



LORIC BONDON

19 ANS

ETUDIANT 3ÈME ANNÉE BUT

INFORMATIQUE

PARCOURS RÉALISATION D'APPLICATIONS

CONTACT

+33 7 69 27 87 30

loric.bondon@orange.fr

Freistroff 57320

www.linkedin.com/in/loric-bondon

Permis B

Certification PIX

FORMATION

2023 - 2026

UNIVERSITE DE LORRAINE,
IUT METZ

- BUT Informatique parcours
Réalisation d'Applications

2021 - 2023

LYCÉE LOUIS VINCENT METZ

- Baccalauréat Général
- Spécialités : Mathématiques,
NSI (SI)

LOISIRS

- Pratique du handball depuis
mes 4 ans (2010)
- Encadrement matchs,
arbitrage, entraînement petits
- Jeux vidéos
- Développement Web/Mobile

LANGUES

- Français
- Anglais
- Allemand
- Italien

EXPERIENCES

Stage Développement Web

Avril 2025 - Juin 2025

Eagle Intuition - Lisbonne, Portugal

- Refonte complète des deux sites vitrine de l'entreprise avec les frameworks React et Next.js pour une expérience utilisateur moderne et performante
- Déploiement des applications sur Vercel, assurant rapidité et haute disponibilité
- Intégration et gestion des bases de données avec PostgreSQL
- Conception des maquettes et UI/UX sur Figma, garantissant cohérence et professionnalisme
- Utilisation de Tailwind CSS pour un design responsive, épuré et adapté aux besoins du client

Projets universitaires (BUT Informatique)

2023 - 2026

IUT Metz - Université de Lorraine, Metz, France

- Création d'un jeu web en équipe de 4 personnes (gestion du projet, recueil de besoins, développement full stack)
- Implémentation de solutions web pour répondre à des besoins clients
- Comparaison et optimisation d'approches algorithmiques
- Développement d'application de gestion de données
- Installation de services réseau, exploitation de bases de données
- Organisation d'un travail en équipe, gestion de la communication projet

Stage d'observation (3e)

2019

Leclerc SAS - Hauconcourt, France

- Découverte du fonctionnement d'une entreprise de transport
- Immersion dans divers services (garage, chantier, administration)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Développement Web** : HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, PHP, SQL, React, Next.js, Tailwind CSS
- Développement Mobile** : Flutter, Dart
- Bases de données** : SQL, Prisma, PostgreSQL
- Outils & Méthodologies** : Git/GitHub, Jira, Vercel, Figma
- Autres** : Python, Godot Engine