



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
CAMPUS CULIACÁN

Historia de la IA

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Grupo: 09:00-10:00

Cazarez Ibarra Francisco Javier

Profesor: Zuriel Dathan Mora Felix

10/02/2025

Historia de la inteligencia artificial

La historia de la inteligencia artificial inicia en la década de **1950** y ha evolucionado significativamente hasta la actualidad. Entre **1950** y **1970**, la inteligencia artificial nació con la publicación del artículo pionero de Alan Turing, en el que proponía la prueba que lleva su nombre para evaluar la capacidad de las máquinas de exhibir comportamientos humanos.

En **1956**, se definió la inteligencia artificial como la ciencia y la ingeniería de crear máquinas inteligentes, marcando el inicio formal del campo con figuras clave como **John McCarthy** y **Marvin Minsky**. **Alan Newell** y **Herbert Simon** desarrollaron el '**General Problem Solver**', un programa diseñado para imitar estrategias de resolución de problemas humanas. También se introdujo el perceptrón, un algoritmo fundamental en el aprendizaje supervisado.

En la década de **1960**, la investigación se centró en sistemas basados en conocimiento y en el desarrollo de los primeros robots autónomos, como el robot **Shaky**, capaz de analizar y reaccionar a su entorno.

La evolución de la inteligencia artificial ha tenido altibajos. En los **años 70**, la financiación de la inteligencia artificial se redujo y el interés decayó debido a la falta de aplicaciones prácticas. Sin embargo, en **1986**, la introducción de la retropropagación para entrenar redes neuronales multicapa revitalizó la investigación en este campo.

En **1997**, **Deep Blue** de **IBM** derrotó al campeón mundial de ajedrez, lo que generó un nuevo interés en la posibilidad de que la IA superara a los humanos en tareas complejas.

El surgimiento del aprendizaje profundo en **2010** marcó una nueva era para la IA, con avances significativos en el reconocimiento visual y la resolución de problemas complejos. En **2015**, **AlphaGo**, desarrollado por **Google**, derrotó a un jugador humano profesional, demostrando el potencial de la IA en juegos complejos.

Desde **2017** hasta la actualidad, se han logrado avances significativos en el procesamiento del lenguaje natural (**NLP**) y el desarrollo de modelos de inteligencia artificial generativa. Los modelos basados en mecanismos de atención, introducidos en **2017**, mejoraron la comprensión del contexto en el lenguaje.

Modelos como **GPT-1** y **GPT-3** lograron generar texto coherente y con un estilo humano, marcando un hito en la IA. En **2022**, se lanzó **ChatGPT**, un sistema de IA conversacional que puede mantener diálogos detallados y contextuales con los usuarios. También se han producido progresos notables en IA generativa, gracias a avances en aprendizaje profundo y hardware, incluyendo desarrollos como **Musenet** y **DALL-E**.

La inteligencia artificial ha evolucionado significativamente, impactando diversas áreas como la creatividad, la automoción y la medicina, prometiendo revolucionar nuestra vida cotidiana. Los modelos de difusión permiten generar imágenes a partir de descripciones textuales, abriendo nuevas posibilidades para la expresión creativa.

Además, existen sistemas de inteligencia artificial autónoma que han sido probados en vehículos, drones y robótica, lo que ha llevado a innovaciones significativas. En el sector médico, la IA se ha integrado en el desarrollo de modelos para el diagnóstico y la personalización de tratamientos. Con el tiempo, se espera que continúen los avances importantes en el aprendizaje profundo y la comprensión del lenguaje natural.

Referencias

Tecnología 4.0. (2024, 4 septiembre). *Historia de la inteligencia artificial || Evolución de la inteligencia artificial* [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=mykrieNb9p0>