Speedup Circle Square 9 9 SimpleParallel NaiveParallel 8 8 HullTree 6 6 speedup 5 3 0 L 10<sup>4</sup> 0 <u>-</u> 10<sup>6</sup> 10<sup>7</sup> 10<sup>5</sup> 10<sup>6</sup> 10<sup>7</sup> 10<sup>5</sup> Number of input points Number of input points