

# Introduction à la Cryptographie

**BUT Informatique**

**Ce module est une introduction à la cryptographie dont il s'agit de présenter différentes techniques.**

# Présentation

- Rappels d'arithmétique
- Cryptographie symétrique (César, Vigenère, Hill, AES)
- Cryptographie asymétrique (Chiffrement RSA, Diffie-Hellman, El Gamal)

## Évaluation

- Examen final semaine du 20 janvier (2h)
- Une partie sous forme de QCM.
- Une partie sous forme d'exercices à résoudre.

# La cryptologie, cryptographie, cryptanalyse I

## Définition :

La *cryptologie* (étymologiquement la *science du secret*) englobe la cryptographie ET la cryptanalyse.

- La **cryptographie** est l'ensemble des principes et méthodes dont l'application assure le *chiffrement* et le *déchiffrement* des données, afin d'en préserver la confidentialité, l'intégrité, l'authenticité et la non-répudiation.
- La **cryptanalyse** est l'ensemble des techniques utilisées pour tenter de retrouver un message chiffré sans posséder la clé de déchiffrement.

## Où se trouve la cryptographie?

Armée, banque, console de jeux, vote électronique, paiement en ligne, ...

# La cryptologie, cryptographie, cryptanalyse II

## Objectifs de la cryptographie

- **Confidentialité** : le contenu du message chiffré ne peut être lu par une tierce personne (non destinataire).
- **Intégrité** : garantie le contenu du message reçu. Le message n'a pas été modifié durant sa transmission par un tiers.
- **Authenticité** : garantie l'identité de l'émetteur. Pas d'usurpation d'identité.
- **Non-répudiation** : l'émetteur ne doit pas pouvoir nier l'envoi du message.

# La cryptologie, cryptographie, cryptanalyse III

## Terminologie

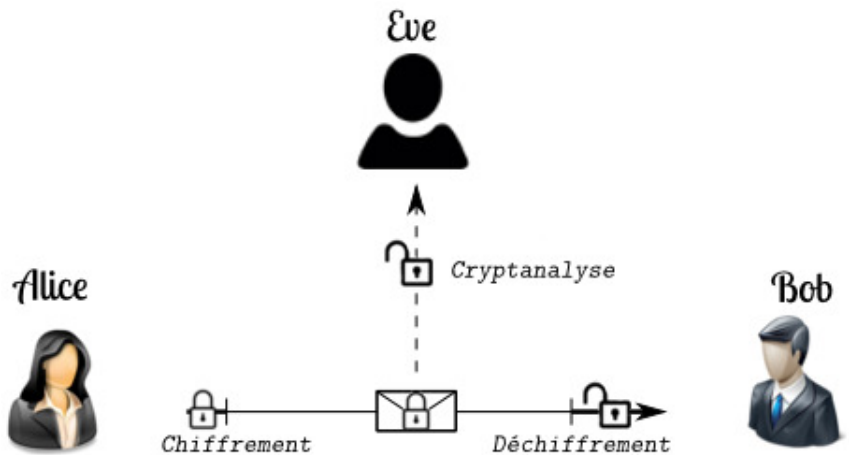
- L'**émetteur** désire envoyer un message.
- Le **récepteur** le reçoit.
- Le message passe par un **canal de transmission** public.
- Le **message clair** est le message original.
- Une méthode de **chiffrement** est utilisée pour dissimuler le contenu.
- Ce qui donne un **message chiffré**.
- Une méthode de **déchiffrement** est utilisée pour retrouver le contenu.
- Les protagonistes utilisent une **clé** de chiffrement/déchiffrement.

## Définition

Un *cryptosystème* est un ensemble  $\mathcal{P}, \mathcal{C}, \mathcal{K}, \mathcal{E}, \mathcal{D}$  tel que:

- $\mathcal{P}$  : espace des messages clairs,
- $\mathcal{C}$  : espace des messages chiffrés,
- $\mathcal{K}$  : espace des clés,
- $\mathcal{E}$  : les fonctions de chiffrement  
ie :  $\mathcal{E} = \{E_k, k \in \mathcal{K}\}$  avec  $E_k : \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{C}$
- $\mathcal{D}$  : les fonctions de déchiffrement  
ie :  $\mathcal{D} = \{D_k, k \in \mathcal{K}\}$  avec  $D_k : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{P}$
- Chaque clé  $e \in \mathcal{K}$  est associée une clé  $d \in \mathcal{K}$  telle que  
 $D_d(E_e(m)) = m$ .





# Cryptanalyse I

## Définition

L'*attaquant* est celui qui cherche à obtenir des informations protégées qui ne lui sont pas destinées.

## Différents niveaux de connaissance pour l'attaquant

- Texte **chiffrés connus**:
  - connaît un ou plusieurs textes chiffrés  $c_i$ .
- Texte **clair connu**:
  - connaît plusieurs couples  $(m_i, c_i)$  fixées et  $c_{n+1}$ , avec  $c_i = E_k(m_i)$  pour  $i = 1, \dots, n$ .
- Texte **clair choisi**:
  - peut faire chiffrer autant de message qu'il désire.
- Texte **chiffré choisi**:
  - peut faire déchiffrer tous les textes chiffrés de son choix.

# Principe de Kerchoffs (19ème siècle)

**La sécurité d'un système de chiffrement ne doit résider que dans la clé et non dans le procédé de chiffrement.**

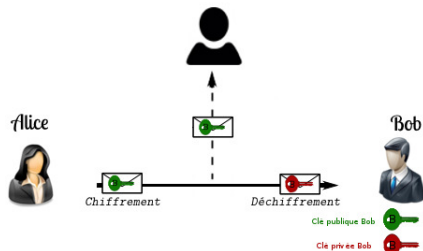
# Chiffrements symétriques



## Chiffrement symétrique

- Alice et Bob partagent la même clé,
- Deux familles de chiffrements symétriques : blocs et flot,
- Rapide,
- Mais :
  - Comment échanger la clé?
  - Une clé pour chaque correspondant.

# Chiffrements asymétriques



## Chiffrement asymétrique

- Alice et Bob ont respectivement 2 clés:  $k_{public}$  et  $k_{private}$ ,
- Pas d'échange de clé préalable,
- Pas d'augmentation exponentielle du nombre de clé,
- Lent.

# RSA - 1978 (Rivest, Shamir and Adleman) I

Cryptosystème basé sur le problème de factorisation des nombres.

## Comment choisir les clés?

La clé privée :  $(p, q, d)$

- Deux grands nombres premiers  $p$  et  $q$ ,
- Un nombre  $d$  premier avec  $(p-1)(q-1)$

La clé publique :  $(n, e)$

- Calcul de  $n = p \times q$
- Calcul de  $e$  l'inverse de  $d \bmod (p-1)(q-1)$ 
  - $e \times d \equiv 1 \bmod (p-1)(q-1)$

# RSA - 1978 (Rivest, Shamir and Adleman) II

Hypothèse : Bob veut envoyer un message  $m$  à Alice.

## Chiffrement

- Bob récupère la clé publique d'Alice  $(n, e)$ ,
- Il calcule  $c = m^e \bmod n$  où  $m$  est le message,
- Il envoie  $c$  à Alice.

## Déchiffrement

- Alice reçoit  $c$  et calcule  $c^d \bmod n$  pour retrouver  $m$

# Diffie-Hellman I

Cette technique permet de construire une clé entre Alice et Bob sans jamais la transmettre sur le réseau.

- On choisit un générateur  $g$  d'un groupe  $G$  qui peut être connu de tous.
- Alice tire au hasard un entier  $a$  et Bob tire au hasard un entier  $b$ .
- Alice envoie à Bob le nombre  $g^a$ , Bob envoie à Alice le nombre  $g^b$ .
- Alice et Bob peuvent tous deux calculer la clé  $K = g^{ab}$ , mais un adversaire qui intercepterait la communication ne pourrait pas le faire.



# Diffie-Hellman II

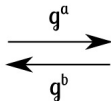


Alice



Bob

- Un nombre aléatoire  $a$
- Calcule :  $g^a$
- Envoie du résultat à Bob



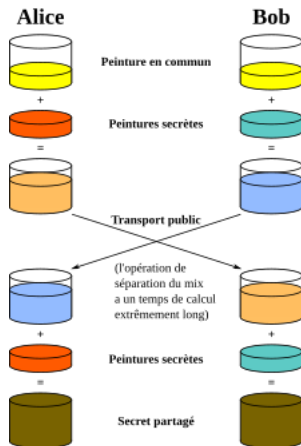
- Un nombre aléatoire  $b$
- Calcule :  $g^b$
- Envoie du résultat à Alice

- Réception de  $g^b$
- Calcule de  $g^{ab} = (g^b)^a$

- Réception de  $g^a$
- Calcule de  $g^{ab} = (g^a)^b$

Alice et Bob ont une clé secrète en commun

# Diffie-Hellman III



# Chiffrement El-Gamal I



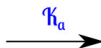
Alice



Bob

Génération des clés :

- Un nombre aléatoire  $k_a$
- Calcule :  $K_a = g^{k_a}$
- Envoie du résultat à Bob



Bob veut envoyer un message  $m$



- Réception de  $(g^k, mK_a^k)$
- Calcule :  $m = \frac{mK_a^k}{(g^k)^{k_a}}$

- Un nombre aléatoire  $k$
- envoie :  $(g^k, mK_a^k)$

# Chiffrement El-Gamal II

Paramètres publics :

- un groupe  $G$ ,
- un élément  $g$  de  $G$  d'ordre  $\ell$ ,

Remarques :

- $k_a \in [1, \ell - 1]$ , c'est une clé privée,
- $K_a$  est une clé publique,
- $k \in [1, \ell - 1]$  est une clé privée temporaire,
- Alice et Bob n'ont pas un rôle symétrique.