

Programación

Clase 18-11-2024

- Ejercicio galleta 1

```
C: > Users > PCAIO-012 > Documents > Ejercicios python > galleta.py > ...  
1  class Galleta:  
2      pass  
3  galleta=Galleta()  
4  galleta.sabor = "saldo"  
5  galleta.color = "marrón"  
6  
7  print(f"El sabor de la galleta es {galleta.sabor}"f" y el color {galleta.color}")
```

```
class Galleta:
```

```
    pass
```

```
galleta=Galleta()
```

```
galleta.sabor = "saldo"
```

```
galleta.color = "marrón"
```

```
print(f"El sabor de la galleta es {galleta.sabor}"f" y el color {galleta.color}")
```

- Se escriben dos puntos luego de definir la clase.

Ejercicio 2 de galleta

```
C: > Users > PCAIO-012 > Documents > Ejercicios python > Ejercicio n3 galleta.py > ...
1  class Galleta:
2      chocolate = False
3
4      def saludar():
5          print("Hola soy una galleta de buen sabor")
6
7  galleta = Galleta()
8  Galleta.saludar()
```

Ejercicio 3 de galleta

Hay que mezclar la clase con la función en def, es decir al momento de llamar la función.

Ejercicio 4 Galleta

```
C: > Users > PCAIO-012 > Documents > Ejercicios python > Ejercicio5galleta.py > ...
1  class Galleta:
2
3      def __init__(self):
4          print("Galleta horneada")
5
6  galleta = Galleta()
```

Ejercicio 5 galleta

```

C: > Users > PCAIO-012 > Documents > Ejercicios python > Ejercicio6galleta.py > ...
1  class Galleta:
2
3      def __init__(self, sabor, color):
4          self.sabor = sabor
5          self.color = color
6
7      def __str__(self):
8          return f"Soy una galleta {self.color} y {self.sabor}."
9
10 galleta = Galleta("dulce", "blanca")
11
12 print(galleta)
13 print(str)
14 print(galleta, str())

```

Ejercicio canción

```

C: > Users > PCAIO-012 > Documents > Ejercicios python > cancion.py > ...
1  class Cancion:
2
3      def __init__(self, autor,titulo,duracion):
4          self.duracion = duracion
5
6      def __len__(self):
7          return self.duracion
8
9  cancion = Cancion("Queen", "Dont stop me now", 210)
10
11 print(len(cancion))
12 print(cancion.__len__())
13

```

class pelicula:

#Constructor de clases

def __init__(self, titulo, duracion, lanzamiento):

self.titulo = titulo

self.duracion = duracion

self.lanzamiento = lanzamiento

```
def __str__(self):  
    return '{}{}'.format(self.titulo, self.lanzamiento)
```

```
class catalogo:
```

```
    peliculas = [] #Esta lista contendrá de la clase pelicula
```

```
def __init__(self, peliculas=[]):  
    self.peliculas = peliculas
```

```
def agregar(self,p): #p sera un objeto de la pelicula  
    self.peliculas.append(p)
```

```
def mostrar(self)  
    for p in self.peliculas:  
        print(p) #print toma por defecto str(p)
```

```
p = pelicula("El padrino", 1972,1972)
```

```
c = catalogo([p]) #Añado una lista con una pelicula desde le principio
```

```
c.mostrar()
```

```
c.agregar(pelicula("El padrino: Parte 2" ,202,1974)) #añadimos otra
```

```
c.mostrar()
```

Otro ejercicio:

```
class Ejemplo:
```

```
    __atributo__privado = "Soy un atributo inalcanzable desde afuera."
```

```
    def __metodo__privado(self):
```

```
        print("soy un metodo inalcanzable desde afuera.")
```

```
    def __metodo__publico(self):
```

```
        return self.__atributo__privado
```

```
    def __metodo__publico(self):
```

```
        return self.__metodo__privado()
```

```
e= Ejemplo()
```

```
print(e.atributo_publico())
```

```
e.__metodo__publico()
```