Javascript Grundlagen

Hier findet ihr die wichtigsten Javascript Werkzeuge, die ihr zur Umsetzung Eurer kleinen Applikation braucht:

Was ist mein Einstiegspunkt, um per Javascript auf Elemente meiner Seite zuzugreifen?

1) document

})

ightarrow document ist die Javascript Repräsentation des HTML-Baums, der meine Seite strukturiert, dh, es enthält ALLE HTML-Elemente, die ich in meine Seite eingefügt habe

Wie wähle ich HTML-Elemente meiner Webseite aus?

```
1) document.getElementById('meineId')
     → Liefert das Element mit dieser Id zurück
2) document.guerySelector('.meineCSSKlasse')
     → Liefert das erste Element zurück, auf das der Selektor zutrifft
3) document.guerySelectorAll(.meineCSSKlasse)
     → Liefert eine Liste mit ALLEN Elementen zurück, auf die der
Selektor zutrifft
Beispiel:
    // wähle ALLE Elemente, mit der Klasse '.dog' aus
    const liste = document.querySelectorAll('.dog');
    // forEach läuft über JEDES Element der Liste.
    // in (element) befindet sich das jeweils aktuelle Element
    liste.forEach((element) => {
         // Darauf habe ich hier Zugriff und kann
         // eine CSS-Klasse hinzufügen.
         element.classList.add('hidden');
```

Wie kann ich einzelne Elemente meiner Seite auf Ereignisse reagieren lassen?

Möchte ich, zum Beispiel, einen Button auf Klicken mit der Maus reagieren lassen, muss ich den Button mit einem **EventListener** versehen:

```
const dogsButton = document.querySelector('.buttonDogs');
dogsButton.addEventListener('click', function() {
        alert('Klick!');
});

Mit einem EventListener versehen, lauscht der Button ab jetzt darauf, ob er angeklickt ('click') wurde.
```

Wenn ja, wird die function() ausgeführt.

Wie kann ich einem Element per JavaScript CSS Klassen hinzufügen oder wegnehmen?

Nach dem Hinzufügen hat das Element oben dann beide CSS-Klassen: