

# Programmation iOS - Projet

## Énoncé du projet

CETTE FICHE DONNE LE CADRE DU PROJET QUI SERA RÉALISÉ PENDANT LES SÉANCES DE PROGRAMMATION IOS. CE PROJET SERA EFFECTUÉ EN SWIFT AVEC L'ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT XCODE.

### Objectif

Ce projet a pour but de réaliser une application pour iPhone ou iPad. Le sujet est laissé libre mais sera à me faire valider. Votre application doit au minimum contenir les éléments suivants :

- une interface graphique ou simple vue capable de réagir à certaines actions de l'utilisateur;
- la mise en place de plusieurs contrôleurs qui vont faire le lien entre la vue et la logique de l'application;
- l'appel à au moins une des fonctionnalités du device (appareil photo, géolocalisation, micro, carnet de contact...).

*Exemples de projets réalisés : Arrêts de trams à proximité et chemin pour y accéder, quizz sur les pays, activités de loisir autour de soit, voyage virtuel, liste de critique de films*

*Une repository git avec des webservice qui peuvent vous fournir des données afin d'étoffer votre application : <https://github.com/public-apis/public-apis>*

### Équipe

Le projet sera réalisé seul ou par équipe de deux étudiants.

### Rendu

Le rendu se compose de trois parties :

- le code développé pour l'application;
- un dossier de cinq pages maximum au format pdf qui présente l'application finalisée;
- une vidéo de présentation de l'application.

Pensez à bien commenter votre code au fur et à mesure du développement.

Pour me transmettre les rendus, l'idéal serait de faire un repository public git contenant l'ensemble du projet et de m'envoyer le lien de ce repository par mail : **saby.julie@gmail.com**

### Notation

La note de projet est obtenue de la manière suivante :

- une note pour le rapport final (4 points);
- une note sur le résultat obtenu et la qualité des développements (12 points);
- une note pour la vidéo de démonstration (4 points).