



# Girls-Day 2023

## JavaScript Cheat-Sheet

Hier findet ihr die wichtigsten JavaScript Werkzeuge, die ihr zur Umsetzung Eurer kleinen Applikation braucht:

**Was ist mein Einstiegspunkt, um per Javascript auf Elemente meiner Seite zuzugreifen?**

1) **document**

→ **document** ist die Javascript Repräsentation des HTML-Baums, der meine Seite strukturiert, dh, es enthält ALLE HTML-Elemente, die ich in meine Seite eingefügt habe.

**Wie wähle ich HTML-Elemente meiner Webseite aus?**

1) **document.querySelector('.meineCSSKlasse')**

→ Liefert das erste Element zurück, auf das der Selektor zutrifft

**Was ist eine Variable?**

Eine Variable ist ein Speicherplatz, um Ergebnisse von Funktions-Aufrufen zu speichern, um später wieder darauf zugreifen zu können:

```
let meinElement = document.querySelector('.dogs');
```

Mit dem Schlüsselwort **'let'** und einem darauf folgenden, frei wählbaren Namen (**'meinElement'**) erzeuge ich eine Variable.

**Wie kann ich einzelne Elemente meiner Seite auf Ereignisse (Events) reagieren lassen?**

Möchte ich, zum Beispiel, einen Button auf Klicken mit der Maus reagieren lassen, muss ich den Button mit einem **EventListener** versehen:

```
const dogsButton = document.querySelector('.buttonDogs');
dogsButton.addEventListener('click', function() {
    alert('Klick!');
});
```

Mit einem **EventListener** versehen, lauscht der Button ab jetzt darauf, ob er angeklickt (**'click'**) wurde.

Wenn ja, wird die **function()** ausgeführt.

**Wie kann ich einem Element per JavaScript CSS Klassen hinzufügen oder wegnehmen?**

1) Die Eigenschaft **classList**:

```
const meinElement = document.querySelector('.meineCSSKlasse');  
meinElement.classList.add('nochNeCSSKlasse');
```

Jedes Element hat eine Eigenschaft **classList**.  
Darin sind alle CSS-Klassen enthalten, die ich dem HTML-Element per **class-Attribut** mitgegeben habe:

```
<div class="meineCSSKlasse">
```

Nach dem Hinzufügen hat das Element oben dann **beide** CSS-Klassen:

```
<div class="meineCSSKlasse nochNeCSSKlasse">
```

Mit **.add('...')** füge ich eine Klasse hinzu.

Mit **.remove('...')** entferne ich eine (vorhandene) CSS-Klasse aus der **classList**.