

Lorenzo Ricci

+39 3409570271 • riccilorenzo5@gmail.com

 Lorenzo Ricci •  LorenzoRicci26

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Politecnico Di Torino - in corso

2023 - 2025

Laurea Magistrale in Computer Engineering, orientamento Software

- *Corsi Principali: Architetture dei Sistemi di Elaborazione, Data Science e Tecnologie per le basi di Dati, Information Systems, Formal Languages and Compilers, Programmazione di Sistema, Software Engineer, Software Engineer II*

Progetti Significativi:

- **Kiruna eXplorer.**

- *Descrizione:* Kiruna eXplorer è un'applicazione web sviluppata per assistere gli architetti e i professionisti del settore urbano nel processo di rilocalizzazione della città di Kiruna, situata nel nord della Svezia. A causa di un fenomeno legato all'estrazione mineraria di ferro, la città di Kiruna è stata costretta a spostare una parte significativa delle sue strutture verso una nuova ubicazione. Questo progetto fornisce uno strumento digitale per esplorare e supportare i diversi aspetti di questo complesso processo di rilocalizzazione.
- *Tecnologie:* Typescript, React, SCSS, Google Cloud API Maps
- *Link:* [Kiruna eXplorer](#).

- **Eating The World**

- *Descrizione:* Applicazione pensata per gli amanti della cucina tradizionale e dei viaggi. La nostra missione è permettere agli utenti di scoprire piatti tradizionali di diverse culture in tutto il mondo mentre esplorano nuovi luoghi. Con questa app, puoi immergerti nell'autenticità culinaria locale e vivere un'esperienza unica in ogni viaggio.
- *Tecnologie:* Typescript, React Native, CSS, Expo Go, Google Cloud API Maps.
- *Link:* [Eating The World](#)

- **Lotto-Istantaneo**

- *Descrizione:* Applicazione web sviluppata con React che simula un gioco di lotteria istantaneo, in cui gli utenti possono partecipare a estrazioni e vedere i risultati in tempo reale.
- *Tecnologie:* Javascript, CSS, HTML5.
- *Link:* [Lotto-Istantaneo](#)

Università degli studi di Firenze

2018 - 2023

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica

- *Votazione: 94/110*
- *Tesi: "Applicazioni di Sensing ed elaborazione distribuita in reti di droni tramite il principio del Software Defined Networking"*

Progetti Significativi:

- **Dual-Perceptron**

- *Descrizione:* Implementazione dell'algoritmo di Machine Learning chiamato Dual Perceptron, progettato per eseguire la classificazione binaria di un attributo target basandosi su caratteristiche specifiche. L'algoritmo Dual Perceptron sfrutta una rappresentazione duale dei dati, rendendolo efficace nella gestione di dataset linearmente separabili.
- *Tecnologie:* Python, Pandas.
- *Link:* [Dual-Perceptron](#)

- **A* Pathfinding**

- *Descrizione:* Implementazione dell'algoritmo A* (A-star) per trovare il percorso più breve in una mappa a griglia con ostacoli. Il progetto consente a un personaggio di navigare da un punto di partenza a una destinazione seguendo il percorso più efficiente calcolato utilizzando A*.
- *Tecnologie:* C++.
- *Link:* [A-Star-Pathfinding](#)

Liceo Scientifico Antonio Gramsci

2018

Diploma Liceo Scientifico

- *Esperienza scuola-lavoro presso Opificio delle Pietre Dure come guida turistica*
 - *Esperienza scuola-lavoro in aiuto alla compagnia Chille della Bilancia nella ricostruzione del database del manicomio di San Salvi a Firenze*
-

SKILLS TECNICHE

- **Linguaggi di Programmazione:** Python, C, C++, JavaScript, Typescript, RUST, SQL, HTML5, CSS, SCSS
 - **Tecnologie e Framework:** React, React Native, Node.js, Express
 - **Container:** Docker
 - **Database:** MySQL, SQLite3, PostgreSQL
 - **Versioning e Collaborazione:** Git, GitHub, GitLab
 - **Data Science:** Pandas
 - **Editors:** Visual Studio Code, JetBrains
 - **Other Tools:** Google Cloud, *Esperienza nell'implementazione delle Google Maps API in applicazioni mobili e web, inclusa la gestione di geolocalizzazione, mappe interattive, e personalizzazione dei marker.*
 - **Soft Skills:** Team collaboration, problem-solving, and communication.
-

LINGUE

- **Inglese:** B2 (IELTS 6.5)