



Inteligencia artificial 9-10AM

Docente: Zuriel Dathan Mora Felix

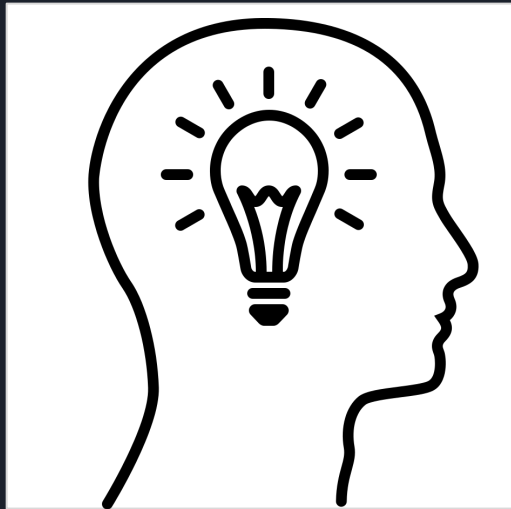
Integrantes:

Rios Saucedo Jose Lorenzo

Cazarez Ibarra Francisco Javier

¿Que es la inteligencia?

Primero se debe de entender la definición de inteligencia, esta se refiere a la habilidad que posee un individuo para pensar y aprender cosas o tambien se podria definir como la habilidad para pensar y entender en lugar de realizar acciones por instinto o de manera automática.



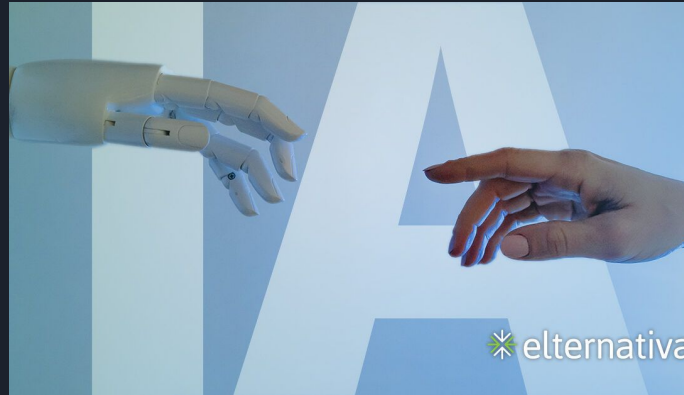
¿Qué es pensar?

Cuando hablamos de pensar, nos estamos refiriendo a la actividad de usar nuestro cerebro/**inteligencia** para analizar un problema o situación y también para crear ideas o bien, soluciones para algún problema que se nos presente.



¿Cómo surgió la idea de la inteligencia artificial?

Los filósofos se interesaron en la idea que estaban formando los científicos informáticos, esta idea era que las máquinas pueden hacer todo lo que los humanos pueden. Como era de esperarse no todos estuvieron de acuerdo, pues este grupo de personas querían estar fuera del alcance de cualquier máquina.





Propósito de la inteligencia Artificial

El objetivo que tiene esta ciencia, es hacer posible que las máquinas realicen tareas que requieren ciertos niveles de inteligencia, es decir, como si las estuviera realizando un humano. Este objetivo nos lleva a una pregunta: “¿Puede una máquina realmente pensar?” misma pregunta que es muy importante para esta disciplina.

Historia de la inteligencia artificial

1950: Prueba de Turing

Alan Turing publica su artículo pionero y propone la "Prueba de Turing".

1957: Introducción del Perceptrón

Frank Rosenblatt introduce el perceptrón, base de las redes neuronales artificiales.

1997: Deep Blue vs. Kasparov

Deep Blue de IBM vence al campeón mundial de ajedrez Garry Kasparov.

2022: Lanzamiento de ChatGPT

Mejora de la interacción conversacional con IA mediante el lanzamiento de ChatGPT.

1956: Conferencia de Dartmouth

Se define formalmente la inteligencia artificial como campo de estudio. Figuras clave: John McCarthy y Marvin Minsky.

1970s: Primer Invierno de la IA

El primer "invierno de la IA" se produce por la falta de avances prácticos y reducción de financiación.

2015: AlphaGo

AlphaGo de Google derrota a un jugador profesional de Go, demostrando capacidad en juegos complejos.