

Compte rendu itération 3

Worms Loric – Rialland Stefen – Thomas Leroux

Equipe F - https://gitlab.com/LoricWorms/p1_gf_siteresto2024

Table des matières

- [compte-rendu réunion.....1](#)
- [compte-rendu technique.....2](#)
 - [I- Ajout à la BDD.....2](#)
 - [II- La classe métier.....3](#)
 - [III- La classe DAO.....3](#)
 - [VI- Modification des contrôleurs.....4](#)
 - [V- Modification des vues.....4](#)
 - [VI- Résultat.....5](#)

compte-rendu réunion (28/10/2024)

Tout les tickets ont été finis lors de la séance précédant sans difficulté notable, nous avons même eu le temps de commencer l’itération 3. Nous avons repérés 3 tâches distinctes : la modification de la BDD (Stefen), celles du back (Loric) et du front (Thomas).

A faire

3

+

itération 3: front

complexité normal

priorité normale

#13

itération 3: back

complexité normal

priorité normale

#12

itération 3: BDD

peu complexe

prioritaire

#11

En cours

0

+

Terminé

10

+

ticket 1 :Réusinage de la BDD

complexité normal

prioritaire

#1

ticket 2 : étude de l'existant

complexité normal

priorité normale

#2

Ticket 3 : ID équipe

peu complexe

priorité normale

#3

Ticket 4 : Action inexistante

complexe

priorité normale

#4

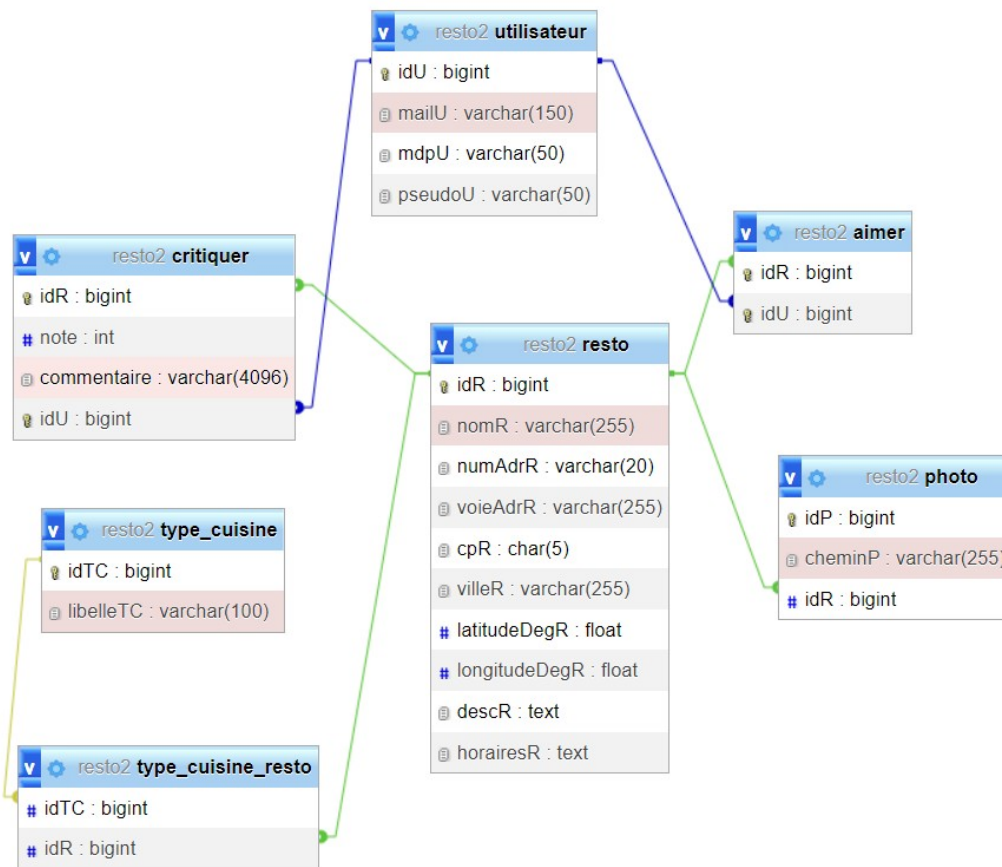
Ticket 5 : Chiffrement mdp

complexité normal

priorité normale

compte-rendu technique

I- Ajout à la BDD



2 nouvelles tables : « type_cuisine » répertoriant les différents type de cuisine et « type_cuisine_resto » qui permet de faire le lien entre les restaurants et le type de cuisine qu'ils proposent.

II- La classe métier

```
namespace modele\metier;
```

```
/**
 * Description of TypeCuisine
 *
 * @author loric
 */
```

```
class TypeCuisine {
    //put your code here
    private int $idTC;
    private int $idR;
    private string $libelle;
```

```
    public function __construct(int $idTC, int $idR, string $libelle) {
        $this->idTC = $idTC;
        $this->idR = $idR;
        $this->libelle = $libelle;
    }
}
```

Création d'une nouvelle classe métier « TypeCuisine » composé d'un constructeur pour créer des objets « TypeCuisine » ainsi que des accesseurs et mutateur pour interagir avec les données.

III- La classe DAO

```
class TypeCuisineDAO {
    /**
     * Retourne une liste d'objet TypeCuisine
     * @return lesTypeCuisine la liste d'objet TypeCuisine recherché ou null
     * @throws Exception transmission des erreurs PDO éventuelles
     */
    public static function getAllTypeCuisineResto(): array {
        $lesTypeCuisine = [];
        try {
            $requete = "SELECT * FROM type_cuisine_resto INNER JOIN type_cuisine ON type_cuisine.idTC = type_cuisine_resto.idTC";
            $stmt = Bdd::getConnexion()->prepare($requete);
            $stmt->execute();

            // Vérifiez si un enregistrement a été trouvé
            if ($stmt->rowCount() > 0) {
                // Pour chaque enregistrement
                while ($enreg = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC)) {
                    // Instancier un nouveau type de cuisine et l'ajouter à la liste
                    $lesTypeCuisine[] = new TypeCuisine($enreg['idTC'], $enreg['idR'], $enreg['libelleTC']);
                }
            }
        } catch (PDOException $e) {
            throw new Exception("Erreur dans la méthode " . get_called_class() . "::getTypeCuisineById : <br/>" . $e->getMessage());
        }
        return $lesTypeCuisine;
    }
}
```

Création d'une nouvelle classe DAO « TypeCuisineDAO » permettant de récupérer les données de la BDD et de créer un objet « TypeCuisine » pour chaque enregistrement de la table « type_cuisine_resto ».

VI- Modification des contrôleurs

```
use modele\dao\TypeCuisineDAO;

$listeTypeCuisine = TypeCuisineDAO::getAllTypeCuisineResto();
```

Ajout d'une variable contenant la liste des objets « TypeCuisine » récupérer via la méthode « getAllTypeCuisineResto() » dans les contrôleurs « accueil.php », « rechercheResto.php » et « detailresto.php ».

V- Modification des vues

```
<?php

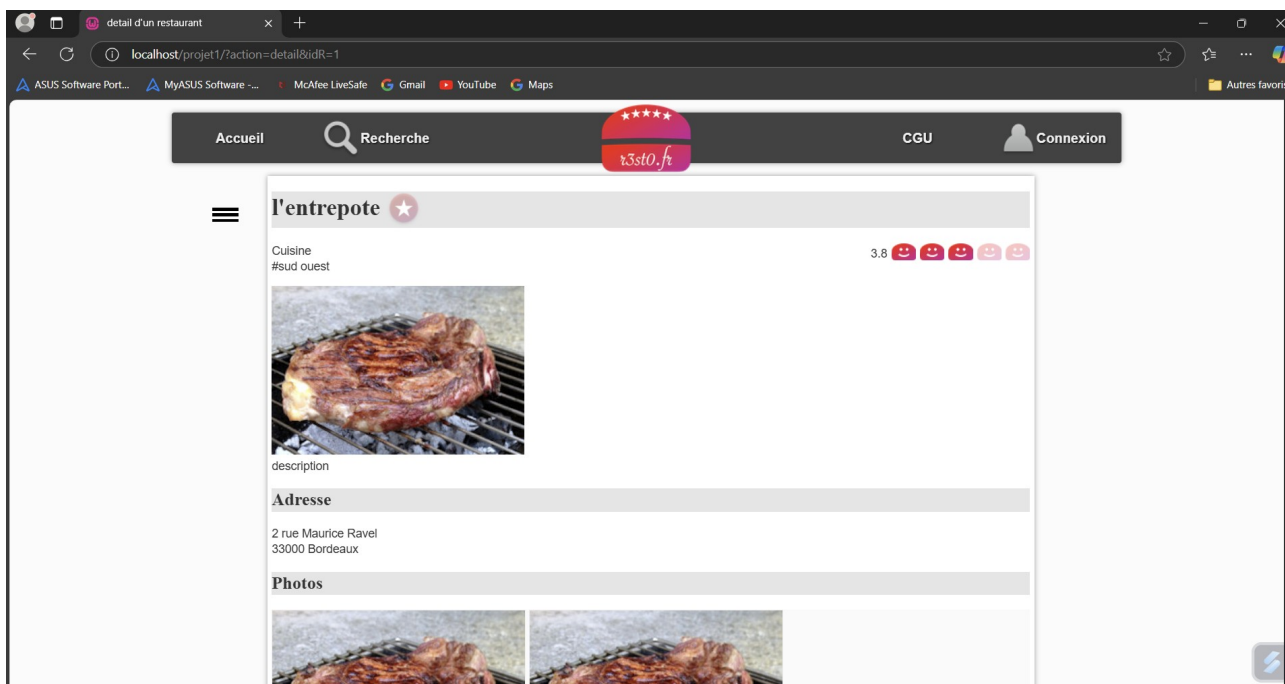
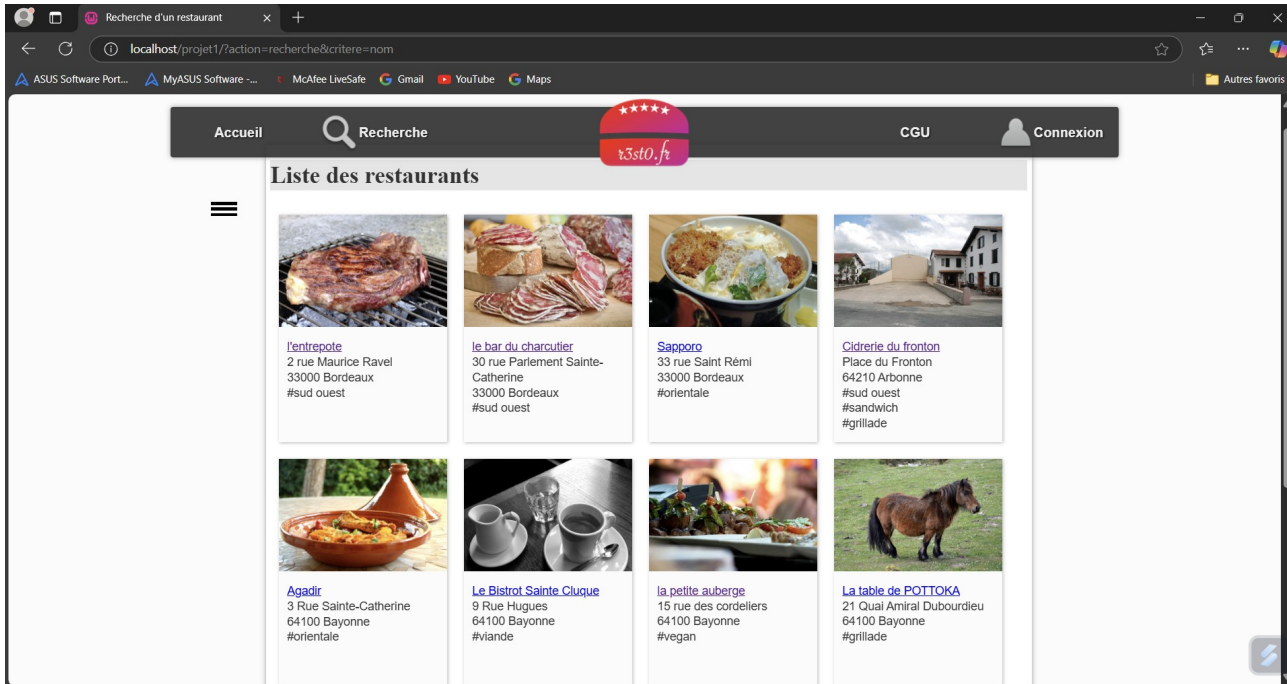
foreach ($listeTypeCuisine as $unTypeCuisine) {
    if ($unTypeCuisine->getIdR() == $unResto->getIdR() ) { ?>
        <br/>
        #<?= $unTypeCuisine->getLibelle() ?>

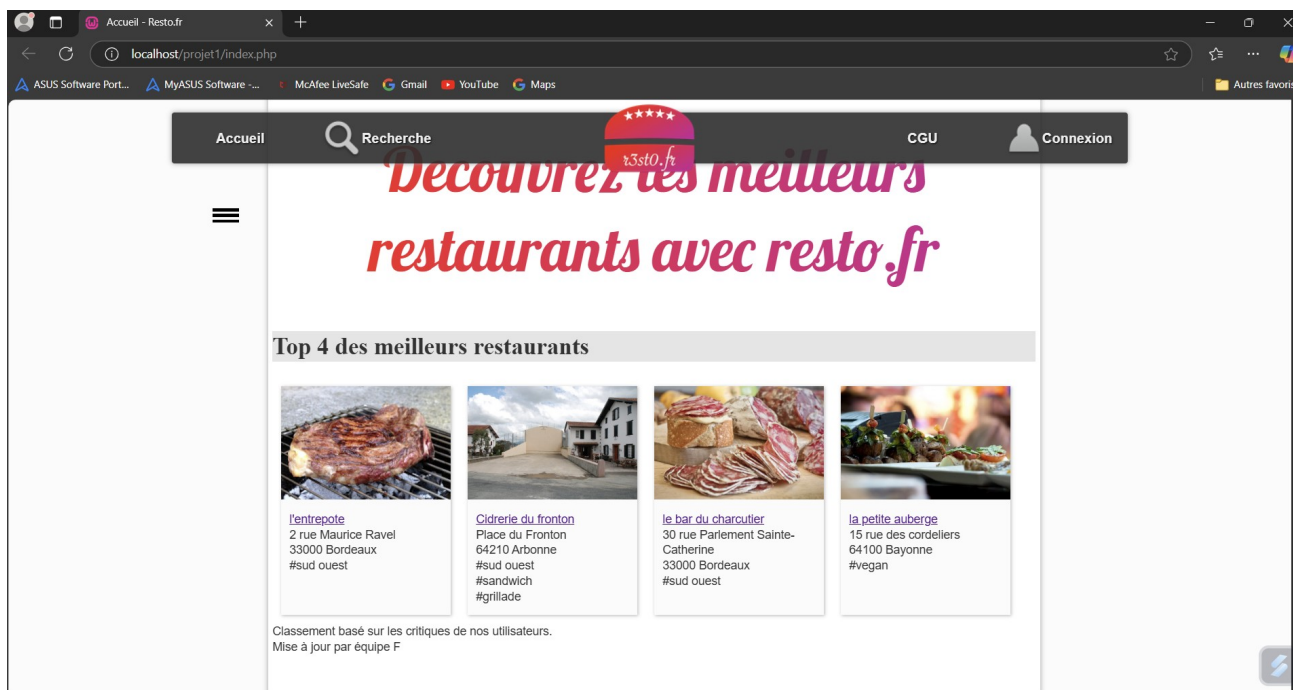
        <?php
    }
}

?>
```

Ajout d'une boucle qui parcourt « \$listeTypeCuisine » et qui affiche le libelle du type de cuisine si il y a concordance entre l'id de « \$unResto » et l'id de « \$unTypeCuisine ».

VI- Résultat





note : cependant les critiques n'apparaissent plus sur la page du détail des restaurants.