

ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE
“ODONE BELLUZZI – LEONARDO DA VINCI”

RIMINI

LORENZO MONTANARI E MARKO COBO
CLASSE 4H
ANNO SCOLASTICO 2021/22
AGENZIA IMMOBILIARE

Descrizione

Come progetto abbiamo scelto di sviluppare un'applicazione dedicata a un'agenzia immobiliare. Abbiamo realizzato il progetto attraverso Visual Studio, che ci ha permesso attraverso lo sviluppo in Windows Form di realizzare il nostro progetto.

L'applicazione presenta una Form principale nella quale ci sono 5 bottoni:

-Aggiungi Box: permette all'utente di aggiungere un nuovo box con tutte le sue proprietà.

-Aggiungi Appartamento: permette all'utente di aggiungere un nuovo appartamento con tutte le sue proprietà.

-Aggiungi Villa: permette all'utente di aggiungere una nuova villa con tutte le sue proprietà.

-Visualizza immobili: permette all'utente di visualizzare tutti gli immobili (box, appartamento e villa) dell'agenzia immobiliare.

-Ricerca Immobile: permette all'utente di cercare un determinato immobile(box, appartamento e villa) attraverso una determinata chiave scelta in precedenza nella creazione di un nuovo immobile.

Inoltre nell'agenzia immobiliare sono già stati inseriti di default 3 immobili (un box, un appartamento e una villa).

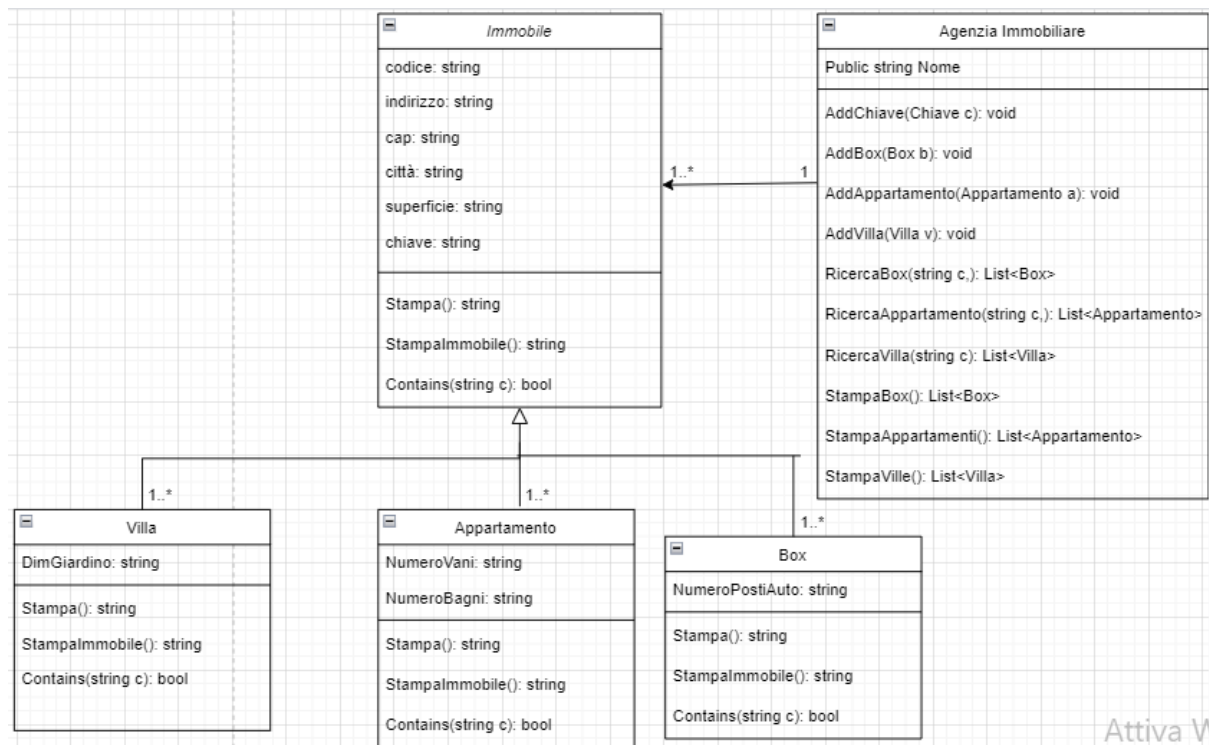
Analisi del problema

L'obiettivo del progetto era quello di poter aggiungere un box, un appartamento e una villa e di sviluppare due metodi, uno per la visualizzazione di tutti gli immobili presenti, e uno per la ricerca attraverso una determinata chiave di uno specifico immobile. Prima di iniziare a scrivere il codice delle classi abbiamo prima creato il diagramma delle classi.

Abbiamo inoltre realizzato anche il diario di bordo e il grafico di GANTT, con il

rispettivo link: [📅 Agenzia Immobiliare grafico di Gantt](#)

Diagramma delle classi:



Problemi riscontrati durante il progetto

Durante il progetto abbiamo riscontrato diversi problemi per la realizzazione dei vari metodi. Uno di questi è stato nella realizzazione del metodo “Ricerca”, dove il progetto faceva una nuova istanza dell’agenzia immobiliare, cancellando quindi gli immobili presenti nell’agenzia immobiliare; il problema è stato risolto passando l’agenzia immobiliare nella creazione della form “RicercaImmobile”, così non era più richiesta l’istanza dell’agenzia immobiliare. Un’altro problema è stato nella stampa degli immobili nella form “Stampalmmobile”, infatti quando il progetto stampava un immobile andava a sostituire quello precedente; il problema è stato risolto sostituendo la label con una listBox, che aggiungeva un altro immobile, invece di andarlo a sostituire l’immobile precedente. Un altro problema era quello che quando si apriva la form “Aggiungi Box” e poi si salvava lasciando le variabili vuote, il programma aggiungeva un nuovo Box; il problema è stato risolto attraverso un if che controllava se le variabili non fossero vuote e solo in quel caso aggiungeva un nuovo Box.

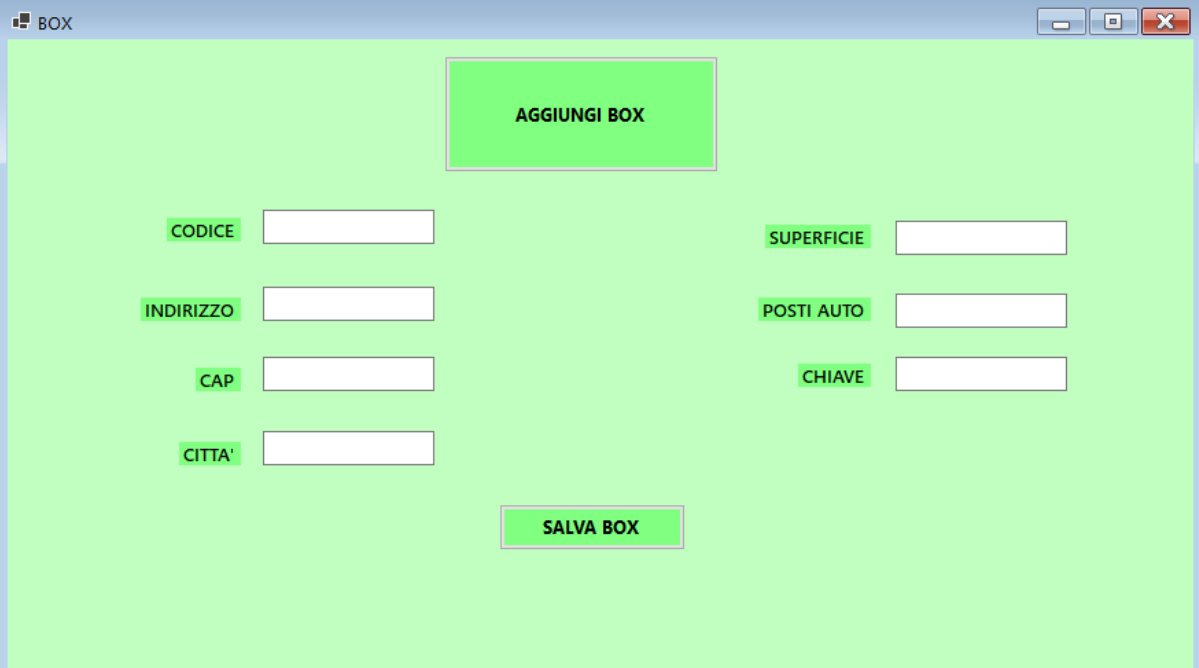
Ecco alcune immagini relative al progetto:

Form principale: è la form che si apre all'avvio del progetto.



The screenshot shows a window titled "Form1" with a blue background. It contains five light blue buttons with black text. The buttons are arranged in two rows: the top row has "AGGIUNGI BOX", "AGGIUNGI APPARTAMENTO", and "AGGIUNGI VILLA"; the bottom row has "RICERCA IMMOBILE" and "VISUALIZZA IMMOBILI".

FormAggiungiBox: questa form permette di aggiungere tutte le caratteristiche di un box e di creare quindi un nuovo box.



The screenshot shows a window titled "BOX" with a light green background. It features a form for adding a box. At the top center is a green button labeled "AGGIUNGI BOX". Below it are two columns of input fields. The left column contains labels "CODICE", "INDIRIZZO", "CAP", and "CITTA'" in green, each followed by a white text box. The right column contains labels "SUPERFICIE", "POSTI AUTO", and "CHIAVE" in green, each followed by a white text box. At the bottom center is a green button labeled "SALVA BOX".

FormRicercaImmobile: questa form permette di ricercare un'immobile (box, appartamento o villa) attraverso una chiave.

The screenshot shows a Windows application window titled "frmRicercaImmobile". The window has a light blue background and contains three columns of controls for searching different types of real estate: BOX, APPARTAMENTO, and VILLA.

Column 1 (BOX):

- Default key: "CHIAVE DI DEFAULT: abc" (green text)
- Category button: "BOX" (green)
- Input label: "SCRIVI CHIAVE" (green)
- Input field: empty text box
- Action button: "VISUALIZZA" (green)
- Instructions: "AGGIUNGI UNA CHIAVE E CLICCA VISUALIZZA PER VEDERE LE CARATTERISTICHE DI UN BOX SPECIFICO" (green)

Column 2 (APPARTAMENTO):

- Default key: "CHIAVE DI DEFAULT: def" (yellow text)
- Category button: "APPARTAMENTO" (yellow)
- Input label: "SCRIVI CHIAVE" (yellow)
- Input field: empty text box
- Action button: "VISUALIZZA" (yellow)
- Instructions: "AGGIUNGI UNA CHIAVE E CLICCA VISUALIZZA PER VEDERE LE CARATTERISTICHE DI UN APPARTAMENTO SPECIFICO" (yellow)

Column 3 (VILLA):

- Default key: "CHIAVE DI DEFAULT: ghi" (red text)
- Category button: "VILLA" (red)
- Input label: "SCRIVI CHIAVE" (red)
- Input field: empty text box
- Action button: "VISUALIZZA" (red)
- Instructions: "AGGIUNGI UNA CHIAVE E CLICCA VISUALIZZA PER VEDERE LE CARATTERISTICHE DI UNA VILLA SPECIFICA" (red)