



KANDIDAT

PRØVE

# TDT4110 1 Informasjonsteknologi, grunnkurs

---

Emnekode

TDT4110

---

Vurderingsform

Skriftlig eksamen

---

Starttid

---

Sluttid

---

Sensurfrist

PDF opprettet

---

**Eksamen**

<b>Oppgave</b>	<b>Tittel</b>	<b>Oppgavetype</b>
<b>i</b>	Forside	Informasjon eller ressurser

**Flervalgsdel 70% (72p)**

<b>Oppgave</b>	<b>Tittel</b>	<b>Oppgavetype</b>
1	Dat typer (5p)	Paring
2	Eksakt (3p)	Paring
3	Numerikk (4p)	Paring
4	Unntak (3p)	Fyll inn tekst
5	Slicing (4p)	Flervalg
6	Zoologi ordbok (6p)	Plasser i tekst
7	Filbruk (6p)	Plasser i tekst
8	Plotte fra fil (7p)	Plasser i tekst
9	Collatz (10p)	Plasser i tekst
10	Analyser 2d liste-data (8p)	Nedtrekk
11	Mask (6p)	Nedtrekk
12	Numpy 2-dim array (10p)	Plasser i tekst

**Fritekst del 30% (30p)**

<b>Oppgave</b>	<b>Tittel</b>	<b>Oppgavetype</b>
13	Droneløp (6p)	Programmering

14	Naturresevat (6p)	Programmering
15	Temperatur (6p)	Programmering
16	Museum (6p)	Programmering
17	Vannføring (6p)	Programmering

# 1 Datatyper (5p)

Vi har koden:

**u = [1.0, 2, "Feliz"]**

**v = "Navidad"**

**N = "None"**

I tabellen nedenfor står en del uttrykk, hvorav noen vil kunne beregnes og få en verdi, mens andre vil gi feilmelding.

**For hver rad, se på uttrykket til venstre, og kryss av hvilken datatype resultatet vil bli - eller velg ERROR dersom uttrykket vil gi feilmelding. Ingen minuspoeng for feil svar, så du BØR svare noe også der du er usikker.**

	int	float	bool	string	list	ERROR
2.0 ** 2						
9 // 2						
v + N						
u - ["Feliz"]						
v[u[0]]						
N == "None"						
2 * v + N						
False * 1						
if N						

Maks poeng: 5

## 2 Eksakt (3p)

Hvilke av disse tallene kan representeres eksakt som enten heltall eller flyttall i Python?

Hvis man skriver uttrykket i venstre kolonne, så velg "Heltall" hvis tallet lagres som heltall, "Eksakt flyttall" hvis det lagres som flyttall med den eksakte verdien til uttrykket, "Ikke eksakt flyttall" hvis det lagres med en annen verdi enn det som står i uttrykket. Hvis uttrykket gir en feil, så velg ERROR.

For hvert tall, sett kryss i rett kolonne. Ingen minuspoeng for feil svar, så du **BØR** svare noe også der du er usikker.

	Heltall	Eksakt flyttall	Ikke eksakt flyttall	ERROR
1 / 8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1 / 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 ** 10000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.25e-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0.5 ** 10000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10.0 ** 1000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Maks poeng: 3

### 3 Numerikk (4p)

Bildet under viser kode med utskrift. Under kjøreresultatene står noen påstander knyttet til koden og resultatene.

Husk at matematisk så er

- $\sin(2k\pi) = 0$  for alle heltall  $k$
- $\cos(2k\pi) = 1$  for alle heltall  $k$
- $(\cos x)^2 = 1 - (\sin x)^2$  for alle  $x$

```
import math
for n in range(1, 30, 4):
    a = math.sin(2**n * math.pi)
    b = math.cos(2**n * math.pi)
    print(f"{n}\t{a}\t{b}\t{1.0-a**2}")
```

✓ 0.0s

1	-2.4492935982947064e-16	1.0	1.0
5	-3.91886975727153e-15	1.0	1.0
9	-6.270191611634448e-14	1.0	1.0
13	-1.0032306578615117e-12	1.0	1.0
17	-1.6051690525784188e-11	1.0	1.0
21	-2.56827048412547e-10	1.0	1.0
25	-4.109232774600752e-09	1.0	1.0
29	-6.574772439361198e-08	0.9999999999999979	0.9999999999999957

For hver påstand, kryss av om den er korrekt eller feil.

	Korrekt	Feil
De første radene i siste kolonne blir 1.0 fordi $a^{**2}$ gir underflyt.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verdiene i den andre kolonnen øker fordi avrundingsfeilen mellom matematisk pi og math.pi blir forstørret ved multiplikasjon med $2^{**n}$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verdiene i andre kolonne er forskjellig fra 0, og andre kolonne er lik 1, fordi vi flyttall ligger mye tettere rundt 0 enn de gjør rundt pi og 1.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alle radene til siste kolonne har avrundingsfeil fordi 1.0 er mye større enn $a^{**2}$ .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

#### 4 Unntak (3p)

Følgende Python-funksjon er gitt:

```
def do_stuff2(s):  
    try:  
        x = float(s)  
        y = (x**2 - x) / (x - 1)  
    except ZeroDivisionError:  
        y = 1.0  
    except Exception as e:  
        y = -1.0  
    finally:  
        print(y)
```

Under skal du fylle inn det som skrives ut når funksjonen kalles med forskjellige argumenter. Hvis funksjonen ikke skriver ut noe, så skriv "ingenting" (uten anførselstegn).

Hvis funksjonen ikke returnerer på vanlig måte pga feil, skriv ERROR.

do\_stuff("2") :

do\_stuff("1"):

do\_stuff("tull"):

Maks poeng: 3

## 5 Slicing (4p)

Vi har et numpy-array **arr** som i en pen printvisning er som følger:

```
[[11 12 13 14 15]
 [21 22 23 24 25]
 [31 32 33 34 35]
 [41 42 43 44 45]
 [51 52 53 54 55]]
```

For hvert slice-uttrykk under, kryss av for hvilke tall som vil inngå i resultatet, eller kryss av for ERROR dersom uttrykket vil gi feilmelding.

**arr[ 1:3, 2: ]**

**Velg ett alternativ:**

ERROR

23, 24, 25, 33, 34, 35

22, 23, 24, 32, 33, 34

23, 24, 33, 34

**arr[ : , 2]**

**Velg ett alternativ**

13, 23, 33, 43, 53

14, 24

ERROR

14, 24, 34, 44, 54

**arr[ 3:, 1:3]**

**Velg ett alternativ**

42, 43, 52, 53

ERROR

43, 44, 53, 54

43, 53

**temp = arr[:,1].copy()****arr[:,1] = arr[:,2]****arr[:,2] = temp****Velg ett alternativ**

Kolonnene 12,22,32,42,52 og 13,23,33,43,53 vil innbyrdes bytte innhold

Kolonna 12,22,32,42,52 blir endra til 13,23,33,43,53. Kolonna 13,23,33,43,53 er uendra.

ERROR

- ▮ Kolonna 13,23,33,43,53 blir endra til 12,22,32,42,52. Kolonna 12,22,32,42,52 er uendra.

Maks poeng: 4

## 6 Zoologi ordbok (6p)

En klubb for dyreentusiaster holder rede på hvilke eksotiske dyr hvert medlem har tatt selfies med. Disse opplysningene er lagret i en dictionary med følgende format:

```

1 zoo_club = {
2     "Ada": {"gnu", "løve", "tiger", "elefant", "sjiraff", "sebra"},
3     "Bob": {"løve", "gnu"},
4     "Dan": {"panda", "gnu", "koala", "sjiraff", "tiger"},
5     "Una": {"gnu", "sjiraff", "pingvin", "panda", "elefant", "tiger"},
6     "Eva": {"gnu", "løve", "elefant", "sjiraff", "sebra", "wombat"},
7     "Frank": {"gnu", "panda", "koala", "elefant"},
8     "Grace": {"panda", "gnu"},
9     "Hank": {"gnu", "panda", "koala", "sjiraff"},
10    "Ivy": {"gnu", "sjiraff", "panda", "tiger"},
11    "Jack": {"løve", "gnu", "elefant", "sjiraff", "pingvin", "koala"}
12 }
```

Som bildet viser, er hver nøkkel i dictionary navnet på et medlem, og hver verdi er et sett med dyrene som vedkommende har selfies med. Klubben ønsker nå å lage noen funksjoner som skal analysere dataene. De to funksjonene er:

**felles\_dyr(zoo\_club, medlem\_a, medlem\_b)** skal returnere mengda av dyr som både medlem\_a og medlem\_b har selfies med. Eksempel: felles\_dyr("Ada", "Bob") returnerer {'gnu', 'løve'}.

**eksklusive\_dyr(zoo\_club, medlem)** skal returnere mengda av dyr som bare dette ene medlemmet og ingen andre i klubben har. Eksempel: for "Eva" returnes {"wombat"}.

Trekk kodefragmenter til rett sted slik at de to funksjonene virker som de skal. NB: Samme kodefragment kan potensielt brukes flere steder i oppgaven, og det kan også finnes fragment som ikke skal brukes i det hele tatt.

 [Hjelp](#)

symmetric\_difference

intersection

difference

discard

union

add

zoo\_club[person]

medlem

zoo\_club[medlem]

**def felles\_dyr(zoo\_club, medlem\_a, medlem\_b):**

return zoo\_club[medlem\_a] .  ( zoo\_club[medlem\_b] )

**def eksklusive\_dyr(zoo\_club, medlem):**

mengde = set()

for person in zoo\_club:

if person !=  :

mengde = mengde.  (  )

return  .  (mengde)

Maks poeng: 6

## 7 Filbruk (6p)

Vi har ei tekstfil med tall over flere linjer, innad i hver linje adskilt med mellomrom. Fila har like mange tall på hver linje. Funksjonen `edit_data(filename)` får inn et filnavn og skal endre data fra denne fila ved at alle tall skal **rundes ned** til nærmeste fjerdedel. Forøvrig skal data være uendret. Reviderte data skal skrives til ei fil med navn `rev_` pluss gammelt filnavn.

**Eksempel**, hvis fila `tall.txt` før inneholdt:

2.29 1.69 3.0 5.25 1.9

1.75 3.07 4.5 0.88 5.53

så skal kjøring av `edit_data('tall.txt')` lage fila `rev_tall.txt` med disse tallene:

**2.25 1.5 3.0 5.25 1.75**

**1.75 3.0 4.5 0.75 5.5**

**OPPGAVE:** Trekk kodelinjer til riktig sted så funksjonen virker som den skal. 3 av kodelinjene skal ikke brukes.

 [Hjelp](#)

`filename = np.savetxt(data)`

`data[i, j] -= (data[i, j] % 0.25)`

`np.loadtxt(filename, data)`

`import numpy as np`

`def edit_data(filename):`

Maks poeng: 6

## 8 Plotte fra fil (7p)

**Generelt hint i denne oppgaven:** Antall rader i et 2d-array **a** kan finnes på flere ulike måter. En måte er **len(a)** - hvor **len(a[0])** eller hvilken som helst annen indeks innenfor arrayet vil være antall kolonner. En annen måte er **a.shape[0]** - hvor **a.shape[1]** tilsvarende vil være antall kolonner fordi **a.shape** generelt er et tuppel hvor første element er antall rader, andre kolonner (og evt. flere tall i tuppelet hvis det er et array med mer enn 2 dimensjoner). Dvs. hvis et array har 3 rader, 4 kolonner vil **a.shape** være (3, 4), **len(a)** være 3, og **len(a[0])** være 4.

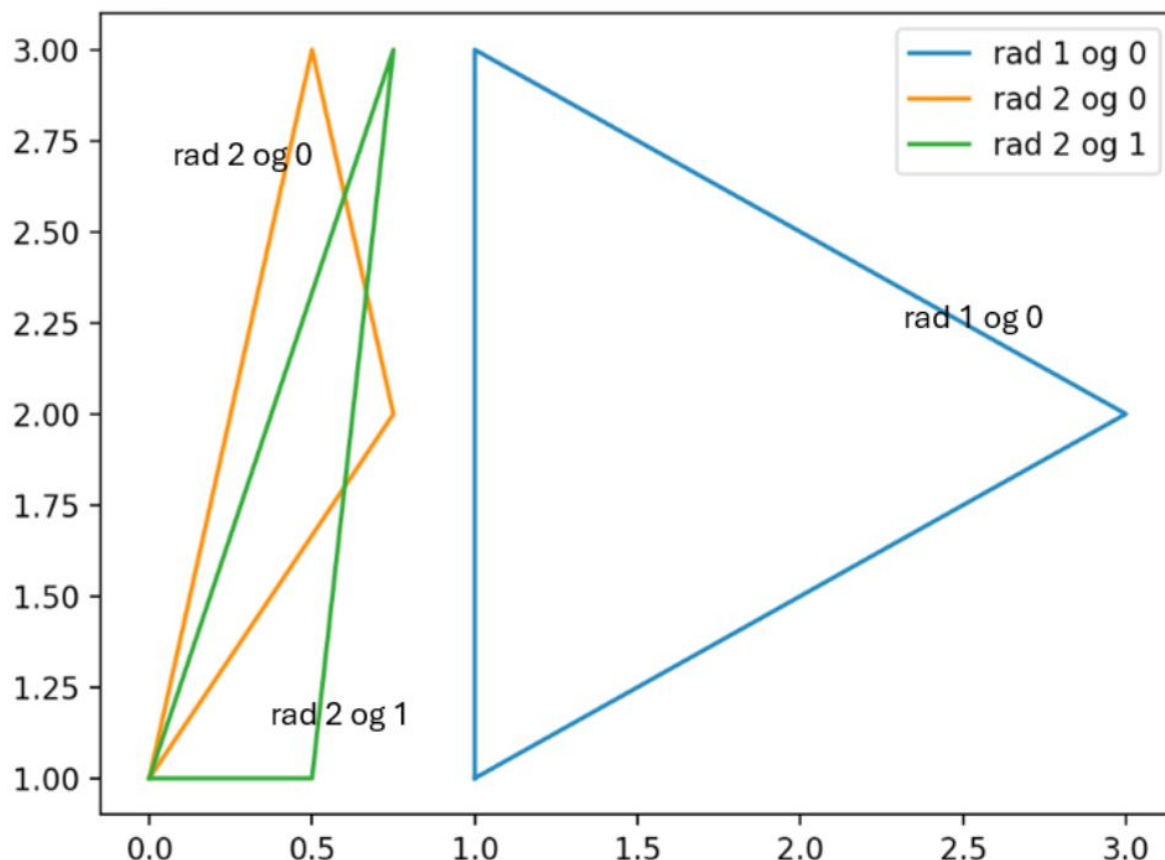
Funksjonen **plot\_triangles(filename)** får inn navnet på ei fil, og skal plote trekanter basert på tall fra fila. Det kan antas at alle rader på fila har nøyaktig fire tall, og at kolonnene lengst til venstre og høyre er identiske, slik at hvert plott alltid kommer tilbake til startpunktet og lager en lukket trekant.

Koordinater for hver trekant fås ved å kombinere to ulike rader med tall, men alltid med den øverste av radene som y-verdier og nederste som x-verdier.

**Eksempel:** hvis innholdet på fila er:

```
1.0 3.0 2.0 1.0
1.0 1.0 3.0 1.0
0.0 0.5 0.75 0.0
```

så gir rad 1 og 0 i tabellen den blå trekanten til høyre i bildet med koordinater (1.0, 1.0), (1.0, 3.0), (3.0, 2.0); og kombinasjon av rad 2 og 0 og rad 2 og 1 gir de to andre trekantene.



**OPPGAVE:** Trekk kodefragment til riktig plass så programmet virker som det skal.

3 av kodelinjene skal ikke brukes.

`np.loadtxt(filename, a)``i``a = np.savetxt(filename)`

```
import numpy as np
```

```
def plot_triangles(filename):
```

```
    fig, ax =
```

```
    for i in range(
```

```
        for j in range(
```

```
            ax.plot(
```

Maks poeng: 7

## 9 Collatz (10p)

Collatz-sekvensen med start i det positive heltallet  $n$  får vi ved å finnes neste tall ved å

- dele på 2 hvis tallet er delelig med 2
- gange med 3 og legge til 1, hvis tallet ikke er delelig med 2

Vi fortsetter sekvensen ved å gjenta operasjonen på forrige tall.

### Eksempel:

Hvis vi starter med  $n = 5$ , får vi følgende sekvens:

5,

$5 * 3 + 1 = 16$ ,

$16 / 2 = 8$ ,

$8 / 2 = 4$ ,

$4 / 2 = 2$ ,

$2 / 2 = 1$ ,

$1 * 3 + 1 = 4$ ,

Hvis sekvensen kommer til 1, så vil den fortsette i en løkke: 4, 2, 1, 4, 2, 1, ...

Vi definerer Collatz-tallet til  $n$  til å være antall steg i sekvensen før vi får verdien 1. For  $n = 5$  så er Collatz-tallet lik 5, mens Collatz-tallet til 1 er lik 0.

Funksjonen **collatz(limit)** skal returnere en liste av lengde  $\text{limit} + 1$ , hvor elementet med indeks  $n$  er Collatz-tallet til  $n$ .

Trekk kodelinjer til riktig plass så funksjonen virker som den skal:

 Hjelp

```
def collatz(limit):
```

 :

k =

 :

:

else :

total\_length =

sequence\_lengths.append(total\_length)

return sequence\_lengths

Maks poeng: 10

**10 Analyser 2d liste-data (8p)**

Funksjonen **oppsummer(data)** skal motta data i form av ei liste av lister med tall. Den skal returnere ei liste av tupler. Hvert tuppel skal inneholde tre tall:

- det største tallet i tilsvarende indre liste,
- det minste tallet i tilsvarende indre liste, og
- tallet som er nærmest null i tilsvarende indre liste.

Eksempel: Hvis data som kommer inn, er:

```
[[3, -2, -4, 5], [3, 0, -8], [-1, 9]]
```

skal returnert liste av tupler være

```
[(5, -4, -2), (3, -8, 0), (9, -1, -1)]
```

F.eks. blir det første tuppelet i lista (5, -4, -2) fordi den første indre lista i data har største tall 5, minste tall -4, og det som er nærmest 0 er -2.

**Velg riktig alternativ i hvert felt slik at funksjonen virker som den skal.**

```
def oppsummer(data):
```

```
    svar = [ ]
```

```
    for rad in [ ] (range(data), range(len(data)), data):
```

```
        stor = liten = nullest = [ ] (data[0], data[i][0], rad[0])
```

```
        for tall in [ ] (rad, range(1, len(rad), range(1, len(data[i]))):
```

```
            if [ ] (tall[j], data[i][j], tall) > stor:
```

```
                stor = [ ] (tall, data[i][j], rad[j])
```

```
            [ ] (elif data[i][j] < liten:, elif tall < liten:, elif rad[j] < liten:)
```

```
liten =  (tall, rad[j], data[i][j])
```

```
 (if abs(tall) < abs(nullest):, if abs(data[i][j]) < abs(nullest):, if
abs(rad[j]) < abs(nullest):)
    nullest = tall
svar.append((stor, liten, nullest))
return svar
```

Maks poeng: 8

## 11 Mask (6p)

Funksjonen **mask(s1, s2)** skal finne alle steder hvor strengen s1 forekommer i s2. Første forekomst markeres med 1'ere, andre forekomst markeres med 2-ere, osv. i listen som returneres. Der hvor s1 ikke matcher, skal det stå 0.

Eksempler:

- **mask("a", "banan")** returnerer listen [0,1,0,2,0], fordi den første forekomsten av "a" forekommer ved indeks 1, og den andre ved indeks 3.
- **mask("an", "banana")** returnerer listen [0,1,1,2,2,0]
- **mask("ana", "banana")** returnerer [0,1,1,1,0,0]. Den tar bare med første "ana" i "banana" fordi den andre forekomsten overlapper med den første forekomsten.
- **mask("c", "banana")** returnerer [0,0,0,0,0,0], siden "c" ikke forekommer i "banana".

Implementer mask ved å velge riktig alternativ i nedtrekksfeltene i koden under. Ingen minuspoeng for feil valg.

def mask(s1, s2):

result =  ([0] \* len(s1), [0] \* len(s2), [] \* len(s2), [])

count =  (0, -1, 1)

pos =  (0, s2.find(s1, pos), 1, s2.find(s1))

(while pos != -1:, while pos < len(s2):, for count in range(len(s2)):, while True:)

(result += [count] \* len(s1),  
result.append(count), result[pos : pos + len(s1)] = [count] \* len(s1))  
count += 1

(pos = s2.find(s1, pos + 1), pos = s2.find(s1, pos +  
len(s1) + 1), pos = s2.find(s1))

return result



## 12 Numpy 2-dim array (10p)

Funksjonen `mindiffpath(A, starting_row)` tar inn to parametre:

- **A** er en 2-dimensjonal numpy array bestående av flyttall
- **starting\_row** er en gyldig indeks til en rad i **A**

Funksjonen skal starte med elementet i første kolonne og raden svarende til **starting\_row**.

Den skal så finne det elementet i neste kolonne som enten ligger en rad over, i samme rad, eller raden under, som er nærmest. Dette elementet blir utgangspunktet for å finne elementet i neste kolonne etter det igjen.

Når den har gått gjennom alle kolonnene, skal den returnere disse verdiene som en 1-dimensjonal numpy array.

### Eksempel:

Med A er array'en med verdiene under

```
[[4 6 4 8 6]
 [5 3 6 1 1]
 [2 7 8 5 1]
 [7 6 1 2 0]
 [2 7 5 3 9]]
```

Så skal `path(A, 2)` returnere `[[2, 3, 4, 1, 1]]`:

- Starter med verdien 2 i rad 3.
- Vi sammenligner 2 med verdiene 3, 7 og 6 i kolonne to. Den nærmeste i verdi er 3 (i raden over).
- Vi sammenligner 3 med 4, 6 og 8, hvor den nærmeste i verdi er 4.
- 4 er i øverste rad, så vi sammenligner med 8 og 1, det nærmeste er 1
- 1 sammenlignet med 6, 1 og 1. Vi velger den første verdien 1.

**OPPGAVE:** Trekk kodelinjer til riktig sted så funksjonen virker som den skal. 4 av kodelinjene skal ikke brukes. Ingen minuspoeng for feil svar, så du **BØR** svare noe også der du er usikker.

 [Hjelp](#)

[ ]

for col in range(cols)

```
if min_diff == -1 or diff < min_diff
```

```
for i in range(rows)
```

```
def path(A, row):
```

```
    
```

```
    result = 
```

```
    
```

```
     :
```

```
        min_diff = -1
```

```
        reference_value = 
```

```
         :
```

```
            diff = 
```

```
             :
```

```
                
```

```
            row = i
```

```
            
```

```
    return result
```

Maks poeng: 10

### 13 Droneløp (6p)

I et drone-løp vurderes hver runde etter **tidsbruk** og **manøverkvalitet**.

Du skal lage funksjonen `beregnScore()` som returnerer totalpoeng.

#### Inputparametere:

- **tid** – tiden (i sekunder) dronen brukte
- **referanseTid** – forventet tid for banen
- **dommerPoeng** – liste med *fem* dommerpoeng fra 0 til 10, f.eks. [7, 8, 6, 9, 8]

#### Regler:

##### 1. Tidspoeng

- Dronen får 50 poeng hvis tiden er nøyaktig lik referanseTid.
- For hvert sekund under legges det til 0.8 poeng.
- For hvert sekund over trekkes det fra 0.8 poeng.

##### 2. Manøverkvalitet

- Fjern høyeste og laveste dommerpoeng.
- Summer de tre midterste poengene.

##### 3. Total score = tidspoeng + manøver

#### Eksempel:

tid = 48

referanseTid = 50

dommerPoeng = [7, 8, 6, 9, 8]

`print(beregnScore(tid, referanseTid, dommerPoeng))`

74.6

**Skriv svaret ditt her. Endringer blir lagret automatisk.**

1	d€	
---	----	--

Maks poeng: 6

## 14 Naturreservat (6p)

Et naturreservat samler inn data om dyreobservasjoner i ulike områder gjennom dagen. Det registreres hvilken dyreart som er observert, antall dyr, hvilket område observasjonen er gjort i og hvor langt inn i reservatet observasjonen ble gjort.

Hver observasjon lagres som en ordbok (**dictionary**) med følgende struktur:

```
{
  "art": "Hjort",
  "antall": 4,
  "område": "Nord",
  "distanse": 120
}
```

Du får følgende datasett å jobbe med:

```
observasjoner = [
  {"art": "Hjort", "antall": 4, "område": "Nord", "distanse": 120},
  {"art": "Rev", "antall": 1, "område": "Sør", "distanse": 30},
  {"art": "Elg", "antall": 2, "område": "Øst", "distanse": 200},
  {"art": "Hjort", "antall": 3, "område": "Nord", "distanse": 150},
  {"art": "Ugle", "antall": 1, "område": "Vest", "distanse": 80}
]
```

Lag funksjonen **analyserArt(data, artNavn)** som gjør følgende:

1. Henter alle observasjoner av den gitte arten
2. Beregner:
  - totalt antall dyr
  - gjennomsnittlig distanse inn i reservatet
  - hvor mange observasjoner det er
3. Returnerer resultatet som en ny dictionary.

**Eksempel:**

```
print(analyserArt(observasjoner, "Hjort"))
{
  'art': 'Hjort',
  'antall_totalt': 7,
  'gjennomsnittlig_distanse': 135.0,
  'observasjoner': 2
}
```

**Skriv svaret ditt her. Endringer blir lagret automatisk.**



Maks poeng: 6

## 15 Temperatur (6p)

Lag et Python-program som fungerer som en fullverdig temperaturkonverterer.

Programmet skal:

1. Be brukeren skrive inn hvilken konverteringstype de ønsker:
  - "C2F" - Celsius til Fahrenheit
  - "F2C" - Fahrenheit til Celsius
  - "C2K" – Celsius til Kelvin
  - "K2C" – Celsius til Kelvin
2. Be brukeren skrive inn en temperaturverdi som skal konverteres.
3. Utføre konverteringen og vise resultatet med to desimaler.
4. Håndtere følgende feil:
  - Ved ikke-numerisk temperatur skal programmet skrive ut "Ugyldig temperatur!"
  - Ved ugyldig konverteringstype skal programmet skrive ut "Ugyldig konverteringstype!"
  - Ved negativ temperatur for Kelvin-konvertering skal programmet skrive ut "Kelvin kan ikke være negativ!"
5. La brukeren gjøre flere konverteringer i samme program, helt til de skriver "avslutt".

### Tips til implementering:

- Bruk try / except for å håndtere feil.
- Husk at alle input fra input() er tekst, så du må konvertere til int eller float.
- Omregningsformler:
  - $F = C \times 9/5 + 32$
  - $C = (F - 32) \times 5/9$
  - $K = C + 273,15$
  - $C = K - 273,15$

### Eksempel på kjøring:

Velg konverteringstype (C2F, F2C, C2K, K2C) eller 'avslutt': C2F

Skriv inn temperaturen: 100

100.00 °C er 212.00 °F

Velg konverteringstype (C2F, F2C, C2K, K2C) eller 'avslutt': K2C

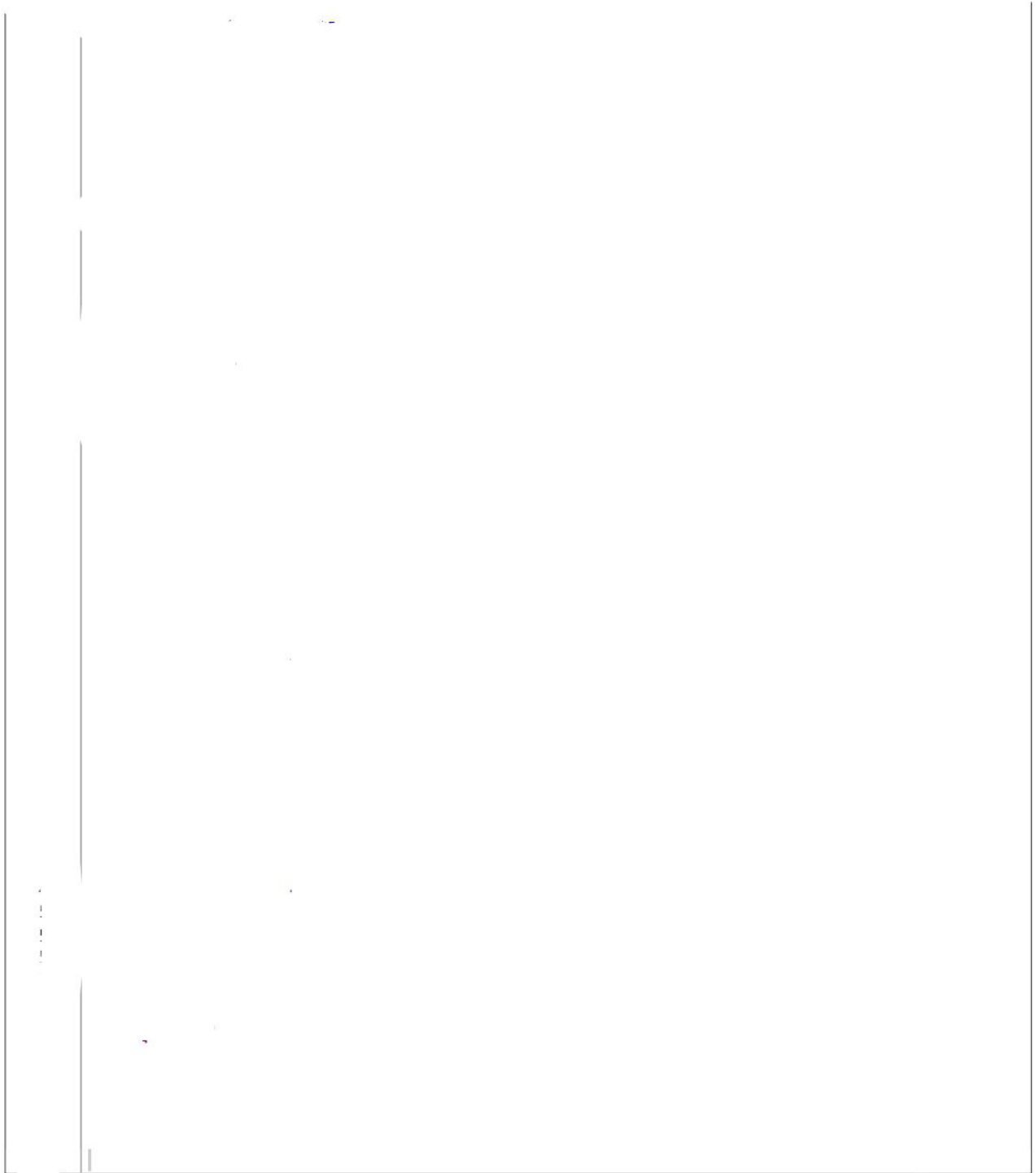
Skriv inn temperaturen: -5

Kelvin kan ikke være negativ!

Velg konverteringstype (C2F, F2C, C2K, K2C) eller 'avslutt': avslutt

Program avsluttet.

**Skriv svaret ditt her. Endringer blir lagret automatisk.**



Maks poeng: 6

## 16 Museum (6p)

Du jobber som dataanalytiker på et museum som ønsker å analysere besøkstallene sine gjennom en uke. Antall besøkende per dag er registrert i et datasett. Du skal lage et Python-program som analyserer besøkstallene ved hjelp av **NumPy**.

### Oppgave:

1. Bruk følgende datasett som input:  
`besøk = np.array([120, 150, 180, 140, 130, 200, 170])`
2. Programmet skal beregne og vise følgende, og avrunde alle verdier til 2 desimaler:
  - Totalt antall besøkende for uken
  - Gjennomsnittlig antall besøkende per dag
  - Dag med høyest besøk
  - Dag med lavest besøk
  - Standardavvik
  - Et nytt array som viser forskjellen mellom hver dags besøk og gjennomsnittet
3. Lag en funksjon **analyser\_besøk(besøk)** som tar et NumPy-array **besøk** som input og returnerer alle resultatene som en dictionary.

### Eksempel:

```
print(analyser_besøk(besøk))
{
  'Totalt besøk': 1090,
  'Gjennomsnitt': 155.71,
  'Høyest besøk': 200,
  'Lavest besøk': 120,
  'Standardavvik': 27.29,
  'Avvik fra gjennomsnitt': array([-35.71, -5.71, 24.29, -15.71, -25.71, 44.29, 14.29])
}
```

**Skriv svaret ditt her. Endringer blir lagret automatisk.**



Maks poeng: 6

## 17 Vannføring (6p)

Du jobber som dataanalytiker for en kommune som overvåker vannstanden i en elv gjennom året. Målingene er gjennomsnittlig vannstand i meter per måned. Du skal lage en visuell fremstilling for å analysere variasjonene i vannstanden gjennom året.

Bruk følgende datasett:

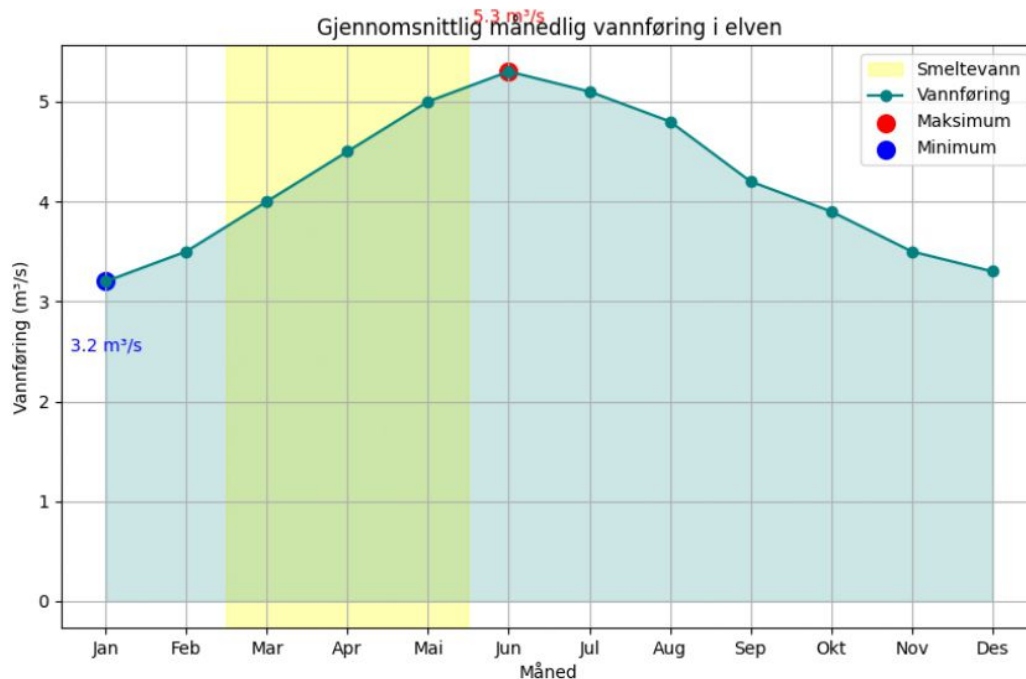
måned = ["Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "Mai", "Jun", "Jul", "Aug", "Sep", "Okt", "Nov", "Des"]

vannstand = [3.2, 3.5, 4.0, 4.5, 5.0, 5.3, 5.1, 4.8, 4.2, 3.9, 3.5, 3.3]

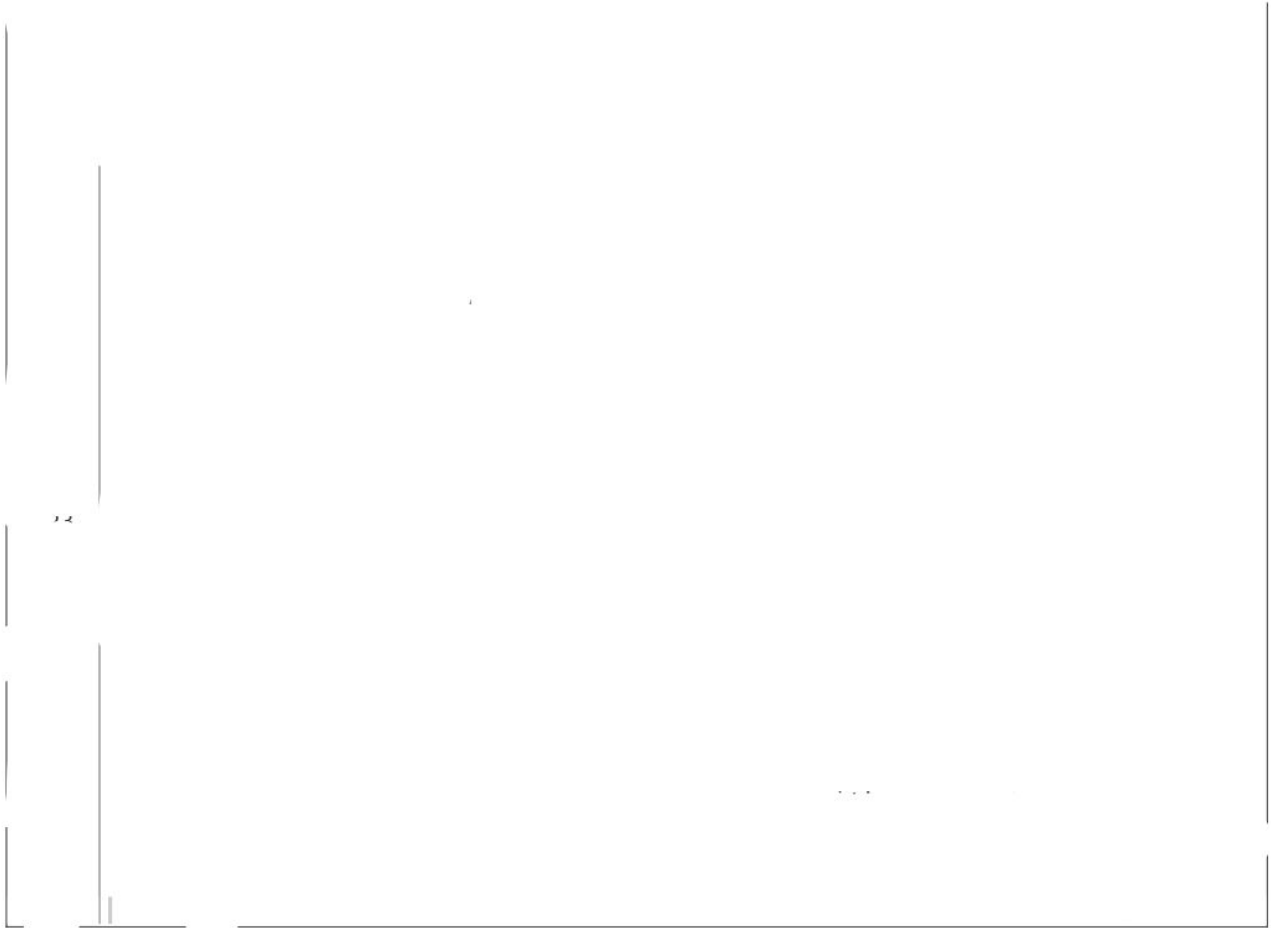
Lag en funksjon **plot\_vannføring(måned, vannføring)** som tar måned- og vannførings-listene som input og lager et diagram.

### Ønsket utforming:

- Plot vannføringen som linjediagram med måneder på x-aksen og vannføring ( $\text{m}^3/\text{s}$ ) på y-aksen.
- Legg til en tittel, x- og y-akse-labels, og grid.
- Marker **maksimum og minimum vannføring** med røde og blå prikker, og vis verdiene på grafen.
- Legg til fylling under kurven for å gjøre grafen mer visuelt informativ.
- Fremhev spesielt perioden med **smeltevann (mars-mai)**, med gul farge på området under kurven.



Skriv svaret ditt her. Endringer blir lagret automatisk.



Maks poeng: 6