

Elaborato per il corso di Tecnologie Web: “Squisito”

A.A 2023/2024

A cura di:

Rigoni Lorenzo, Bertozzi Niccolò, Giorgi Marco

Introduzione

"Squisito" è un sito web innovativo, progettato per gli appassionati di cucina che desiderano condividere le loro creazioni culinarie casalinghe. Gli utenti possono caricare foto dei loro piatti accompagnate dalle relative ricette. Il sito offre la possibilità di interagire con la comunità: si possono mettere "mi piace" ai post altrui, cercare e seguire altri utenti, e visualizzare post provenienti da tutto il mondo. Inoltre, "Squisito" incoraggia la condivisione di opinioni e suggerimenti attraverso la funzione commenti, permettendo così un dialogo aperto e costruttivo tra gli utenti.

Strutturazione

Dopo aver creato il mockup dell'applicazione, il gruppo è passato alla pianificazione della struttura e alla suddivisione dei lavori.

Per quanto riguarda la struttura, è stato scelto di usare il modello MVC, separando così la parte logica da quella presentazionale.

Per quanto riguarda la suddivisione del lavoro invece, sono state prese le seguenti scelte:

- la creazione della logica (insieme dei models) è stata affidata a *Lorenzo Rigoni*
- la creazione della presentazione (insieme delle views) è stata affidata a *Niccolò Bertozzi*
- la creazione dei collegamenti tra presentazione e logica (insieme dei controllers) è stata affidata a *Marco Giorgi*

Creazione della logica

Per avere un maggiore ordine, è stato suddiviso l'intero modello in sotto-modelli raggruppati per le loro funzioni (ad esempio modelli per i post, per l'utente...).

Inoltre, è stato creato un modello di login e register sicuro, seguendo il tutorial fornito nel materiale del Virtuale del corso. Infatti, vengono usate varie tecnologie come l'algoritmo di hashing "sha512", la funzione prepare e bind_param di mysql, l'attributo "salt" nel database e il controllo contro gli attacchi di forza bruta.

Infine, per le notifiche, è stato usato un plug-in di PHP per ricevere le notifiche in tempo reale.

Creazione della presentazione

Per la rappresentazione grafica dell'applicazione, è stato creato un mockup grafico per fornire un'anticipazione di come sarebbe dovuto apparire. Questo mockup è stato realizzato utilizzando l'editor grafico *Figma*. In conformità alle specifiche di design, orientate alla progettazione 'Mobile First', è stato inizialmente sviluppata una versione per dispositivi mobili, seguita poi da una versione per desktop. Successivamente, sono state apportate diverse modifiche, proseguendo fino a raggiungere un risultato che soddisfacesse pienamente il gruppo.

Dopo aver completato lo sviluppo del mockup, è partita la fase di creazione della grafica del sito web, impiegando come linguaggi *HTML* e *CSS*. È stato inoltre utilizzato il framework *Bootstrap 5* per sviluppare un design responsive, garantendo così che la grafica si adattasse efficacemente alla maggior parte dei dispositivi.

Creazione dei collegamenti tra logica e presentazione

La gestione dei collegamenti tra la UI e la logica del sito è stata realizzata tramite Javascript. Uno dei compiti principali di questa parte consiste nell'ottenimento di dati dal server tramite richieste *AJAX* con l'appoggio di *jQuery*, la loro elaborazione e la creazione dinamica di elementi che saranno poi visualizzati a schermo. Il forte utilizzo di *AJAX* permette di offrire all'utente un'esperienza di utilizzo fluida e priva di caricamenti.