|  |  |
| --- | --- |
| Действие клиента | Действие сервера |
| Подключение к серверу.  Отправка клиентом команды “new” | Отправка клиенту сообщения:  **Please type who are you: manager (type \*manager\* or user \*type any name\*?:** |
| Ввод имени.  Отправка клиентом команды “login login\_name” | Отправка клиенту сообщения:  **Hello! What do you want?**  **1.See lot titles**  **2.New lot \*only for manager\***  **3.See online users**  **4.Exit**  **5.End \*only for manager\*** |
| Клиент ввел имя **manager**, но он уже существует | Сервер отправляет сообщение **Manager already exist** иотключает клиента. |
| Если клиент ввел неизвестную команду | Отправка клиенту сообщения:  **Invalid choose. Press enter and Try again** |
| Отправка клиентом команды “1” | Сервер отправляет клиенту список лотов и сообщение: **If you want to make a bet enter new bet, which will be higher than older ('bet lot\_name lot\_price')** |
| Отправка клиентом команды “ bet lot\_name lot\_price” | Если указан существующий лот и цена больше предыдущей, то сервер заносит ставку и отправляет сообщение “**All right!**” |
| Отправка клиентом команды “2” | Если клиент manager cервер отправляет сообщение:  **Please write name and price of the new lot ('lot lot\_name lot\_price')** |
| Отправка клиентом команды “lot lot\_name lot\_price” | Если цена неотрицательная, то сервер сохраняет лот и отправляет сообщение:  **The new lot has created!** |
| Отправка клиентом команды “3” | Сервер отправляет список пользователей |
| Отправка клиентом команды “4” | Сервер отправляет сообщение **Closing connection...** иотключает клиента. |
| Отправка клиентом команды “5” | Если клиент manager cервер рассылает всем клиентам результаты торгов и отключает их. |