## Girls-Day 2023 JavaScript Hilfe

Hier findet ihr die wichtigsten JavaScript Werkzeuge, die ihr zur Umsetzung Eurer kleinen Applikation braucht:

Was ist mein Einstiegspunkt, um per Javascript auf Elemente meiner Seite zuzugreifen?

- 1) document
- → **document** ist die Javascript Repräsentation des HTML-Baums, der meine Seite strukturiert, dh, es enthält ALLE HTML-Elemente, die ich in meine Seite eingefügt habe

Wie wähle ich HTML-Elemente meiner Webseite aus?

- 1) document.getElementById('meineId')
  - → Liefert das Element mit dieser Id zurück
- 2) document.guerySelector('.meineCSSKlasse')
  - $\rightarrow$  Liefert das erste Element zurück, auf das der Selektor zutrifft
- 3) document.guerySelectorAll('.meineCSSKlasse')
  - $\rightarrow$  Liefert eine Liste mit ALLEN Elementen zurück, auf die der Selektor zutrifft

```
Beispiel:
```

})

```
// wähle ALLE Elemente, mit der Klasse '.dog' aus
const liste = document.querySelectorAll('.dog');

// forEach läuft über JEDES Element der Liste.

// in (element) befindet sich das jeweils aktuelle Element
liste.forEach((element) => {

    // Darauf habe ich hier Zugriff und kann

    // eine CSS-Klasse hinzufügen.
    element.classList.add('hidden');
```

## Wie kann ich einzelne Elemente meiner Seite auf Ereignisse reagieren lassen?

Möchte ich, zum Beispiel, einen Button auf Klicken mit der Maus reagieren lassen, muss ich den Button mit einem **EventListener** versehen:

```
const dogsButton = document.querySelector('.buttonDogs');

dogsButton.addEventListener('click', function() {
        alert('Klick!');
    });

Mit einem EventListener versehen, lauscht der Button ab jetzt darauf, ob er angeklickt ('click') wurde.

Wenn ja, wird die function() ausgeführt.
```

Wie kann ich einem Element per JavaScript CSS Klassen hinzufügen oder wegnehmen?

Nach dem Hinzufügen hat das Element oben dann **beide** CSS-Klassen: