

## Werkzaamhedenplanning Stageperiode:

### Week 1-2:

- Kennismaking met het bedrijf en het team
- Inlezen in het bedrijf en de werkprocessen
- Observeren en meelopen met collega's om de dagelijkse werkzaamheden te leren kennen
- Bespreken van persoonlijke leerdoelen met praktijkopleider en begeleider

### Week 3-4:

- Oefenen van communicatievaardigheden door het voeren van gesprekken met collega's en/of klanten
- Bijwonen van interne overleggen om inzicht te krijgen in de werkwijze van het team en de organisatie
- Verdiepen in UX en UI design door middel van zelfstudie en het werken aan kleine opdrachten
- Bijwonen van workshops en trainingen over frameworks en andere relevante onderwerpen

### Week 5-6:

- Actief deelnemen aan projecten om praktijkervaring op te doen en vaardigheden te ontwikkelen
- Uitvoeren van kleine opdrachten op het gebied van UX en UI design
- Bespreken van voortgang en persoonlijke leerdoelen met praktijkopleider en begeleider

### Week 7-8:

- Werken aan grotere projecten om de geleerde vaardigheden toe te passen in de praktijk
- Verdiepen in het bedrijfsleven door middel van gesprekken met collega's en/of het bijwonen van externe bijeenkomsten
- Begeleiding van collega's bij hun werkzaamheden om te leren van hun ervaring en kennis

### Week 9-10:

- Afronden van projecten en werkzaamheden
- Terugkoppeling van resultaten aan praktijkopleider en begeleider
- Reflecteren op leerdoelen en leerervaringen tijdens de stageperiode

- Opstellen van een eindverslag en/of presentatie over de stageperiode en behaalde resultaten