

Especificaciones funcionales

Chat laboratoria

Resumen ejecutivo

El chat laboratoria está basado en un trabajo anterior que se hizo en la unidad 2 y el objetivo de este trabajo es complementar el código de chat de tal manera que sea funcional, esto significa que podamos interactuar con las diferentes partes del chat para conseguir que hagamos algo con él.

El código debe realizarse sobre la plantilla del web whatsapp original de la unidad 2 y usando javascript (jquery) complementar lo que falta.

Nivel 0 - Chat funcional (Manipulación del DOM) (3 puntos)

Para llegar al nivel 0, debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

1. Debe poder escribir en el input de texto (El texto en placeholder debe desaparecer cuando se escribe en él).
2. Los nuevos mensajes que se escriban en la casilla para dejar mensajes debe agregar una nueva burbuja y además agregar un elemento al chat.
3. El sistema debe tener una lista de contactos con los que se está conversando. Pueden ser obtenidos de una lista fija.
4. Al seleccionar un usuario o grupo se debe limpiar la ventana de chat y permitir ingresar nuevos mensajes
5. Debe poderse agregar emoticones al mensaje (opcional)

Nivel 1 - Chat con memoria (1 puntos)

Para llegar al nivel 1, debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

6. Al seleccionar un usuario o grupo se debe cargar los mensajes anteriores de la persona y se deben mostrar en el chat.
7. El sistema de búsqueda debe filtrar a los contactos y sólo mostrar los usuarios que hacen match con el texto ingresado. La opción de búsqueda se dispara después de hacer enter en el texto.

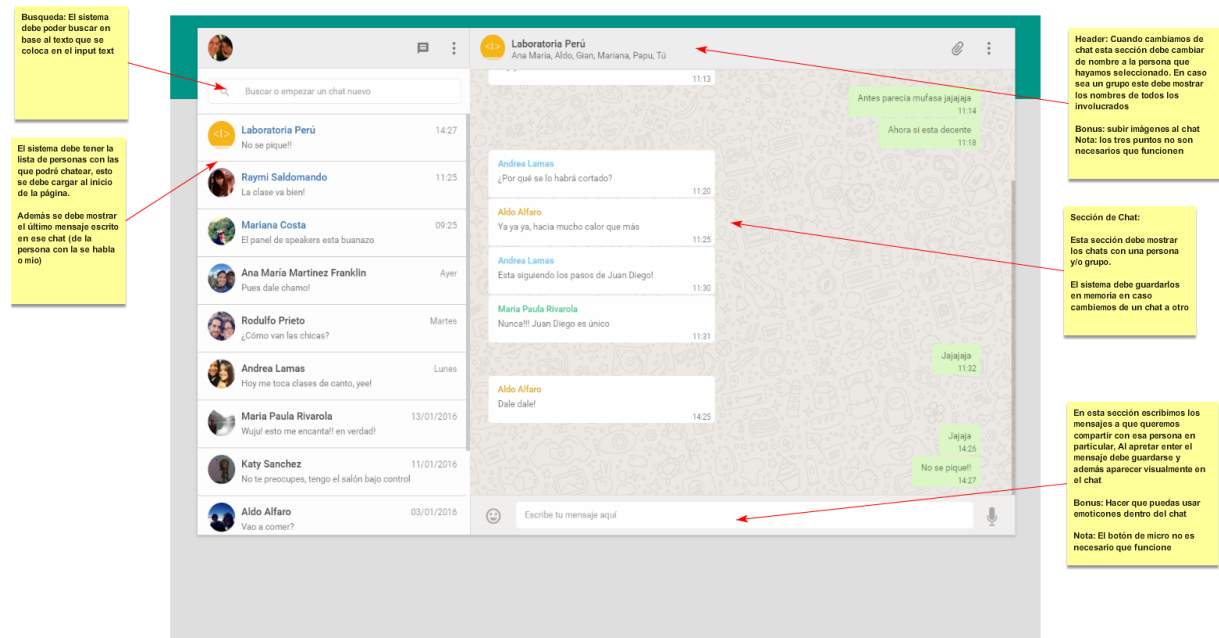
Nivel 2 - Chat conectado con otros (1 puntos)

Para llegar al nivel 2, debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

8. Al iniciar la aplicación debe conectarse con Pusher para poder enviar información a otros chat

9. Cuando se envía un mensaje se debe mostrar en el chat y el mensaje debe ser enviado por pusher hacia el chat receptor.

Wireframe



[Enlace para ver la imagen más grande](#)

Especificaciones Funcional

1. El sistema debe cargar la lista de usuarios de un archivo JSON o un arreglo de objetos que tiene la información con quien estoy chateando
2. El sistema al mostrar la lista de usuarios también debe mostrar la hora y el último mensaje de esa persona
3. Los mensajes de cada chat se deben cargar cada vez que se selecciona a un usuario, por ejemplo si se selecciona a **laboratoria Perú** deben cargarse los mensajes que tengamos almacenados para este chat.
4. Cuando se cambia de chat se deben borrar los mensajes actuales y cambiarlos por los mensajes del nuevo chat además la cabecera debe cambiar para corresponder al nuevo chat
5. Hay una sección de bonus: Hacer funcionar los emoticones y que se puedan compartir imágenes en el chat
6. Las opciones extra representadas con los 3 puntos no hay que implementarlas, tampoco la función de micrófono.