

Verifica 5H-IT del 06 novembre 2018

Progettare un FORM utilizzando gli strumenti di sviluppo JavaFX e SceneBuilder, l'applicazione dovrà contenere le seguenti informazioni (come di seguito raffigurato).

Funzionamento:

- nella prima sezione del FORM inserire i dati anagrafici dello sportivo che s'intende registrare, il pulsante INSERISCI ne confermerà l'effettivo inserimento (tutti i campi devono essere obbligatori).
- nella seconda sezione del FORM bisogna poter ricercare e visualizzare nella TextArea dedicata l'anagrafica del/gli sportivo/i (inserendo la disciplina e utilizzando il pulsante CERCA), inoltre deve essere possibile cancellare i dati di uno sportivo (inserendo il codice fiscale e utilizzando il pulsante CANCELLA).

SCHEDA SPORTIVA

NOME

TextField (input)

COGNOME

TextField (input)

CODICE FISCALE

TextField (input)

DISCIPLINA SPORTIVA

ComboBox

(BASKET)
(CALCIO)
(PALLAVOLO)
(SCI)
(TENNIS)

(invoca il metodo *caricaLista*)

INSERISCI
Button

DISCIPLINA SPORTIVA

ComboBox

(invoca il metodo *cercaVisualizza*)

NOME

COGNOME

DATA di NASCITA

DISCIPLINA

--	--	--	--

TextArea(output)

CERCA
Button

CODICE FISCALE

TextField (input)

CANCELLA
dalla LISTA
Button

(invoca il metodo *Cancella*)