

Webseite mit HTML und CSS "Tierwelt"

Einleitung:

Sie erstellen eine neue Web-Site zum Themenbereich "Tierwelt".

Sie entwicklen Ihre Idee und wenden das im Tutorial Erlernte praktisch an. Haben Sie eine Idee etwas umzusetzen, was Behandelten Teil des Tutorials nicht explizit gezeigt wurde, so schlagen Sie im Tutorial (oder anderen Seiten nach), erweitern Ihr Wissen und setzen Ihre Idee praktisch um.

Das Thema der Web-Site ist "Tierwelt", wobei Sie in der Ausgestaltung Freiheiten haben. Es soll jeder eine individuelle Lösung haben.

Beispiel: (zeigt nicht den ganzen Umfang der Aufgabe!)





Ziel

- ⇒ Sie wenden das im Tutorial Gelernte praktisch an.
- ⇒ Sie erweitern Ihr Können durch Recherchen auf Seiten zu HTML und CSS und setzen das praktisch um.

10_AufgabeTierwelt.docx / 21. März 2022 bbw P. Rutschmann

Informatik

Modul 293 - Tierwelt



Hilfe:

Zwei zentrale Einstiegsseiten zu html und css.

https://wiki.selfhtml.org/wiki/Wie fange ich an%3F

https://www.w3schools.com/html/default.asp

Inhalte

Einleitung:	1
Ziel	1
Hilfe:	2
Inhalte	2
Aufgabe	2
Entwerfen Mockup / Wireframe)	3
Aufgabe Mockup / Wireframe)	3
Bewertung anhand von Kriterien (Aufzählung nicht abschliessend)	4

Aufgabe

- Einzelarbeit
- Erstellen Sie eine Web-Site aus mindestens 4 unterschiedlichen Pages. (keine Single-Page)
 - o Index, Hauptseite, Landingpage
 - o Inhalt 1, spezifische Informationen Teil 1
 - o Inhalt 2, spezifische Informationen Teil 2
 - o Kontakt/Impressum
- Beachten Sie:
 - o Aufbau der Html Seite: head, body, header usw
 - o Struktur der Webseite mit Containern, Überschriften, Menü, Fusszeile usw
 - Anwendung von CSS-Formatierungen
 Orientieren Sie sich an der Vielfallt aus dem Tutorial.
 - o Neuer Inhalt:

Binden Sie mindestens einen Kartenausschnitt ein.

https://map.geo.admin.ch/ → Share

<u>https://www.google.ch/maps</u> → Share or embedded map

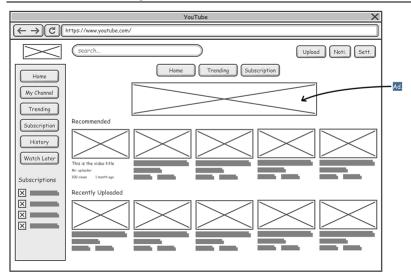
Ihre Seite muss zum Thema "Tierwelt" sein.
 Sie stellen verschiedene Tiere vor und präsentieren weitere Informationen.

Beispiele von möglichen Themen:

- o Thema Dickhäuter: Elefanten, Nashörner, Flusspferde ...
- o Thema Kriechen: Giftschlangen, Baumschlangen ...
- o Thema Tierkinder: kleine Tiger, süsse Rehkitz ...
- o Thema "im Himmel": Raubvögel, Raben und Rabenartige...



Entwerfen Mockup / Wireframe)



Ein Wireframe (zu Deutsch: Drahtgerüst) wird für die Konzeption einer Webseite oder für Webanwendungen wie Apps und Software eingesetzt. Dabei werden Grundelemente definiert und positioniert, um eine grobe Vorstellung über den Aufbau und die Struktur zu erhalten. Im Deutschen kann auch vom "Seitenschema" gesprochen werden.

Bevor ein Wireframe angelegt wird, sollte zunächst einmal die Zielsetzung der Webseite klar definiert sein. Diese wirkt sich nämlich auf das Design aus und auch umgekehrt sollte das Layout die Zielsetzung positiv beeinflussen.

- welche Elemente wo platziert werden (Informationen),
- wie die Struktur aussieht (Navigation) und
- wie der Nutzer mit den Elementen interagieren soll (Interface).

•

Der Unterschied zwischen Wireframe und Mockup

Das Wireframe bildet die Grundlage für jedes Mockup. Zwar sind auch beim Wireframe die Benutzeroberfläche sowie User Experience Thema, doch die nachfolgenden Schritte in der Webseiten-Konzeption stellen das Ziel einer benutzerfreundlichen Seite sogar noch stärker in den Fokus.

Das Mockup gibt dabei einen detaillierten Einblick in Design und Layout der späteren Webseite. Farben, Schriftarten, sowie -größe und verschiedene Formate werden genutzt, um das schlichte Wireframe auszuarbeiten und mit Leben zu füllen. Das Mockup zeigt also detailgenau, wie die spätere Webseite einmal für die Nutzer aussehen wird.

Quelle 20.03.2022 https://blog.hubspot.de/marketing/wireframe

Weitere Informationen

https://www.ionos.de/digitalguide/websites/webseiten-erstellen/mock-up-und-wireframe-im-direkten-vergleich/

Aufgabe Mockup / Wireframe)

- Erstellen Sie ein Wireframe Ihrer geplanten Web-Site

Informatik

Modul 293 - Tierwelt



Bewertung anhand von Kriterien (Aufzählung nicht abschliessend)

Aufgabe muss eigenständig gelöst werden Jeweils pro Abschnitt max 4 Punkte / Max 24 Punkte

Vorgehen

- Geplant mit Wireframe
- Projektordner, Subordner sinnig
- Live-System, automatische Formatierung
- Versionsverwaltung

Aufbau der Web-Site

- Verschiedene, thematische Pages
- Verlinkung, korrekte Pfade, URL
- Einheitliches Styling, Farben, Konturen, Schriften
- Benennung der Pages, sonstige Namensgebung
- Schreibweise

Aufbau der Web-Page

- HTML Struktur, korrekte Anwendung der Tags
- Strukturierung der Inhalte
- Anwendung der Container
- Einheitliches Styling, Farben, Konturen, Schriften
- Benennung der Pages
- Schreibweise

Inhalts-Elemente

- Überschriftenstruktur & Formatierung
- Textelemente, Varianten & Formatierung
- Liste, verschachteltet Liste & Formatierung
- Tabelle, Komplexität & Formatierung
- Einzel-Bilder, Bilder Galerie
- Karten
- Links, E-Mail

Formatierungen

- Farbe, Hintergrundfarbe
- Schriftart, Grösse, Form usw.
- Rahmen, Art, Farbe, Dicke
- Anordnung nebeneinander
- Anordnung verschoben
- Rundungen
- Textelemente, Varianten & Formatierung

Weiter fliesst ein:

- Wow-Effekt
- Sie können die von Ihnen umgesetzten Inhalte live vorführen.
- Sie können erklären, begründen, wie Sie etwas umgesetzt haben.

Kompetenzstufen				
Mindestanforderung Note 4 - 4.24	Kompetent Note 4.25 – 4.74	Erfahren Note 4.75 – 5.24	Experte Note 5.25 - 6	
- Einfache Lösung - Wenig Variation - Wenige Erklärung	 Lösung ok Variationen vorhanden kann teilweise erklären geplant, effizient 	 gute Lösung, erfüllt Erwartungen Kann erläutern und begründen Schnell, effizient 	 Übertrifft Erwartungen Ausgezeichnete Lösung Woweffekt 	