

Esercizio GO!

Raffinamento dei requisiti:

1) Giocatore

- 1.1) nick-name : Stringa {id (1..1)}
- 1.2) nome : Stringa
- 1.3) cognome : Stringa
- 1.4) indirizzo : Tipo record con campi (v. req. 4)
- 1.5) rank : Intero > 0
- 1.6) partite alle quali partecipa (v. req. 2)
 - 1.6.1) partite alle quali partecipa con il bianco (v. req. 2.4.1)
 - 1.6.2) partite alle quali partecipa con il nero (v. req. 2.4.2)

2) Partita (v. req. 3)

- 2.1) data: Data
- 2.2) luogo (v. req. 5)
- 2.3) regole di conteggio : {cinesi, giapponesi}
- 2.4) giocatori che si sfidano (v. req. 1)
 - 2.4.1) giocatoreBianco
 - 2.4.2) giocatoreNero
- 2.6) komi (fattore deficit) : Reale tra 0 e 10 inclusi
- 2.7) esito : Esito (v. req. 6)

3) Torneo (v. req. 2)

- 3.1) nome : Stringa
- 3.2) descrizione testuale : Stringa
- 3.3) annoEdizione : Intero > 0

4) indirizzoGenerico

- 4.1) via : Stringa
- 4.3) CAP : Stringa
- 4.4) provincia : Stringa
- 4.5) civico : Stringa

5) luogo

- 5.1) nazione : Stringa
 - 5.1.1) regione : Stringa
 - 5.1.1.1) citta : Stringa
 - 5.1.1.1.1) indirizzo (v. req. 4)

6) esito

- 6.1) rinuncia
 - 6.1.1) rinunciatario : {bianco, nero}
- 6.2) punteggio
 - 6.2.1) punteggioBianco : Intero >= 0
 - 6.2.2) punteggioNero : Intero >= 0

Tipi di dato non standard

tipo indirizzo: Tipo record con campi:

- via : Stringa
- CAP : Stringa
- provincia : Stringa
- civico : Stringa 5 caratteri numerici standard

