

Leonardo da Vinci, l'Ingegnere Naturalista

Età della classe: 15 – 16 anni

Lesson title: Leonardo da Vinci, l'Ingegnere Naturalista

Materia Scolastica: Ingegneria

Concetti chiave: ingegneria e osservazione naturalistica

Obiettivi:

Presentare le scoperte di Leonardo da Vinci

• Dimostrare il legame tra ingegneria e osservazione naturalistica

Competenze sviluppate: osservazione, analisi e ricerca

Materiali / Attrezzatura:

- https://www.youtube.com/watch?v=_9xtuXJo364 (da utilizzare nell'attività introduttiva per fornire alcune informazioni di base su Leonardo da Vinci)
- https://eloquent-ramanujan-887aa5.netlify.app/da-vinci.html
 (da utilizzare per l'esperienza pratica di utilizzo della realtà virtuale)
- visore VR
- video / link VR
- https://www.youtube.com/watch?v=b7hylqLxvPQ&t=1039s
- https://www.youtube.com/watch?v=p6SoEX-NedA
- https://www.youtube.com/watch?v=YT5TZY-emYM (da utilizzare per l'attività di follow-up)

Lesson plan:

Fasi	Descrizione dell'attività	Tempo
Preparazione prima della	Se questa è una prima esperienza di realtà virtuale per gli studenti, è necessario seguire le seguenti regole di sicurezza:	
lezione	 Gli studenti restano seduti mentre usano il visore per la realtà virtuale e non tengono nulla in mano, a meno che l'esperienza non sia di natura tale da richiedere la posizione in piedi; in tal caso, assicurarsi che sia lasciato spazio sufficiente intorno a tutti gli studenti. Agli studenti verrà detto di aspettarsi una sensazione di vertigine. Se peggiora, gli studenti dovranno rimuovere il visore della realtà virtuale. Gli studenti devono sapere come regolare la messa a fuoco della visualizzazione prima di utilizzare il visore. Gli studenti non devono utilizzare il visore nel caso in cui: siano stanchi; abbiano sonno; siano sotto stress emotivo o ansia; soffrano di raffreddore, influenza, mal di testa, emicrania poiché ciò può peggiorare la loro suscettibilità alle reazioni avverse. Agli studenti dovrebbe essere data la possibilità di rinunciare all'uso della realtà virtuale. 	

Future schools using the power of Virtual and Augmented Reality for education and training in the classroom

VR@School

2018-1-RO01-KA201-049411

Introduction	Condividi le tue intezioni di insegnamento con gli studenti	5 min.
	Gli obiettivi di questa lezione sono: - Presentare le scoperte di Leonardo da Vinci - Dimostrare il legame tra ingegneria e osservazione naturalistica Siamo abbastanza bravi a fare invenzioni, ma "rubare" dalla natura è un ottimo modo per risolvere problemi. Molte scoperte scientifiche sono il risultato di un'attenta osservazione della natura. Questa lezione	
Esperienza Immersiva Iniziale	rappresenta la migliore opportunità per discutere di questo argomento. "Spostiamoci a Firenze ed entriamo nel museo Leonardo da Vinci": https://eloquent-ramanujan-887aa5.netlify.app/da-vinci.html Gli studenti indossano i visori VR ed esplorano il video a proprio piacimento per circa 10 minuti.	10 min.
Esperienza Immersiva Guidata	Dopo una libera esplorazione della risorsa VR, l'insegnante chiede agli studenti di concentrarsi su una delle scoperte analizzate all'interno del video: il disegno del volano meccanico. Una descrizione dettagliata di questa invenzione è fornita dal docente, anche con il supporto dei seguenti video: — https://www.youtube.com/watch?v=b7hylqLxvPQ&t=1039s (dal minuto 20 al minuto 25) — https://www.youtube.com/watch?v=p6SoEX-NedA	20 min.
Follow up	Lavoro di gruppo Nel disegno del volano meccanico, Leonardo si è ispirato alla sua è stato ispirato dall'osservazione dlle natura. Nello specifico, l'osservazione del volo degli uccelli è stato cruciale nella definizione dei principi ingegneristici alla base del volano meccanico. Gli studenti sono divisi in 2 gruppi e viene chiesto loro di elencare le scoperte scientifiche e ingegneristiche derivanti da un'attenta osservazione della natura. Una valutazione di questa attività è fornita nel seguente video: https://www.youtube.com/watch?v=YT5TZY-emYM	20 min.
Valutazione Formativa	 "Quali sono i principi ingegneristici alla base del volano meccanico di Leonardo?" "Elenca 3 scoperte fatte da Leonardo da Vinci" "Elenca 3 scoperte ingegneristiche frutto di un'attenta osservazione della natura" 	5 min.