f2d9c7b725...

Microsoft

### Een account kiezen

Bij welk account wilt u zich afmelden?

Stage Lorenzo Miechielsen  
stagelorenzom@ventigrate.dev  
Aangemeld

Lorenzo Miechielsen  
lorenzo.miechielsen@ventigrate.be  
Aangemeld

[Gebruiksvoorwaarden](#) [Privacy en cookies](#) ...

# Statistieken

Als de gebruiker op de “Statistieken” knop drukt, zal deze op de statistiek pagina komen.

Kies de startdatum

Kies de einddatum

Kies de startdatum

Kies de einddatum

Welke spelers wenst u te zien?

Guest X

Lorenzo M. X

Kies spelers

Speler	Bull's eyes	Triple 20's	Gemist
Guest	0	64	34
Lorenzo M.	9	25	59

Home

Hier krijgt de gebruiker alle spelers te zien met een aantal statistieken hiervan.

Een gebruiker kan hier ook filteren op datum. Als hij een startdatum kiest zullen alle matches na die datum worden opgenomen. Kiest hij voor einddatum worden alle matches voor die datum gekozen.

Ook kan hij filter op spelers. Hij kan hier de spelers selecteren waarvan hij de statistieken wil zien.

Tot slot is er nog een “Home” knop. Deze zorgt ervoor dat een gebruiker terug naar de home pagina wordt gestuurd.



# Admin pagina

Als de gebruiker op de knop “Admin Pagina” drukt zal deze naar admin pagina gaan.

The screenshot shows the Admin page interface. At the top left is a 'Home' button. The main content area is titled 'Gespeelde spellen' and contains a table with columns 'Datum' and 'Aantal'. Below this is a user selection dropdown currently showing 'Guest'. The selected user 'Lorenzo M.' is expanded, showing a table with fields: 'Naam' (Lorenzo M.), 'Email' (stagelorenzom@v entigrate.dev), 'Favoriete game' (301), and 'Rol' (Admin). Below the user details are two buttons: 'Verander de Rol' and 'Verwijder de Gebruiker'. At the bottom are two more user selection dropdowns labeled 'Guest2' and 'Guest3'.

Datum	Aantal
2025-05-05	10
2025-05-06	9

Guest

Lorenzo M.

Naam	Lorenzo M.
Email	stagelorenzom@v entigrate.dev
Favoriete game	301
Rol	Admin

Verander de Rol

Verwijder de Gebruiker

Guest2

Guest3

Op deze pagina krijgt de gebruiker een overzicht van de gespeelde spellen op datum.

Ook krijgt hij een overzicht van alle gebruikers in de database.

Per gebruiker krijgt hij de naam, email, favoriete game en zijn rol.

De admin kan dan ook de rollen veranderen. Hier zal hij een popup krijgen met de keuze van de rollen. Dit zal dan in de database veranderen.

De admin kan ook nog een gebruiker verwijderen. De e-mail van deze gebruiker wordt leeggemaakt en worden alle knoppen uitgeschakeld. Ook zal dit getoond worden op de admin pagina.

This screenshot shows the Admin page after a user has been removed. The 'Guest2' dropdown is now highlighted in red and labeled 'Guest2 (Verwijderd)'. The user details table for 'Guest2' shows 'Naam' (Guest2), 'Email' (empty), 'Favoriete game' (501), and 'Rol' (User). The 'Verander de Rol' and 'Verwijder de Gebruiker' buttons are now disabled (greyed out). The 'Guest3' dropdown remains at the bottom.

Guest

Lorenzo M.

Guest2 (Verwijderd)

Naam	Guest2
Email	
Favoriete game	501
Rol	User

Verander de Rol

Verwijder de Gebruiker

Guest3

Tot slot kan de gebruiker ook nog op de “home” knop drukken. Deze zal de gebruiker terug naar de home pagina sturen.