



Технический долг

Что это такое и как убедить команду с ним работать?



Спикер: Владислав Марков

Обо мне

- ✦ iOS TechLead в Дзен
- ✦ ex-iOS Developer в ВТБ, Core Team
- ✦ Организатор мобильного трека VK Cup 2022
- ✦ Ведущий подкаста и ментор в Coffee&Code



О чем сегодня поговорим?

- 1 Что такое технический долг?

О чем сегодня поговорим?

- 1 Что такое технический долг?
- 2 Процесс разработки

О чем сегодня поговорим?

- 1 Что такое технический долг?
- 2 Процесс разработки
- 3 Источники

О чем сегодня поговорим?

- 1 Что такое технический долг?
- 2 Процесс разработки
- 3 Источники
- 4 Виды

О чем сегодня поговорим?

- 1 Что такое технический долг?
- 2 Процесс разработки
- 3 Источники
- 4 Виды
- 5 Как платить по долгам?

О чем сегодня поговорим?

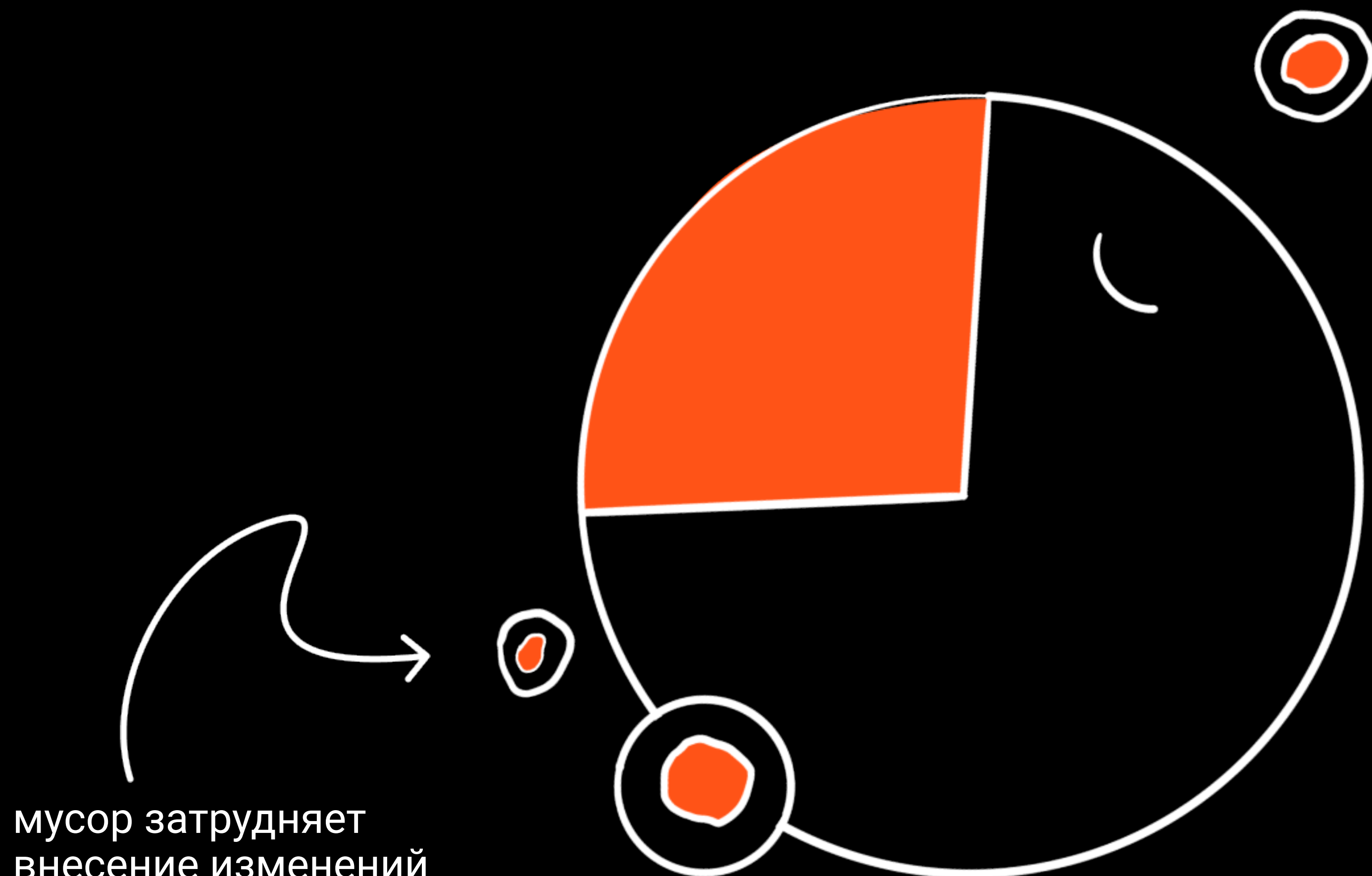
- 1 Что такое технический долг?
- 2 Процесс разработки
- 3 Источники
- 4 Виды
- 5 Как платить по долгам?
- 6 Все хорошо, а бизнесу-то как продать?

TECHNICAL DEBT

I DON'T UNDERSTAND WHY IT TAKES SO LONG TO ADD A NEW WINDOW.



Что такое технический долг?



В каждой системе есть определённое количество **обязательной** сложности, но большинство систем содержат и мусор, затрудняющий понимание

Метафора технического долга расценивает мусор как долг, где проценты по долгу являются дополнительными усилиями на внесение изменений

Процесс разработки

Процесс разработки

1)



Разработчик берет
задачи из бэклога

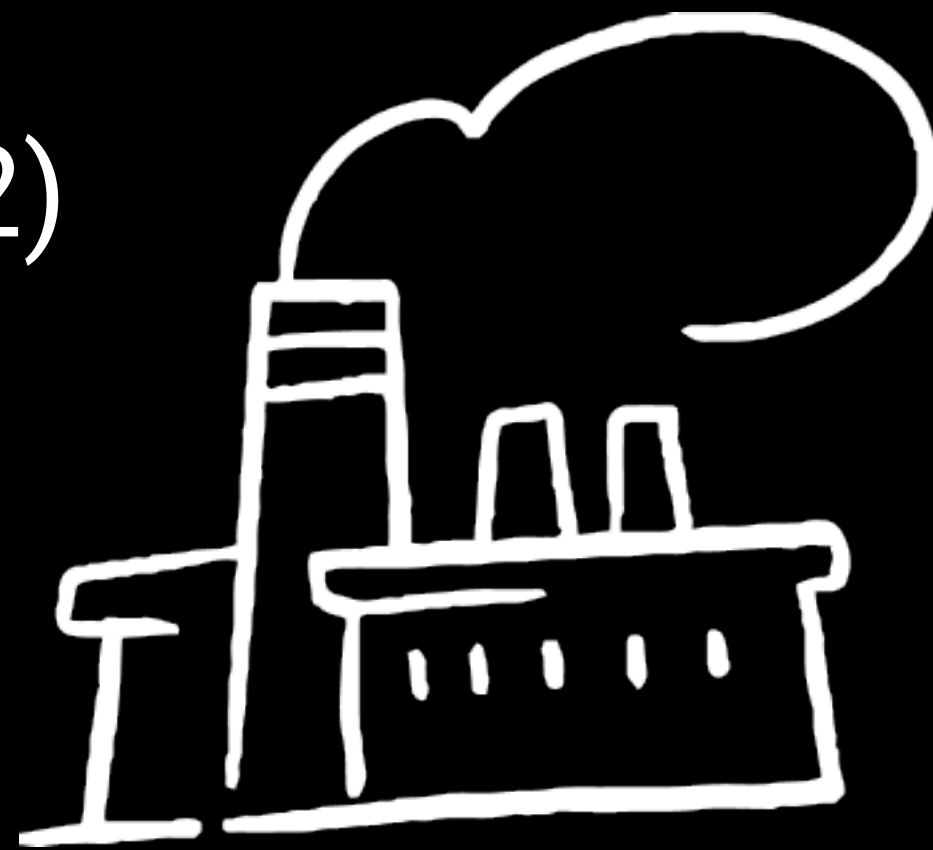
Процесс разработки

1)



Разработчик берет
задачи из бэклога

2)



Пилит их

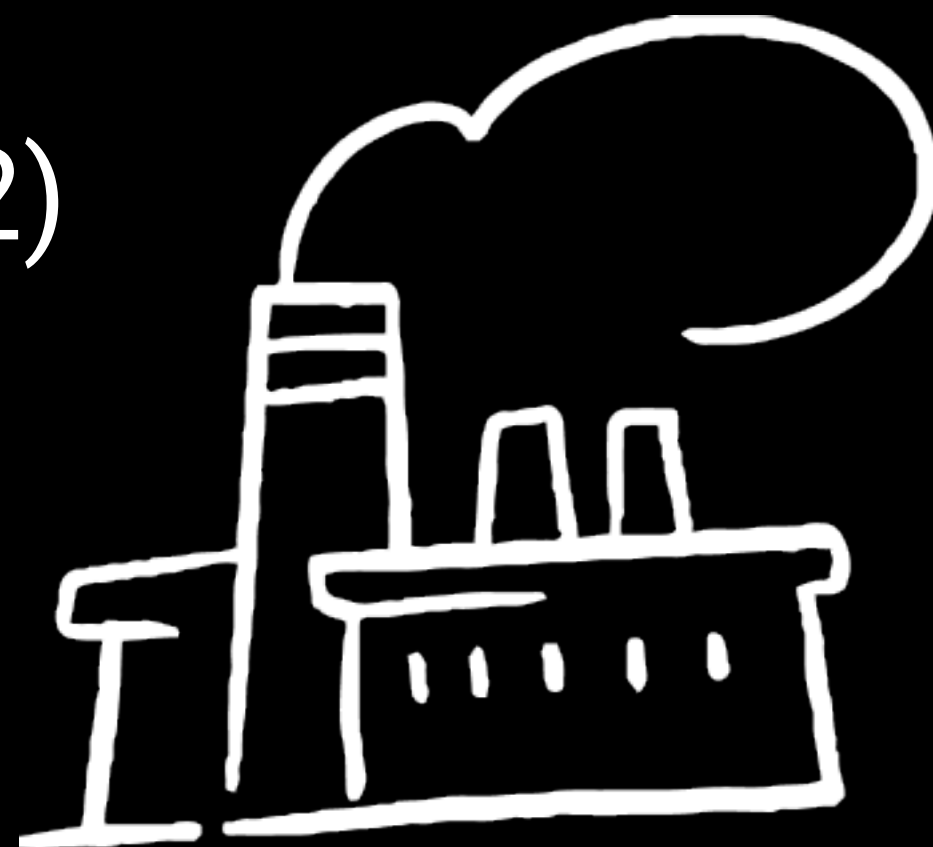
Процесс разработки

1)



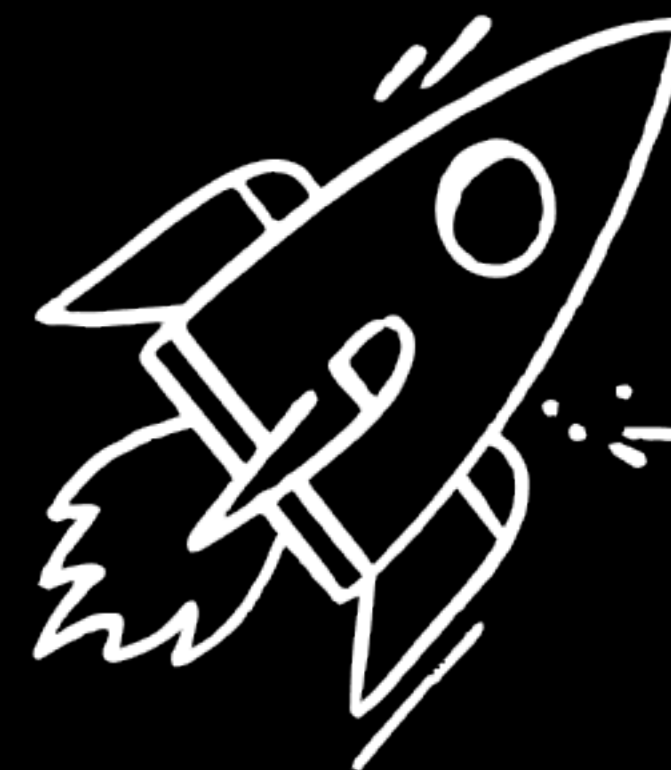
Разработчик берет
задачи из бэклога

2)

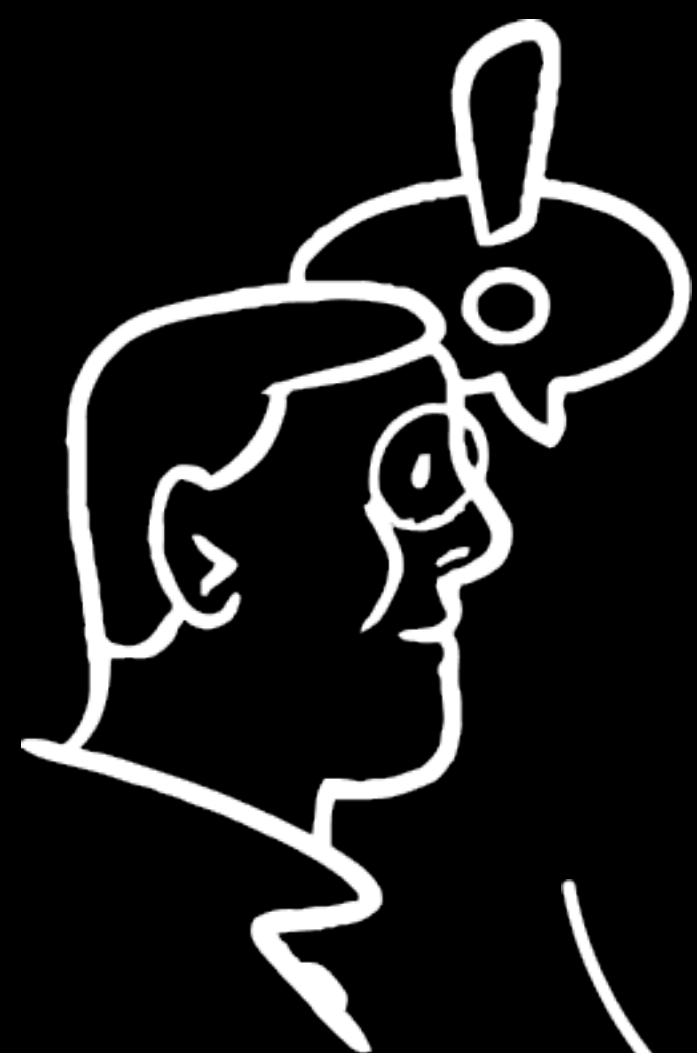


Пилит их

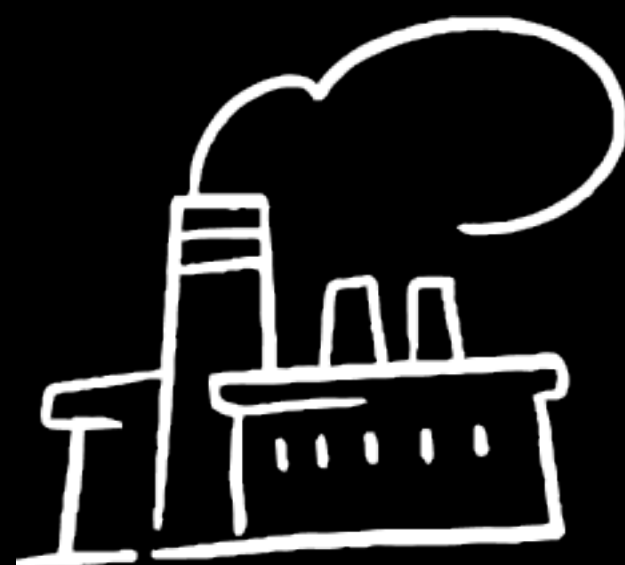
3)



И катит в прод



Фи́чи



Прибыль



Источники техдолга

Источники техдолга

✦ Поменялись бизнес требования



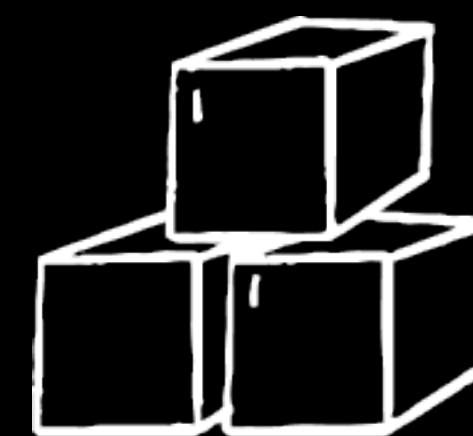
Фичи



Бэклог



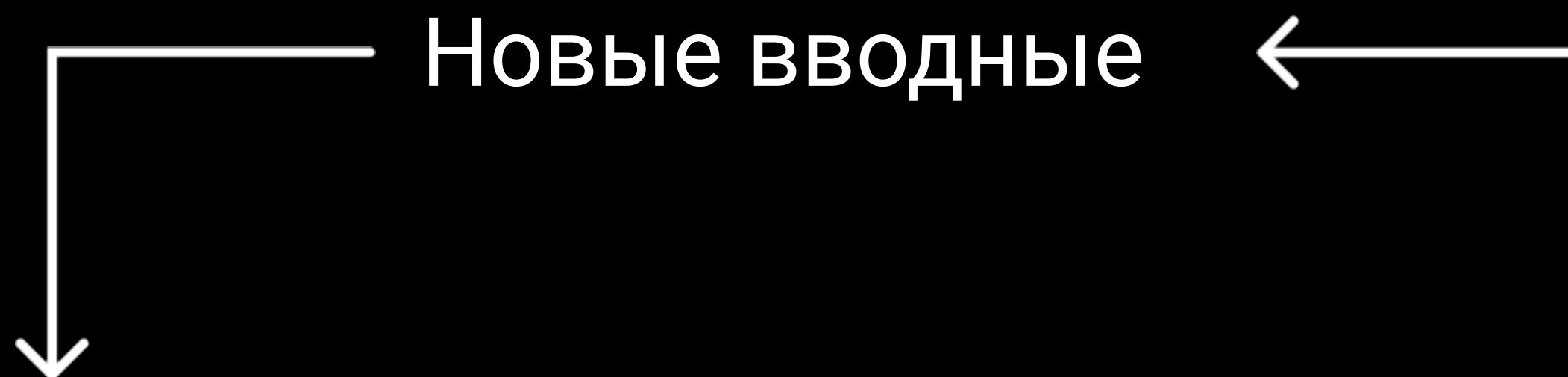
Разработка



Готовые
фичи



Прибыль



Новые вводные

Источники техдолга

- ✦ Поменялись бизнес требования
- ✦ Жертвуем качеством ради скорости



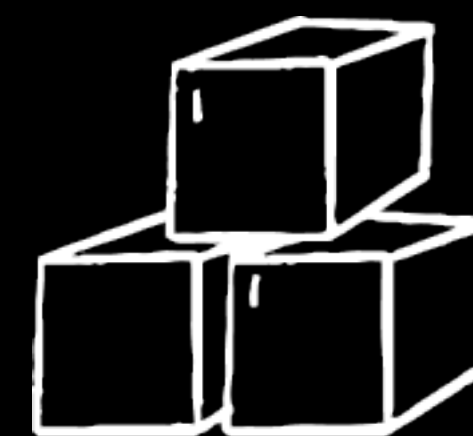
Фичи



Бэклог



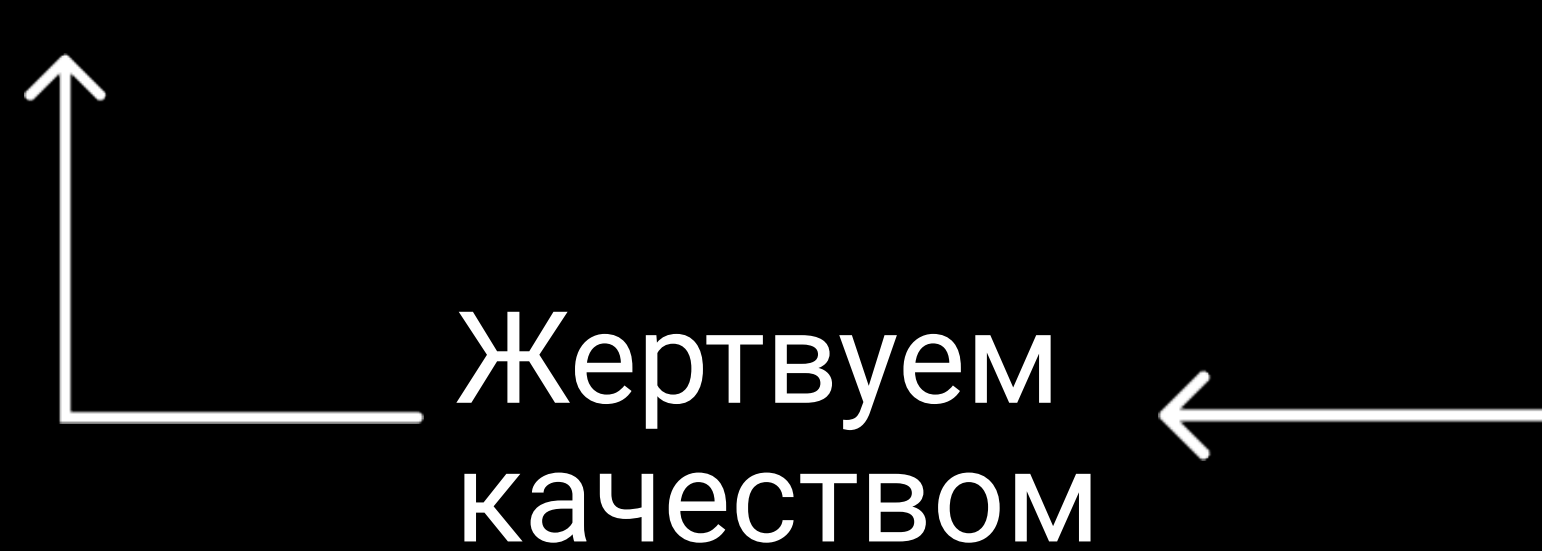
Разработка



Готовые
фичи



Прибыль



Источники техдолга

- ✦ Поменялись бизнес требования
- ✦ Жертвуем качеством ради скорости
- ✦ Устаревание инструментов разработки и фреймворков

Источники техдолга

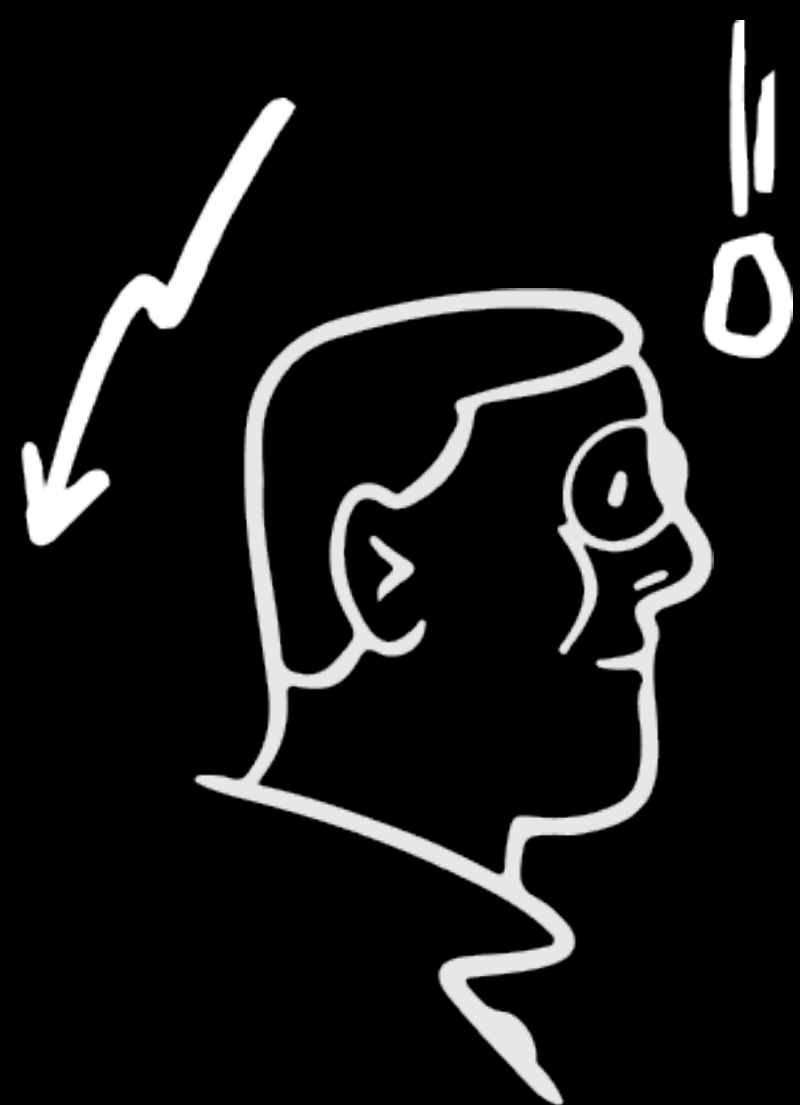
- ✦ Поменялись бизнес требования
- ✦ Жертвуем качеством ради скорости
- ✦ Устаревание инструментов разработки и фреймворков
- ✦ Рост кодовой базы

Источники техдолга

- ✦ Поменялись бизнес требования
- ✦ Жертвуем качеством ради скорости
- ✦ Устаревание инструментов разработки и фреймворков
- ✦ Рост кодовой базы
- ✦ Низкая квалификация команды

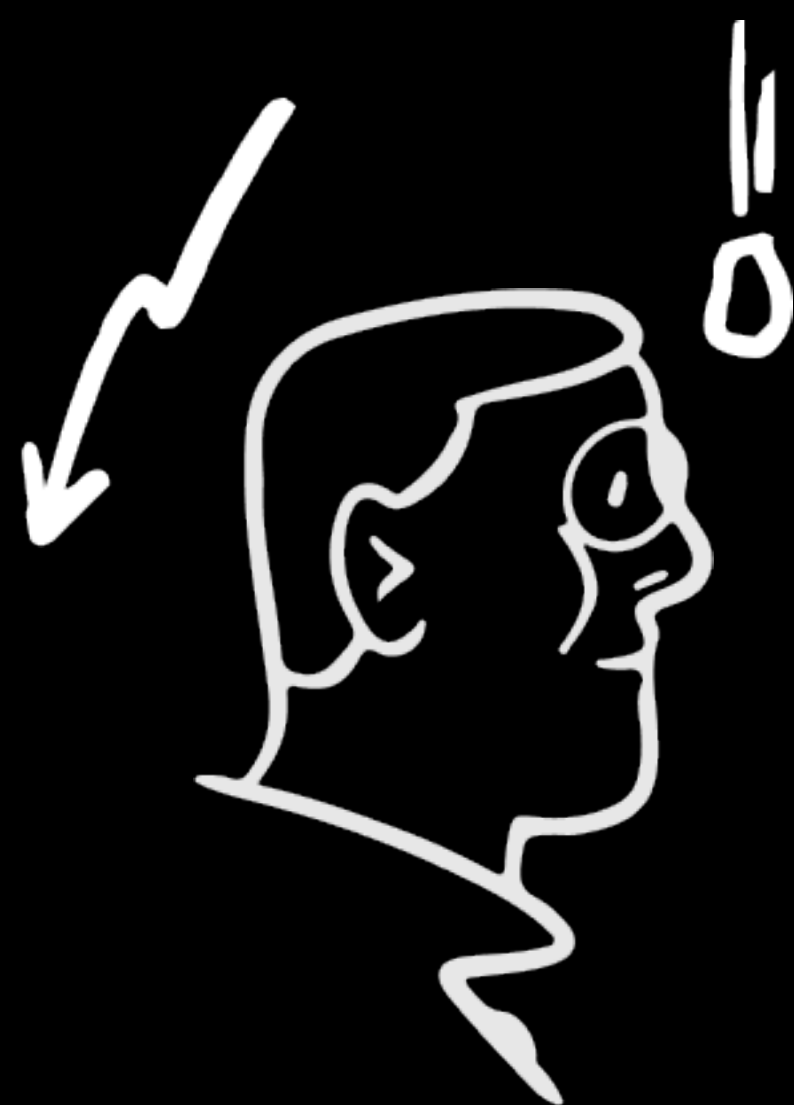
Виды техдолга

Виды техдолга



IN > OUT

Виды техдолга

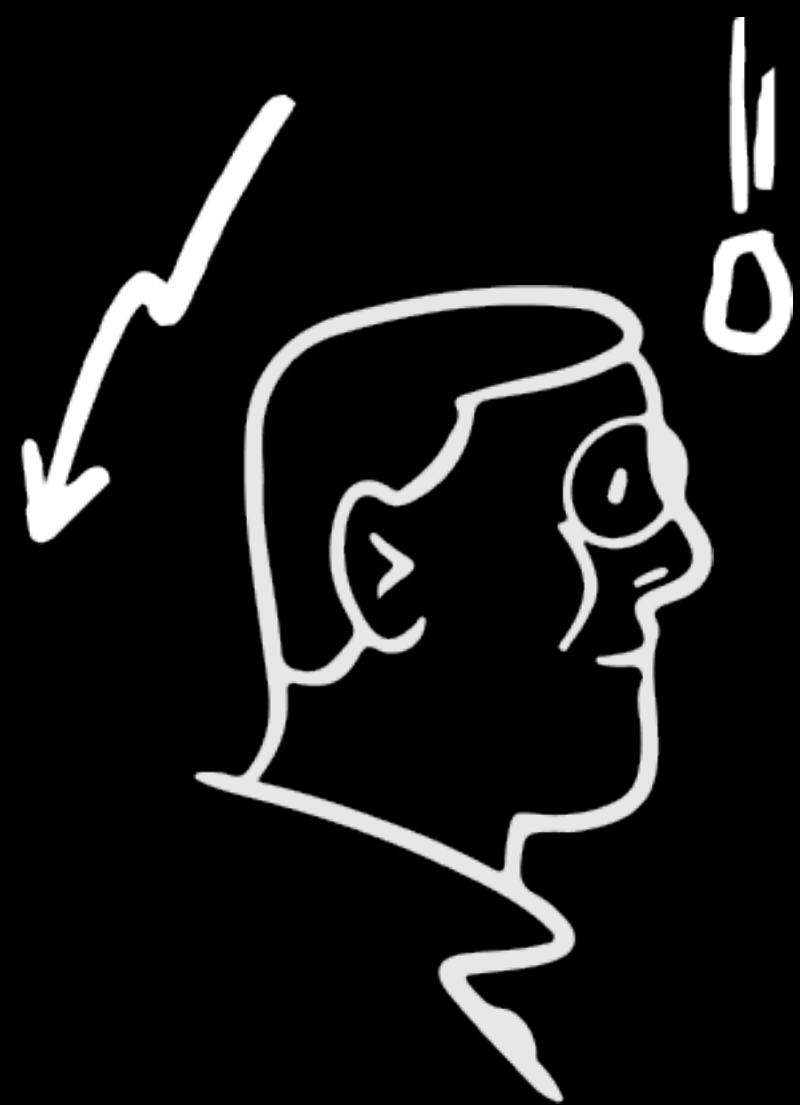


$IN > OUT$



$IN = OUT$

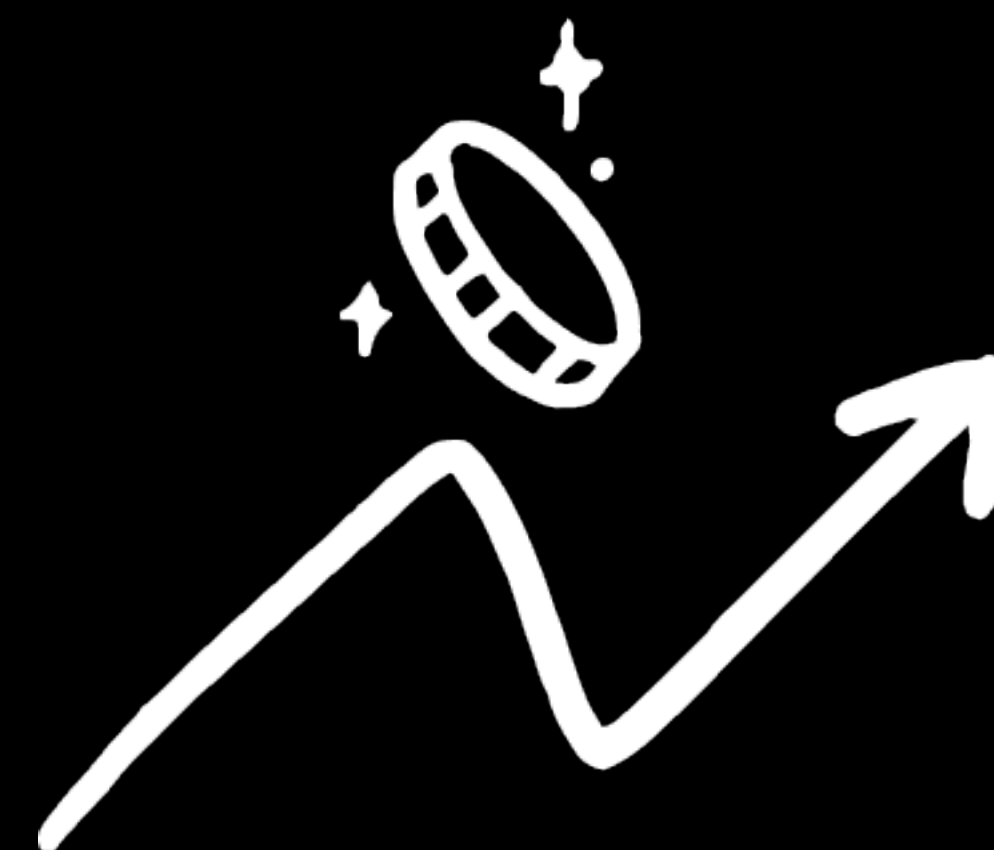
Виды техдолга



$IN > OUT$



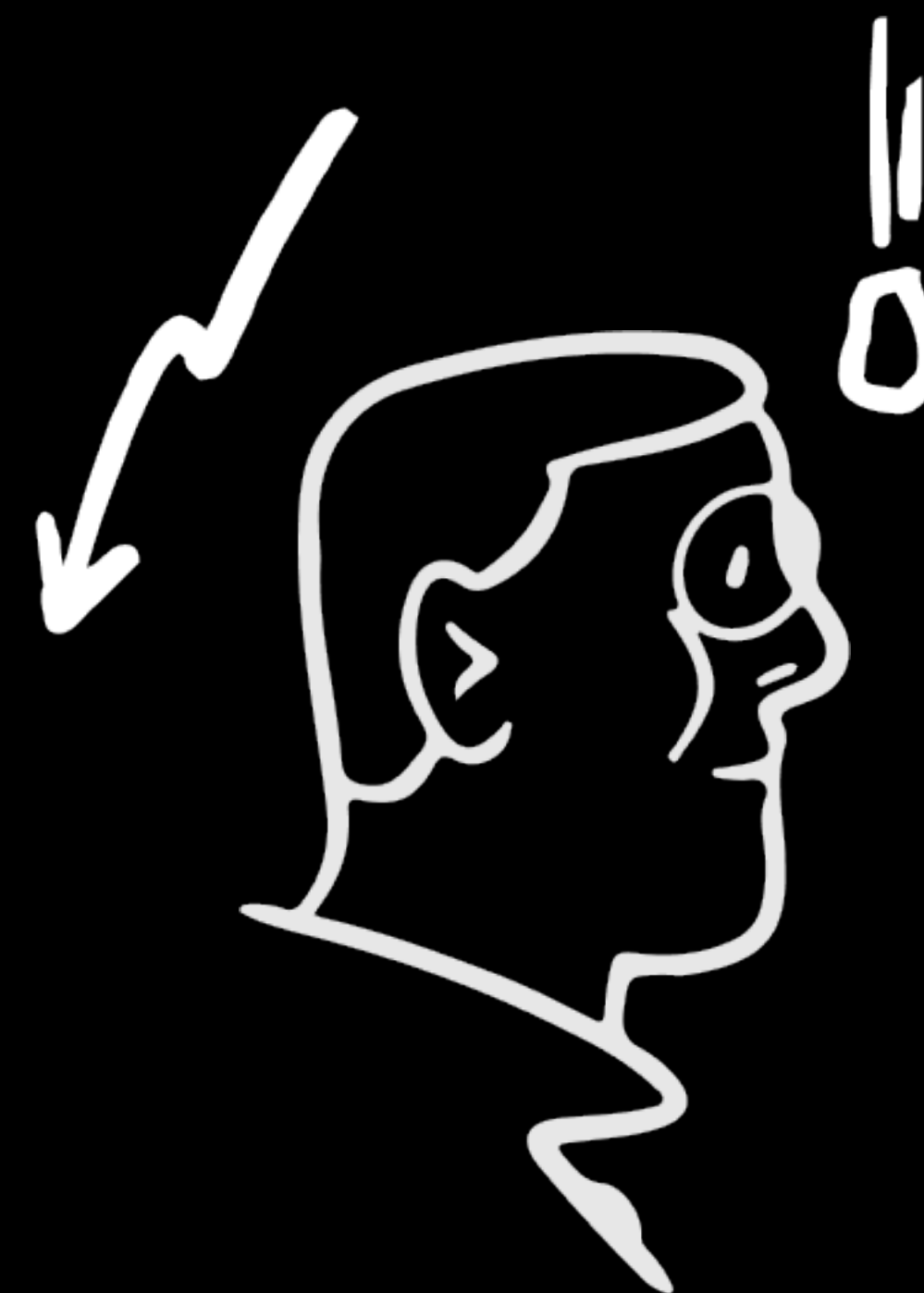
$IN = OUT$



$IN < OUT$

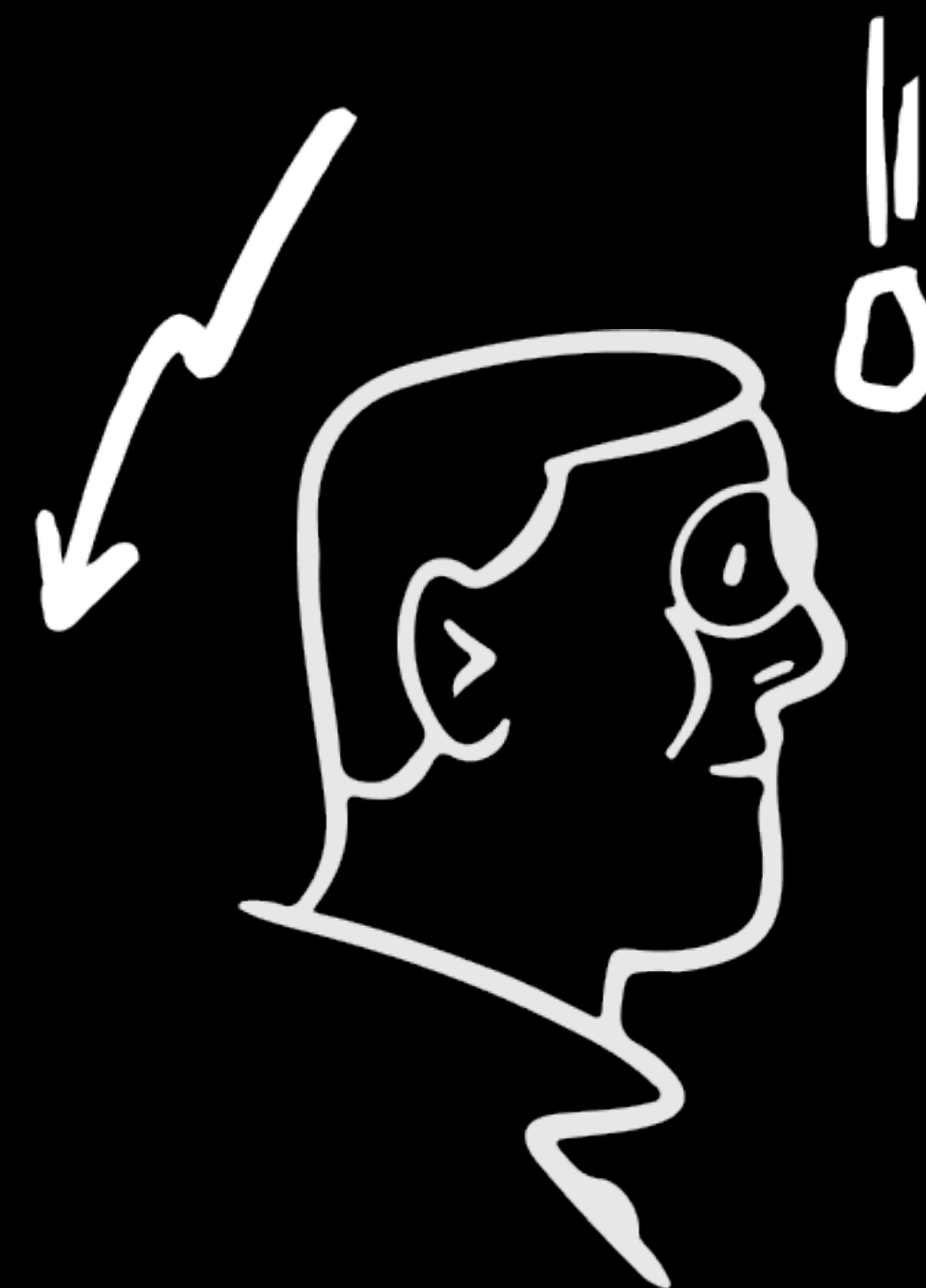
Хуже каждый день

✦ Time to market снижается



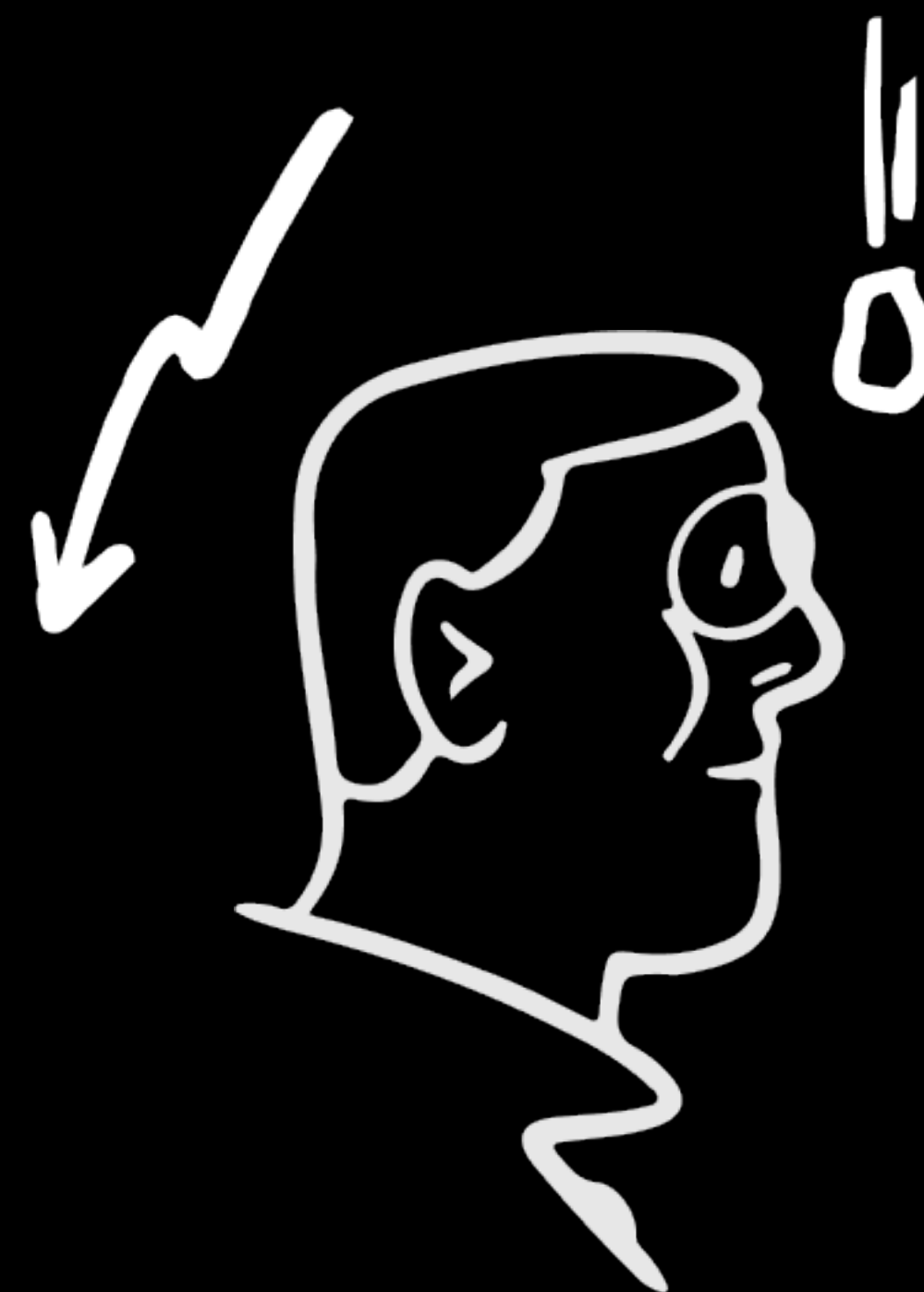
Хуже каждый день

- ✦ Time to market снижается
- ✦ Растет текучка кадров



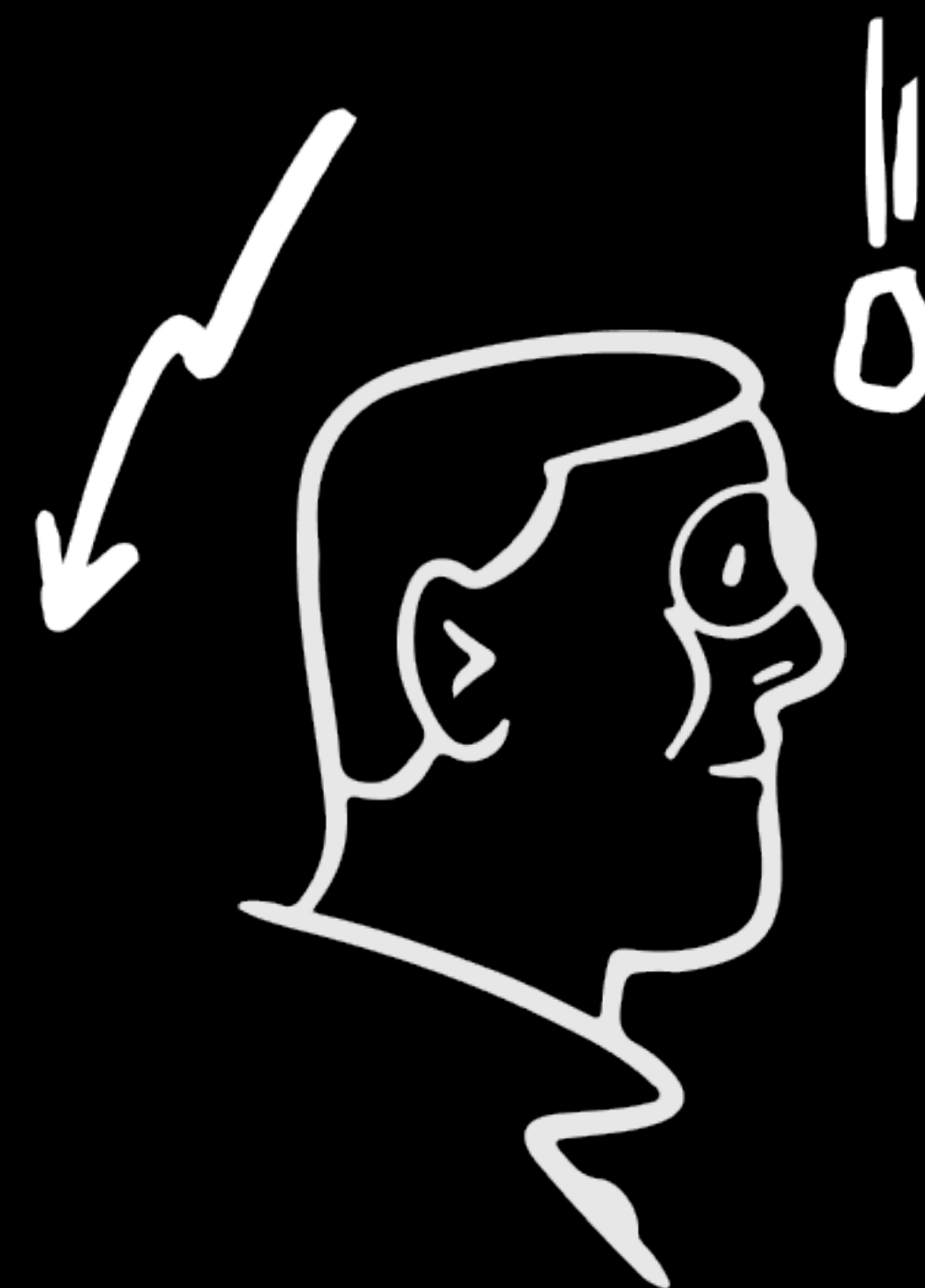
Хуже каждый день

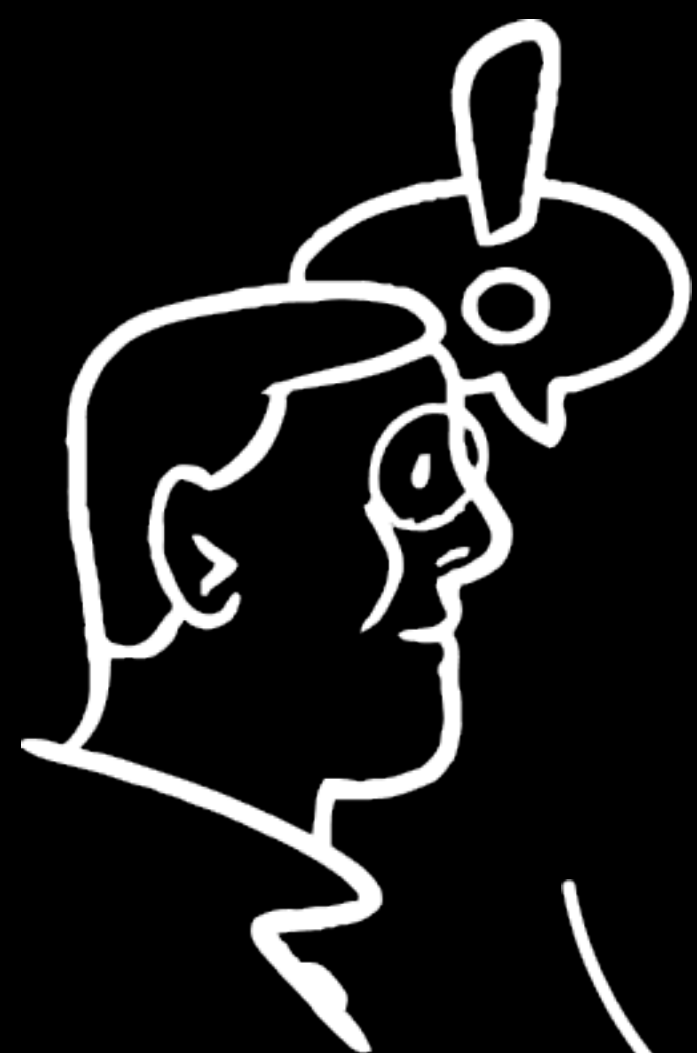
- ✦ Time to market снижается
- ✦ Растет текучка кадров
- ✦ Качество продукта падает



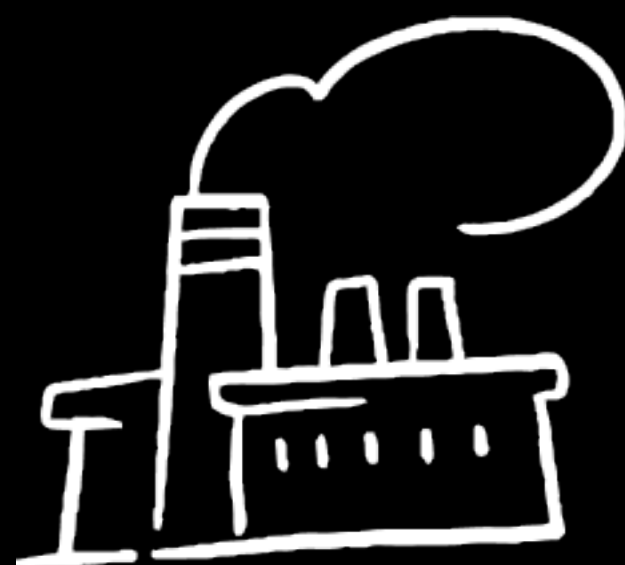
Хуже каждый день

- ✦ Time to market снижается
- ✦ Растет текучка кадров
- ✦ Качество продукта падает
- ✦ Прибыль падает



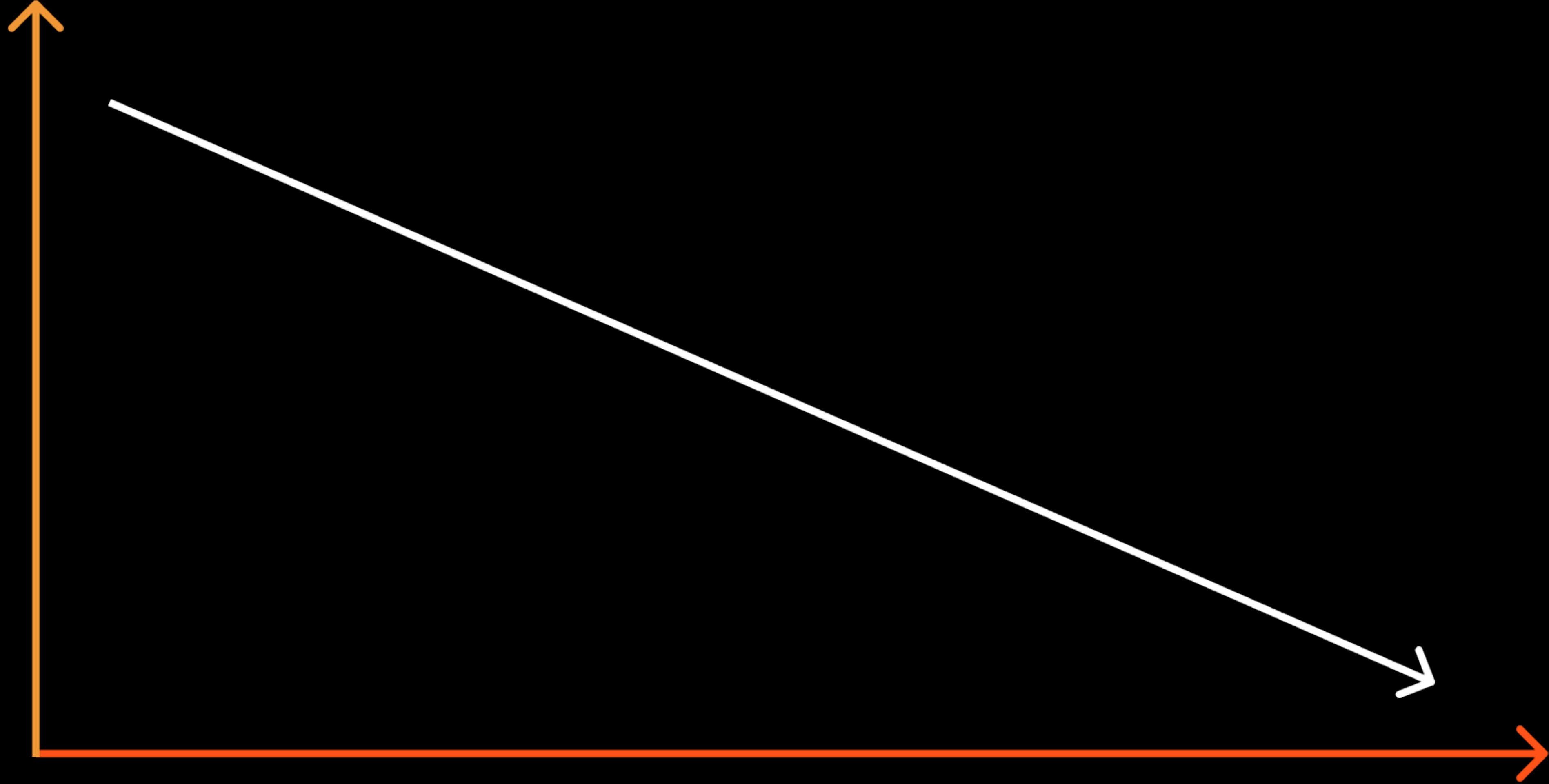


Фи́чи



Прибыль

Продуктивность



Техдолг

Плываем против течения на месте

✦ Стагнация



Плываем против течения на месте

- ✦ Стагнация
- ✦ Можем упасть назад



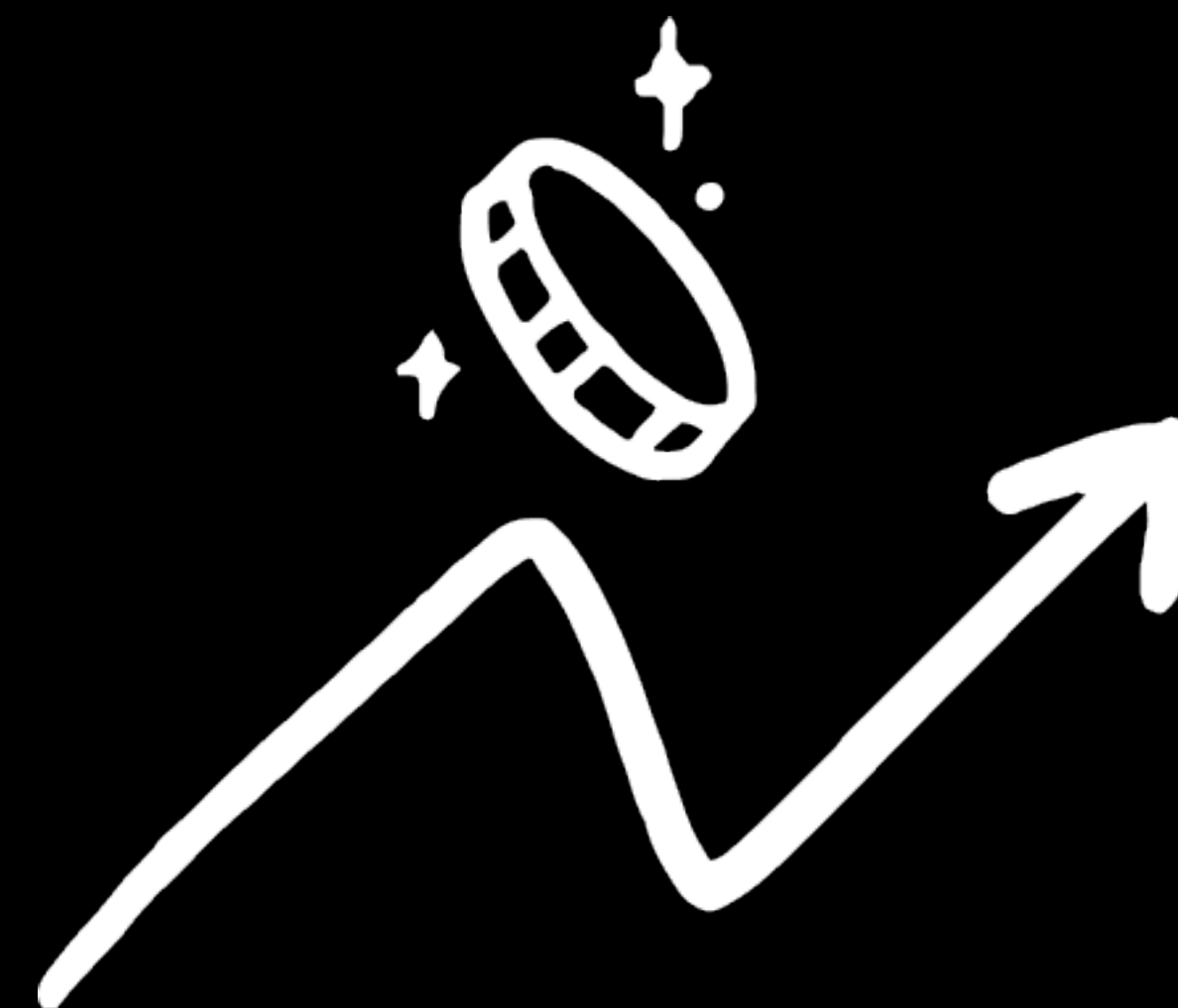
Плываем против течения на месте

- ✦ Стагнация
- ✦ Можем упасть назад
- ✦ Рутина



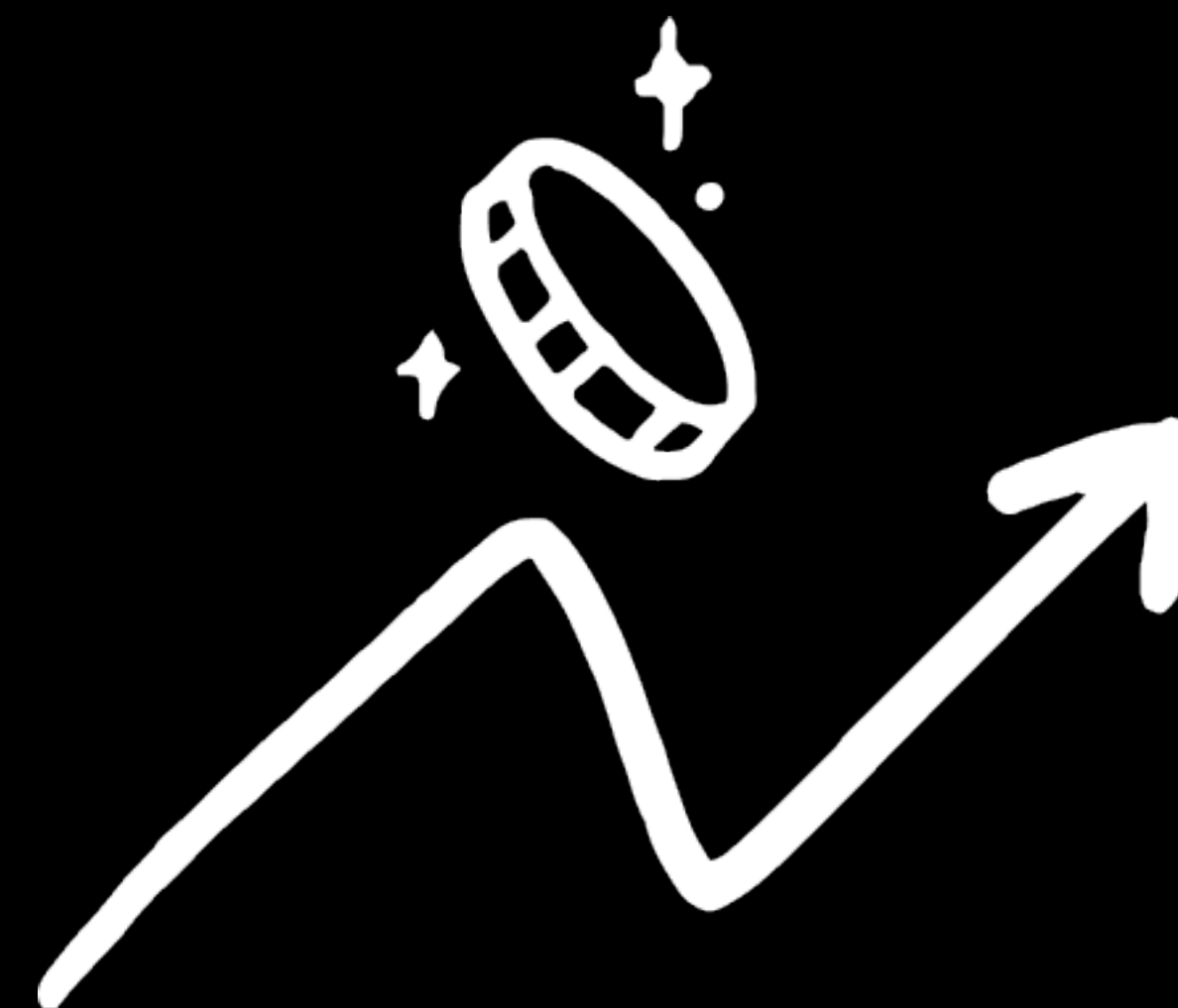
Лучше каждый день

✦ Постоянное улучшение



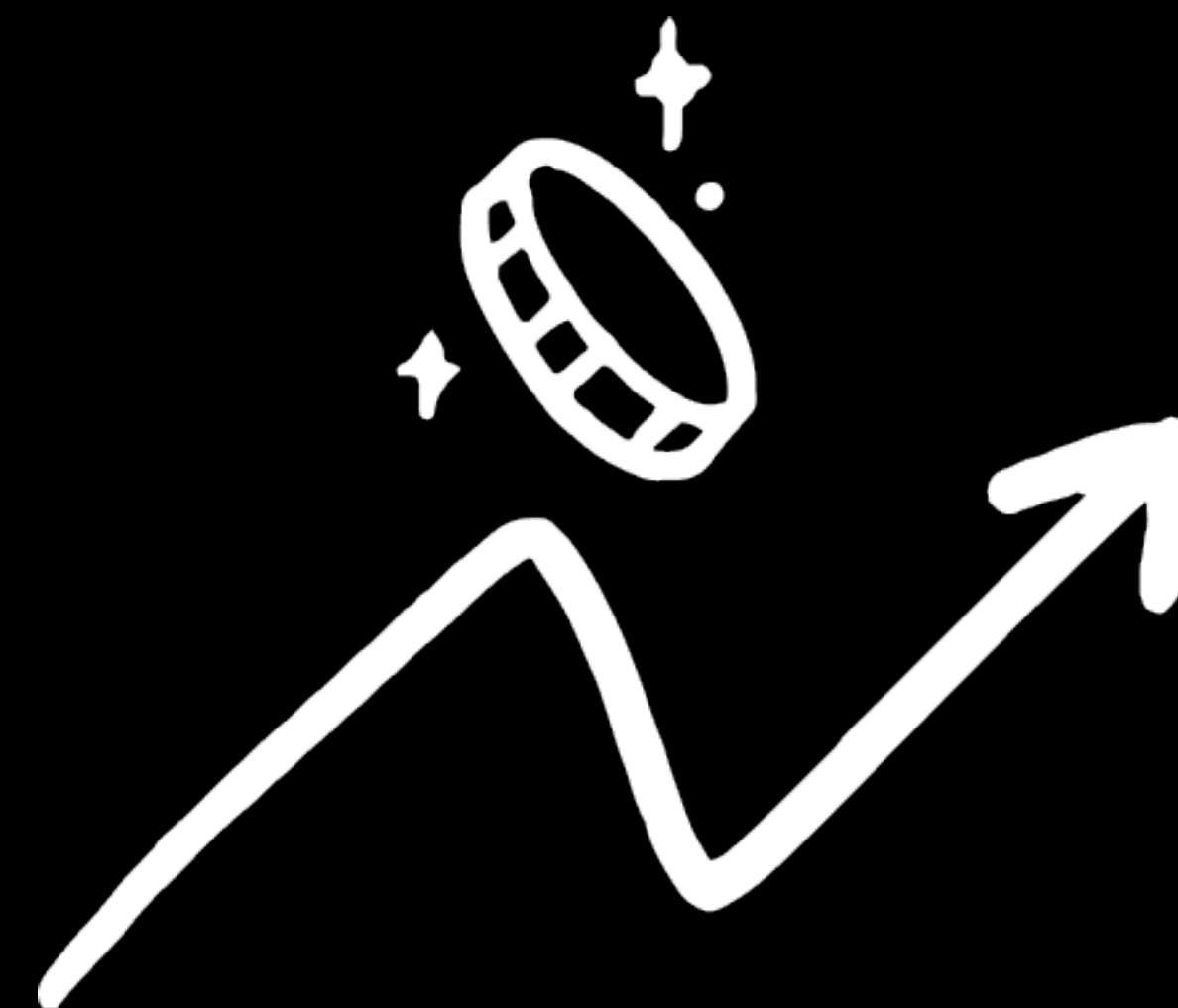
Лучше каждый день

- ✦ Постоянное улучшение
- ✦ Больше времени на полезную работу



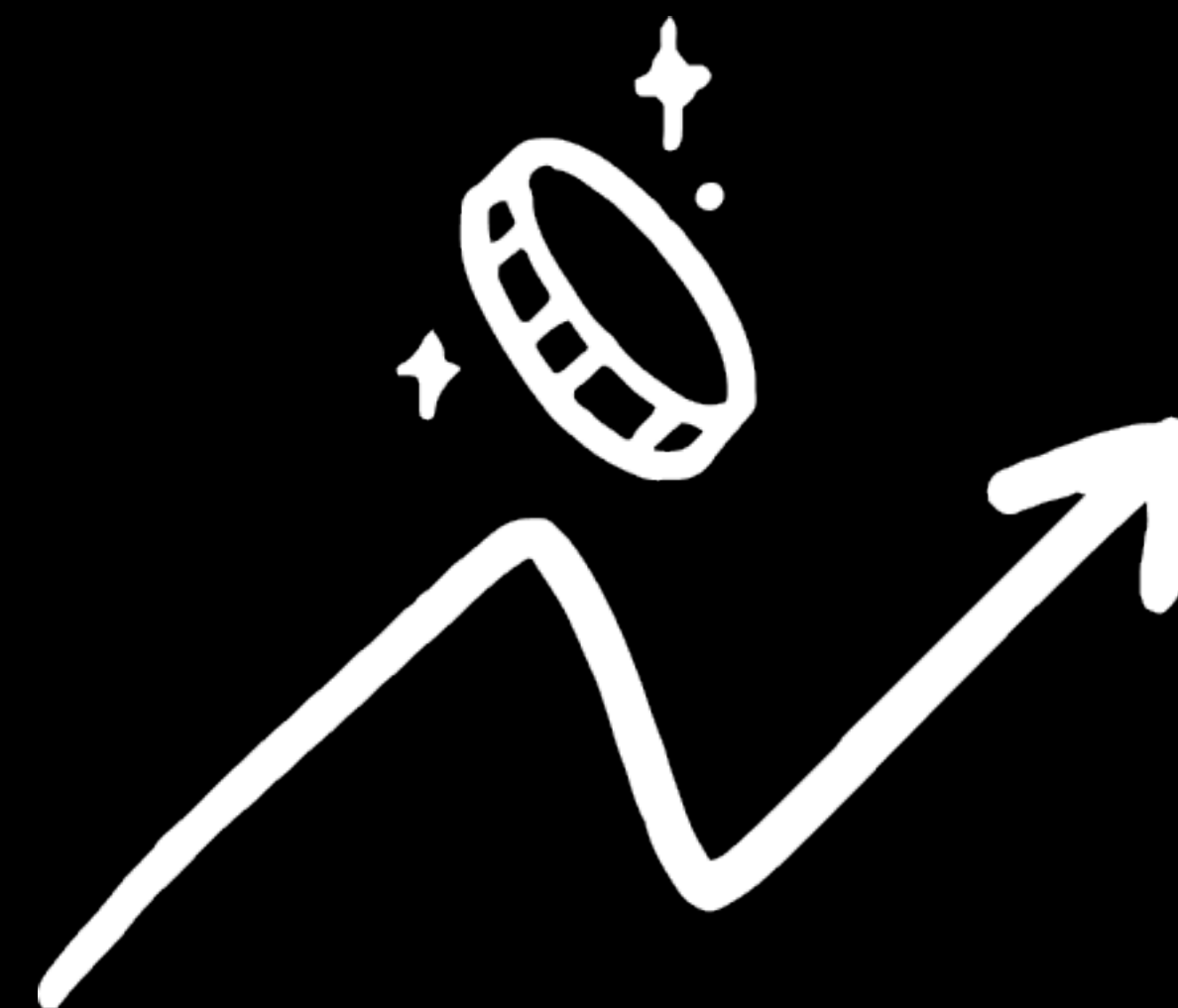
Лучше каждый день

- ✦ Постоянное улучшение
- ✦ Больше времени на полезную работу
- ✦ Есть время на инициативы сотрудников



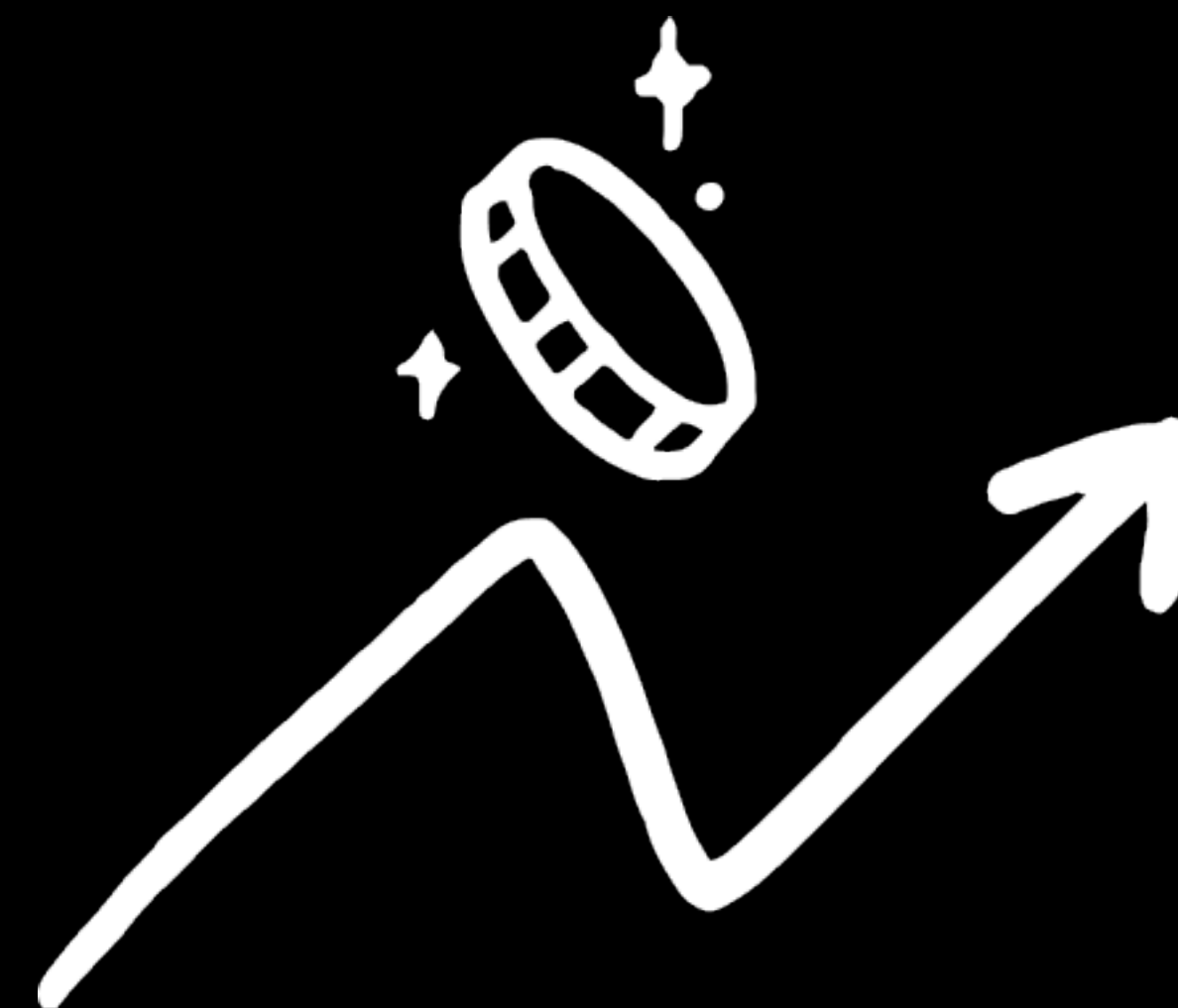
Лучше каждый день

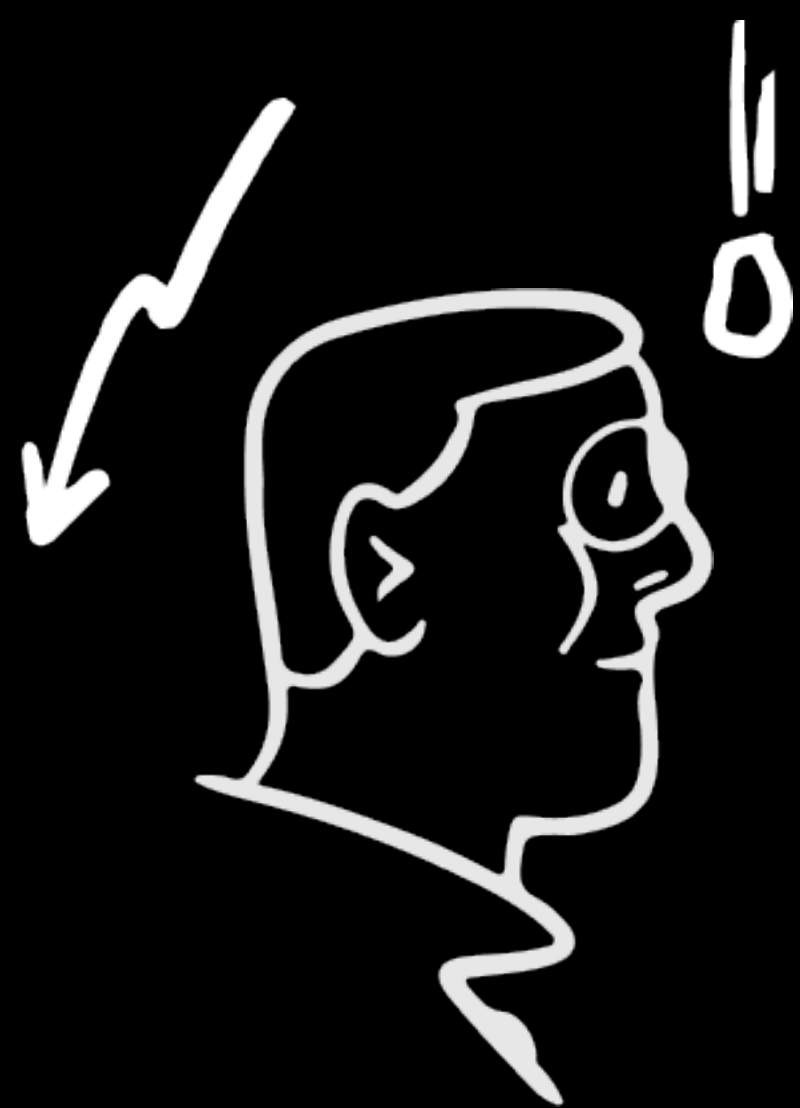
- ✦ Постоянное улучшение
- ✦ Больше времени на полезную работу
- ✦ Есть время на инициативы сотрудников
- ✦ Можно внедрять новые технологии



Лучше каждый день

- ✦ Постоянное улучшение
- ✦ Больше времени на полезную работу
- ✦ Есть время на инициативы сотрудников
- ✦ Можно внедрять новые технологии
- ✦ Воронка для найма растет

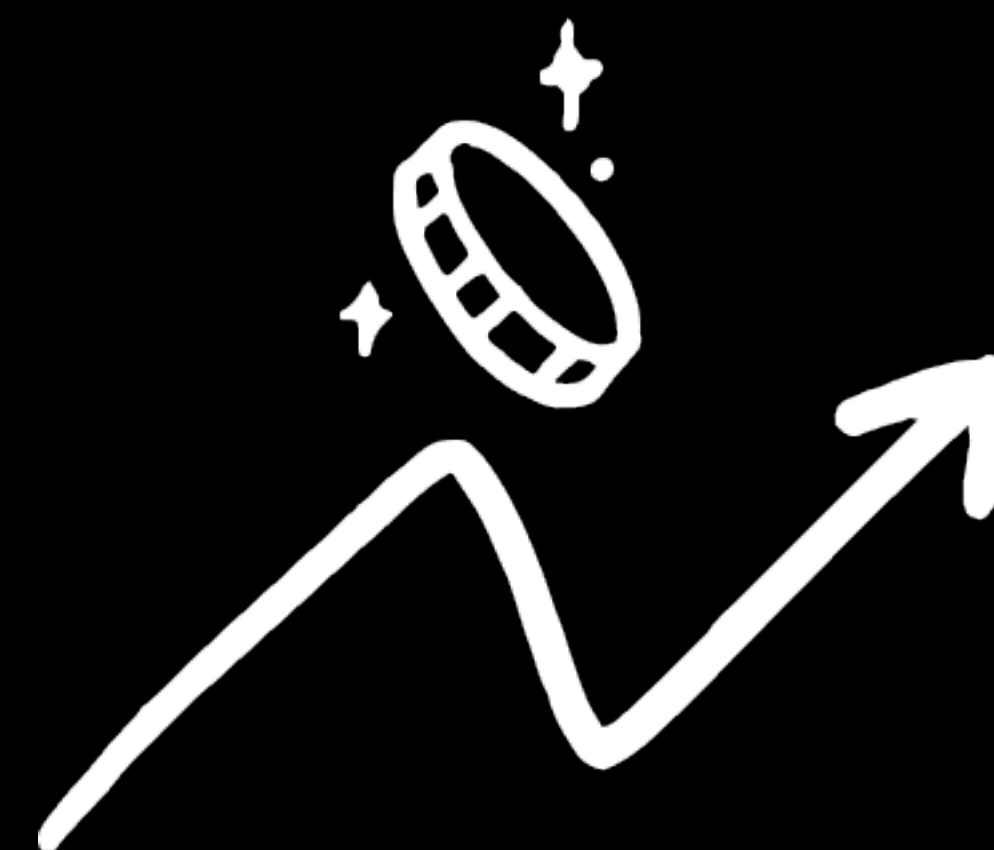




$IN > OUT$



$IN = OUT$



$IN < OUT$

Как платить по долгам?

Как платить по долгам?

✦ Backlog

Как платить по долгам?

✦ Backlog

✦ Цель

Как платить по долгам?

- ✦ Backlog
- ✦ Цель
- ✦ Оценка

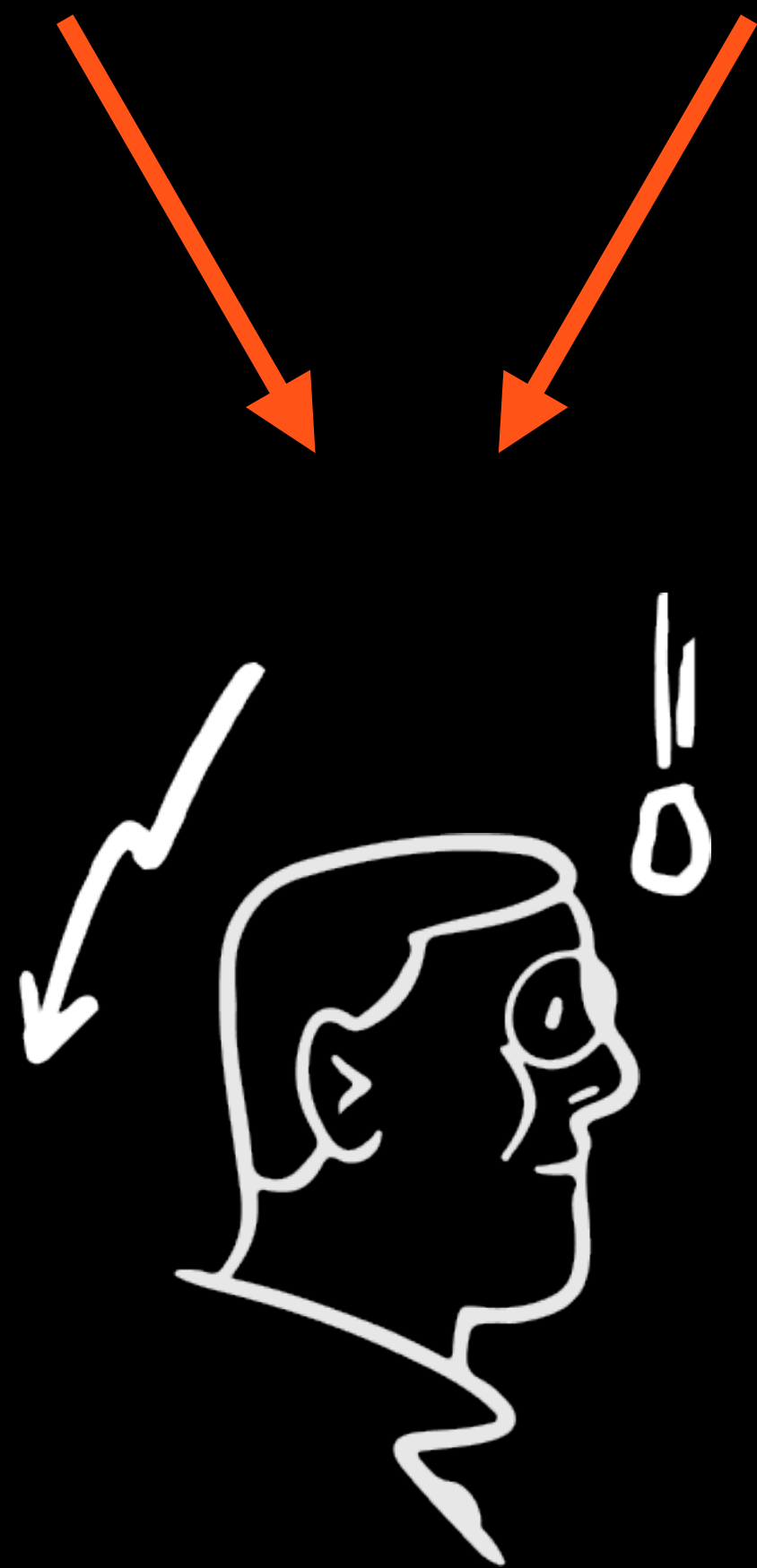
Начинаем платить

Начинаем платить

✦ Итеративно: 70% задачи / 10% баги / 20 % техдолг

Начинаем платить

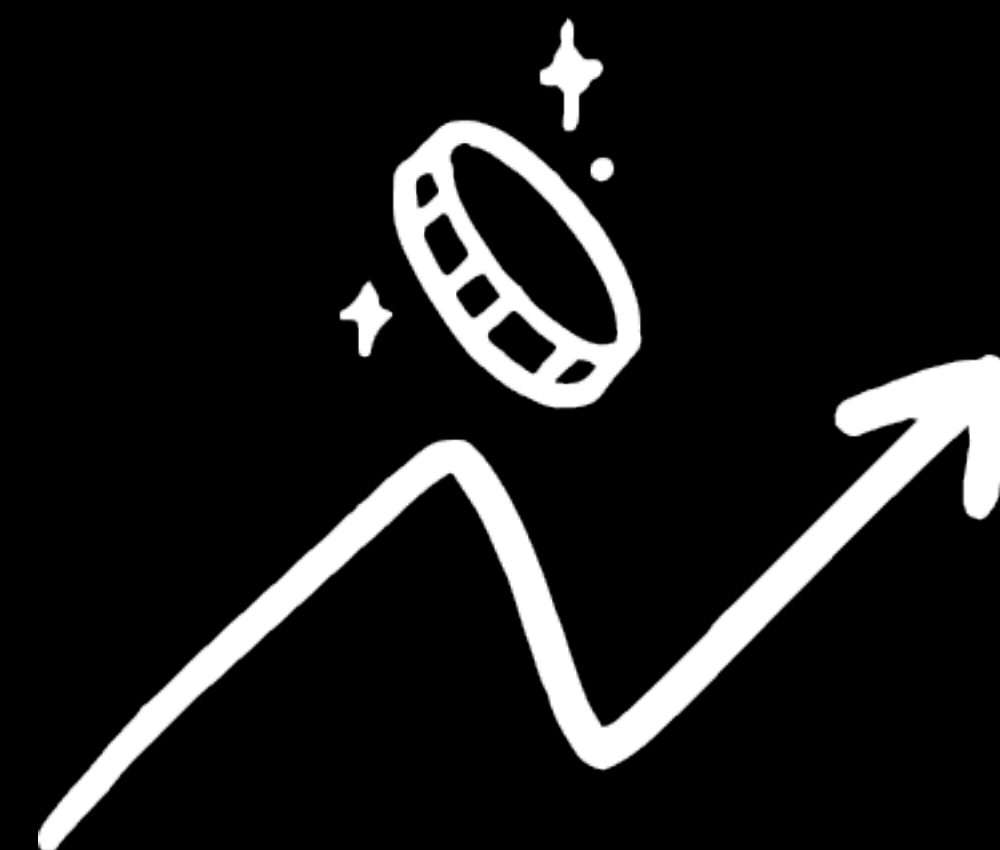
- ✦ Итеративно: 70% задачи / 10% баги / 20 % техдолг
- ✦ Технический спринт



$IN > OUT$



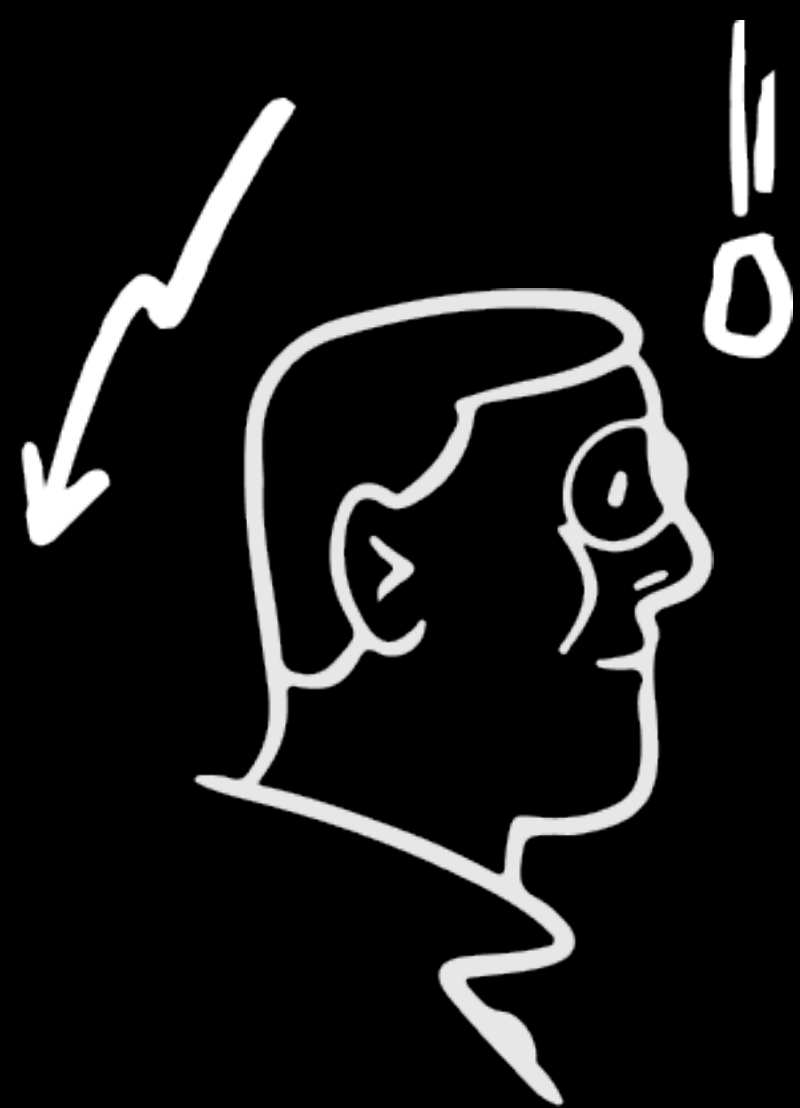
$IN = OUT$



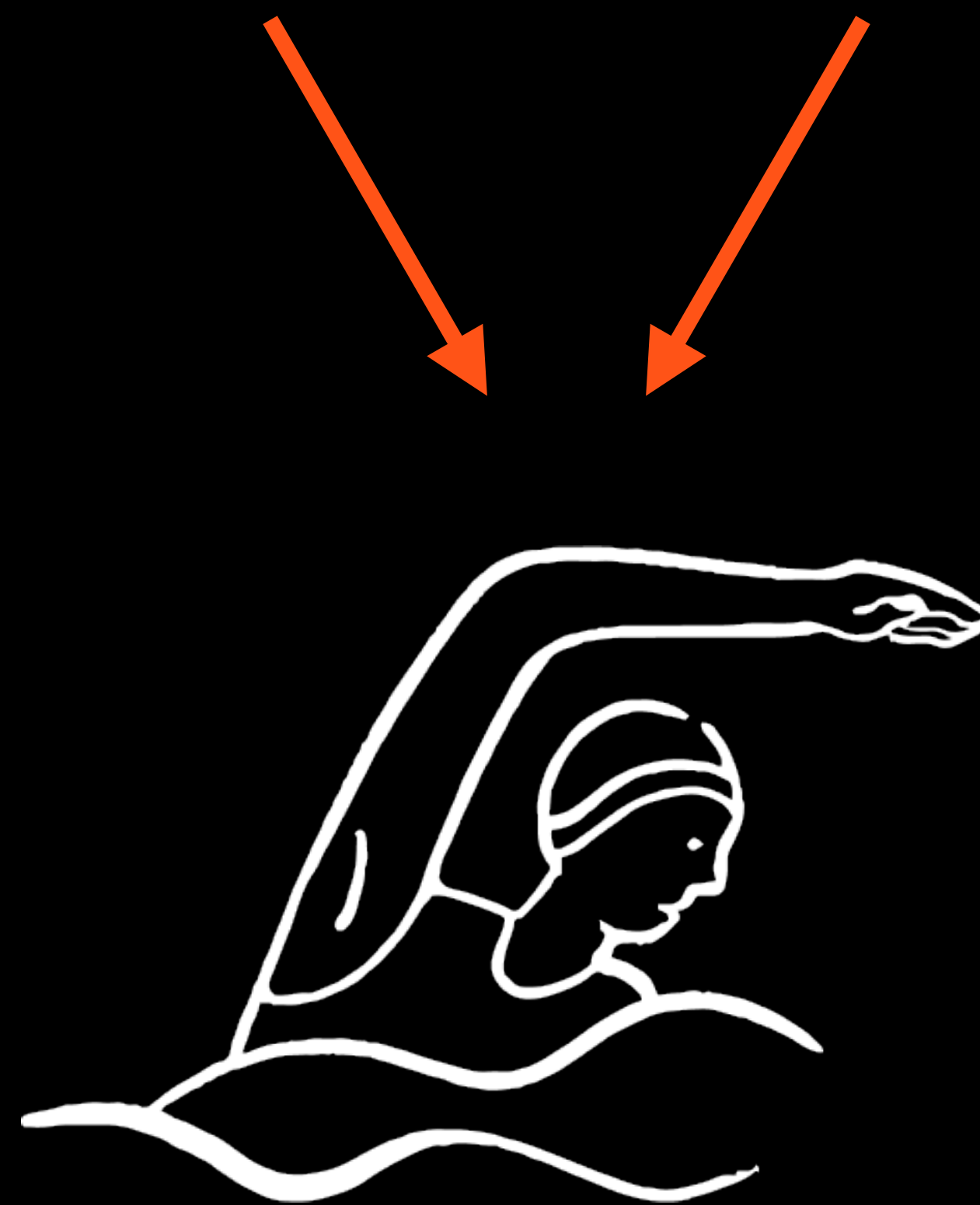
$IN < OUT$

Начинаем платить

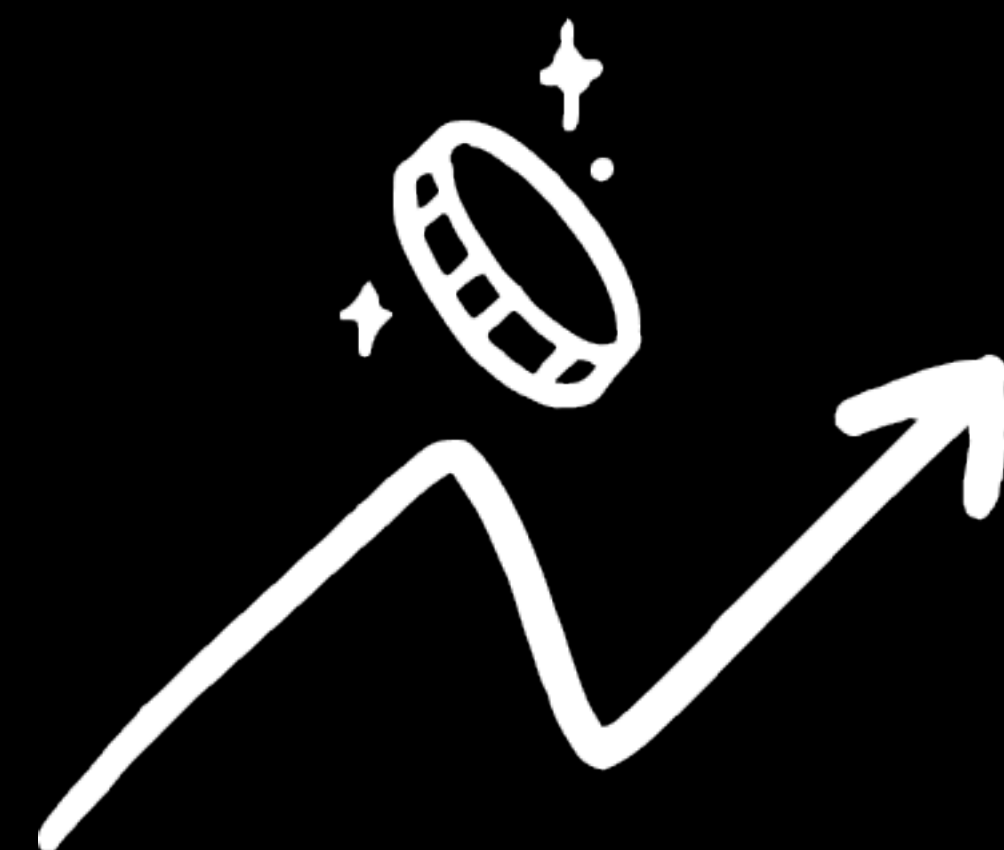
- ✦ Итеративно: 70% задачи / 10% баги / 20 % техдолг
- ✦ Технический спринт
- ✦ Выбрать своё соотношение % задач и % техдолга



$IN > OUT$



$IN = OUT$



$IN < OUT$

Наладить процессы разработки

Наладить процессы разработки

- 1 Стандарты написания кода

Наладить процессы разработки

- 1 Стандарты написания кода
- 2 Кросс код ревью

Наладить процессы разработки

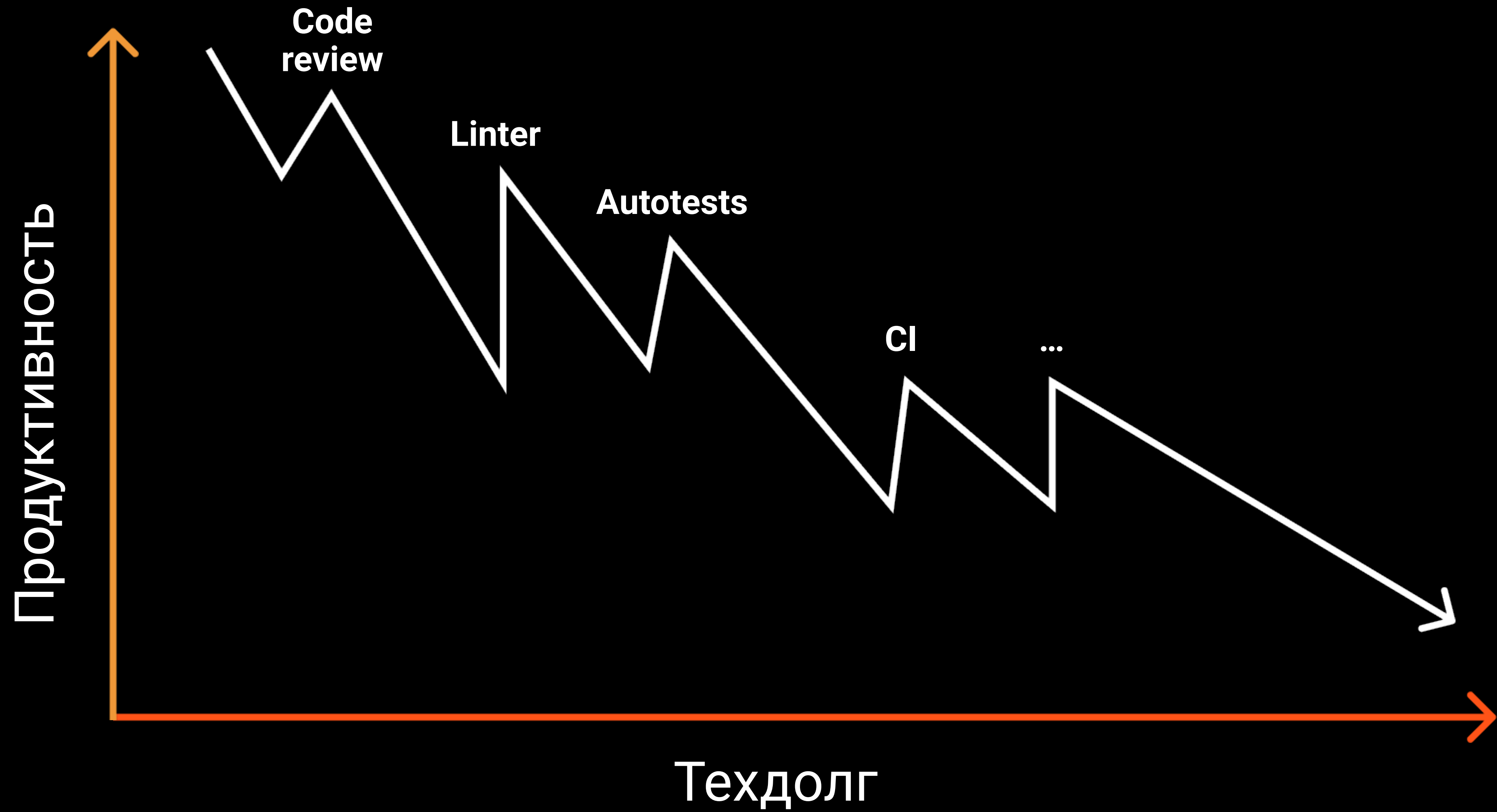
- 1 Стандарты написания кода
- 2 Кросс код ревью
- 3 Линтер

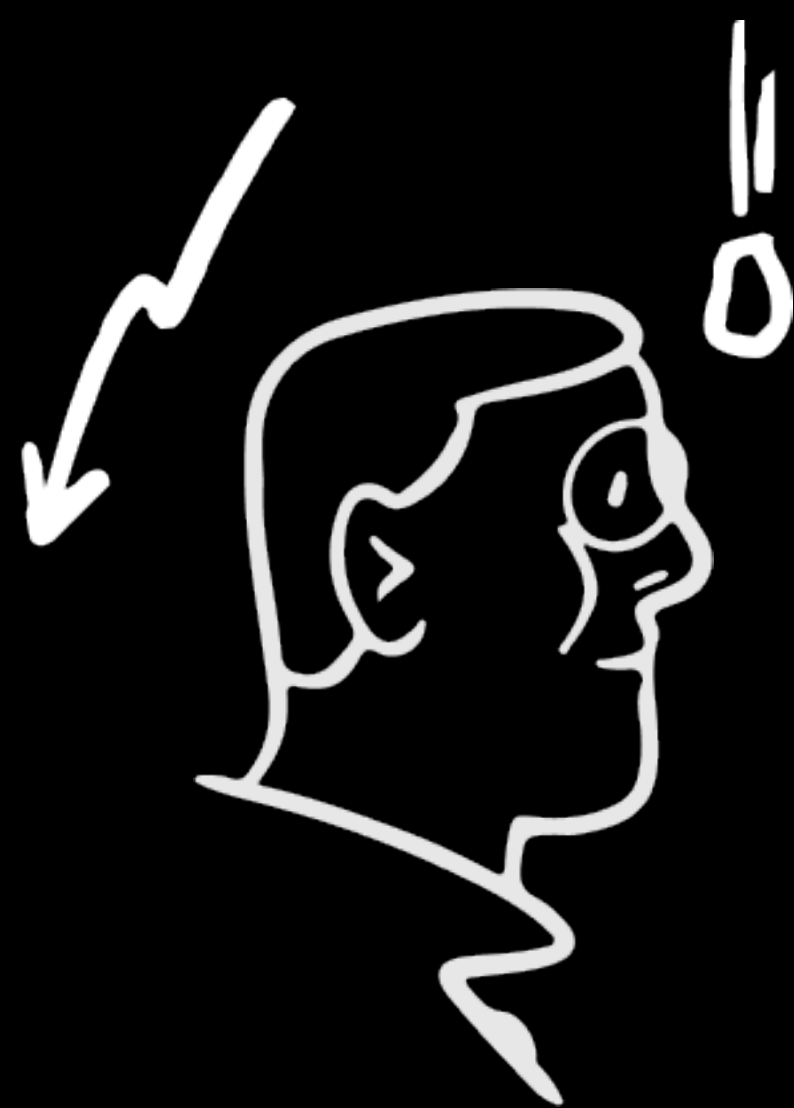
Наладить процессы разработки

- 1 Стандарты написания кода
- 2 Кросс код ревью
- 3 Линтер
- 4 Автоматическое тестирование

Наладить процессы разработки

- 1 Стандарты написания кода
- 2 Кросс код ревью
- 3 Линтер
- 4 Автоматическое тестирование
- 5 CI

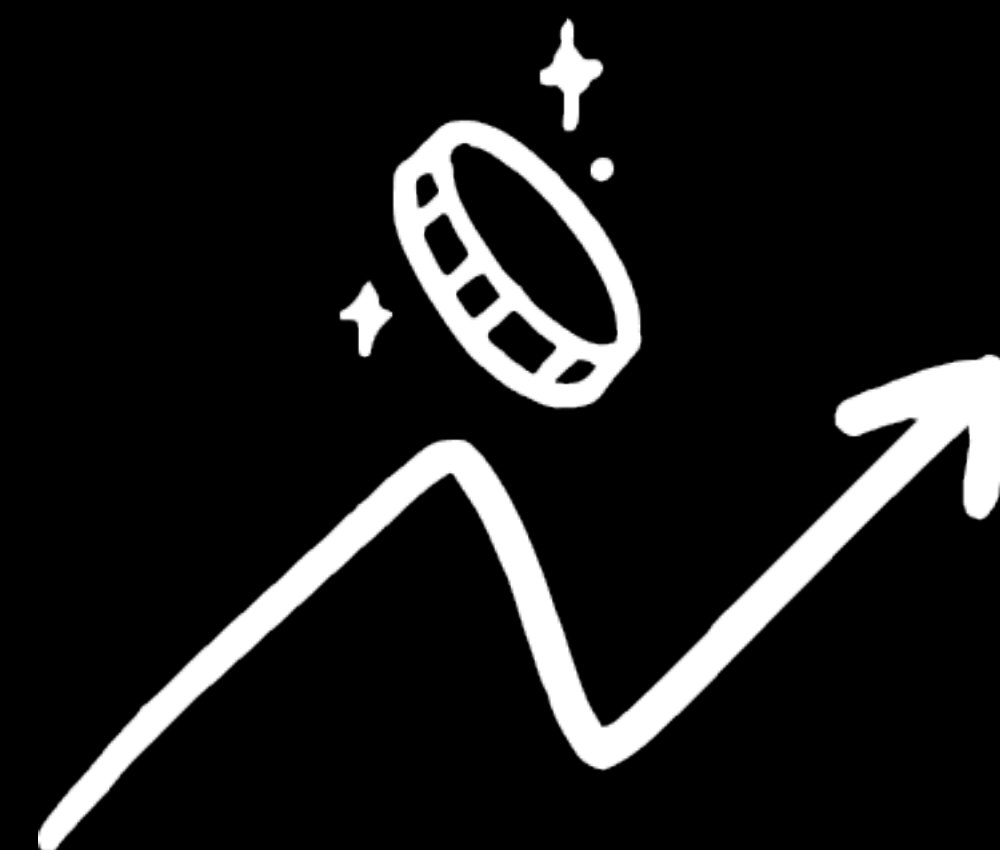




$IN > OUT$



$IN = OUT$



$IN < OUT$

Все хорошо, а бизнесу-то как продать?

✦ Время разработки

✦ Оценки становятся неадекватными

Все хорошо, а бизнесу-то как продать?

✦ Время разработки

- ✦ Оценки становятся неадекватными

✦ Качество новых фичей

- ✦ Большое количество багов

Все хорошо, а бизнесу-то как продать?

✦ Время разработки

✦ Оценки становятся неадекватными

✦ Качество новых фичей

✦ Большое количество багов

✦ Метрики здоровья

Все хорошо, а бизнесу-то как продать?

✦ Время разработки

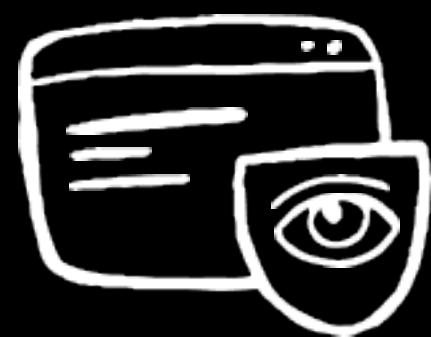
✦ Оценки становятся неадекватными

✦ Качество новых фичей

✦ Большое количество багов

✦ Метрики здоровья

✦ "Костыли" в коде мешают жить



Бэклог



Планируйте



Ищите



Платите

Спасибо за внимание



telegram: @loriens