

Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

Programación 2

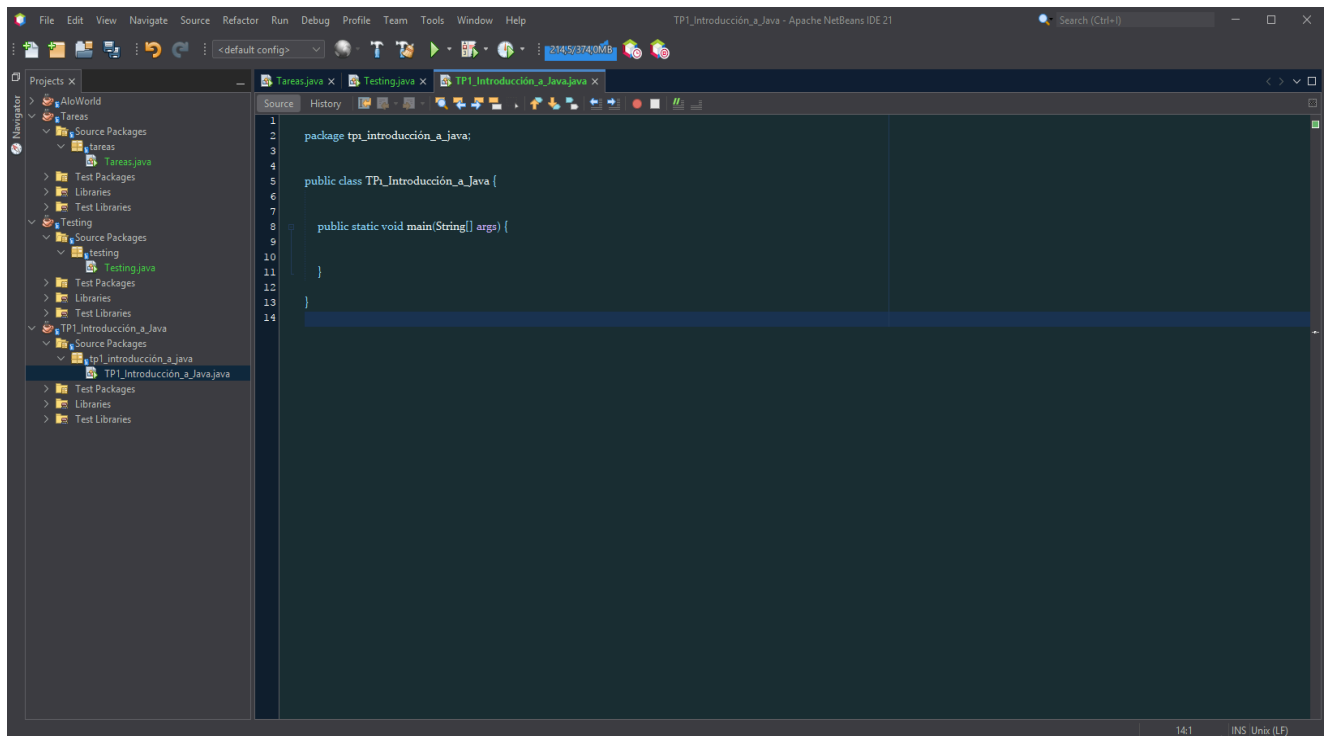
Nombre: Lorenzo Pattini

Comisión 8

Profesora: Cinthia Rigoni

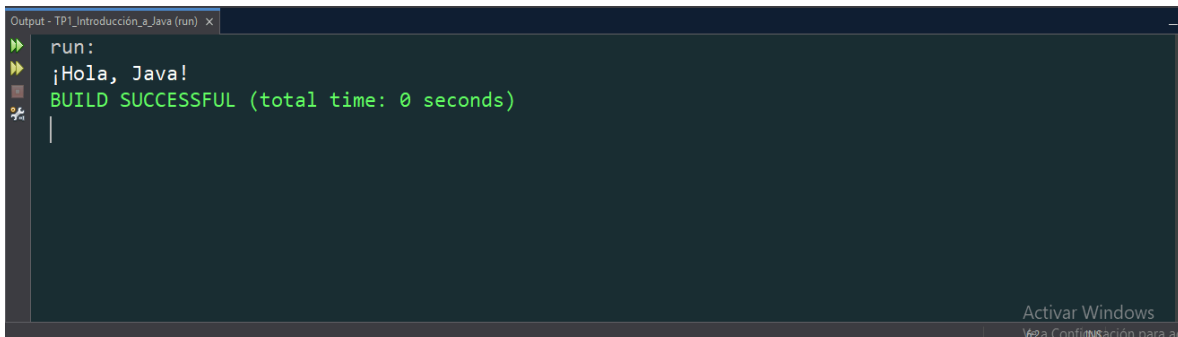
Tutor: Jerónimo Cortez

1. Entorno configurado de NetBeans.



Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

2. Ejecución de un programa básico.

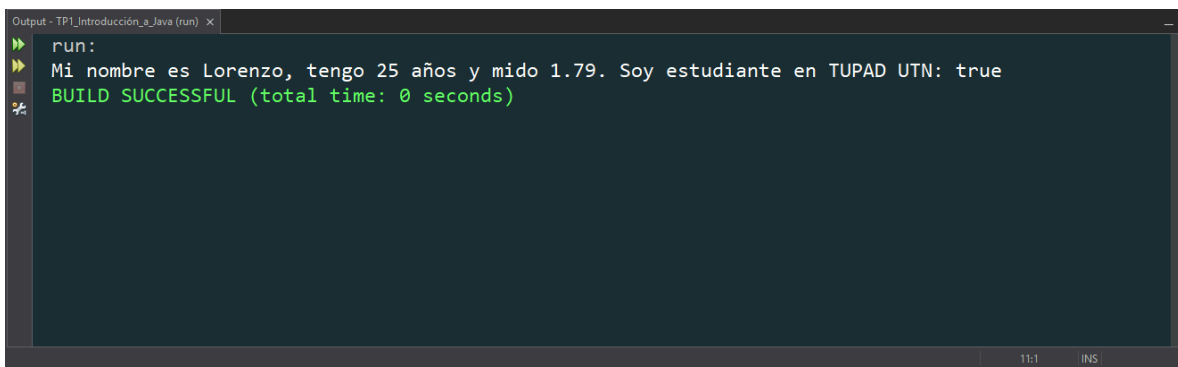


A screenshot of an IDE's output window. The window title is "Output - TP1_Introducción_a_Java (run)". The output text is as follows:

```
run:
¡Hola, Java!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

The IDE interface includes a left sidebar with icons for Explorer, Run and Debug, and Source. The bottom status bar shows "Activar Windows" and "Ver Configuración para ar".

3. Crea un programa que imprime variables con valores asignados:



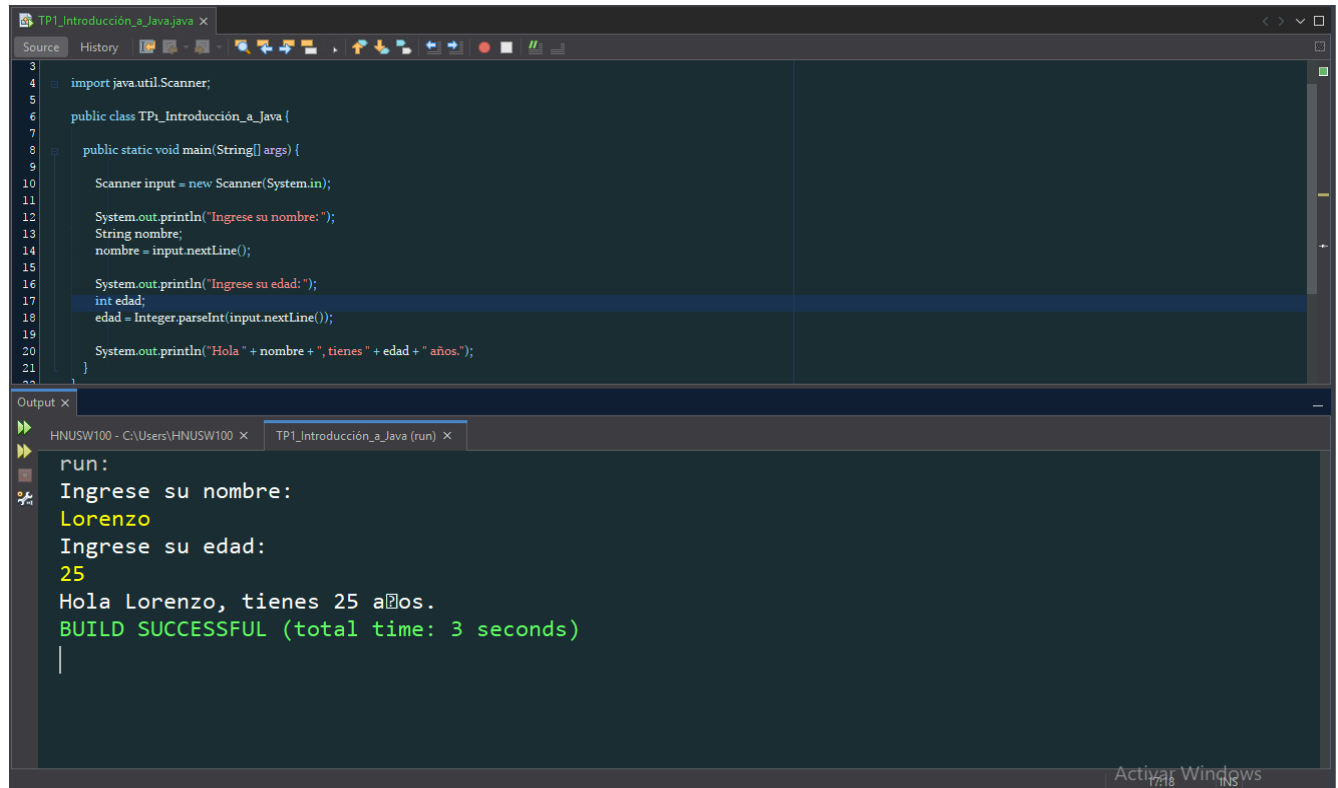
A screenshot of an IDE's output window. The window title is "Output - TP1_Introducción_a_Java (run)". The output text is as follows:

```
run:
Mi nombre es Lorenzo, tengo 25 años y mido 1.79. Soy estudiante en TUPAD UTN: true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

The IDE interface includes a left sidebar with icons for Explorer, Run and Debug, and Source. The bottom status bar shows "11:1" and "INS".

Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

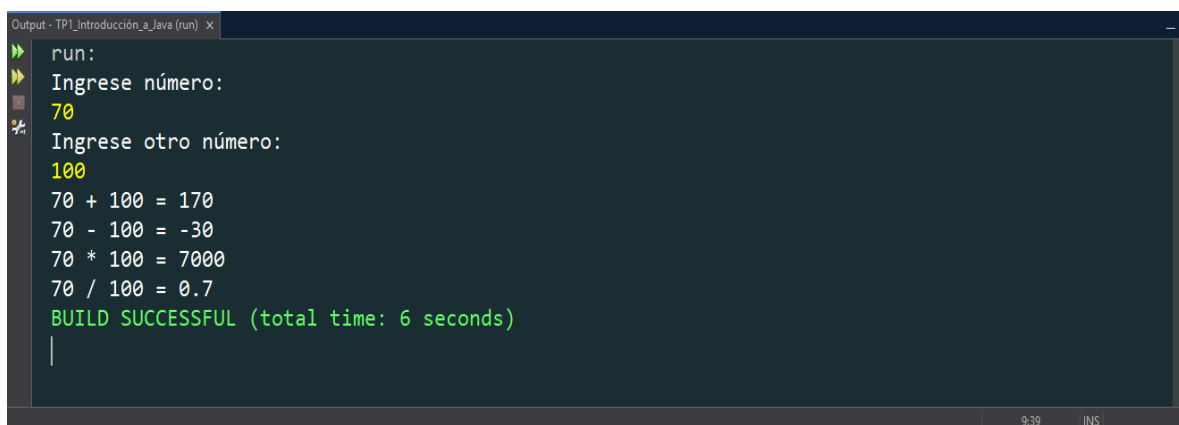
4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.



```
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class TP1_Introducción_a_Java {
7
8     public static void main(String[] args) {
9
10         Scanner input = new Scanner(System.in);
11
12         System.out.println("Ingrese su nombre:");
13         String nombre;
14         nombre = input.nextLine();
15
16         System.out.println("Ingrese su edad:");
17         int edad;
18         edad = Integer.parseInt(input.nextLine());
19
20         System.out.println("Hola " + nombre + ", tienes " + edad + " años.");
21     }
22 }
```

run:
Ingrese su nombre:
Lorenzo
Ingrese su edad:
25
Hola Lorenzo, tienes 25 años.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

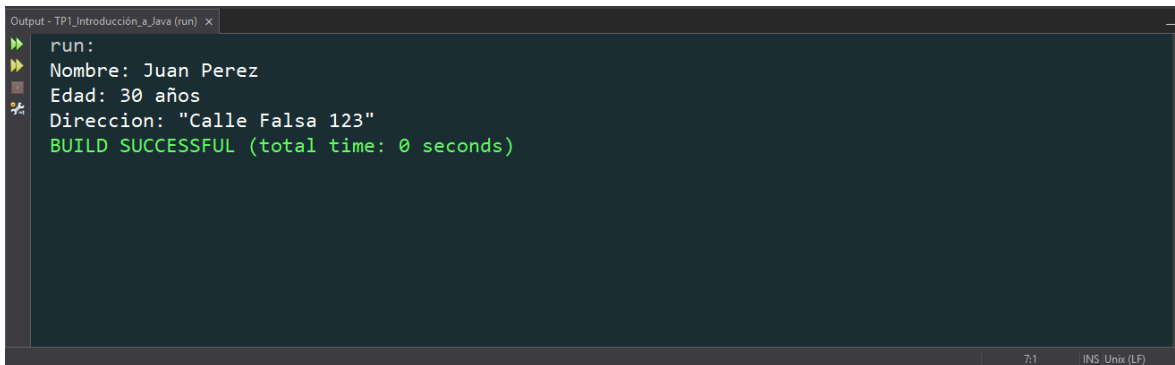
5. Escribe un programa que realiza operaciones con dos números ingresados:



```
run:
Ingrese número:
70
Ingrese otro número:
100
70 + 100 = 170
70 - 100 = -30
70 * 100 = 7000
70 / 100 = 0.7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

6. Escribe un programa que muestre el mensaje por consola:



```
Output - TP1_Introducción_a_Java (run) x
run:
Nombre: Juan Perez
Edad: 30 años
Direccion: "Calle Falsa 123"
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Analiza el código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

Las tres líneas en si son Instrucciones, las cuales contienen expresiones.

Una **expresión** es una porción de código que devuelve un valor, como “ $x + 5$ ”, mientras que una **instrucción** es una línea completa que realiza una acción con dicha **expresión**, como “ $x = x + 5$ ”.

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.

Con valor tipo “int”: Si el cociente diera como resultado un numero decimal, ocurre un redondeo donde los decimales se descartan.

Con valor tipo “double”: Si al menos solo una de las variables es tipo double, el resultado terminará siendo decimal, y no será redondeado; se utiliza en la práctica común el casting para evitarlo sin modificar las variables.

Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

Error en Línea 6, se quiere guardar un valor tipo `Int`, dentro de una variable declarada como `String`. Como la variable ya fue declarada tipo `String`, no es necesario agregar un “tipo” al momento del escaneo.

Mi solución es borrar “`Int`”, dejando la Línea 6: `String nombre = scanner.next();` `//`
Solución

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

Línea de Código	Variable a	Variable b	Variable resultado	Salida en consola
1	-	-	-	-
2	-	-	-	-
3	5	-	-	-
4	5	2	-	-
5	5	2	2	-
6	5	2	2	Resultado: 2

El resultado de salida es 2, esto se debe ya que ambos números (5 y 2) y la variable que guarda el resultado son de tipo `Int`, java descarta los decimales devolviendo así la parte entera del cociente.

GitHub: <https://github.com/LorenzoPattini/UTN-TUPaD-Programacion-2.git>