Gamedle

Funcionalidade: Revelar imagem

Como um jogador de Gamedle

“Fulano” quer adivinhar o jogo na imagem

Para ganhar

Contexto:

Dado que “Fulano” acessou a página do jogo no modo clássico

Cenário: Jogo correto

E ele inseriu o nome do jogo correspondente a imagem.

Quando ele aciona o botão “Adivinhar!”

Então revele a imagem, o nome e o ano do jogo.

Cenário: Jogo incorreto

E ele inseriu o nome do jogo incorreto até 6 vezes

Então revele uma parte da imagem

Quando ele inserir o nome do jogo incorreto 6 vezes

Então revele a imagem toda

Cenário: Não sei o jogo

E ele inseriu o nome do jogo incorreto até 6 vezes

Então revele uma parte da imagem

Quando “fulano” acionar o botão “Não sei”

Então revele uma parte da imagem do jogo