

Donc je t'explique rapidement. le but de mon projet est un jeu video de carte à jouer (type Heart Stone).

j'aimerais que tu fasse une image en 1920 \* 1080 MINIMU.

Si tu fais plus c'est mieux, mais ca doit etre un multiple de 16 et de 9 (pour faire du 16:9).

ex :  $16 * 120 = 1920$  et  $9 * 120 = 1080$ . Donc on retrouve bien le 1920 : 1080.

Tu peux aussi prendre 600 en multiplicateur pour faire du  $600 * 16 : 600 * 9$  soit 9600 : 5400

Donc voila. Apres le terrain ce divise en deux autre terrain, un pour chaque joueur. Si t'es chaud, le fond pourrait etre deux personne qui se battent (genre bien et mal).

Ensuite chaque joueur possede 3 terrain (jaune orange et bleu) mesurant chacun 560 \* 300 pixel (pour du 1920 \* 1080).

le carré blanc au bordure rouge au centre, fait du 650 \* 300 et les deux autres (blanc bordure rouge en haut à droite et blanc bordure bleu en bas à gauche) mesure chacun 650 \* 300 (comme le central en fait)

Ensuite, entre chaque carré tu as des pastilles. C'est pour connaître le nombre de pixel entre chaque carrés.

Rouge = 25;

Gris = 40;

Vert = 50;

Les carrés jaune orange et bleu serviront à poser des cartes.

Le central à poser 3 cartes communes

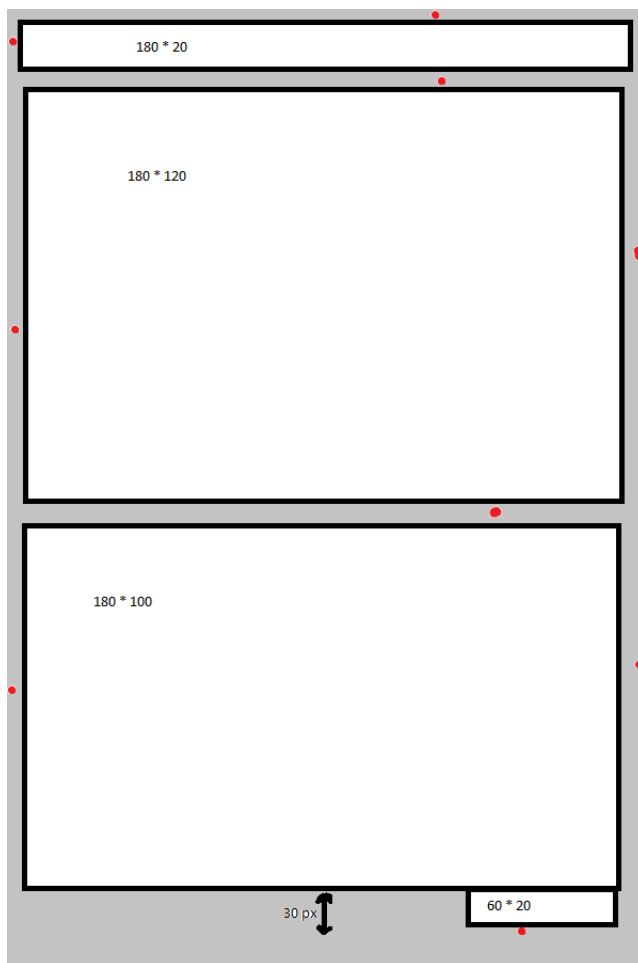
Celui en bas à gauche sera la pioche (la pioche est de la taille d'une carte soit du 200 \* 300)

Enfin celui en haut à droite permet de noter le score des joueurs.

Voilà je te laisse faire comme tu veux mis à part les dimensions.

Si tu y arrive c'est cool, je te payerais un Kebab.

Ensuite: Les cartes



Donc les cartes c'est du  $200 * 300$  (essaye de faire des bord arrondies).

donc c'est une carte classique :

- en haut le titre
- ensuite l'image
- le text

- puis les points de combat

les pastille rouge c'est 10 pixels

Voila. Enfin si je peux avoir un dos de carte c'est nikel ;)

Merci beaucoup !!!