Data una superficie rettangolare (desktop) con larghezza e altezza definite in pixel e date una serie di finestre (rettangolari) presenti su questo desktop (ognuna con la propria posizione, dimensioni attuali e dimensioni minime), ricoprire l'intera superficie del desktop in modo da:

* Evitare la sovrapposizione delle finestre
* Minimizzare lo spostamento di ogni finestra rispetto alla posizione iniziale (somma dei quadrati delle distanze) - Cercare di mantenere la finestra in una posizione vicina a quella che occupava prima
* Minimizzare lo scostamento di aspect ratio delle finestre (somma delle aree eccedenti l'aspect ratio di partenza) - Cercare di mantenere la finestra con la stessa forma di partenza
* Minimizzare lo scostamento dei rapporti di area tra le finestre rispetto alla situazione iniziale - Cercare di mantenere i rapporti di grandezza tra le varie finestre invariati
* Rispettare le dimensioni minime definite per ogni finestra