



STUDIO SHODWE

TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR PROGRAMACIÓN AVANZADA





STUDIO SHODWE

SOBRE NOSOTROS

NUESTRO EQUIPO ESTÁ COMPUESTO POR:

DANIELA FERNÁNDEZ

MICAELA ROJAS

ADRIEL LORITO

MAYLEN FUENZALIDA



WWW.REALLYGREATSITE.COM

OBJETIVO DEL PROYECTO

Crear una página para leer libros gratis sin registrarse.

Buscamos facilitar el acceso a la lectura de forma simple.



TEMA ELEGIDO

Aplicaciones Web con
Frameworks de Python.
Usamos Flask por ser
flexible, liviano y fácil de usar
con bases de datos.

**¿POR QUÉ
ELEGIMOS
ESTE TEMA?**



QUERÍAMOS DESAFIARNOS, APRENDER ALGO
NUEVO Y APLICARLO.
EL PROYECTO NOS PERMITIÓ AFIANZAR LO
APRENDIDO.



METODOLOGIA



Organizamos el proyecto usando Flask y POO para que el código sea claro y modular.

Trabajamos en equipo con WhatsApp, Google Docs y GitHub para coordinar tareas y subir el código.





STUDIO SHODWE



DISEÑO Y ESTRUCTURA DE CÓDIGO

Clases principales:

- *BaseUsuario*
- *Usuario*
- *UsuarioPendiente*
- *FabricaUsuario*
- *Libro*



WWW.REALLYGREATSITE.COM

BASEUSUARIO

La clase *BaseUsuario* guarda y maneja los datos básicos del usuario. También permite cambiar la contraseña y la imagen, organizando la información de forma clara.

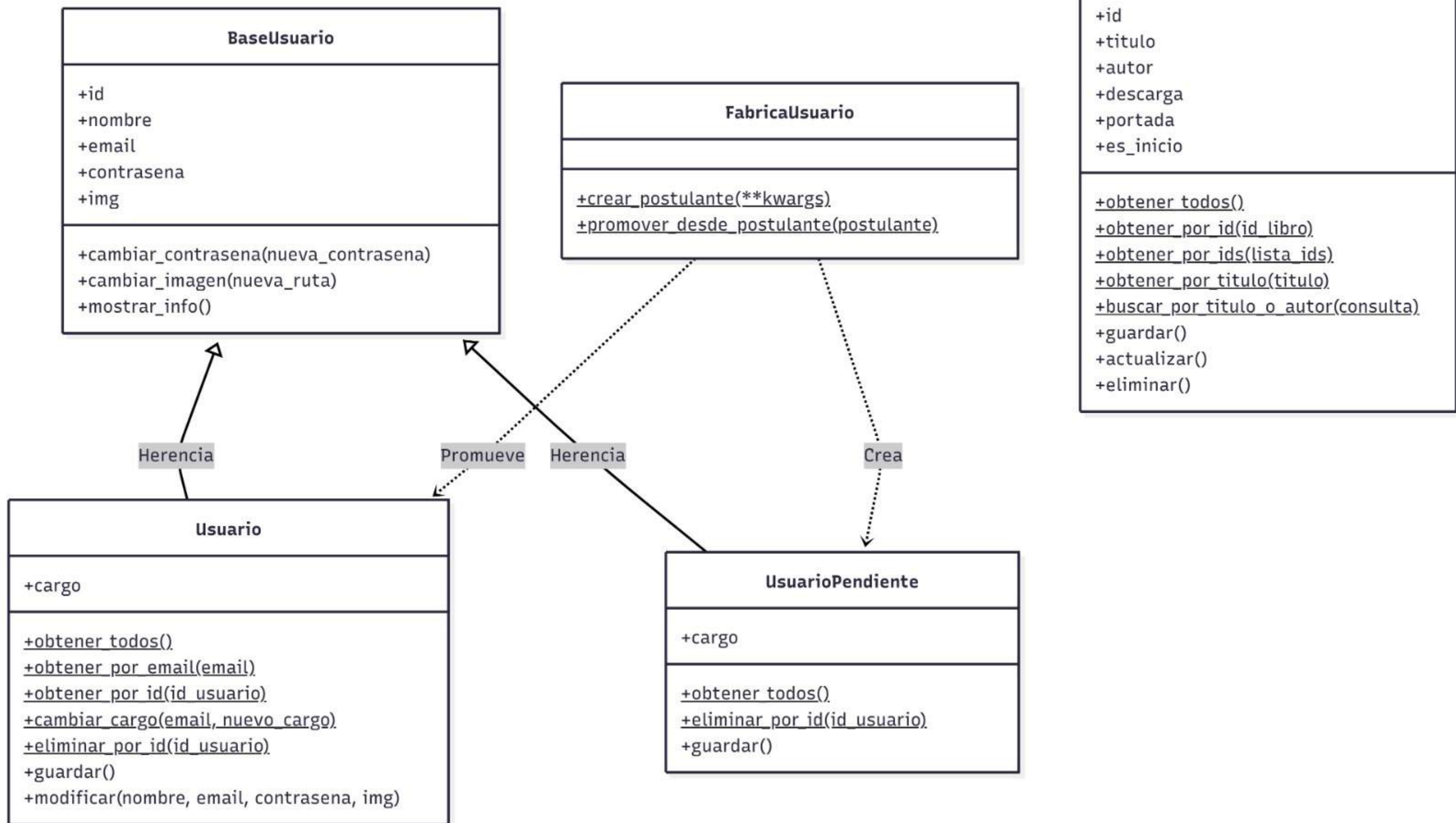


USUARIO

La clase Usuario hereda de BaseUsuario y añade el campo "cargo".

Usa métodos estáticos para manejar datos en la base SQLite sin crear objetos.





DETALLE DE ALGUNAS CLASES



USUARIO HEREDA DE *BASEUSUARIO* Y AÑADE EL CAMPO
“CARGO”.
SUS MÉTODOS ESTÁTICOS PERMITEN ACCEDER A LA
BASE SIN CREAR OBJETOS.

RESULTADOS/DIFICULTADES

Tuvimos problemas con libros destacados y errores en el login por tipos de datos.

Los solucionamos adaptando la base y mejorando el código.



CONCLUSIONES FINALES

Este proyecto nos ayudó a aplicar POO y Flask, mejorando organización y trabajo en equipo.

Aprendimos a adaptarnos a cambios y errores, acercándonos a la programación real.



THANK YOU!



WWW.REALLYGREATSITE.COM