Creation base de donnée et ajout des tables

CREATE DATABASE pokemon\_rivals;

USE pokemon\_rivals;

CREATE TABLE dresseurs (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(100),

age INT,

ville VARCHAR(100)

);

CREATE TABLE pokemons (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(100),

puissance INT

);

CREATE TABLE types (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(50)

);

CREATE TABLE pokemon\_types (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

pokemon\_id INT,

type\_id INT

);

CREATE TABLE equipes (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

dresseur\_id INT,

pokemon\_id INT

);

Ajout des information dans les tables

Ajout des dresseurs :

INSERT INTO dresseurs (nom, age, ville) VALUES

('Victor', 26, 'Kanto'),

('Christy', 18, 'Kalos'),

('Dianthéa', 32, 'Alola'),

('Cathy', 48, 'Kanto'),

('Matis', 16, 'Alola'),

('Flo', 32, 'Sinnoh');

Ajout des type de pokemon :

INSERT INTO types (nom) VALUES

('eau'), ('poison'), ('fée'), ('combat'), ('acier'),

('sol'), ('electrique'), ('vol'), ('insecte'), ('normal');

Ajout des pokemon :  
INSERT INTO pokemons (nom, puissance) VALUES

('Tentacool', 45),

('Galar', 49),

('Lucario', 55),

('Steelix', 53),

('Pikachu', 40),

('Elektor', 65),

('Magikarp', 1),

('Papilusion', 35),

('Rondoudou', 34),

('Togepi', 20);

Ajout pokemon\_types

INSERT INTO pokemon\_types (pokemon\_id, type\_id) VALUES

(1,1), (1,2),

(2,2), (2,3),

(3,4), (3,5),

(4,6), (4,5),

(5,7),

(6,8), (6,7),

(7,1),

(8,8), (8,9),

(9,10), (9,3),

(10,3);

Ajout des équipes ;  
INSERT INTO equipes (dresseur\_id, pokemon\_id) VALUES

(1,1), (1,2),

(2,3), (2,4), (2,5),

(3,6),

(4,5), (4,1), (4,7),

(5,8), (5,3),

(6,2), (6,9), (6,10);

1:  
UPDATE dresseurs

SET nom = 'Gros Nul'

WHERE nom = 'Matis';

2 :

SELECT nom, puissance

FROM pokemons;

3 :

SELECT nom, age, ville

FROM dresseurs

WHERE age BETWEEN 18 AND 40

AND ville != 'Alola';

4 :

SELECT pokemons.nom

FROM pokemons

JOIN pokemon\_types ON pokemons.id = pokemon\_types.pokemon\_id

JOIN types ON pokemon\_types.type\_id = types.id

WHERE types.nom = 'fée';

5 :

SELECT dresseurs.nom, SUM(pokemons.puissance) AS puissance\_totale

FROM dresseurs

JOIN equipes ON dresseurs.id = equipes.dresseur\_id

JOIN pokemons ON equipes.pokemon\_id = pokemons.id

GROUP BY dresseurs.nom;

6 :

J’ai pas fini donc il fonctionne pas j’ai deux trois petit soucis