



Master de Mathématiques Avancées Parcours Higher Algebra and Formalization

Rapport de stage

Loris PARISOT

Formalisation de la représentation de Weil pour les groupes classiques sur corps finis en $L\exists \forall N4$

encadré par Sophie MOREL





Introduction

Ce stage de M2, réalisé à l'U.M.P.A et encadré par Sophie Morel, consistait en la formalisation des résultats issus de l'article « Weil representations associated to finite fields »de Paul Gérardin.

Au début du stage, certains prérequis à la formalisation de l'article n'existait pas dans mathlib. Il a donc fallu les implémenter avant de pouvoir travailler sur l'article, celui-ci devenant alors mineur par rapport aux prérequis à implémenter.

Voici un lien vers un site qui contient : le lien vers le git, le blueprint et le dependency graph. https://lorisparisot.github.io/Weil_representations_associated_to_finite_fields/





1 Formalisation informatique de preuve

1.1 L'assistant de preuve LEAN

La finalité de ce stage était la formalisation informatique de résultats (ainsi que de leurs preuves) de théorie des représentations.

La formalisation informatique de preuves consiste grossièrement en traduire des énoncés mathématiques à ce qu'on appelle un assistant de preuve dans un langage compréhensible par un ordinateur qui sera alors en mesure de dire si les énoncés ont un sens ou non et si leurs preuves sont exactes ou non. Il existe de nombreux assistants, les plus connus étant Rocq, Isabelle et LEAN qui est celui qui a servi à ce projet.

Pour formaliser des résultats en LEAN, il a été développé une bibliothèque, Mathlib, regroupant tous les résultats déjà implémentés et pouvant être directement utilisés. Cette bibliothèque est collaborative : n'importe qui peut soumettre un résultat et sa preuve, qui fera alors l'objet (sur le même modèle que les publications classiques en mathématiques) d'une revue par les pairs qui déterminera si celui-ci est « bien formalisée » : respect de la façon d'écrire, temps de compilation du code, est-il assez général,... Mathlib possède de plus une assez grande communauté dont les membres peuvent s'inscrire sur un forum en ligne pour discuter, demander de l'aide pour formaliser et prouver des résultats, etc.

L'interface du langage LEAN sur le logiciel de codage VSCode se présente en deux parties. Une première qui permet d'écrire du code, et une seconde permettant de voir les objets mathématiques et les énoncés mis en jeu ainsi que le but de la preuve. LEAN utilisant la correspondance de Curry-Howard, les propositions sont représentés par des types.

1.2 Blueprint, une carte interactive pour formaliser

Blueprint est un outil développé spécialement pour les projets de formalisation en LEAN par Patrick Massot. Il permet de déployer automatiquement une page web hébergée par Github sur laquelle on retrouve :

- Les fichiers associés au projet de formalisation
- Une documentation complète de *Mathlib* avec les nouveaux résultats implémentés.
- Un fichier latex permettant d'écrire un article avec, pour chaque résultats, la possibilité d'ajouter un lien vers le résultat formalisé dans la documentation.
- Un graphe de dépendance des résultats implémentés, c'est-à-dire un graphe dont les sommets sont les noms des propositions et dont les arêtes indiquent les relations entre ces propositions. Le tout agrémenté d'un code couleur indiquant si le résultat est formalisé ou pas encore.

Cet outil a deux avantages majeurs. Le premier est qu'il permet de structurer le projet de formalisation et de s'organiser lors de travaux à plusieurs. Le second est qu'il a été pensé pour des mathématiciens souhaitant faire de la formalisation : il ne nécessite aucun pré requis informatique et se met en place assez facilement.





2 Groupe d'Heisenberg

2.1 Convention

L'article de P. Gérardin ne prend pas pour convention l'identification canonique de V avec V^** , mais la suivante : pour tout $(y,x) \in V^* \times (V^*)^*$, $\langle x,y \rangle = -\langle y,x \rangle = -y(x)$. Le choix de formalisation fait est d'utiliser la fonction

2.2 Groupe d'Heisenberg

Considérons \mathbb{K} un corps fini, V un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension fini n et V^* son dual. On définit alors une structure de groupe sur les triplets $(z, x, y) \in \mathbb{K} \times V \times V^*$.

Définition 1. L'ensemble $H = \{(z, x, y) \in \mathbb{K} \times V \times V^*\}$ muni de 1 := (0, 0, 0) et de l'opération $\star : \mid H \times H \longrightarrow H \mid ((z_1, x_1, y_1), (z_2, x_2, y_2)) \longmapsto (z_1 + z_2 + y_1(x_2), x_1 + x_2, y_1 + y_2)$ forme un groupe appelé groupe d'Heisenberg associé à V et noté $\mathcal{H}(V)$.

```
@[ext]
structure Heisenberg (k V : Type*) [Field k] [Fintype k]
[AddCommGroup V] [Module k V] where
z : k
x : V
y : Module.Dual k V

def Heisen_mul {k V : Type*} [Field k] [Fintype k] [AddCommGroup
V] [Module k V]
(H1 H2 : Heisenberg k V) : Heisenberg k V :=
⟨H1.z + H2.z + (H1.y H2.x), H1.x + H2.x, H1.y + H2.y⟩

def Heisen_mul_invdef {k V : Type*} [Field k] [Fintype k]
[AddCommGroup V] [Module k V] (H : Heisenberg k V) : Heisenberg k V
:=
⟨-H.z - (H.y (-H.x)), - H.x ,- H.y⟩
```

Notre article représente l'opération \star par la multiplication matricielle sur des matrices 3×3 , chose qui n'est pas possible en LEAN, les matrices étant définies par

```
def Matrix (m : Type u) (n : Type u') (\alpha : Type v) : Type max u u' v := m \to n \to \alpha
```





c'est-à-dire un tableau dont les lignes sont indexés par un type \mathtt{m} , des colonnes indexées par un type \mathtt{n} et dont les éléments sont tous de même type.

On montre alors aisément que la formalisation proposée définie bien un groupe. L'ajout de [@ext] permet d'obtenir automatiquement que si $H_1 = H_2$, alors $x_1 = x_2$, $y_1 = y_2$ et $z_1 = z_2$.

Une première déconvenue de cette façon de formaliser les choses est la non reconnaissance immédiate par $L\exists\forall N$ de la multiplication, de l'inverse et du 1. Il est alors nécessaire d'appliquer à une hypothèse de la forme H1*H2=1 un change (Heinsen_mul H1 H2 = $\langle 0, 0, 0 \rangle$) avant de pouvoir faire un rw dessus, ce qui est loin d'être optimal. Fixer le problème et mettre ça là.

Deux théorèmes sur les groupes d'Heisenberg sont entre autres démontrés. Le premier stipule que $\mathcal{H}(V)$ est un groupe nilpotent d'ordre 2, c'est-à-dire $[\mathcal{H}(V),\mathcal{H}(V)] \neq \{1\}$ et $[\mathcal{H}(V),[\mathcal{H}(V),\mathcal{H}(V)]] = \{1\}$.

Le second énonce que $\mathcal{H}(V)$ est anti-isomorphique à $\mathcal{H}(V^*)$.

3 Représentation induite

3.1 Les représentations dans Mathlib

Les représentations ont la particularité dans Mathlib de ne pas être implementées de manière uniforme. La librairie étant collaborative, les personnes y participant proposent des résultats en lien avec leurs domaines de prédilections, donnant lieu, dans le cas des représentations, à un certain hétéroclitisme.

La première façon de penser aux représentations est celle classiquement enseigné, à savoir un morphisme $\rho:G\to GL(V)$ où V est un espace vectoriel sur un corps k. Toujours dans le soucis d'avoir une librairie la plus généraliste possible, on obtient dans Mathlib la définition suivante : Representation k G V = (G $\to *$ V \to [k] V) avec les instances [CommSemiring k] [Monoid G] [AddCommMonoid V] [Module k V].

Une autre façon de voir les représentations est d'utiliser un point de vue catégorique :

Ces points de vue sont heureusement reliés entre eux via différents lemmes.

On peut noter que ces points de vue différents peuvent mener à des utilisations « non-optimales ». Par exemple, la notion de caractère d'une représentation est implémentée

3.2 Représentation induite

L'article utilise la notion de représentation induite et celle de son caractères. Ces notions étaient étrangères à *Mathlib* lorsque nos avons eu besoin de nous en servir, il a donc fallu les définir. Plusieurs options s'offrent alors à nous.

La première est de la définir ad hoc. Le problème de cette manière de procéder est qu'elle peut vite se révéler fastidieuse. Il est en effet bien plus aisé, lorsque l'on fait de la formalisation, de définir





des objets puis de prouver des propriétés dessus plutôt que de les construire.

La deuxième option serait d'utiliser des notions de théorie des représentations déjà implémentés dans la librairie et plus particulièrement celle de coinduite. La coinduite est bla bla bla. Dans le cas des groupes finis, celle-ci est isomorphe à l'induite. Notre article ne traitant que de groupes finis, cela permettrait de s'économiser de la formalisation. En revanche, plus que de l'induite c'est de ses propriétés que nous avons besoin. Et la coinduite ne permet pas d'espérer formaliser facilement la réciprocité de Frobenius dont nous aurons besoin.

Vient ensuite la solution choisie, l'utilisation de l'algèbre de groupe : on se donne G un groupe, H un sous-groupe de G et θ une représentation de H dans un espace vectoriel W sur un corps \mathbb{K} . Soit W' le $\mathbb{K}[H]$ module associé à θ . On construit ρ la représentation de G donnée par le $\mathbb{K}[G]$ module tensoriel $V:=\mathbb{K}[G]\otimes_{\mathbb{K}[H]}W$.

Cette façon de traiter la représentation induite possède néanmoins un désavantage : elle utilise le produit tensoriel. En effet, $M \otimes N$ n'est défini que pour des modules M et N définis sur un même anneau commutatif. L'une des raisons de cette absence est la façon avec laquelle LEAN fonctionne. Or, $\mathbb{K}[H]$ n'est a priori pas un anneau commutatif. En revanche, il est clair que si H est un sousgroupe commutatif de G, alors $\mathbb{K}[H]$ est commutatif. Or, l'article de P. Gérardin se concentre sur des induites depuis le centre, donc depuis un sous-groupe commutatif.

Il s'agit ensuite de vérifier que cette représentation vérifie deux propriétés suivantes :

- $W \equiv \mathbb{K}[H] \otimes_{\mathbb{K}[H]} W$ est bien un sous $\mathbb{K}[H]$ module de V.
- La réciprocité de Frobenius : si E est un $\mathbb{K}[G]$ module, on a un isomorphisme entre $\operatorname{Hom}_{\mathbb{K}[G]}(V, E)$ et $\operatorname{Hom}_{\mathbb{K}[H]}(W, E)$.

La preuve du premier point est une preuve calculatoire ne présentant pas spécialement de difficulté. La preuve du second point utilise le lemme suivant : si A est un un anneau commutatif, B une A-algèbre

3.3 Caractère de l'induite

Le but de cette section est de formaliser le fait que « le caractère de l'induit est l'induit du caractère ».

Etant donnée f une fonction centrale sur un sous-groupe H d'un groupe G, on définit l'induit de f par la fonction F_f définie par $F_f(s) = \frac{1}{Card(H)} \sum_{t \in G \ \land \ t^{-1}st \in H} f(t^{-1}st)$ pour tout s dans G. La fonction F_f est alors une fonction centrale sur G.

La notion de fonction centrale étant absente de Mathlib, on la formalise ainsi :





```
class conj_class_fun where Fun: G 	o W conj_property: \forall (x : G), \forall (g : G), Fun (g^{-1} * x * g) = Fun x
```

Dans le but de formaliser le résultat escompté, il faut introduire la décomposition $\mathbb{K}[G] \equiv \bigoplus_{i=1}^r g_i$.

 $\mathbb{K}[\mathcal{Z}_G]$ où $(g_i)_{i\in[1,r]}$ désigne un système de représentant de G/\mathcal{Z}_G .

L'algèbre d'un groupe fini est la donnée de trois éléments : un groupe fini d'ordre n, un espace vectoriel V de dimension n et d'une base $(e_g)_{g \in G}$ de V indexée par G. Dans Mathlib, on définit cet objet via MonoidAlgebra k $G := G \rightarrow_0 k$, c'est-à-dire par les applications à support fini de G dans k.

Pour montrer cette décomposition, on introduit certains résultats sur les groupes et leur quotient par leur centre. On définit un système de représentant de G par l'image de l'application $g \mapsto \bar{g}$ et on lui associe deux autres application : une qui envoie un élément sur son représentant, et une autre $g \mapsto h$ où $g = \bar{g}h$. :

```
abbrev set: Set G := by
    exact Set.range (@Quotient.out G (QuotientGroup.con
(Subgroup.center G)).toSetoid )

noncomputable def G_to_syst: G → ↑(system_of_repr_center.set
G) := by
    intro g
    unfold system_of_repr_center.set
    refine ⟨ Quotient.out (Quotient.mk ((QuotientGroup.con
(Subgroup.center G)).toSetoid) g), by simp⟩

noncomputable def G_to_center : G → Subgroup.center G := by
    intro u
    exact ((QuotientGroup.mk_out_eq_mul (Subgroup.center G)
u).choose) -1
```

Le principal avantage de mettre en place cette machinerie est de pouvoir implémenter différents lemmes simp reliant ces applications et s'en servir pour simplifier des expressions.

La preuve de la décomposition s'effectue en deux temps. On montre d'abord qu'on a un isomorphisme entre $\mathbb{K}[\mathcal{Z}_G]$ et $g \cdot \mathbb{K}[\mathcal{Z}_G]$ avec g un élément du système de représentant de G/\mathcal{Z}_G , ce qui est





obtenu via l'application $x \mapsto gx$. On montre ensuite que les éléments du système de représentants vus comme élément de $\mathbb{K}[G]$ forment une base de $\mathbb{K}[G]$ en tant que $\mathbb{K}[\mathcal{Z}_G]$ algèbre. Pour conclure, on utilise ensuite un lemme sur les sommes directes :

```
theorem DirectSum_eq_sum_direct (\iota: Type*) [hi: Fintype \iota] (\beta: \iota \to Type w) [(i: \iota) \to AddCommMonoid (\beta i)] [DecidableEq \iota] (x: (i: \iota) \to \beta i) (j: \iota): (\Sigma (i: \iota), (DirectSum.of \beta i) (x i)) j = x j := by have := Finset.sum_apply (a := j) (g := fun i \mapsto (DirectSum.of \beta i) (x i)) (s := Finset.univ) rw [DFinsupp.finset_sum_apply, Finset.sum_eq_single j] · simp only [DirectSum.of_eq_same] · intro a _ ha exact DirectSum.of_eq_of_ne _ _ _ ha · simp only [Finset.mem_univ, not_true_eq_false, DirectSum.of_eq_same, IsEmpty.forall_iff]
```

Ce lemme est intéressant, dans le sens où sa preuve ne se comporte pas comme l'on aimerait qu'elle se comporte. L'énoncé est assez simple, la preuve est assez longue. Mais si l'on rajoute un simp[DirectSum], alors on peut clore le but directement via exact Fintype.sum_dite_eq j fun j_1 h \mapsto Eq.symm h \triangleright x j_1.

```
theorem DirectSum_eq_sum_direct (\iota : Type*) [hi : Fintype \iota] (\beta : \iota \to Type w) [(i : \iota) \to AddCommMonoid (\beta i)] [DecidableEq \iota] (x : (i : \iota) \to \beta i) (j : \iota) : (\Sigma (i : \iota), (DirectSum.of \beta i) (x i)) j = x j := by simp[DirectSum] exact Fintype.sum_dite_eq j fun j_1 h \mapsto Eq.symm h \triangleright x j_1
```