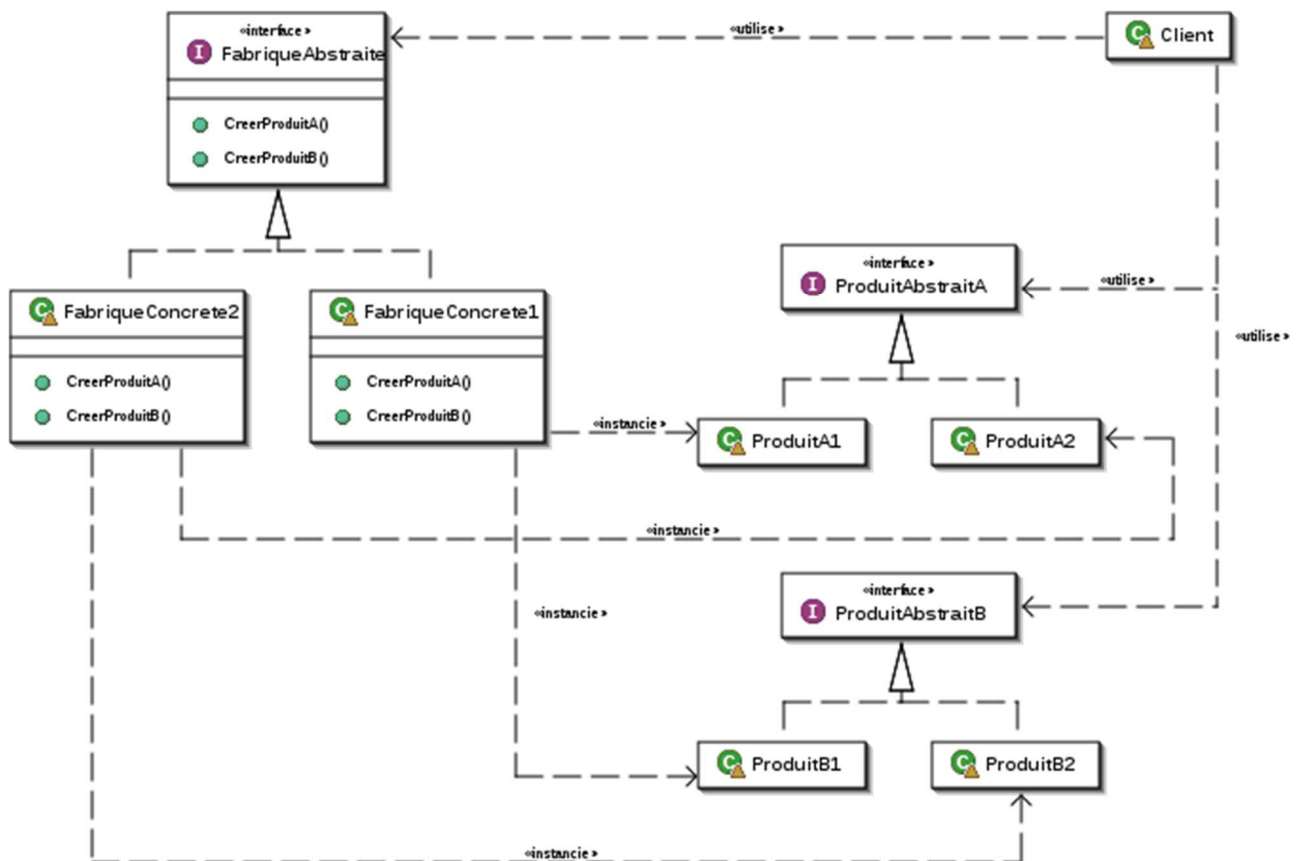


TP2 Le design pattern Fabrique

Le design pattern Fabrique Abstraite vise à définir des produits et il peut se définir comme suit :



Prenons l'exemple de la fabrication de pizzas.

Chaque pizza est créée par une pizzeria (`Client`) et la création d'une pizza suivra les mêmes étapes pour créer différents éléments (`ProduitAbstraitA` = pâte, `ProduitAbstraitB` = garniture).

Toutefois, ces éléments seront générés par une sous-classe concrète la `FabriqueAbstraite` qui adaptera la recette selon le type de pizzas et les spécificités de la pizzeria. Cette sous-classe est une fabrique concrète.

Une pizza fromage peut donc être fabriquée différemment selon que l'on a une fabrique concrète `FabriquePizzaBretagne` ou `FabriquePizzaAlsace`. Par exemple, la fabrique concrète bretonne utilise une pâte fine, met du fromage de chèvre de Carhaix et de l'andouille et cuit doucement. La fabrique concrète alsacienne utilise des pâtes épaisses, garnit avec du munster et de l'eau de vie de prune et cuit à vif.

Une pizza sera donc fabriquée différemment selon la fabrique utilisée.

Question/ Utilisez ce design pattern pour définir des pizzerias.