

## CONCLUSION SUR LES PATRONS DE CONCEPTION

Ludovic Liétard

1

## UNE CONCLUSION SUR LES PATRONS DE CONCEPTION

- Les designs pattern montrent des cas où il est préférable de déléguer (= déclarer des variables d'instances) plutôt que de déclarer des sous-classes

⇒ éviter les hiérarchies d'héritage démesurées

2

## UNE CONCLUSION SUR LES PATRONS DE CONCEPTION

- Avantages des design pattern
  - ◆ Un vocabulaire précis et commun
  - ◆ Un niveau d'abstraction élevé qui permet l'élaboration de constructions logicielles de meilleure qualité
  - ◆ Un catalogue de solutions

3

## UNE CONCLUSION SUR LES PATRONS DE CONCEPTION

- Inconvénients des design pattern
  - ◆ Un effort est nécessaire pour reconnaître les patterns
  - ◆ Adapter les patterns aux besoins du monde réel
  - ◆ Les patterns peuvent se transformer dans leurs utilisations
  - ◆ Beaucoup de patterns, l'expérience est nécessaire

4