INSTALLATION GUIDE

Dartsapplicatie

Ondersteund door
Thomas more
En uitgevoerd door het bedrijf
Ventigrate

Lorenzo Miechielsen

lorenzomiechielsen@hotmail.com Academiejaar 2024-2025 2de semester

Inhoudstafel

1.	Overzicht		2
	1.1.	De applicatie	2
	1.2.	Tech Stack	4
2.	Installaties		
	2.1.	Git	5
	2.1.1.	Download	5
	2.1.2.	Installeren	7
	2.2.	Node.js + npm	12
	2.2.1.	Download	12
	2.2.2.	Installeren	13
	2.3.	Visual Studio Code	17
	2.3.1.	Download	17
	2.3.2.	Installeren	18
	2.4.	Visual Studio	20
	2.4.1.	Download	20
	2.4.2.	Installeren	21
3.	Locale setup		
	3.1.	Cloning	23
	3.2.	De repo	26
4.	Azure setup		
	4.1.	Api Management	27
	4.2.	App Registatie	27
	4.3.	App Services	28
	4.4.	Sql Server + DB	30
	4.5.	App Service Plan	31
5.	Publiceren		
	5.1.	Frontend	32
	5.2.	Backend	36
6.	Nieuwe	e code toevoegen	40
7.	Settings toevoegen		42
	7.1.	lps	42
	7.2.	Azure settings	44
	7.2.1.	Frontend	44
	722	Rackend	15

1. Overzicht

1.1. De applicatie

Met deze applicatie kan een gebruiker een dartsspel spelen. Hierbij heeft hij de keuze uit verschillende mogelijkheden. Zo zou de gebruiker volgende spellen kunnen spelen: 501, 301, cutthroat, around the world en tornooi.



Ook heeft de gebruiker de mogelijkheid om statistieken te kunnen raadplegen. Hiervoor zal hij meerdere mogelijkheden hebben. Zo zijn er statistieken op de homepagina, profielpagina en tornooi pagina.

Home:



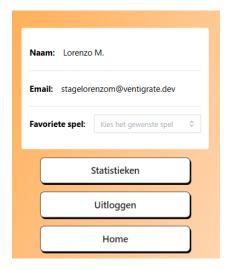
Profiel:



Tornooi:



Er is ook de mogelijkheid om het profiel van de gebruiker te bekijken.



Tot slot is er nog een admin pagina waarin de admin nog een aantal handelingen kan uitvoeren. Deze betreffen het veranderen van rollen en het verwijderen van gebruikers.



1.2. Tech Stack

Voor deze applicatie hebben we een heel aantal dingen gebruikt.

Voor de frontend is er gekozen voor React. React is een Javascriptbibliotheek om gebruikersinterfaces mee te bouwen. Om meer te weten: https://react.dev/learn.



Om de frontend wat meer gebruiksvriendelijk te maken hebben wij Mantine css versie 7 gebruikt. Mantine biedt voorafgemaakte components aan dat een gebruiker kan gebruiken. Voor meer informatie: https://v7.mantine.dev/getting-started/.



Voor de database hebben wij een aps.net applicatie gemaakt. .NET is een ontwikkelaarsplatform dat bestaat uit hulpmiddelen, programmeertalen en bibliotheken voor het bouwen van veel verschillende soorten applicaties. Voor meer informatie: https://dotnet.microsoft.com/en-us/apps/aspnet.



De database zelf is een Microsoft SQL Server. MSSQL is een relationele-databasebeheersysteem ontwikkeld door Microsoft. Voor meer informatie: https://www.microsoft.com/en-us/sql-server.



2. Installaties

Om onze code te kunnen starten en gebruiken moeten wij als gebruikers een aantal dingen installeren op onze pc. Mocht je als gebruiker al 1 van deze installaties gedaan hebben mag je deze overslaan.

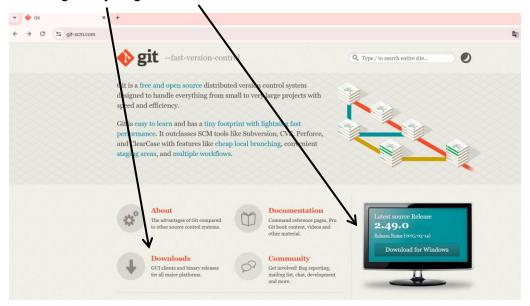
2.1. Git

Git is een gedistribueerd versiebeheersysteem. Wij gaan dit gebruiken om onze code te clonen vanuit de Azure DevOps git.

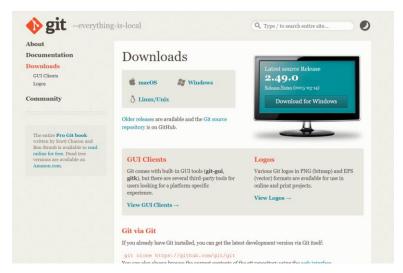
2.1.1. Download

Eerst moet de gebruiker naar de officiële git website surfen: https://git-scm.com/

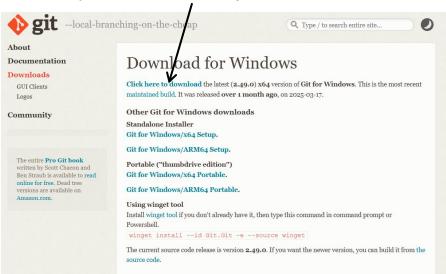
Daarna gaat hij de git installatie voor windows moeten downloaden.



Als de gebruiker eerst op Downloads drukt zal hij op een andere pagina terecht komen. Hier gaat hij terug eerst een optie moeten kiezen om zijn juiste versie te verkrijgen.

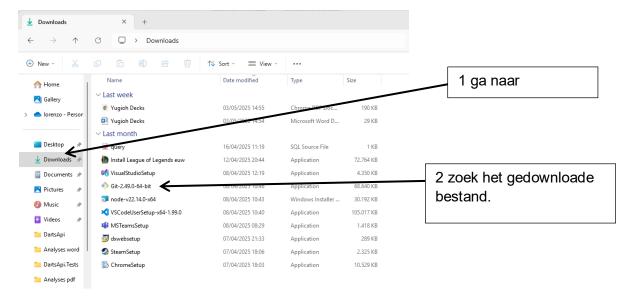


In dit geval kiezen we voor Windows. Dit zal de gebruiker leiden naar de volgende pagina. Hier moet hij kiezen om de laatst uitgekomen versie te installeren.



2.1.2. Installeren

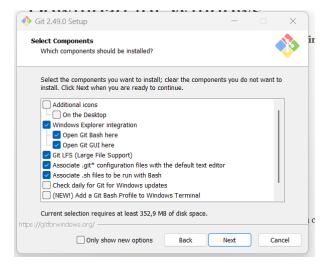
Dit zal deze versie installeren op de pc. Nadat deze geinstalleerd is moet je als gebruiker de File Explorer opendoen en hier gaan naar downloads.



Wanneer de gebruiker dan op deze installatie dubbel klikt zal hij hetvolgende scherm krijgen. Hier moet hij op next drukken.



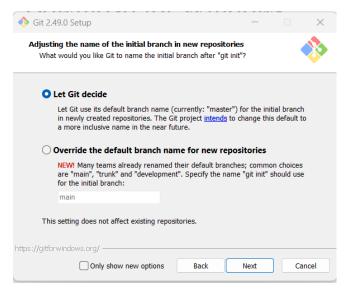
Daarna komt hij op deze pagina. Hier moet hij niets veranderen tenzij hij dit zelf wilt en moet hij terug op next drukken.



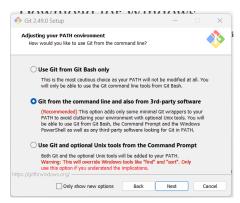
Daarna moet hij de editor kiezen. Hier mag je als gebruiker gewoon de default laten staan tenzij anders gewenst.



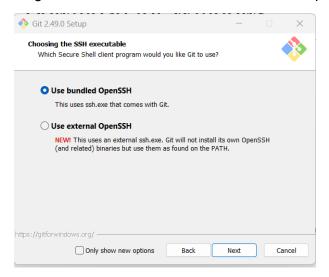
Hierna is er de optie om de initiële branch te benoemen na het commando "git init". Hier mag je de keuze "Let Git decide" laten staan. Dit zal ervoor zorgen dat git zelf beslitst en deze zal waarschijnlijk "master" worden.



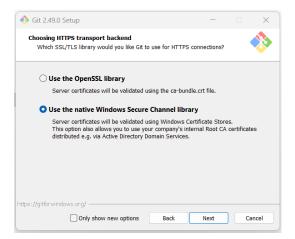
Dan zal je als gebruiker de vraag krijgen hoe je git wilt gebruiken van de command line. Hier mag je de Recommended kiezen.



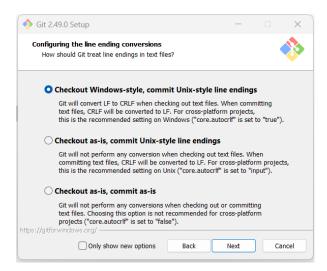
Hierna zal de gebruiker dan de vraag krijgen welke Shell client hij wilt gebruiken. Hier mag de gebruiker de default keuze laten staan en op next drukken.



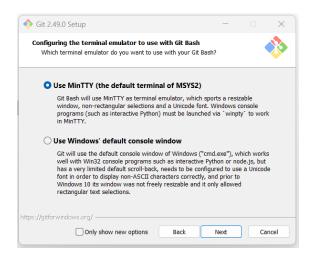
Hierna zal de gebruiker de vraag krijgen welke SSL/TSL library hij wil gebruiken. Hier mag je de default keuze laten staan.



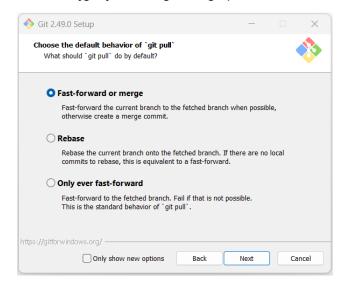
Daarna krijg hij de vraag hoe hij de line endings wilt configureren. Hier mag je terug de default keuze laten staan.



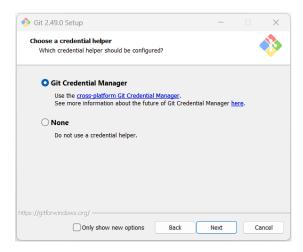
Vervolgens wordt er gevraagd welke terminal je als gebruiker wilt gebruiken. Hier mag je de default keuze laten staan.



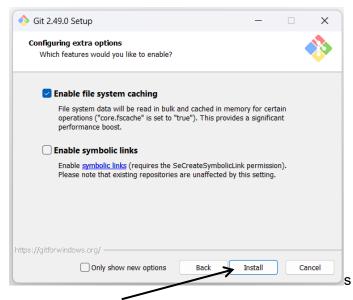
Hierna krijg hij de vraag wat "git pull" moet doen. Hier laat je terug de default keuze staan.



Dan krijgt de gebruiker de vraag welke credential helper hij wilt gebruiken. Hier laat je terug de default staan.



Tot slot krijg hij de vraag voor extra options. Hier laat je terug de default staan.



Dan moet de gebruiker op Install drukken. Dit zal git dan installeren en wanneer dit geinstalleerd is zal het venter gesloten kunnen worden door op finish te drukken.

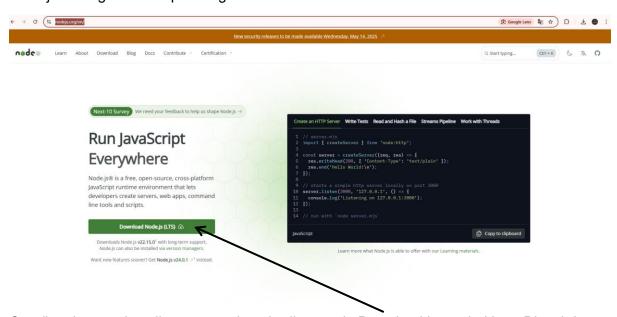
2.2. Node.js + npm

Hetvolgende dat een gebruiker moet installeren is Node.js . Node.js is een gratis, opensource, cross-platform JavaScript runtime environment dat developers toelaat om servers te creeeren, web apps te bouwen, command line tools en scripts voorziet.

Om Node.js te installeren moet de gebruiker naar deze link surfen: https://nodejs.org/en/

2.2.1. Download

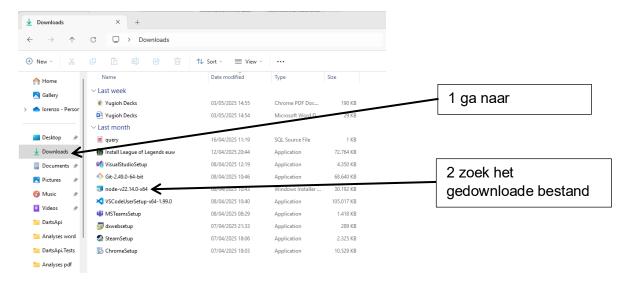
Hierbij zal de gebruiker op devolgende site komen.



Om dit te kunnen installeren moet de gebruiker op de Download knop drukken. Dit zal dan automatisch een file downloaden in het systeem.

2.2.2. Installeren

Nu moet je als gebruiker de file explorer opendoen en naar downloads gaan.



Bij dubbelklikken op deze installatie zal het onderstaande window openen. Hier moet je als gebruiker op next drukken.



Vervolgens vraag het systeem om de licencie te accepteren. Dit mag gewoon geaccepteert worden tenzij je de volledige licencie wilt doorlezen en hierna zal de gebruiker op next moeten drukken.



Dan zal er gevraagd worden naar de plaats waar de gebruiker Node.js wilt installeren. Dit mag je veranderen of het default pad laten staan. Vervolgens moet de gebruiker terug op next drukken.



Vervolgens zal er gevraagd worden of je nog custom installaties wilt doen. Hier moet de gebruiker niets veranderen en drukt hij gewoon op next.



Vervolgens word er gevraagd of de gebruiker native tools wilt installeren. Hier moet er terug niets verandert worden en moet de gebruiker op next drukken.



Tot slot kom hij op de installeren pagina. Hier mag de gebruiker op install drukken, dit zal node installeren in het systeem. Als dit geinstalleerd is, kan het scherm worden gesloten door op finish te drukken.



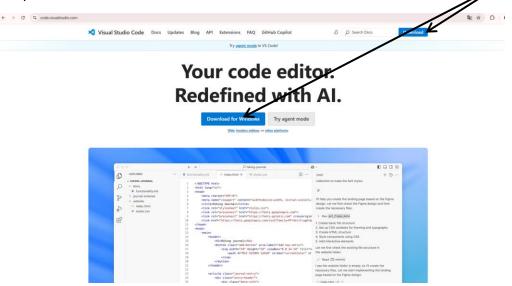
2.3. Visual Studio Code

Nu gaan we visual studio code installeren. VS code is een broncode-editor ontwikkeld door Microsoft. Het bevat ondersteuning voor debugging, ingebouwde Git-controle, syntax highlighting, intelligente code-aanvulling, codefragmenten en code refactoring.

Om dit te kunnen installeren moet de gebruiker naar deze link surfen: https://code.visualstudio.com/

2.3.1. Download

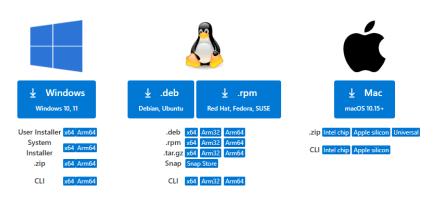
Hierna komt de gebruiker op onderstaande pagina. Hier moet de gebruiker op de download knop drukken.



Als de gebruiker op de "Download for windows" knop drukt zal het systeem dit automatisch downloaden. Mocht je op de "download" knop drukken komt hij eerst op onderstaande pagina terecht. Hier ga hij de versie moeten kiezen.

Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



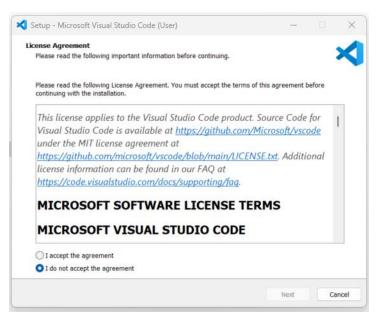
By downloading and using Visual Studio Code, you agree to the <u>license terms</u> and <u>privacy statement</u>.

2.3.2. Installeren

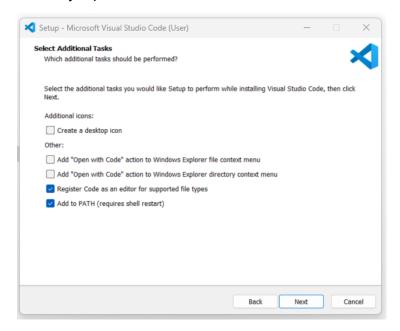
Nu moet je als gebruiker de file explorer opendoen en naar downloads gaan.



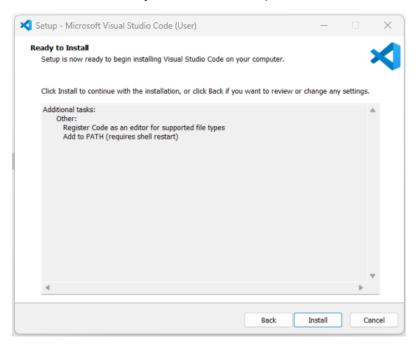
Bij het dubbelklikken op de installatie zal onderstaande scherm openen. Hier moet hij de licencie accepteren en op de next knop drukken.



Hierna zal de gebruiker op het volgende scherm terechtkomen. Hier kan de gebruiker extra taken selecteren als dit nodig is. In dit geval kan je de default waarde geselecteerd houden en druk je op next.



Dit zal de gebruiker op de installeer pagina brengen. Hier moet de gebruiker enkel op install drukken en het systeem zal dit automatisch installeren. Als alles in orde is zal de finish knop zichtbaar worden. Bij het drukken hierop zal het scherm zich automatisch sluiten.



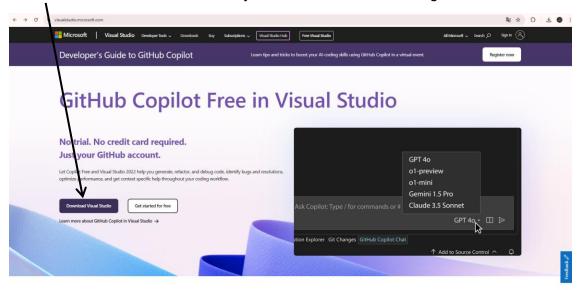
2.4. Visual Studio

Tot slot gaan we nog visual studio installeren. Dit is een integrated development environment van Microsoft. Het biedt een complete set ontwikkelingstools om computerprogramma's in diverse programmeertalen voor met name Windows-omgevingen te ontwikkelen.

Om dit te kunnen installeren moet de gebruiker naar deze link surfen: https://visualstudio.microsoft.com/

2.4.1. Download

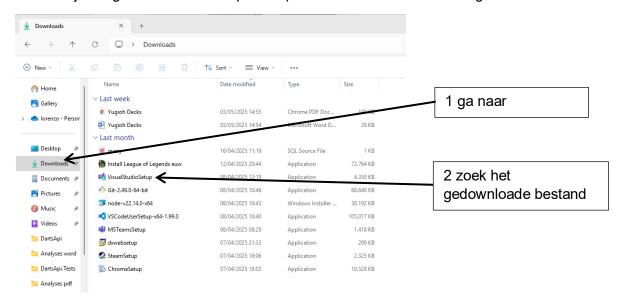
Dit zal hem naar de volgende pagina brengen. Hier gaat hij op de knop "Download Visual Studio" moeten drukken en zal het systeem automatisch het nodige bestand installeren.



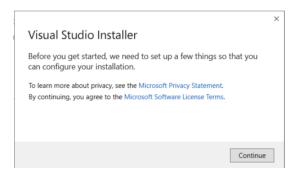
Meet the Visual Studio family

2.4.2. Installeren

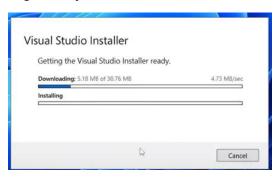
Nu moet je als gebruiker de file explorer opendoen en naar downloads gaan.



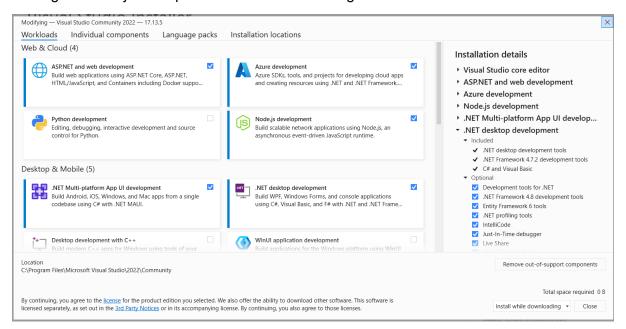
Bij het dubbelklikken op deze installatie zal hetvolgende scherm zich openen. Hier moet de gebruiker op continue drukken.



Visual studio zal dan automatisch de "Visual Studio Installer" instaleren. Dit gaat ervoor zogen dat je de versie kan kiezen en alle benodigdheden.



Vervolgens zal je op onderstaande pagina komen. Hier moet de gebruiker een aantal dingen selecteren. Op de afbeelding staat alles aangevinkt dat de gebruiker ook moet aanvinken en vervolgens moet je dan op "Install while downloading" drukken.



Hierna zal het systeem dan alles beginnen installeren. De gebruiker mag de "start after installation" aanvinken maar in dit geval vink hij dit maar uit.

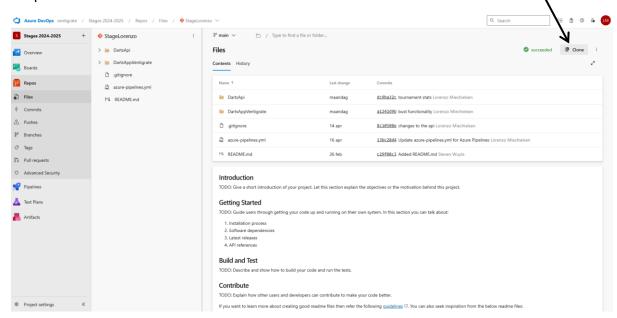


3. Locale setup

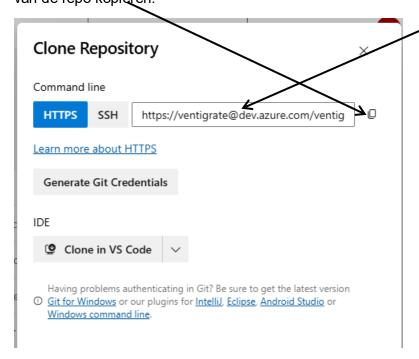
3.1. Cloning

Nadat alles is geinstalleerd kunnen we de code gaan ophalen. Hiervoor moet de gebruiker eerst naar de git repository gaan die de code bevat. Hiervoor moet hij naar deze link gaan: https://dev.azure.com/ventigrate/Stages%202024-2025/_git/StageLorenzo dit zal hem naar de git repo brengen binnen Azure Devops. De gebruiker gaat hier eerst moeten inloggen met zijn Microsoft account om hier toegang op te verkrijgen.

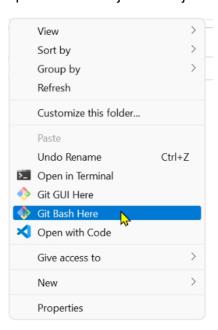
De gebruiker zal na het inloggen op deze pagina terecht komen. Hier kan hij al evenentueel door de code gaan bladeren. Om de code te kunnen Clonen moet de gebruiker op de Clone knop drukken.



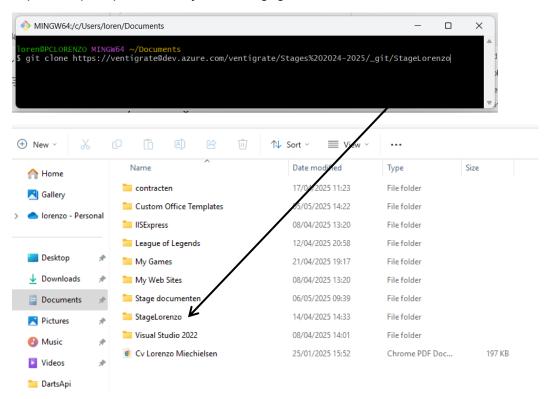
Dit zal een window openen aan de rechterkant met hier de mogelijkheden waarvan hij kan kiezen. Omdat de gebruiker hiervoor Git geinstalleerd heeft moet hij gewoon de HTTPS link van de repo kopieren.



Dan moet de gebruiker de file explorer opendoen. Hier ga je navigeren naar de plaats waar hij de code wilt opslaan. Dit kan bijvoorbeeld gewoon in de Documents tab. Dan moet je als gebruiker op de rechtermuisknop drukken. Dit zal een popup tonen en drukt hij op meer opties en kiest hij uiteindelijk voor de "Git Bash Here" optie.

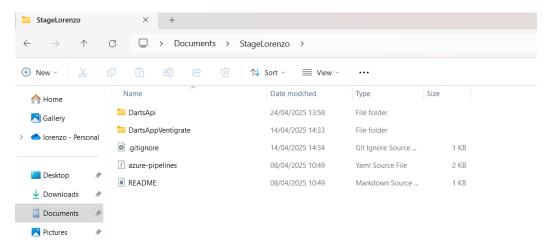


Dit zal een nieuw window openen. Hier moet de gebruiker "git clone" typen. Vervolgens zal je dan op rechtermuisknop moeten drukken en voor paste of plakken kiezen. Dit zal de gekopieerde html plakken. Hierna moet de gebruiker op enter drukken, dit zal de code kopieren op de plaats dat hij heeft aangegeven.



3.2. De repo

Als de gebruiker dit bestand opendoet zal hij zien dat deze 2 folders bevat. DartsApi, dit is de api dat dient voor de database calls te doen. DartsAppVentigrate, deze is de applicatie zelf.



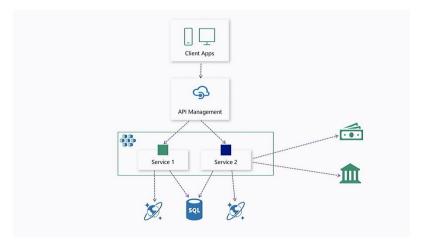
Vervolgens zit hier ook nog een .gitignore in. Dit wordt gebruikt om bepaalde zaken niet mee te nemen naar DevOps wanneer de gebruiker er hier nieuwe code op zet.

Tot slot is er nog een azure-pipelines, deze dient om de applicatie te publiceren naar Azure maar dit zal in hoofdstuk 5.1 worden uitgelegd.

4. Azure setup

4.1. Api Management

Dit is een hybrid, multicloud management platform voor api's over alle environments. Als een platform-als-een-service, Api management supports de complete api lifecycle.



Deze moeten de gebruiker niet handmatig aanmaken op Azure en dit zal gebeuren bij het publiceren van de Api.

4.2. App Registatie

Dit is de registratie van de app zichzelf. Hiervoor moet de gebruiker zoeken op azure naar de app registratie en moet hij uiteindelijk op deze pagina komen.

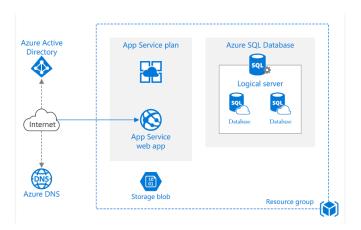


Hier moet de gebruiker een nieuwe app registratie maken, dit doe hij door op de nieuwe registratie te drukken. Dit zal ook onderstaande scherm openen en moet hij de juiste gegevens invullen.

Startpagina > App-registraties >			
Een toepassing regi	streren –		
* Naam			
De weergavenaam van deze toepassi	ing die gebruikers te zien krijgen (deze kan later worden gewijzigd).		
Ondersteunde accounttypen			
We kan deze toepassing gebruiken o	of heeft toegang tot deze ARP		
Alleen accounts in dece crypminaternap (alleen Verifigrate Dev - één tenont)			
Accounts in elike organisatiemap lelike Microsoft Ermu ID-tenant meerdere tenants)			
○ Account in elle organisatienen jelike Microsoft Entra IO-fenant meerdere terventi) en personnique Microsoft-accounts (bijunotheeld Skyre, Nilhou)			
sopy, muy A Aleen personlike Microsoft-scoowrts			
0 ,			
Help me kiezen			
Omleidings-URI (optioneel)			
Het verificatieantwoord wordt naar di de naam is later nog te wijzigen, maa	itere LNII genetoumend nadat de gebnalien is geventierend. Het in optionneil om deze nu op te geven en or in die meeste verificatiescension's is er wel een waarde vereist.		
Web ~	bijvoorbeeld https://example.com/auth		
Provistmen him one annumentum to	wice best. Inheaver calarier apps on andere apps van bullen un organisatie door daze toe te voegen varuel Condemminiostospassationen.		
ragioneer ner een app waarnee u p	ang cent, magyang gaetrar appa en amoren appa san outsen san organisasa door osca oo se loogen sansat Lindemanngscoopessingen.		
All or document, past or all selection from thet Moreosch platformiselecti of 3			
Rogistreren			

4.3. App Services

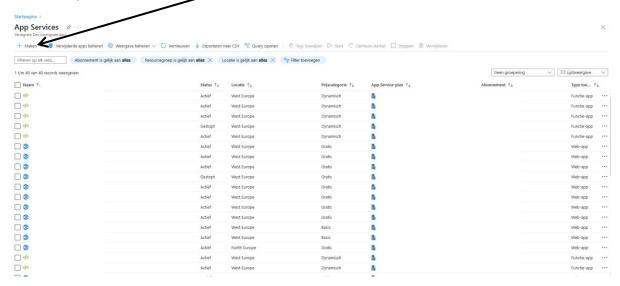
Dit geeft ons een framework om mee te developpen en zorgt ervoor dat we apps in de cloud kunnen runnen.



Hiervan moet de gebruiker er zelf 1 aanmaken, deze zal dienen voor onze frontend applicatie. Een tweede zal dienen voor de Api maar die moet de gebruiker niet zelf maken. Deze zal tijdens het publiceren aangemaakt worden.

Hiervoor moet hij naar Azure gaan en selecteren of zoeken we App Services. Hier gaat hij er dan op drukken en komen we op deze pagina terecht.

Hier moet de gebruiker op de maken knop drukken. Hier zal hij verschillende opties krijgen en moet hij de Web-app kiezen.



Dit zal hem naar de settings pagina brengen. Hier gaat hij een aantal gegevens moeten invullen.

De gebruiker gaat het abbonement moeten kiezen dat hij heeft.

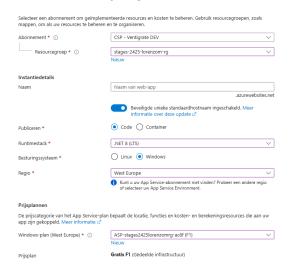
De gebruiker moet zijn resourcegroep kiezen.

De gebruiker moet de naam kiezen.

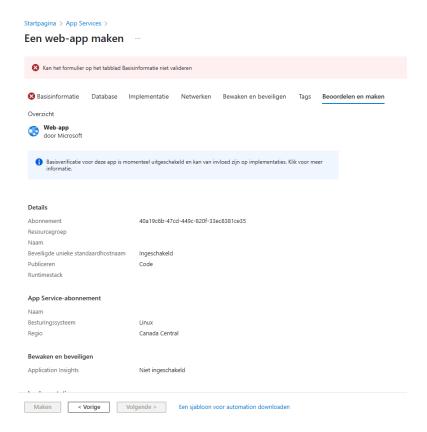
De gebruiker moet de Runtimestack kiezen, hier moet hij kiezen voor .net 8.

Ook moet hij de juiste regio kiezen, deze is dan ook West Europe.

Tot slot kiest hij nog het windows-plan.



Hierna zal hij naar beoordelen en maken moeten gaan en links onderaan op Maken drukken. Als er iets niet zou kloppen zal je deze knop ook niet kunnen indrukken en krijg je een foutmelding.



Als alles goed is gegaan zou de gebruiker terug naar de App services moeten gaan. Hier zal hij dan den service kunnen zien die hij heeft aangemaakt.



4.4. Sql Server + DB

Dit is een groep van managed, secure en inteligente producten dat gebruik maakt van de SQL server database engine in de Azure cloud.

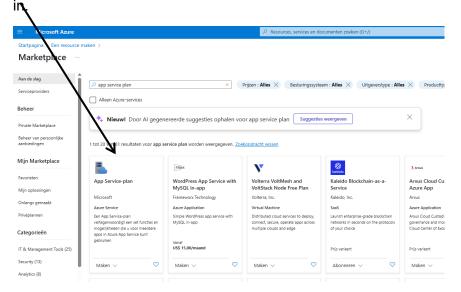


Deze zullen ook automatisch worden aangemaakt met het publiceren van de api.

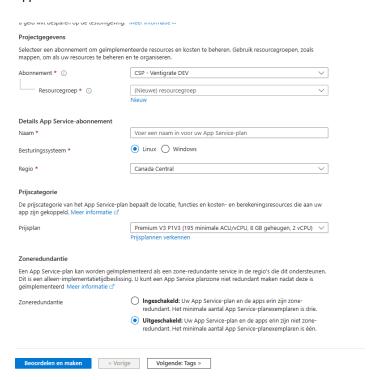
4.5. App Service Plan

Dit zorgt voor een set van compute resources voor een app service te kunnen runnen. Deze integratie helpt met het monitoren van memory, CPU, inkomende en uitgaande bandwidth, nummer van sockets en hun states over alle instancies van het plan.

Om dit te maken moet de gebruiker terug naar de homepagina op azure. Hier zoekt hij dan naar app service plan, vervolgens drukt hij op maken en vult hij terug de nodige gegevens



App Service-abonnement maken

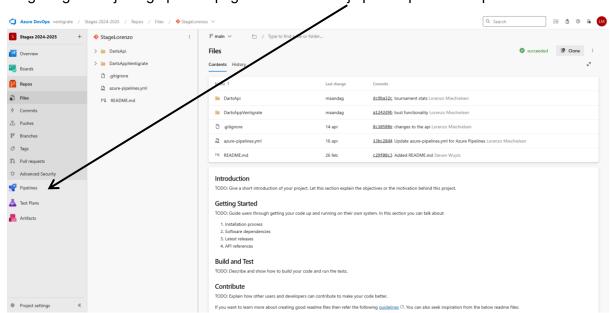


5. Publiceren

Nadat de gebruiker alle nodige services heeft gecreeerd zal hij hier kunnen lezen hoe hij de code kan publiceren. Hiervoor moet hij de onderscheid tussen 2 applicaties maken, dit omdat deze in beide gevallen anders worden gepuliceerd.

5.1. Frontend

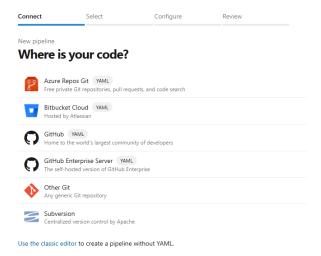
Om onze frontend code te kunnen publiceren moet hij eerst terug naar de DevOps omgeving. Als hij terug op deze pagina komt moet hij op de Pipelines knop drukken.



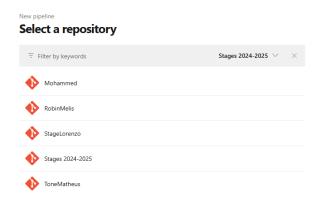
Dit zal hem naar de pipelines pagina brengen. Hier kan hij de juiste pipeline selecteren of een nieuwe maken.



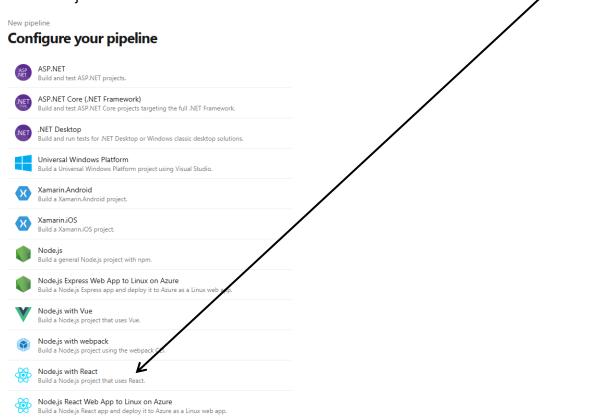
Bij het drukken van "New pipeline" zal hij de mogelijkheid hebben om een nieuwe pipeline te maken. Dit zal hem op de volgende pagina brengen.



Hier moet de gebruiker drukken op "Azure Repos Git". Hier gaat hij dan de repo moeten kiezen waar zijn code zich bevind.

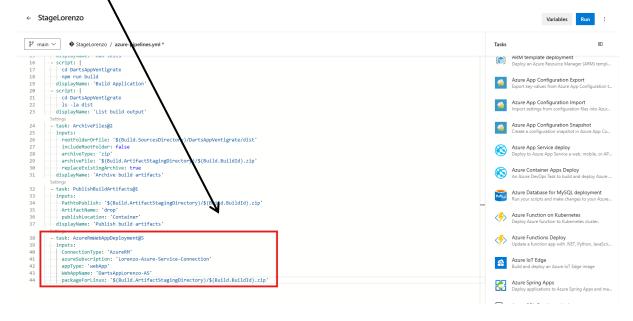


Als de gebruiker hier dan op drukt moet hij het programma configureren. Hier moet hij kiezen voor Node.js with React.

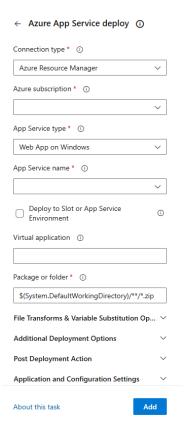


Tot slot komt hij dan op de pagina terecht waarin de gebruiker de pipeline moet maken.

Hier kan hij de pipeline copieren die al in de bestanden kon vinden. Echter moet hij het laatste blok verwijderen. Dit dient voor het deployen naar azure. Deze gaat opnieuw moeten worden ingesteld.



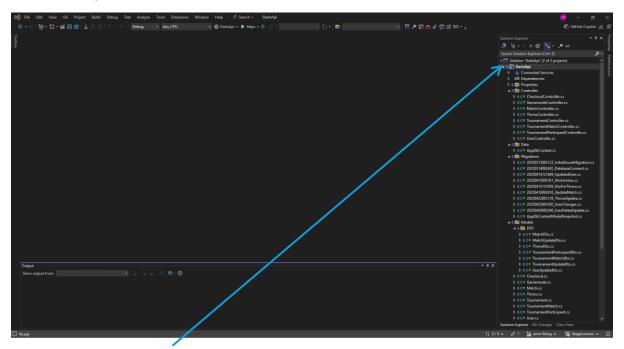
Om dit opnieuw toe te voegen moet de gebruiker rechts zoeken naar deploy. Hier uit die lijst moet hij kiezen voor Azure App Service deploy. Als de gebruiker hierop drukt krijg hij onderstaande info te zien. Hier ga hij de juiste waardes moeten selecteren die hij heeft gemaakt op azure.



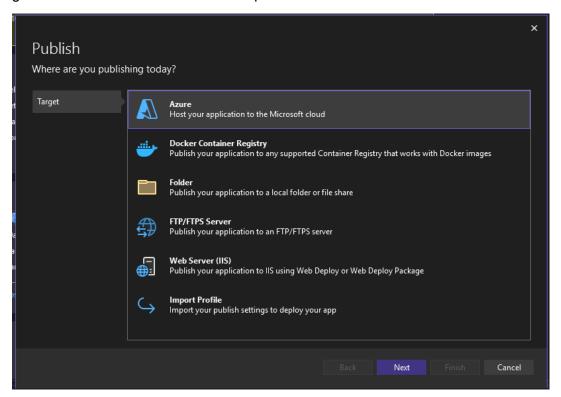
Hierna kan de gebruiker rechtboven op Run drukken dit zal ervoor zorgen dat de pipeline wordt gerund en de code op Azure wordt gezet.

5.2. Backend

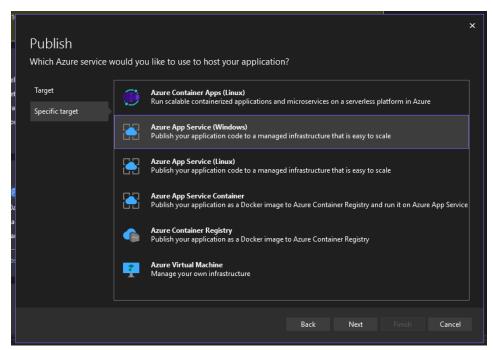
Om de backend te kunnen publiceren moet de gebruiker eerst de code openen in Visual Studio. Als hij deze opent zal dit er zo uit zien.



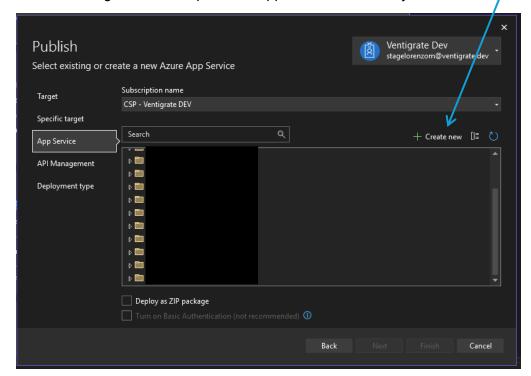
Vervolgens moet hij op DartsApi rechts klikken. Hier gaat hij dan de mogelijkheid zien "Publish..." en moet hij hierop drukken. Dit zal hetvolgende scherm opendoen. Hier moet de gebruiker kiezen voor Azure en dan op next drukken.



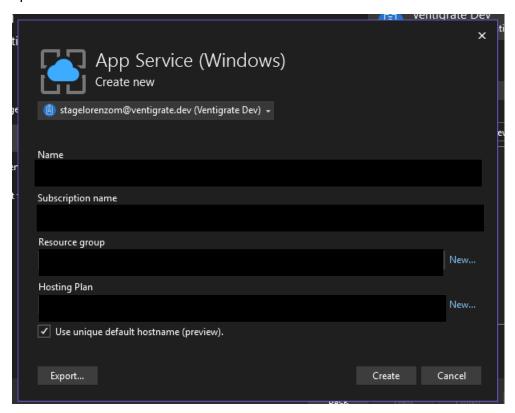
Hierna moet de gebruiker het specifieke target kiezen. Hier kiest hij voor Azure App Service. Dit zal een app service aanmaken die de gebruiker niet zelf heeft gemaakt.



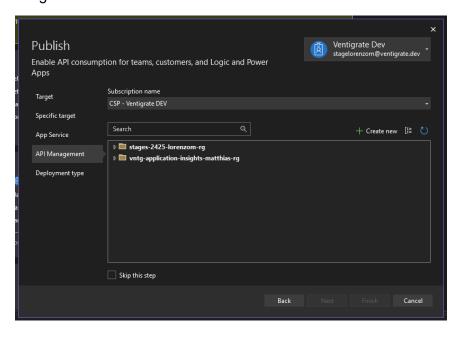
Dan moet de gebruiker de specifieke app service kiezen. Hij moet een nieuwe maken.



Dit zal het onderstaande scherm openen. Hier ga hij de juiste gegevens moeten invullen en op Create drukken.



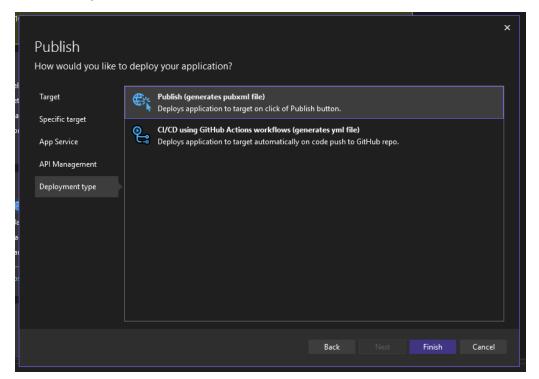
Vervolgens druk je op next en kom je op onderstaand scherm terecht. Hier gaat hij de Api management moeten kiezen. De gebruiker zal er dan voor zorgen dat er een nieuwe wordt aangemaakt.



Dit zal hem brengen op onderstaande pagina. Hier zal de gebruiker dan een api management kunnen maken en moet hij de juiste gegevens invullen.



Als dit gebeurt is moet de gebruiker publish kiezen en op finish drukken. Hier zal hij dan zien dat alles is gemaakt en dat de publish knop beschikbaar wordt.



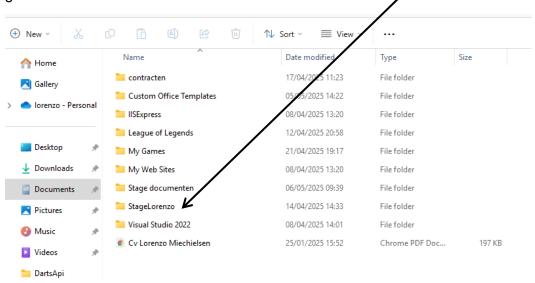
Voordat de gebruiker op publish drukt moet hij eerst nog een aantal sevice dependencies verbinden. Zo moet hij beide Azure API Management en Azure SQL Database verbinden. Hierna kan de gebruiker op publish drukken en zal de code worden gepublished.



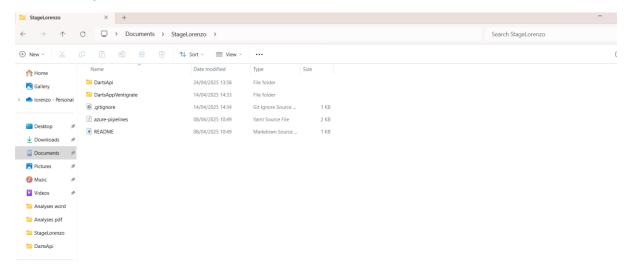
6. Nieuwe code toevoegen

Om nieuwe code toe te voegen op azure devops moet de gebruiker de code pushen via git.

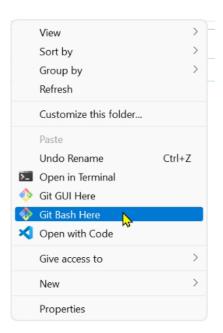
Hiervoor moet hij eerst de file explorer opendoen. Vervolgens moet hij naar de file met code gaan.



Dit moet de gebruiker dan dubbel klikken en zal hij terecht komen op onderstaande pagina. Hier moet hij rechtermuisknop drukken en op meer opties drukken.



Hier zal hij dan onderstaande keuzes krijgen en moet hij kiezen voor "Git bash here".



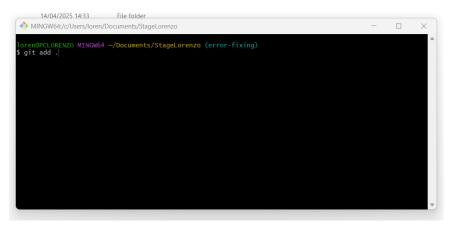
Dit open een terminal. In dit terminal moet je als gebruiker volgende commando's uitvoeren.

Git add . : dit zal alle code toevoegen aan een soort van wachtrij.

Git commit -m "text": dit zorgt ervoor dat alle code wordt samengenomen en de gebruiker zal hier dan een naam aan geven.

Git push : dit zorgt ervoor dat alle code naar DevOps wordt gestuurd.

Als de gebruiker dit heeft gedaan zal de nieuwe code op DevOps staan.



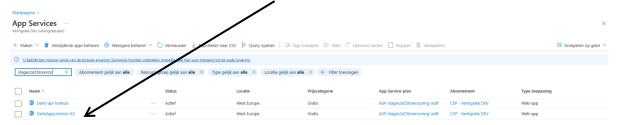
7. Settings toevoegen

Nu kan de gebruiker de applicatie nog niet testen. Dit omdat hij nog een aantal settings moeten veranderen in de code en op azure.

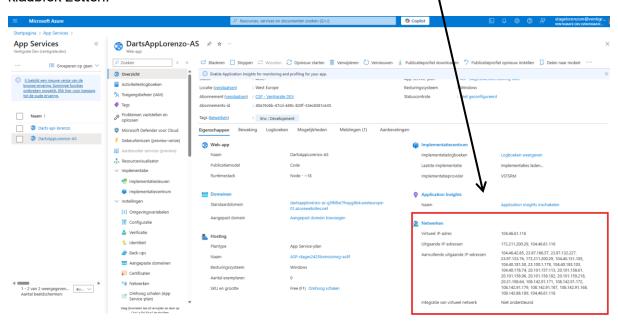
7.1. lps

Eerst moeten de gebruiker een aantal ips gaan toevoegen aan de database server. Dit is nodig om ervoor te zorgen dat de applicatie toegang krijgt op de database.

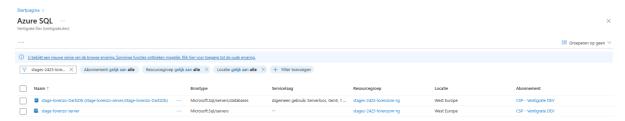
Hiervoor moet de gebruiker eerst naar Azure gaan en dan naar de app services. Hier moet hij dan op de app service drukken van de applicatie, niet die van de database.



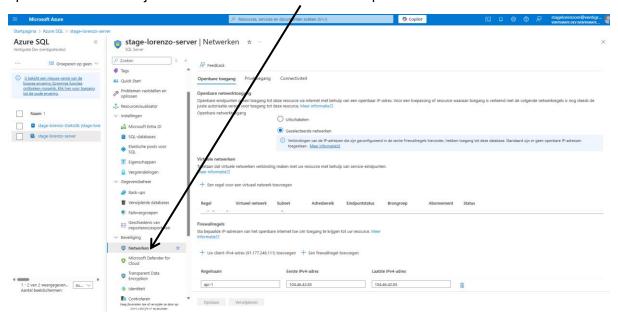
Deze zal dan een overzicht scherm openen waarin de gebruiker een aantal gegevens kan zien. Hier gaat hij de ips moeten kopieren en deze eventueel tijdelijk opschrijven of in een kladblok zetten.



Nadat de gebruiker deze heeft gekopierd moet hij terug gaan naar de homepagina van Azure. Hier moet hij dan gaan zoeken naar Azure SQL en deze opendoen. Dit zal hem dan brengen op de volgende pagina.

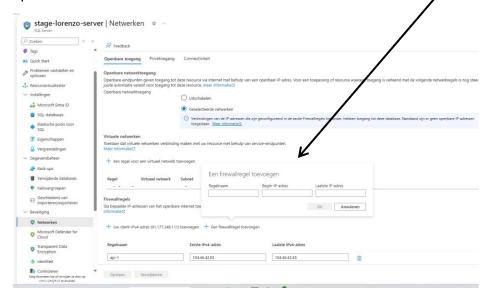


Hier gaat de gebruiker dan op de server moeten drukken en dit zal een extra scherm openen. Hier moet hij zoeken naar netwerken en deze openklikken.



Hier gaat de gebruiker dan 2 dingen moeten doen. Eerst moet hij zijn ip toevoegen door op de eerste + knop te drukken onder Firewallregels. Dit vult automatisch zijn ip adres toe.

Het tweede dat hij moet doen is alle ips toevoegen dat hij heeft gekopierd vanuit zijn app service. Dit doet hij door op de tweede + knop te drukken. Dit zal onderstaande scherm openen.



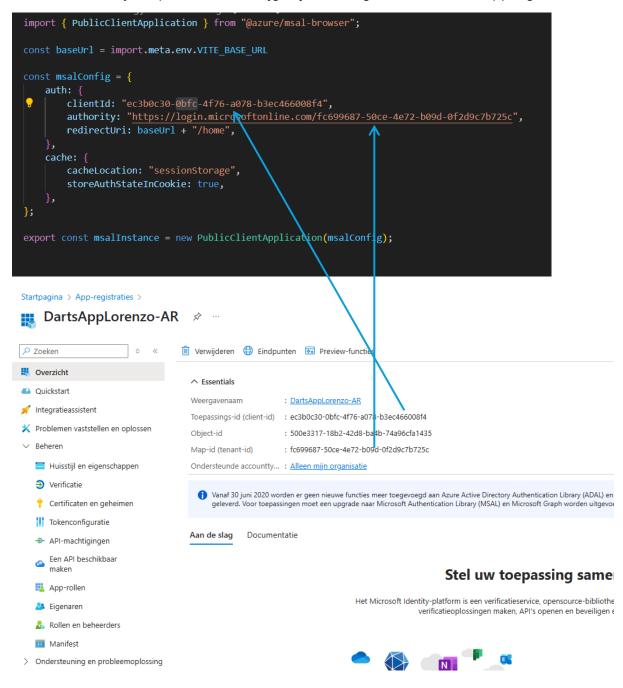
Hier geeft hij dan een naam aan het ip. De eerste en laatste ip moet hetzefde zijn. Dit moet de gebruiker dan doen voor elk ip dat hij heeft gekopierd.

7.2. Azure settings

Nu moet de gebruiker als laatst nog een aantal settings in de code veranderen.

7.2.1. Frontend

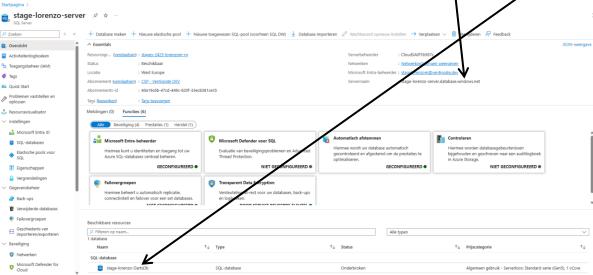
De eerste file dat hij moet aanpassen is de authConfig.jsx , hier moet de gebruiker de clientId en autority aanpassen. Deze krijgt hij in beide gevallen vanuit de app registratie.



De tweede file dat de gebruiker moet aanpassen is de .env.production , deze dient ervoor dat de applicatie weet wat zijn url is en de url is van de api. Beide kan hij terugvinden bij zijn gemaakte app services. Echter moet er bij de api nog /api achter dit omdit zo is opgebouwd vanuit de code en anders zal de code niet werken.

7.2.2. Backend

Hier moet de gebruiker ook 2 files aanpassen. Nu moet hij gaan naar de appsettings. Beide moeten worden aangepast.



Deze moeten dan verandert worden in beide files met die van in de code in de api. Let op je moet wel de tcp: behouden!

```
"Logging": {
    "Loglevel": {
        "Default": "Information",
        "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
    },
    "AllowedHosts": "*",
    "ConnectionStrings": {
        "AzureConnection": "Server=tcp:stage-lorenzo-server.database.windows.net,1433;Authentication=Active Directory Interactive;Initia
    }
}
```

Zo nu heb je alles gedaan en zou de applicatie moeten werken.