



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree



Programação Imperativa

Avaliação Final - Parte 1



Objetivos

Vamos realizar uma série de exercícios conectados entre si. O objetivo é trabalhar um pouco com exercícios que dependem da etapa anterior para manter uma linha de trabalho.

Importante: Ao final, lembre-se de enviar o código completo para o Github, compartilhando o link do projeto com seus professores.



Passo 1

Crie um objeto **aluno** que tenha como atributos: `nome` (string), `quantidade de faltas` (number) e `notas` (array de números). Crie um construtor para ele e importe-o como o módulo `aluno`.



Passo 2

Nosso objeto **aluno** terá o método **calcularMedia** que retorna a média de suas notas. Também terá um método chamado **faltas**, que simplesmente aumenta o número de faltas em 1.



Passo 3

Em um arquivo diferente, crie o objeto literal `curso` que tem como atributos: `nome do curso` (string), `nota de aprovação` (number), `faltas máximas` (number) e uma `lista de estudantes` (um array composto pelos alunos criados no passo 1).



Passo 4

Crie o método que permite adicionar alunos à lista do curso, ou seja, quando chamamos nosso método em nosso objeto `curso`, deverá adicionar um aluno a mais na propriedade `lista de estudantes` do objeto `curso`.



Passo 5

Crie um método para o objeto `curso` que receba um aluno (como parâmetro) e retorne **true** se ele aprovou no curso ou **false** em caso de reprovação. Para ser aprovado, o aluno tem que ter uma média igual ou acima da `nota de aprovação` e ter menos faltas que `faltas máximas`. Se tiver a mesma quantidade, tem que estar 10% acima da `nota de aprovação`.



Passo 6

Crie um método para o objeto `curso` que percorra a `lista de estudantes` e retorne um array de booleanos com os resultados se os alunos aprovaram ou não.