**Contexte Projet : Plateforme d'Automatisation et de Gestion de Contenus Numériques

Présentation Générale

Une entreprise souhaite développer une plateforme d'automatisation et de gestion de contenus numériques pour les créateurs de contenu et les entreprises. L'objectif est de permettre aux utilisateurs de planifier, générer, analyser et publier des contenus numériques de manière automatisée, en exploitant les capacités du cloud pour assurer scalabilité et optimisation des coûts.

L'entreprise veut une solution qui **s'adapte dynamiquement à la charge de travail**, tout en minimisant la gestion de l'infrastructure.

Périmètre du Projet

La plateforme devra permettre :

- Aux créateurs de contenu de téléverser, éditer, organiser et publier des fichiers multimédias (images, vidéos, textes).
- Aux entreprises d'automatiser la planification de leurs campagnes sur plusieurs plateformes (réseaux sociaux, blogs, newsletters).
- À un moteur d'intelligence artificielle de générer des suggestions de contenus basées sur les tendances et les données analytiques.
- Aux utilisateurs d'accéder à des statistiques avancées sur l'impact de leurs publications.
- À des workflows automatisés d'exécuter des actions en fonction d'événements (exemple : publier un post à une heure spécifique, notifier un utilisateur lorsqu'une condition est remplie).
- À des services tiers (API externes) de s'intégrer facilement pour enrichir les fonctionnalités (ex. intégration avec des CRM, plateformes de mailing, outils d'analyse).

Attentes du Client

L'entreprise souhaite que la plateforme soit hautement évolutive, rapide et sans gestion d'infrastructure manuelle. Elle doit réduire les coûts d'hébergement en ne consommant des ressources que lorsqu'une action est réellement exécutée.

Les créateurs de contenu doivent pouvoir :

- Téléverser et éditer des images, vidéos et textes de manière fluide.
- Accéder à un stockage évolutif sans se soucier des limites.
- Planifier et publier leurs contenus automatiquement sur diverses plateformes (YouTube, Instagram, Twitter, LinkedIn...).
- Obtenir des insights analytiques en temps réel sur les performances de leurs publications.

Les **entreprises** doivent pouvoir :

- Gérer plusieurs comptes et équipes sur la plateforme.
- Créer des workflows d'automatisation pour optimiser leurs stratégies de communication.
- Personnaliser des rapports analytiques en fonction de leurs besoins.
- S'intégrer avec leurs outils internes via des API ouvertes.

L'entreprise insiste sur la **simplicité d'utilisation**, une **interface intuitive**, et **une latence minimale** lors du traitement des données.

Contraintes et Enjeux Techniques

- Stockage scalable et à faible coût pour les fichiers multimédias (Amazon S3, Google Cloud Storage).
- Base de données sans serveur (ex. Firebase Firestore, DynamoDB) pour éviter la gestion de serveurs de bases de données classiques.

- Événements déclenchés automatiquement par des actions des utilisateurs (ex. envoi de notifications, analyses de performances).
- Système de messagerie événementielle (Pub/Sub, EventBridge) pour orchestrer les différentes interactions entre services.
- Authentification et gestion des accès sécurisées
- Optimisation des coûts : pas de serveurs à provisionner en continu, paiement uniquement pour l'exécution des fonctions.

Modules Évolutifs et Scalables

L'entreprise prévoit **d'intégrer régulièrement de nouvelles fonctionnalités**, et celles-ci doivent pouvoir être ajoutées **sans modifier le cœur de l'application** :

- Un moteur d'IA de recommandations pour suggérer des contenus optimisés selon l'audience.
- Un assistant vocal pour publier du contenu par commande vocale.
- Un générateur automatique de vidéos courtes et montages dynamiques.
- Une intégration avec des plateformes de monétisation (ex. pour créer des abonnements premium ou du contenu exclusif).