

## Author

- Laurent d'Orazio, Univ Rennes, CNRS, IRISA

## 1 Exercice - Anomalies

Considérons une base de données sur les jeux vidéo avec la relation suivante :

---

gamenn (id, title, release, developer, **character**)

---

---

```
create table gamenn (id int, title varchar(30), release date, developer varchar(30), character
    varchar(30));
insert into gamenn values (41,'VF 2', '1994-11-01', 'SEGA', 'Akira');
insert into gamenn values (41,'VF 2', '1994-11-01', 'SEGA', 'Jacky');
insert into gamenn values (41,'VF 2', '1994-11-01', 'Gaibrain', 'Akira');
insert into gamenn values (41,'VF 2', '1994-11-01', 'Gaibrain', 'Jacky');
insert into gamenn values (13053,'FF VII', '1997-01-31', 'Squaresoft', 'Cloud');
insert into gamenn values (13053,'FF VII', '1997-01-31', 'Squaresoft', 'Tifa');
insert into gamenn values (11189,'Tekken 3', '1997-03-20', 'Namco', 'Kazuya');
```

---

1. Illustrer à l'aide de requêtes les anomalies.
2. Proposer une décomposition qui corrige ces anomalies.

## 2 Exercice - Anomalies

Soit une instance de la base de données fournie au format CSV.

1. Créer les différentes tables au sein du SGBD selon les deux modèles précédents.
2. Calculer la taille de la base selon le modèle choisi en nombre de n-uplets.
3. Calculer la taille de la base selon le modèle choisi en octets.

## 3 References

- **Lecture:** [https://perso.univ-rennes1.fr/laurent.dorazio/data/teachings/r4.03/bd\\_r4.03-design.pdf](https://perso.univ-rennes1.fr/laurent.dorazio/data/teachings/r4.03/bd_r4.03-design.pdf)