

Loris MOUSEL
Bilal MASKOURI
Mohamed AHMED VALL
Baptiste FOUGERAY

CONCEPTION ACL : Groupe Balours

Listes des fonctionnalités :

- Choix entre 3 niveaux différents : Facile, Moyen et Difficile
- Héros peut attaquer les monstres
- Héros peut se soigner
- Fantôme traverse les murs
- Fantôme a un déplacement intelligent pour aller vers le héros
- Tous les objets sont placés aléatoirement sur le Labyrinthe
- Les portails permettent de se téléporter entre eux
- Affichage graphique du labyrinthe et de la fenêtre de victoire ou défaite
- L'épée enlève 10pts de vie par coup
- Héros gagne lorsqu'il va sur le trésor

Diagramme de classe sprint 3 :

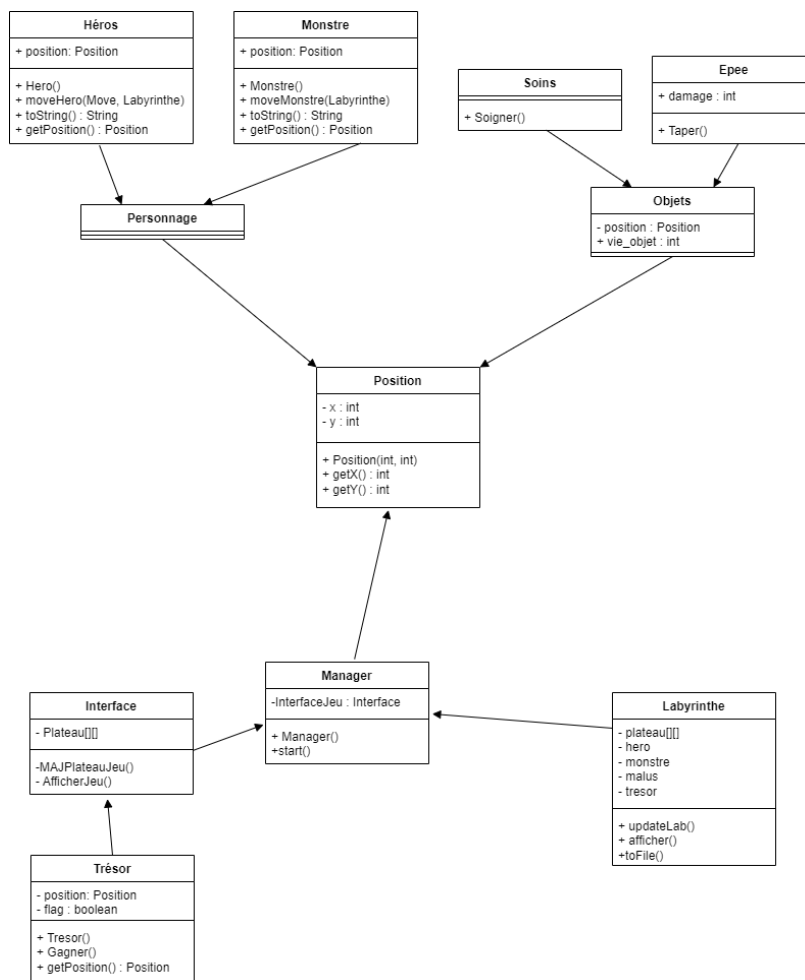
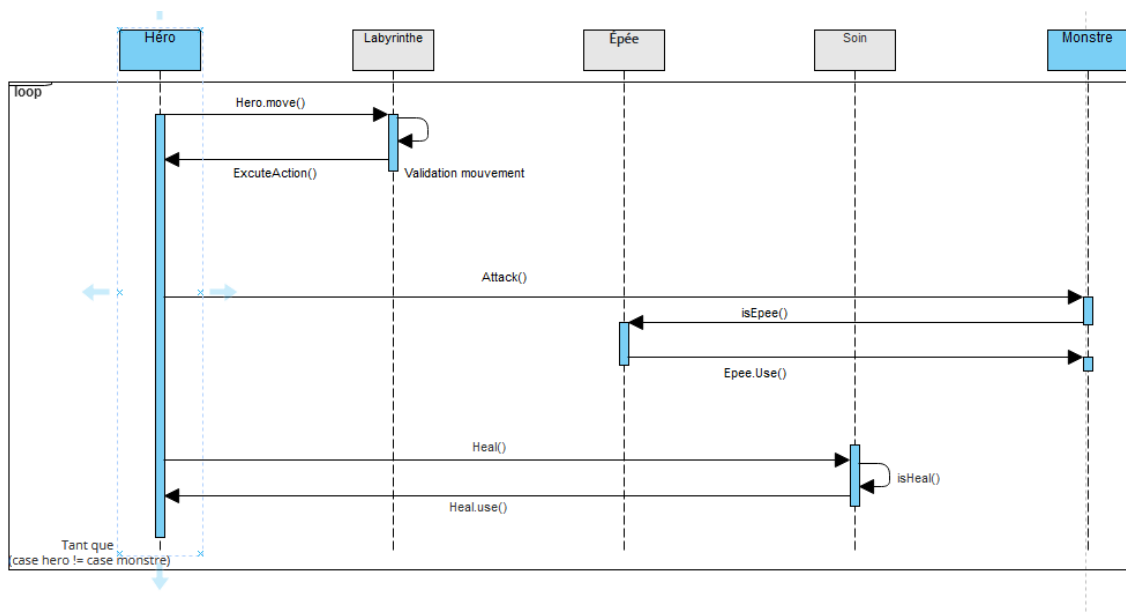


Diagramme de séquence sprint 3 :



Sprint 4

Diagramme de classe pour le sprint 4:

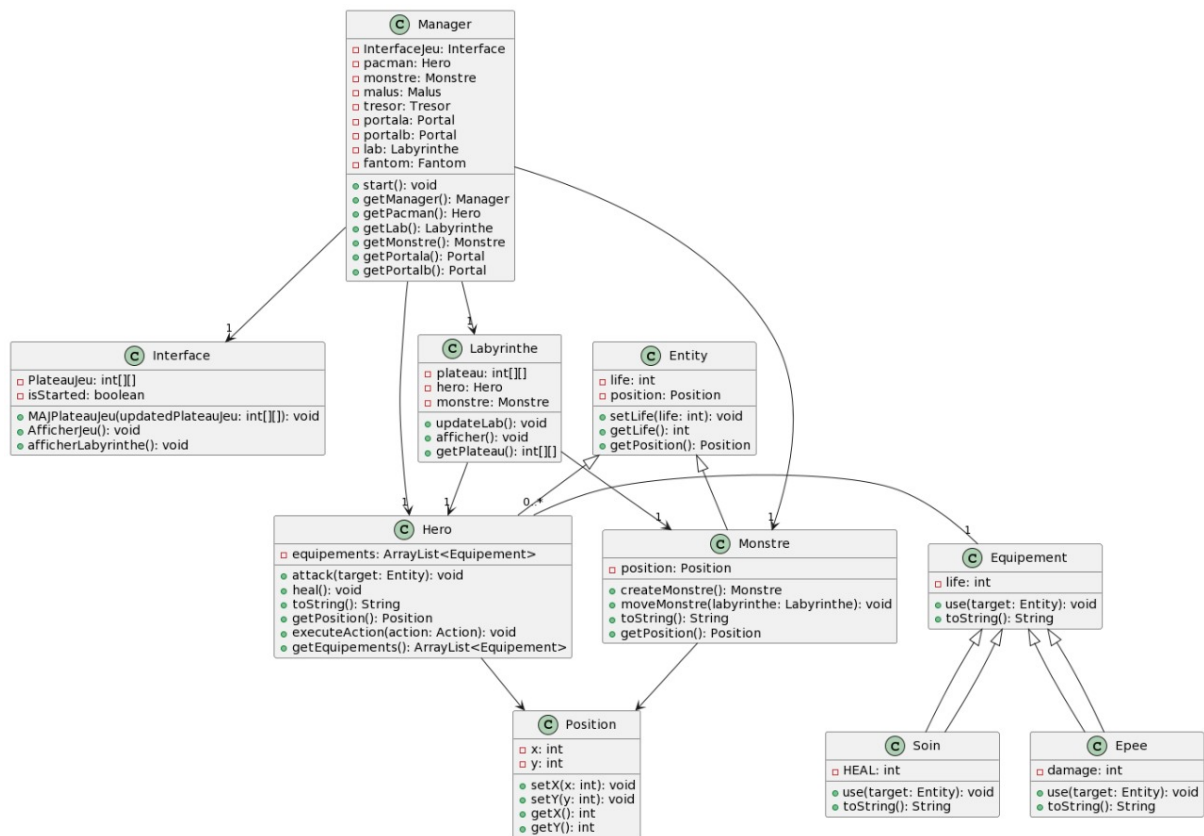


Diagramme de séquence pour la sprint 4:

