

# Contexte Projet : Système de Gestion des Adhérents et Activités d'un Club Sportif

## Présentation Générale

Une association sportive souhaite développer une **application de gestion des adhérents et des activités** afin de centraliser toutes les informations relatives à ses membres, aux inscriptions aux événements, ainsi qu'à la gestion des paiements.

Actuellement, la gestion est réalisée **manuellement** à l'aide de fichiers Excel et de formulaires papier, ce qui entraîne des **pertes de données, des erreurs administratives et un suivi difficile des inscriptions**. L'association souhaite moderniser son fonctionnement avec une **solution simple, efficace et accessible depuis un navigateur web**.

L'objectif est d'avoir une **interface unique** pour gérer toutes les interactions entre les adhérents, les entraîneurs et les administrateurs de l'association.

---

## Périmètre du Projet

L'application devra permettre :

- **Aux adhérents** de :
  - **Créer un compte** et gérer leur profil personnel.
  - **Consulter le calendrier des activités sportives** proposées par le club.
  - **S'inscrire aux événements et compétitions**.
  - **Effectuer les paiements des cotisations et des inscriptions en ligne**.
  - **Recevoir des notifications et des annonces** concernant le club.
- **Aux entraîneurs** de :
  - **Gérer les listes d'inscriptions** aux différentes sessions sportives.

- **Consulter les profils des adhérents** et suivre leur présence.
  - **Envoyer des messages aux participants.**
  - **Aux administrateurs du club** de :
    - **Créer et modifier des activités sportives** (horaires, lieux, entraîneurs, nombre de places disponibles).
    - **Gérer les inscriptions et les paiements.**
    - **Consulter les statistiques** sur la fréquentation des cours et l'évolution du nombre d'adhérents.
    - **Générer des rapports** sur les finances et les activités du club.
- 

## Attentes du Client

L'association souhaite une application :

- **Simple d'utilisation**, avec une interface intuitive adaptée aux bénévoles et aux entraîneurs.
- **Fiable et rapide**, permettant de gérer les inscriptions et paiements sans bug ni latence.
- **Sécurisée**, notamment pour la gestion des données personnelles et des paiements en ligne.
- **Accessible depuis un navigateur web**, sans nécessiter d'installation sur les appareils des utilisateurs.

Le club ne dispose **pas d'une équipe technique dédiée** et souhaite **une solution clé en main**, qui ne nécessitera pas de maintenance lourde ou d'ajout régulier de nouvelles fonctionnalités complexes.

---

## Contraintes et Enjeux Techniques

- **Une seule base de données centralisée** pour stocker toutes les informations des adhérents, activités et paiements.
- **Un accès différencié** en fonction du rôle de l'utilisateur (adhérent, entraîneur, administrateur).
- **Une interface web ergonomique** permettant à tous les utilisateurs d'accéder aux informations essentielles sans complexité technique.

- **Un système de gestion des sessions et des droits d'accès** pour garantir que chaque utilisateur ne puisse accéder qu'aux fonctionnalités qui le concernent.
  - **Une gestion des paiements intégrée**, avec une compatibilité avec les cartes bancaires et potentiellement des paiements en plusieurs fois.
  - **Un modèle simple et évolutif**, permettant de **facilement ajouter des fonctionnalités mineures**, comme l'intégration d'un blog ou d'une section actualités.
- 

## Évolution et Perspectives

L'association envisage **de possibles évolutions à long terme**, mais souhaite avant tout une application **stable et fonctionnelle dès son lancement**.

Les évolutions envisagées pourraient inclure :

- **Une application mobile complémentaire** pour consulter les activités et recevoir des notifications.
- **Un système de messagerie interne** entre adhérents et entraîneurs.
- **Une gestion des sponsors et des partenaires**, avec un espace dédié pour les offres promotionnelles.